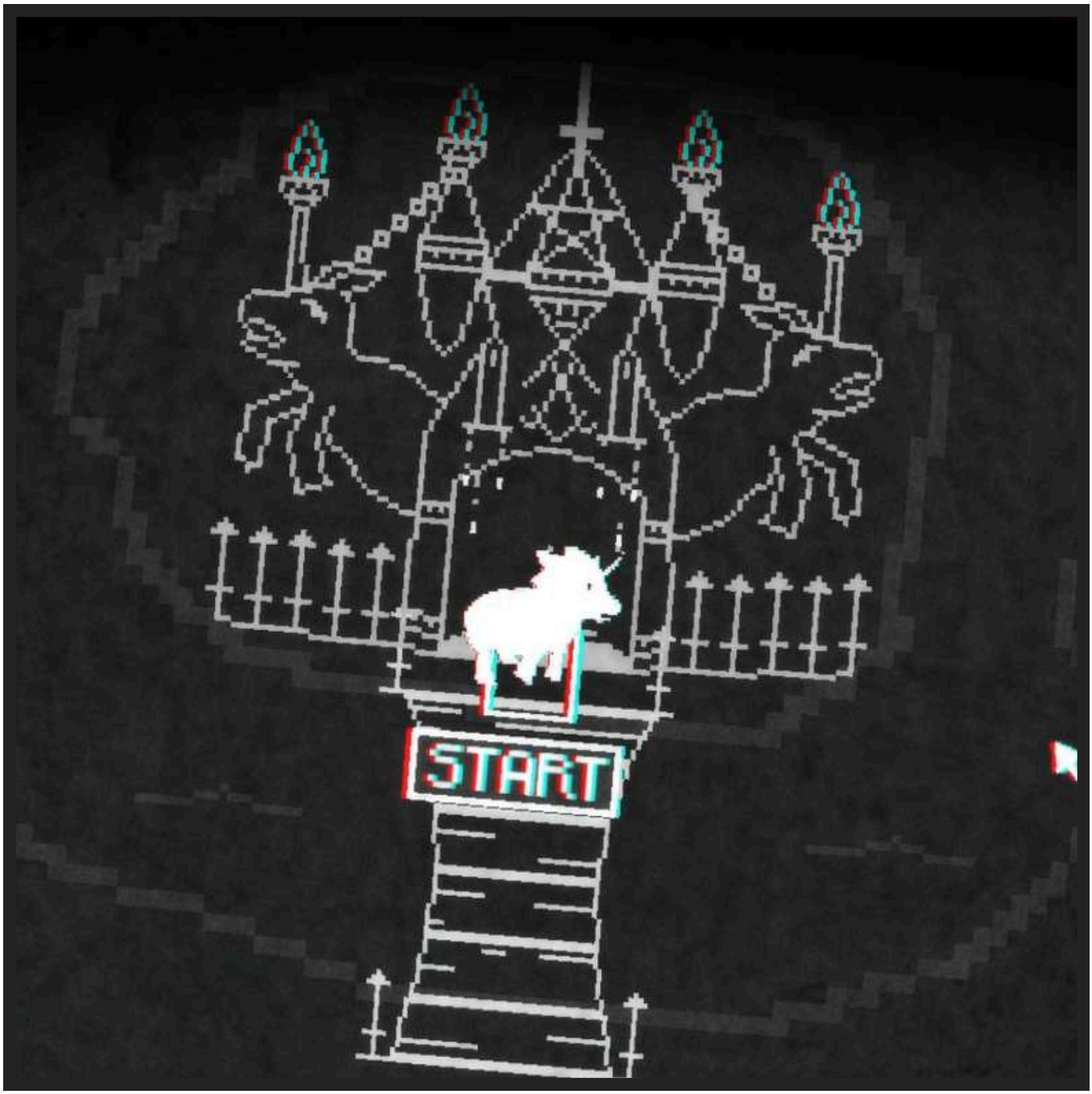
Numero 44 Ottobre 2026

# L'ECO DELL'OCO

GAMING · RETROGAMING · BOARD GAMES · VARIETÀ VIDEOLUDICO




## GIOCHI INDIE
AL PERLA COMIX

## PIGLET'S BIG GAME
TERRORE NEL BOSCO DEI 100 ACRI

WWW.GIOCHIDELLOCO.IT

# SOMMARIO

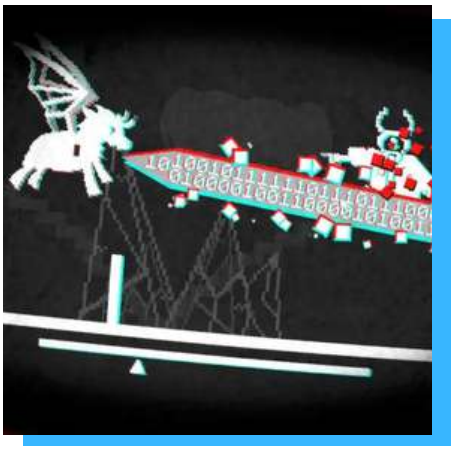


## RECENSIONI


04. IL GIOCO DEL MESE
PONY ISLAND

06. IL GIOCO DELL'OCO
PIMPI, PICCOLO GRANDE EROE

07. GIOCHI IN SCATOLA
NOT ALONE

## SERVIZI


09. INDIE GAMES MADE IN SICILY 2

12. LOOK DA URLO




## RUBRICHE DELL'OCO


16. ENIGMISTICA

18. POST@

19. SOLUZIONI




# LA PAURA FA... 31

BU! EDIZIONE SPAVENTOSA DELL'ECO DELL'OCO QUEST'OGGI. RACCOMANDIAMO LA LETTURA A UN PUBBLICO NON SENSIBILE. IO SO CHE NON AVETE VOGLIA DI SPERPERARE IL VOSTRO DENARO PER COSTUMI DI HALLOWEEN PLASTICOSI QUINDI HO PENSATO A VOI CON BEN 4 OPZIONI SUPER BUDGET! TRA UNO SPAVENTO E L'ALTRO CONTINUA IL NOSTRO VIAGGIO TRA I GIOCHI INDIE SICILIANI! AL PERLA COMIX INFATTI ABBIAMO INCONTRATO ALTRI SVILUPPATORI E CONOSCIUTO I LORO PROGETTI! CORRETE A VEDERLI E GIOCARLI!

**DJUSEPPE**



## CONTATTI


**WWW.GIOCHIDELLOCO.IT**

**@GIOCHIDELLOCO**

**@GIOCHIDELLOCO**

**@DJUSEPPE@LIVELLOSEGRETO.IT**


## LA COPERTINA




UNA DELLE SCHERMATE DI PONY ISLAND




