

L'EGO DELL'OGO

№ 8 - SETTEMBRE 2023



PERIODICO DIGITALE DI VIDEOGAMES, GIOCHI IN SCATOLA, ENIGMISTICA E CURIOSITÀ





SOMMARIO

VIDEOGAMES & CO.

GIOCHI DEL MESE

- 4 Everhood
- 5 The Legend of Zelda: Oracle of Ages



Pag. 5

SCATOLE!

- 6 Fuga dall'isola mortale



Pag. 6

IL GIOCO DELL'OCO

- 7 Carne al fuoco



Pag. 7

AREA SVAGO

- 8 Rompicapo

- 11 La Liguria è bellissima!

La **LIGURIA** è **BELLISSIMA** Un super reportage speciale sulle mie meritate ferie!



Belandi ci sono anche io eh!



Prossimamente

Il prossimo numero uscirà
8 OTTOBRE

MISTERI

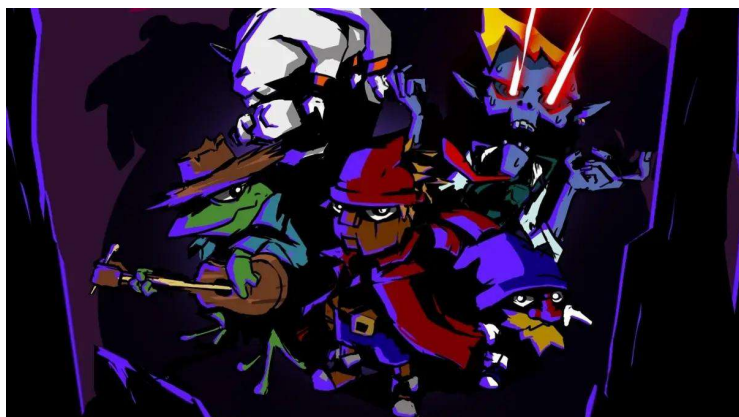
BRIVIDI!

Editore, direttore,
vicedirettore,
caporedattore,
redattore grafico e
artistico, segretario
di redazione,
marketing,
produzione,
pubblicità, stagista e
portacaffè

**GIUSEPPE BASILE
(DJUSEPPE)**



In copertina



I personaggi di Everhood.





EVERHOOD

ANNO: 2021

PIATTAFORMA: PC

Cosa sarebbe successo se Undertale fosse stato un gioco musicale? Everhood è la risposta, più o meno.

All'apparenza un rpg, non impiegherà molto tempo a svelare la sua vera natura di bullet hell ritmico, dove gli attacchi degli avversari saranno rappresentati da delle note musicali, simili a quelle di Guitar Hero! La differenza è che queste note non vanno prese al momento giusto ma agilmente schivate per impedire che il nostro personaggio subisca troppi danni.

Senza spoilerare troppo, andando avanti nel gioco scopriremo anche come rispedire al mittente alcune note e battere così i nostri avversari.

Ogni combattimento è unico e ha una sua canzone e stile personalizzato!



La rana tutorial ci spiega come evitare le note, possiamo schivarle lateralmente oppure saltare oltre.

La storia

La storia del gioco è ambientata in un luogo misterioso chiamato Everhood. Il nostro protagonista, il burattino Rosso, si risveglia da solo in una foresta senza un braccio. La sua missione sarà ritrovare il suo pezzo mancante e svelare il segreto di questa strana dimensione.



Alcuni dei personaggi che si scatenano in discoteca! Hanno proprio il ritmo nel sangue...

VOTO

8

Un'esperienza davvero unica, con una colonna sonora fantastica

Effetti psichedelici

Pur ispirandosi fortemente ad Undertale, Everhood trova il suo stile grafico, aggiungendo a quegli spazi immersi nell'oscurità elementi tridimensionali. Le battaglie prendono le pieghe più disparate, e ben presto inizieranno distorsioni, luci lampeggianti, ed effetti degni delle droghe più pesanti. Non è un gioco per chi soffre alla vista di colori troppo esagerati, fate attenzione! Se invece non avete nessun problema allora il gioco è consigliato per tutti, la difficoltà è selezionabile e modificabile in ogni momento!



THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES

ANNO: 2001

PIATTAFORMA: GameBoy Color

Sembra quasi d'obbligo ormai lo zelda mensile su questa rivista e questo numero non è da meno. In Oracle of Ages, Link deve viaggiare tra presente e passato in modo da salvare Nayru, una ragazza con poteri magici legati allo scorrere del tempo. Una malvagia strega l'ha infatti rapita e preso controllo del suo corpo, in modo da riuscire a conquistare la terra di Labrynna.

Questo è uno dei due giochi che compongono la coppia Oracle, uscita per gameboy color, formata da due giochi complementari e che possono addirittura essere collegati tramite password.

L'arpa del tempo



Grazie all'arpa magica, Link può trasportarsi da un'epoca all'altra utilizzando dei punti specifici, ma nel corso dell'avventura acquisirà nuovi poteri che gli consentiranno di viaggiare più facilmente tra le due ere.

In maniera simile a come facevamo in *A Link to the Past*, le due mappe sono simili ma si differenziano per alcuni particolari. Inoltre, alcune cose nel presente possono cambiare se si cambia il corso degli eventi nel passato, da piccole zone fino a interi dungeon!

Uno Zelda classico, senza dubbio. Un gioco piacevole con dei momenti simpatici e dungeon accattivanti! Tenetevi sintonizzati per Seasons!



VOTO

7



FUGA DALL'ISOLA MORTALE

Un paradiso perduto... che presto si trasformerà in un inferno sommerso! Usate le navi per scappare dall'isola ed evitate di finire nello stomaco delle creature marine!

The island è un gioco di sopravvivenza in cui un gruppo di esploratori deve fuggire da un'isola deserta prima che affondi totalmente. A ogni turno ciascun giocatore può spostare i suoi esploratori, far affondare un pezzo dell'isola e spostare una delle temibili creature marine per danneggiare gli avversari.

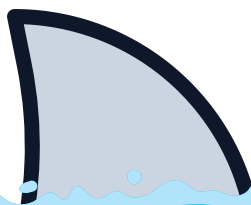
In questo gioco viene anche premiata la memoria, poichè sotto a ogni personaggio vi è un punteggio che potrete vedere solo prima di posizionarlo, tuttavia non è da sottovalutare la strategia su come muovere i vari esploratori e le creature.

Ogni strategia è lecita per salvarsi: potete approfittare delle barche controllate dagli avversari o addirittura stringere delle temporanee alleanze e perchè no, anche tradirle o ingannare i passeggeri abusivi sulle vostre barche!



Ogni partita ha un tabellone sempre diverso poichè le tessere che la compongono vengono posizionate casualmente. Attenzione, sotto alcune tessere si celano delle bestie affamate!

Un gioco adatto a movimentare una serata tranquilla. Occhio a non essere troppo infami coi vostri amici però, potrebbero vendicarsi...



Giochi strani, tie-in e spin-off improbabili.

IL GIOCO DELL'OCO

Carne al fuoco

Se le grigliate estive non vi sono bastate, questo è il gioco che fa per voi. Si chiama 焼肉奉行, come potete vedere dalla cover a lato ed è un gioco di simulazione di cucina uscito per PS1 nel 2001. Visto l'enorme successo fu financo ripubblicato sul Playstation Network (giapponese) nel 2009. Ma vediamo un po' di che cosa si tratta!



In Yakiniku Bugyou, bisogna grigliare della carne, in modo da soddisfare la fastidiosa clientela affamata. Il tutto ovviamente contornato da vocine e suoni irritanti, chiaramente tutto a tema giapponese.

Di questo gioco sono degne di nota due cose. La prima è che uno dei creatori è un certo Shigeru Ohmori che probabilmente alcuni conosceranno per essere nel team di Game Freak (si quelli che fanno i pokemon) e vabbè in effetti dalla qualità un po' si vede. Il dettaglio però più scottante è che questo gioco venne creato a scopo pubblicitario per sponsorizzare una catena di ristoranti giapponesi rendendolo a tutti gli effetti un gioco dell'oco (grigliato).



Caratteristiche

- Carne
- Gioco pianificato da quello che poi diventerà il direttore di Pokémon Scarlatto e Violetto (vedi Eco dell'oco n°2)
- Doppiaggio (in giapponese) a differenza del gioco sopra citato

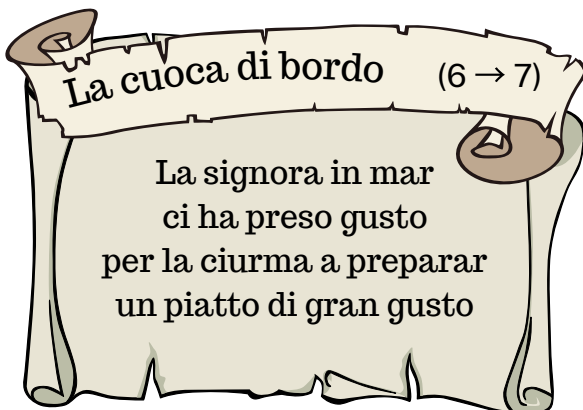




ROMPICAPO

Epentesi

Leggendo bene i versi, trovate due parole, una delle quali è identica all'altra se non per l'aggiunta di una consonante (es. cara → carta)
Tra parentesi è indicato il numero di lettere.



20 Punti

se risolto in



10 minuti

10 punti altrimenti



Scala musicale

Scrivete le risposte alle definizioni, date alla rinfusa, nella riga corrispondente alla nota musicale che compare come sillaba nella risposta.

Se avete risolto il gioco correttamente, alla fine le iniziali delle parole formeranno il nome di uno strumento musicale.



- Ingiurioso
- Vede il bicchiere mezzo pieno
- Ungere la teglia
- Carlo in un film è Bianco, Rosso e...
- Succo vitale
- Un caso di cui non è mai stata trovata la soluzione
- Frutto da cui si ricava una gustosa crema spalmabile

DO	
RE	
MI	
FA	
SOL	
LA	
SI	

20 Punti

se risolto in



15 minuti

10 punti altrimenti



40 Punti

se risolto in



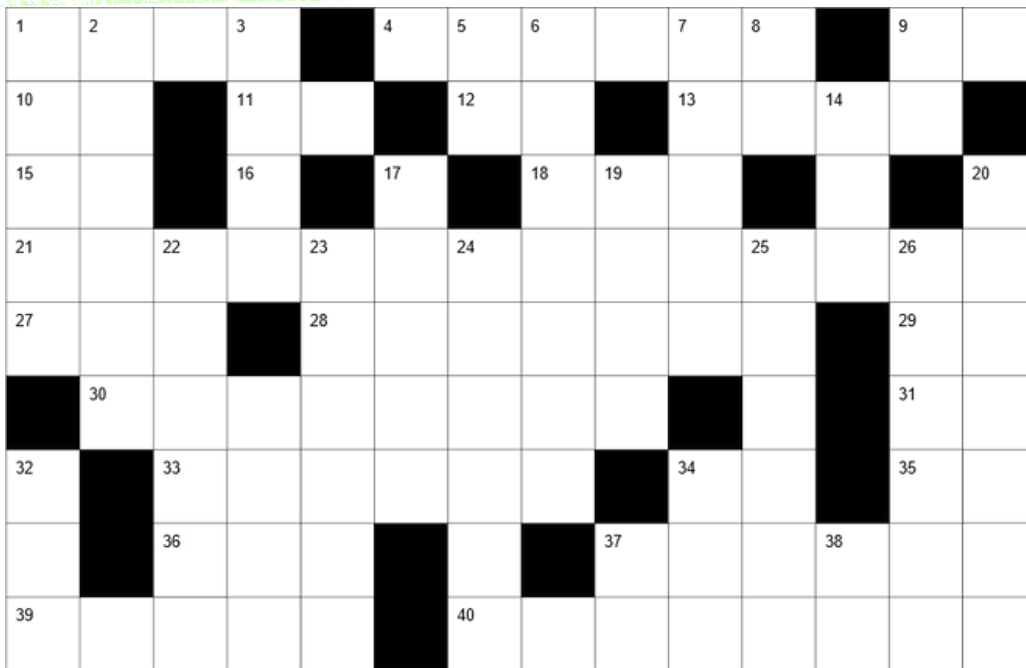
30 minuti

20 punti altrimenti

Parole crociate

Un classico schema con due definizioni illustrate!