PUBBLICITÀ DI RESIDENT EVIL 4 PER PS2 (2005)


**L'ECO DELL'OCO**

DI

**GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE**

**HANNO COLLABORATO**

**AFK PALERMO**
Per l'area indie al Perla Comix

# PONY ISLAND

## METTIAMO SUBITO IN CHIARO UNA COSA: NON È UN GIOCO SUI PONY.

In Pony Island dovrete esplorare il sistema operativo di un cabinato arcade posseduto da entità demoniache. Questo è più che un videogioco, è quasi un'esperienza metaludica (E l'altrà metà? Oh oh oh come siamo simpa!)
All'inizio ci vedremo costretti a giocare al cabinato che riporta per l'appunto il nome Pony Island. Le immagini che avremo di fronte saranno subito perturbanti. Contrariamente alla grafica colorata e gioiosa della schermata del titolo, Pony Island è in realtà un cupo videogioco con un pony molto triste che deve saltare degli ostacoli. A questo gameplay semplice e ripetitivo sembra non esserci inizialmente alcuna via di fuga. Esplorando bene tra i vari menu scopriremo però delle falle nel codice che ci permetteranno di hackerare il gioco e modificarlo in modo da riuscire a scappare. Ovviamente il creatore di questa macchina, nientemeno che il diavolo in persona, non sarà per nulla contento di ciò e cercherà in tutti i modi di fermarci.