Djerry Scotti



Orizzontali

- 1. Corrente artistica ingenua
- 4. Lunga per chi è in coda
- 9. Un eclettico Dario
- 10. Aria Condizionata
- 11. Sillaba per meditare
- 12. Precede una condizione
- 13. Sono belle all'accademia
- 15. Confini di Zagabria
- 18. La fortuna degli speedrunner
- 21. Dotabile di vari gadget e comfort
- 27. Una malvagia in un rebus
- 28. Il sole del deserto
- 29. Antica città della Mesopotamia
- 30. Un gioco al parco
- 31. Poi senza prima
- 33. I video più diffusi su internet
- 34. Con quindi fanno un numero
- 35. Bella partita
- 36. Piccolo demonietto
- 37. Un uomo servile
- 39. Piccola imbarcazione a remi
- 40. Quadrilatero per acrobati

Verticali

- 1. Amuleto a forma di occhio
- 2. Albero con spine e fiori bianchi
- 3. Dove finisce il fiume
- 5. Trieste in auto
- 6. Possono essere edificabili
- 7. Un personaggio di Street Fighter (fig. 1)
- 8. Formula di biglietto aereo ideale per una vacanza
- 9. L'inizio della fine
- 14. Dispari in troni
- 17. Vi passa il bottone
- 19. La nipote di Neo Cortex
- 20. Il punto più vicino alla terra nell'orbita di un corpo celeste
- 22. Assieme ad Hobbes forma un duo dei fumetti
- 23. Romano, autore Disney
- 24. Una creatura di Minecraft (fig.2)
- 25. Valle e fiume in sicilia
- 26. Posti, località
- 32. Si preme per registrare
- 34. Codice di Avviamento Postale
- 37. Non qua
- 38. Repubblica Ceca



SOLUZIONI

N	A	I	F	A	T	E	S	A	F	O
A	C	A	M	O	S	E	A	R	T	I
Z	A	C	C	E	S	O	R	I	A	B
R	I	A	C	O	C	E	N	T	E	U
A	L	T	A	L	E	N	A	L	O	I
R	V	I	R	A	L	I	C	I	G	G
E	I	M	P	O	L	A	C	C	H	E
C	A	N	O	A	T	R	A	P	E	Z
I	O									

Parole crociate

DO	Verdone
RE	Imburrare
MI	Ottimista
FA	Linfa
SOL	Irrisolto
LA	Nocciola
SI	Offensivo

Violino

Scala musicale

POLENA/POLENTA

Epentesi

Profili

Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato, a seconda se siete riusciti nel tempo limite o meno. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnate 0 punti.



80 punti

Punteggio perfetto!
Continuate così!



65 o più punti

Non male, allenatevi per raggiungere il massimo!



40 o più punti

Non si può dire che non ci abbiate provato...



Meno di 40 pt.

Forse dovrete provare con i giochi per bimbi.

La **LIGURIA** è **BELLISSIMA**

Belandi! Megan Gale aveva proprio ragione! Ecco un reportage di Genova, Camogli e SanRemo!

GIORNO 1: GENOVA BY NIGHT



PIAZZA DE FERRARI

Oltre alla stupenda fontana, è possibile notare il palazzo ducale, il palazzo della regione e una grande banca. Da questa piazza si diramano le principali vie del centro.



Belandi sono il Gabibbo, il pupazzone rosso genovese di Striscia la notizia! Vi farò compagnia in queste pagine, besughi che non siete altro!