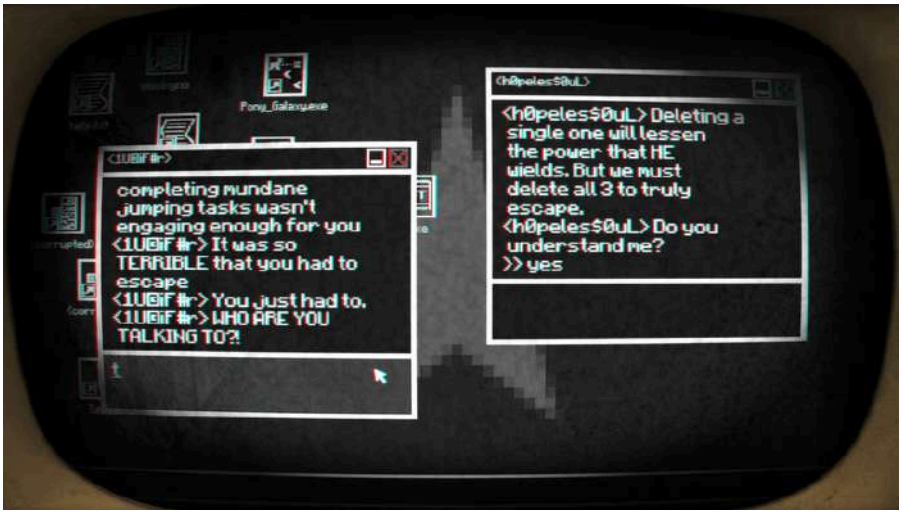


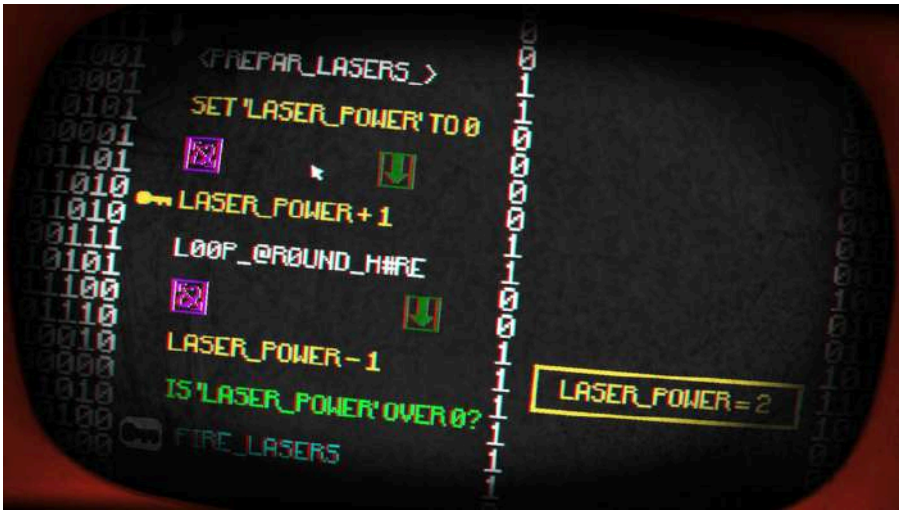






Oltre alle sezioni in cui giocheremo a “Pony Island”, il gameplay di questo gioco si articola in varie altre fasi, ognuna con le sue caratteristiche. La fase principale è quella di esplorazione, nella quale si può navigare nel sistema del cabinato infernale per scoprirne i segreti, abusare di eventuali falle e cancellare i file di sistema per distruggerlo definitivamente. Una volta trovato un buco nel codice, entreremo nella fase di “hacking” in cui bisognerà posizionare correttamente dei blocchi di comando per far avanzare l’esecuzione del programma in modo da distorcere il comportamento originale oppure “imbrogliare” e ingannare il demone che ha costruito tutto.







Pony Island, sebbene abbia delle sfumature horror, non cerca di terrorizzare con jumpscare o immagini forti, ma cerca più che altro di prendervi in giro e inquietarvi. Giocando al gioco non avrete mai la sensazione di poter stare tranquilli ma sarà sempre in grado di sorprendervi a ogni scena.
La durata è di appena un paio d’ore e quindi è perfetto per chi cerca un gioco da finire in una serata. Perfetto per Halloween!

| | |
|---|---|
| **PIATTAFORMA** | PC |
| **ANNO** | 2016 |
| **GENERE** | PUNTA E CLICCA |
| **VOTO** | 8 |

# PIMPI, PICCOLO GRANDE EROE

IL PRIMO GIOCO HORROR AMBIENTATO NELL'UNIVERSO DI WINNIE THE POOH.

Trasposizione videoludica dell'omonimo film, il gioco vede protagonista il maialino Pimpi. Ansioso e terrorizzato da tutto, deve imbarcarsi in questa avventura dove dovrà affrontare le sue paure e, grazie a un magico telescopio, entrare nei sogni dei suoi amici dove dovrà risolvere i loro problemi. Pimpi deve risolvere dei piccoli e semplici enigmi, raccogliendo oggetti e interagendo con l'ambiente circostante. Ben presto però questi sogni si riveleranno dei veri e propri incubi. Dopo pochi minuti di gioco inizieranno a comparire dei mostri terrificanti che cercheranno di terrorizzare Pimpi che può però rispondere loro facendo delle smorfie di vario genere premendo i pulsanti che compaiono a schermo nell'ordine corretto. Anche le ambientazioni diventano sempre più cupe e l'atmosfera generale incute un certo disagio, complice anche la quasi assenza di musica, se non per alcune tracce inquietanti.













*Il primo livello del gioco: la casa di Winnie the Pooh, dove è possibile ascoltare "Foreboding 1". La traccia è assurdamente simile a "Chthonic Symphony" di Silent Hill 2 Remake. Quando saltò fuori la notizia sul web dell'esistenza di un gioco del genere con musiche così fuori luogo inizialmente si pensò al classico scherzo e invece era tutto vero.*

Il sound design di questo gioco è infatti degno dei più terrificanti giochi horror, tanto che una delle tracce della colonna sonora è pressoché identica a una del remake di Silent Hill 2. Questa similitudine musicale, unita alla sorpresa nello scoprire delle atmosfere così turbanti in un gioco del genere, l'ha fatto diventare un vero e proprio fenomeno virale sul web nel 2024, tanto che il game director ha pubblicato su Twitter alcune parti del documento di design del gioco, dove è esplicitata l'ispirazione a Resident Evil e Luigi's Mansion e confermando una volta per tutte l'intento horror del gioco.





| | |
|---|---|
| **PIATTAFORMA** | PS2, GAMECUBE |
| **ANNO** | 2003 |
| **GENERE** | SURVIVAL HORROR |

# NOT ALONE

## ATTERRATI SU UN PIANETA ALL'APPARENZA DESERTO, VI ACCORGERETE PRESTO CHE PURTROPPO IN REALTÀ NON LO È

In Not Alone dovete cooperare con gli altri giocatori per riuscire a fuggire da un pianeta alieno. Sebbene all'apparenza possa sembrare non ci sia alcuna forma di vita intelligente, vi accorgerete presto che non siete i soli ma c'è una creatura affamata che vi dà la caccia.
Si tratta di un gioco di carte asimmetrico dove uno dei giocatori interpreta il ruolo della Creatura mentre gli altri saranno gli Esploratori spaziali. Scopo della creatura sarà quello di divorare (o come dice il gioco "assimilare") i poveri malcapitati, che dovranno invece sfuggirle.
I cacciati devono usare le loro carte luogo per spostarsi nelle varie zone del pianeta, facendo la loro scelta in simultanea ma segretamente. Dopo che tutti hanno fatto la loro scelta la Creatura dovrà posizionare il suo segnalino su uno dei luoghi sul tabellone. A questo punto i cacciati rivelano la propria carta luogo e seguono le istruzioni su di essa. Se qualcuno ha scelto lo stesso luogo in cui la Creatua ha deciso di andare questa verrà catturata e perderà un segnalino resistenza. La Creatura avanzerà quindi di uno spazio sul tabellone verso la casella della vittoria.
Per rendere ancora più difficile la vita dei poveri Cacciati, la Creatura ha diversi assi nella manica grazie alle sue numerose carte che possono avere diversi effetti davvero distruttivi per i poveri astronauti.

Per fortuna anche gli Eroi hanno a disposizione delle carte Sopravvivenza che possono aiutarli nella fuga dal pianeta Artemia. Ogni giocatore, che sia la Creatura o un Esploratore, può giocare solo una carta per turno quindi deve fare molta attenzione a cosa sceglie.

Fuggire dal pianeta non sarà per nulla facile, la Creatura vi terrà sempre il fiato sul collo e sarà quasi sempre in una posizione di vantaggio rispetto agli Esploratori, che dovranno giocare bene le loro carte, bluffare e ingannarla per riuscire a sfuggire da questo pianeta ostile.