PORTO ANTICO

Luogo sempre popolato, sia di giorno che di notte, dove si trovano le principali attrazioni tra cui il celebre Acquario. Nella foto a sinistra, Palazzo San Giorgio, un palazzo storico molto importante che attualmente ospita la sede dell'Autorità di Sistema Portuale del Mar Ligure Occidentale.



Meea Besughi, lo sapete che per un'antica legge le tasse da pagare dipendevano dal numero di finestre, e quindi per risparmiare molte a Genova e dintorni sono... dipinte? Che furbetti, questi Genovesi, belandi!



GIORNO 2: FERRAGOSTO A NERVI



IL BORGO E IL LUNGOMARE

Questo bellissimo borgo, oltre a un mare calmo e limpido in cui ci si può tuffare dagli scogli, presenta un immenso parco con un roseto e dei musei. Degna di nota la passeggiata sul lungomare con panchine... "particolari"



L'OGGETTO MISTERIOSO

La Wolfsoniana è una mostra di arte moderna, decorativa e di propaganda che si trova all'interno del parco di Nervi. Tra gli oggetti esposti, questo ha attirato la nostra attenzione.

Sapreste indovinare la sua funzione?

GIORNO 3: LE MERAVIGLIE DELLA NATURA



Questo uccello si è vestito come me, sono proprio un'icona di stile!
Eheh!



BIOSFERA

In questa sfera di vetro sul mare è riprodotto un microclima tropicale. Stupendi uccelli, tipici di quelle zone, volano liberi al suo interno e se siete fortunati potreste assistere al momento del pasto!

L'ACQUARIO DI GENOVA

Non potete andare a Genova senza visitare l'acquario!
Ecco una carrellata di amici acquatici e non!

SQUALO GRIGIO



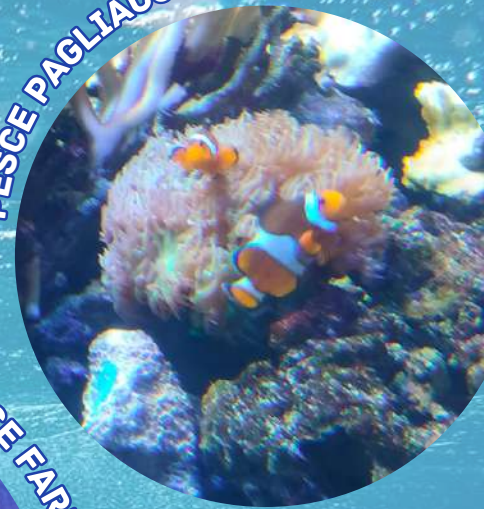
FOCA COMUNE



MURENA



PESCE PAGLIACCIO



PIRANHA



PESCE CHIRURGO BLU, GIALLO E PESCE FARFALLA



CAIMANO



MANTELLA DORATA



Sapete che l'acquario di Genova contiene oltre 400 specie? Belandi occhio a non bagnare le pagine! Eheh!



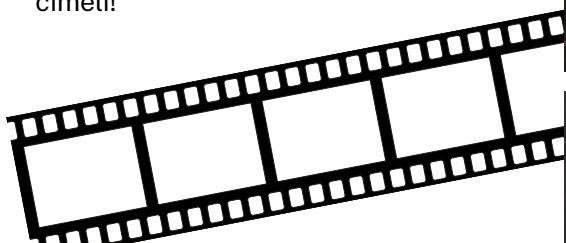
BIGO

Terza e ultima tappa del tour dell'acquario, questo ascensore panoramico offre una bella vista dall'alto del porto antico di Genova.

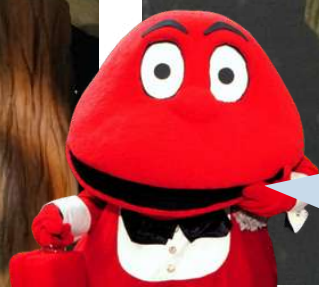


FANTACINEMA

Dai dinosauri ai supereroi, passando dai mostri celebri, fate un giro anche al museo del cinema, dove potete osservare da vicino, varie statue e cimeli!



I NUOVI MOSTRI!

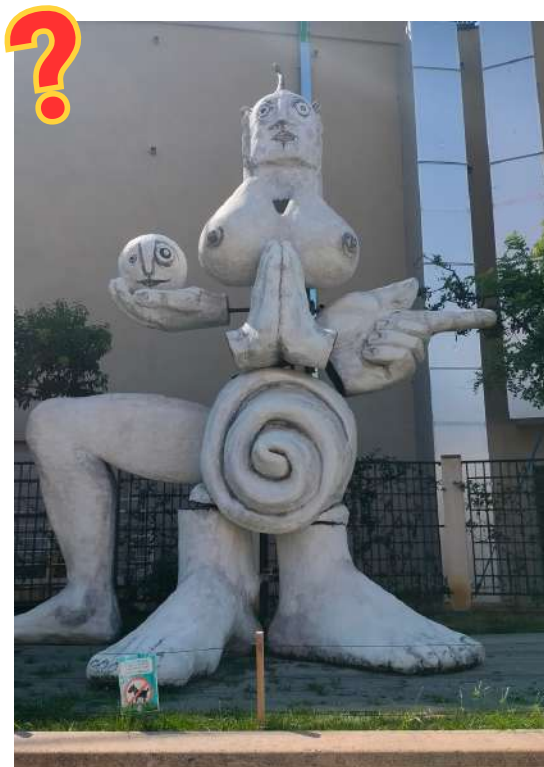
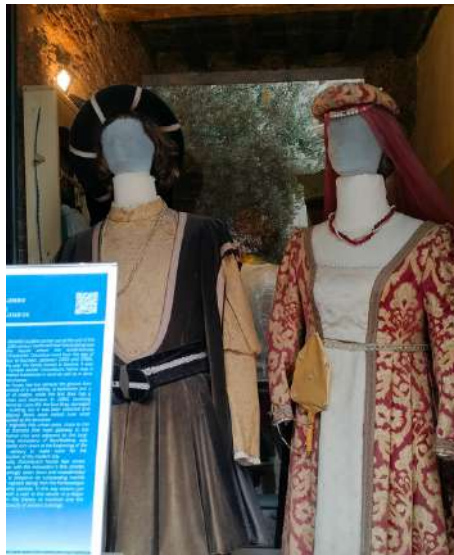


Il mio collega sta facendo le prove per la prossima puntata di Striscia! Eheh!

GIORNO 4: 4 PASSI A GENOVA

LA CASA DI COLOMBO

In realtà un falso storico, Cristoforo Colombo non abitava davvero qui. Tuttavia è stato comunque carino vedere come erano le case dell'epoca.



STATUE E PIASTRELLE

L'arte non ha limiti. In giro a Genova si trovano davvero cose strane. **Che cosa vuole raffigurare secondo voi questa bizzarra statua astratta?**