# INDIE GAMES MADE IN SICILY 2

TORNA L'APPUNTAMENTO CON I GIOCHI INDIE TUTTI SICILIANI ORGANIZZATO DA SALVO "FROBBY" MIRANDA. STAVOLTA CI TROVIAMO AL PERLA COMIX DI PALERMO. TRA JAM, PROGETTI COMPLETI E IN VIA DI SVILUPPO, VEDIAMO COSA CI HANNO PROPOSTO!




## LA RELEASE UFFICIALE DI LOOT JACKAL LOOT

Sbarca sul play store Loot, Jackal Loot! Il gioco ispirato al game show di Amadeus dove dovete depredare navi spaziali abbandonate prima che esplodano. Trovate la recensione completa del gioco quando ancora era un piccolo progetto per una game jam sul numero 35 dell'Eco dell'Oco, ma in un anno sono cambiate tante cose! Nuove modalità, più tempo e più minigiochi oltre a un nuovo migliorato sistema di controlli.

Potete scaricare gratuitamente Loot Jackal Loot sul Play Store e competere nell'agguerrita leaderboard, oppure provarlo direttamente su browser andando su itch.io.

**https://kappostudio.itch.io/loot-jackal-loot**



# AFFRONTARE IL LUTTO CON KINTSUGI

Le 5 fasi del dolore raccontate attraverso un piccolo videogioco per Game Boy. Questo è il progetto per la prova finale di laurea di Salvo “Frobby” Miranda. Un lavoro artistico a tutto tondo, realizzato in solitaria, che coinvolge anche la creazione della box e della cartuccia del gioco.

**https://www.instagram.com/_frobby_/**




# TENERI ORSETTI IN BEARLY IN TIME

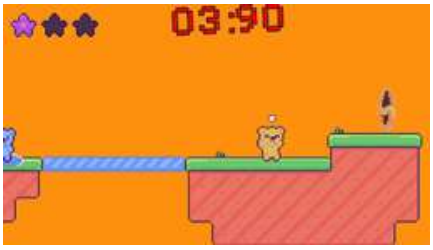
Nato da una game jam ecco **Bearly in Time**, un puzzle platform con elementi rage game in cui dovrai controllare dei dolcissimi orsetti colorati. Ogni orsetto però ha un tempo limite di 15 secondi per essere utilizzato, scaduto quel tempo dovrai per forza cambiare personaggio. Tranquillo però! I movimenti di ogni orsetto vengono registrati e potranno essere sfruttati per completare il livello.

Per compleltare ogni livello è necessario riuscire a collaborare con tutti gli orsetti, facendo anche attenzione ai loro colori, che interagiscono con elementi diversi dello scenario!

Bearly in time di Heni e Andzia “Pleple” Plescia è disponibile gratuitamente su itch.io!

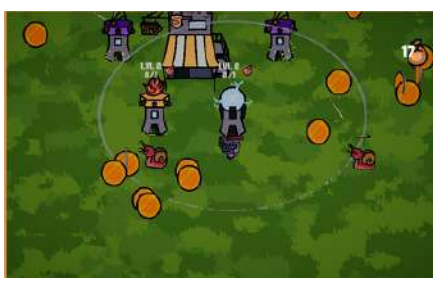
**https://heniyt.itch.io/bearly-in-time**




# DIFENDI IL TUO NEGOZIO IN OUT OF MY SHOP



Un altro gioco frutto di una Game Jam. **Out of my shop** è un tower defense in cui dovremmo proteggere il nostro negozio di torrette da un’orda di mostri. La particolarità del gioco sta nel fatto che abbiamo un vero e proprio personaggio da controllare che può raccogliere e spostare le torrette che acquistiamo dal nostro stesso negozio.

La ricompensa per sconfiggere i mostri sono ovviamente monete con cui acquistare altre torrette e sconfiggere altri mostri! Luigi, di soli 17 anni ha sviluppato il gioco insieme a Grigio e l’ha pubblicato sulla sua pagina itch.io!

**https://kiograh.itch.io/out-of-my-shop**

# I COLORATI ACQUARI DI GENESEA

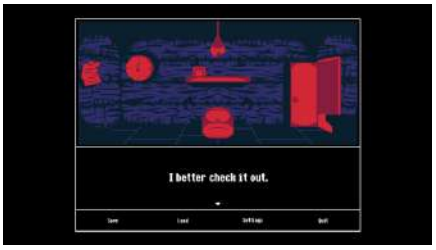


In **Genesea** si simula un acquario dai mille colori. I pesci di Genesea possono infatti riprodursi tra loro nei modi più disparati, dando vita a combinazioni uniche di forme e colori. TokenZeta, di OverGames si è ispirato a un grande classico dei giochi di Facebook, ossia Happy Aquarium. Il gioco ora non c'è più e TokenZeta ha voluto ricrearlo. Dato che è un appassionato di collezionismo ha voluto aggiungere la componente della genetica per sperimentare con gli accoppiamenti dei pesci. Nella demo è presente solo il pesce pagliaccio ma è già possibile sbizzarrirsi e ottenere una quantità infinita di colori facendo accoppiare due specie di colore diverso.

**https://overgamez.itch.io/genesea**

# NON APRITE AGLI SCONOSCIUTI IN THE DEMON WHO KNOCKED




Cosa fareste se una strana creatura bussasse alla vostra porta in piena notte, dopo che siete scappati di casa e vi siete rifugiati in una baita nel bosco, e vi chiedesse di seguirla? In **The Demon Who Knocked**, visual novel realizzata in collaborazione tra Team Cassette e GreenCone, come in ogni horror che si rispetti, il protagonista Jonathan ovviamente decide di seguirla. La creatura, chiamata Guida, decide di sottoporlo a delle prove terrificanti. La grafica in pixel art molto cupa, ispirata a *No, I'm not a human* e *Milk Inside A Bag Of Milk Inside A Bag Of Milk* crea un'atmosfera da brivido. La demo è disponibile su itch.io ma è solo un assaggio di quello che dovrà essere il gioco completo.

**https://team-cassette.itch.io/the-demon-**

# FATTI CONTROLLARE DAL RITMO DI VOODLOOP





Mattia Cusumano, detto Cubox realizza giochi già da 5 anni, che sono tantissimi vista anche la sua giovane età! Per la GMTK game jam ha realizzato **Voodloop** e ha vinto la competizione riscuotendo grande successo! Il gioco è una sorta di rythm game (ma al contrario!) dove il personaggio esegue a tempo di musica le azioni nel suo inventario. Strutturato come un puzzle platform, il giocatore non deve fare altro che posizionare le azioni (salto, pugno ecc...) negli slot giusti e muovere il personaggio a destra e a sinistra. Il ritmo farà il resto. Oltre a Voodloop, Cubox ha realizzato tantissimi altri giochi nel corso della sua carriera, lavorando sia al codice che agli asset con il suo stile di pixel art e li potete trovare tutti sulla sua pagina itch.io

**https://thecubox.itch.io/**

**https://thecubox.itch.io/voodloop**

A cura di Djuseppe

# LOOK DA URLO

LA FESTA DI HALLOWEEN È TRA POCHISSIME ORE E NON SAPETE COME TRAVESTIRVI? NON PREOCCUPATEVI ECCOVI DELLE IDEE OCHESCHE PER TROVARE L'OUTFIT GIUSTO IN POCHI MINUTI!

## MIMIKYU

### DA POKÉMON

#### OCCORRENTE

- Un lenzuolo giallo
- Pennarello nero e arancione
- Forbici
- Una palla e spago
- Cartoncino
- Nastro adesivo

Si dice che chi guardi la vera forma di Mimikyu ci lasci le penne, per questo si copre nel tentativo di fare amicizia. Per realizzare questo costume è necessario fare un ripassino di Art Attack ma l'effetto sarà da paura!





Usate la palla per fare la testa, fissatela con lo spago e disegnate le parti del volto.









Ritagliate due buchi all'alteza degli occhi.





Disegnate la coda sul cartoncino e ritagliatela. Fissatela col nastro adesivo.

# ZOMBI SECCHIONE

## DA PIANTE CONTRO ZOMBIE

### OCCORRENTE

- Giacca marrone
- Cravatta rossa
- Camicia bianca
- Jeans, meglio se strappati
- Scarpe marroni
- Secchio

Ideale per le feste in giardino, si realizza con abiti di uso molto comune. Se siete in gruppo, potete optare per diversi copricapi, così avrete un'intera orda di zombi affamati.