GIORNO 5: CAMOGLI

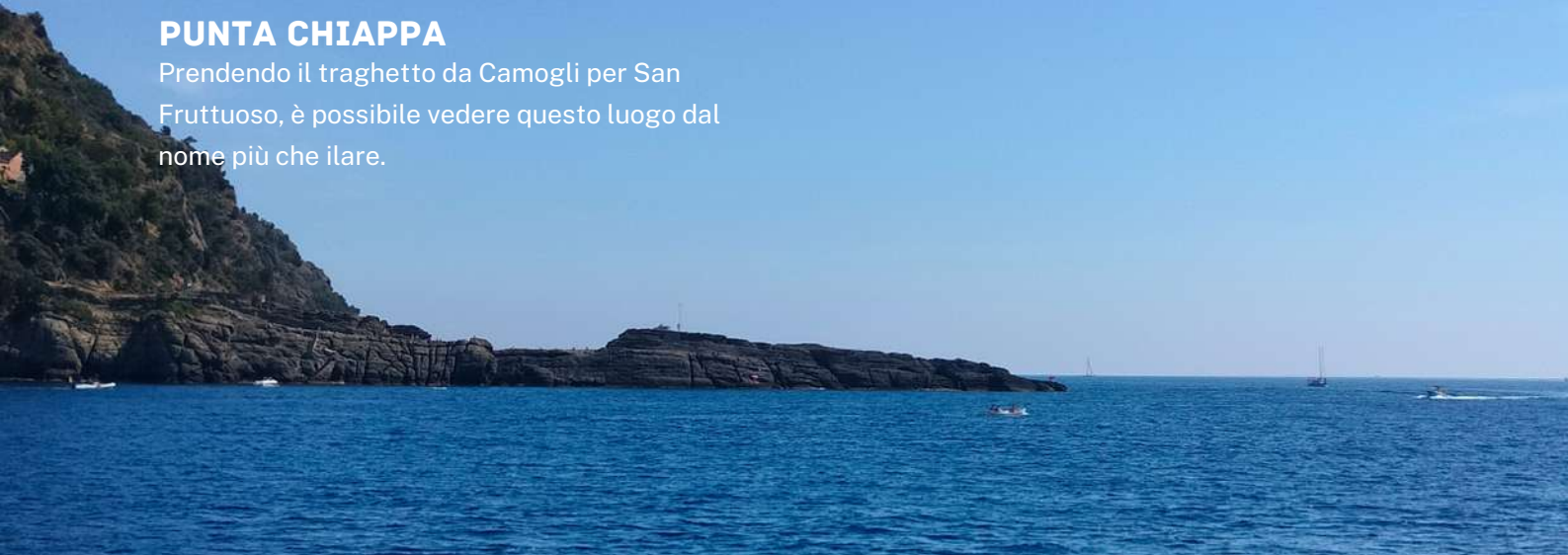
MARE E MAXI-PADELLE

Camogli è un piccolo paesino vicino Genova. Località turistica piena di negozietti di artigianato, con lungomare e spiaggia. Tra le vie, una padella immensa, usata in onore dell'annuale sagra del pesce!



SPLASH! Chissà che fritto misto con quella padellona! Eheh!



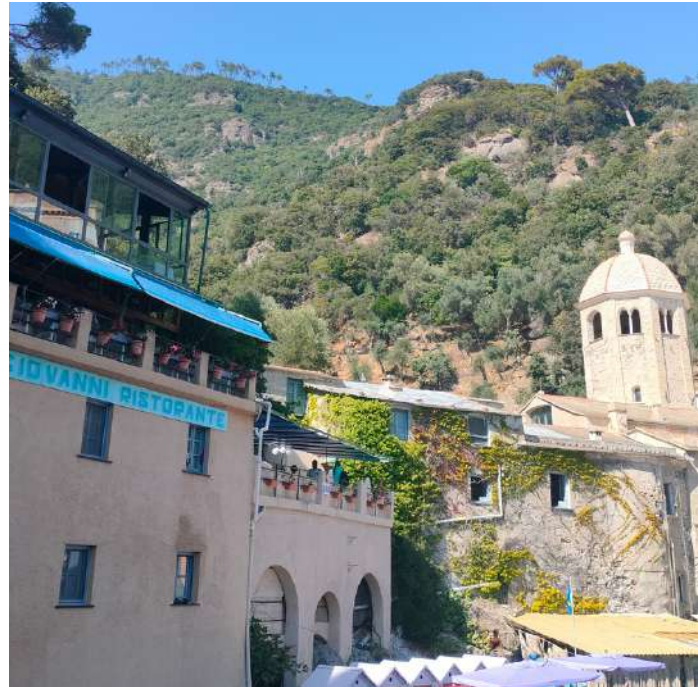


PUNTA CHIAPPA

Prendendo il traghetto da Camogli per San Fruttuoso, è possibile vedere questo luogo dal nome più che ilare.

SAN FRUTTUOSO: LA BAIJA E L'ABBAZIA

Meta per escursionisti, questa piccola baia è raggiungibile in traghetto. Oltre alla minuscola ma affollatissima spiaggia, si può visitare l'abbazia locale.