Se avete tempo, potete usare della pittura acrilica rossa per fare le macchie sul secchio







Quale uomo non ha queste cose nel suo armadio?





Usate dei jeans strappati per maggiore fedeltà.



# STREGA

## DA MINECRAFT

### OCCORRENTE

- Cappello a punta
- Maglia verde lunga
- Accappatoio viola
- Leggins o collant marrone scuro
- Pantofole grigie

Uno dei mob più iconici di Minecraft. Ama vestirsi comoda quindi è perfetta per le feste in casa. Portate con voi delle pozioni da offrire agli altri invitati.







Aggiungete il porro sul naso e tente le braccia conserte per un look stregonesco al top.








Le streghe amano stare comode.

# DANIELA ALBERGHINI

## DA THE SIMS

### OCCORRENTE

- Vestitino rosso
- Collana
- Collant
- Decolletè rosse
- Cerchietto e cartoncino verde

La figura di Daniela è avvolta dal mistero legato alla sua strana sparizione in The Sims 2, dove sembra sia stata rapita dagli alieni. Realizzare questo costume è fin troppo semplice per quanto è bello.



Usate del cartoncino un cerchietto per capelli per realizzare l'iconico diamante verde di The Sims.



Più semplice di così vestivi da mummia con la carta igienica...








*Provate a realizzare questi travestimenti e scrivete a postadelloco@outlook.it Pubblicheremo le vostre foto!*

A cura di Djuseppe

# ENIGMISTICA DELL'OCO

## HACKING

**30** PUNTI
SE RISOLTO IN 15 MINUTI

Inserite correttamente le lettere mancanti per formare le password segrete.



**P S E _ _ _ C _ _ I _ E**

**?: Descrizione informale della logica di un algoritmo**



**I _ T _ _ _ _ O _ E**

**?: Comando elementare di un programma**

**C _ _ _ A _ _ _**

**?: Valore inizializzato che non cambia mai**

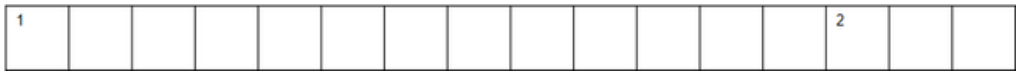
**_ _ _ _ Y**

**?: Lista ordinata di elementi memorizzati su una variabile**

## MONOCRUCIVERBA

**20** PUNTI
SE RISOLTO IN 10 MINUTI

Questo schema ha una sola definzione orizzontale e una verticale. Provate a risolverlo.




**Orizzontali**
1. La guerra tra rane e topi

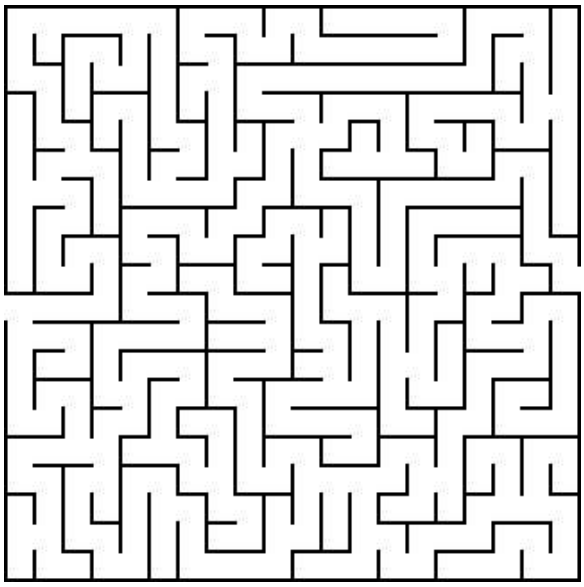
**Verticali**
2. Idrogeno in chimica

**20** PUNTI
SE RISOLTO IN 5 MINUTI

# IL LABIRINTO DI PIMPI

Pimpi deve arrivare alla fine del labirinto per recuperare il vasetto di miele. Aiutatelo a trovare la strada.