GESUB

Nella baia di San Fruttuoso è sommersa una statua di Gesù. Da un'idea di un tale Duillo Mercante in memoria di un suo caro amico morto durante un'immersione proprio in questa baia. Si dice che protegga i subacquei.



Ma besughi! Ma vi pare il modo? Lasciar lì la vostra rumental? Belandi, che rabbia! Fate i turisti rispettosi e non sporcate i luoghi che visitate. Vi spacco la faccia, capito eh?!

GIORNO 6: MONUMENTI

LA LANTERNA

La Lanterna di Genova è un luogo iconico di Genova. Un faro altissimo che presenta una salita a dir poco impegnativa, ma dalla cui cima si gode di una vista mozzafiato!



IL DUOMO

La facciata del duomo, con i suoi dettagli bianchi e neri, unita alle vetrate all'interno lo rendono un luogo di grande impatto visivo!



GIORNO 7: SANREMO

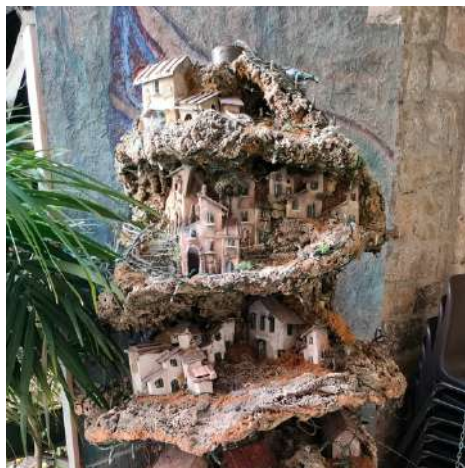
FIORI, ARISTON, FESTIVAL, MIKE!

Il culmine di questa vacanza. Uno dei posti più iconici della televisione italiana!



NON SOLO FESTIVAL

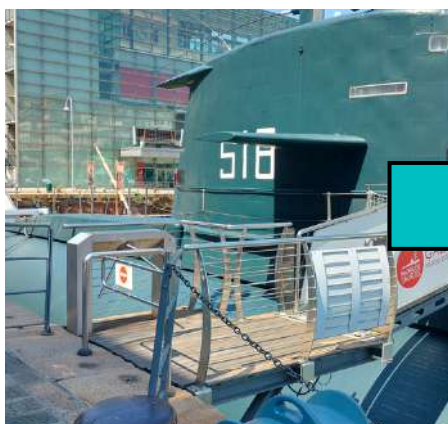
A Sanremo da vedere non c'è solo l'Ariston! Il quartiere antico della Pigna, con i suoi cunicoli, vicoletti e anfratti merita una visita. Così come la chiesa ortodossa e il giardino della regina Elena!



L'ULTIMO GIORNO: IL MUSEO DEL MARE

GALATA MUSEO DEL MARE

Un museo dedicato alla storia della navigazione e alla sua evoluzione, con una parte interattiva dedicata all'emigrazione e che si conclude con una visita in un vero sottomarino!



TUTTO IL RESTO

Non saprei quante pagine servirebbero per documentare ogni cosa che ho visto, ho cercato anche di essere sintetico!

Una volta tornato a casa volevo ritornare di nuovo a Genova, questa è stata la mia prima vera vacanza fuori dalla Sicilia e devo essere grato a chi ha permesso tutto questo.

Perdonatemi se questo numero dell'eco dell'oco ha meno rubriche del solito, ma consideratelo un numero speciale!

Vi lascio ora una carrellata finale di foto!



Questo è Giacomo! Il piccolo gecko che una mattina mi sono ritrovato nello zaino e che verrà ricordato per essere stata la mascotte di questo viaggio!



Ciao Besughi! Ci vediamo alla prossima!



Scriveteci a t.me/postadellocobot oppure lasciate un commento sui nostri social e diciteci cosa raffigurano secondo voi le opere d'arte contrassegnate da un **? punto interrogativo e testo rosso**.
Pubblicheremo le risposte migliori!

TOMBUCCHA!



**FRESCA
FERMENTATA
SUCCOUSA
BEVILA!**