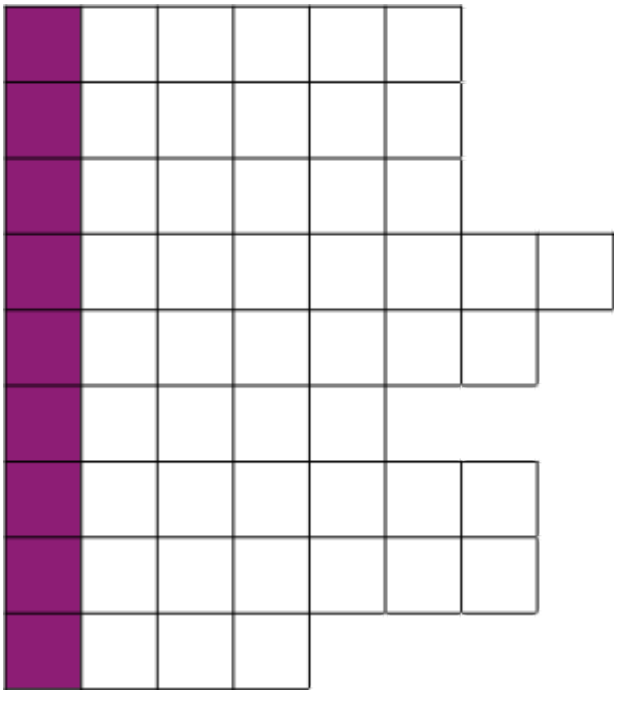





**30** PUNTI
SE RISOLTO IN 20 MINUTI

# CASELLARIO

Inserite nello schema le parole date a lato riordinando le lettere. Nella colonna evidenziata risulterà il nome di un famoso mostro del cinema.



**ABBEIN**

**EOORRR**

**AEGNU**

**AAAFMNST**

**CEIILSS**

**AORTT**

**AGONSTU**

**AORRTTU**

**ANRU**

# POST@ DELL'OCO

## CORREZIONI

Io avrei un errata corrige delle mie recensioni del mese scorso. Star Wars ha la trama (ma dormo lo stesso perché è Star Wars)

- DR. SFERO

### SCRIVI ALL'ECO DELL'OCO!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!

## I VOSTRI MESSAGGI

CHE PAURA uno col cosplay da Frisk mi ha fatto i complimenti per la felpa di Giochi d'un Fiato!

- MARCOBAU

*Complimenti meritatissimi per una felpa così bella!*

Abbiamo pubblicizzato sanremon allo stand di Pokémon play lab di Lucca Comics

- DOMYZ

*Bravi, fate bene a diffondere un gioco così bello!*

## LE FOTO




COPIA GIAPPONESE DI PAPERINO OPERAZIONE PAPERO




ENTRY DEL POKÈDEX STAMPATE IN 3D



UN FROAKIE CON QUALCOSA DI STRANO

- INVIATO DA GIOVANNI

- GRAZIE A SPHAIROS PER AVERCI INVIATO QUESTE FOTO MOLTO CURIOSE!

## LA VOSTR ARTE





IL GATTO DI GIADA DI LARA CROFT

- INVIATO DA STEFANIA

## CONSIGLI VIDEOLUDICI

Ci avete mai giocato a Lufia? Una serie di JRPG.
Io avevo credo il terzo per GBA comprato a caso sul Nintendo shop del 3ds. Musiche belle ma sistema di gioco iper incasinato. Avevi nove personaggi e li dovevi disporre su una griglia 3x3 nei combattimenti. Una roba stranissima

- MICHELE




## SOLUZIONI DEI GIOCHI DI PAG. 16



50+ PUNTI

Non si può dire che non ci abbiate provato...



MENO DI 50

Forse dovreste provare con i giochi per bimbi.



100 PUNTI

Punteggio perfetto! Continuate così!



70+ PUNTI

Continuate ad allenarvi per arrivare al massimo!

Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato. Se non siete riusciti a completarlo nel tempo limite ottenete la metà dei punti. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnatevi 0 punti.Sottoponetevi quindi al giudizio dei nostri giudici...

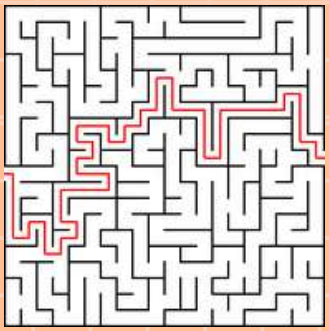
**HACKING**

PSEUDOCODICE
ISTRUZIONE
COSTANTE
ARRAY

**MONOCRUCIVERBA**




**IL LABIRINTO DI PIMPI**



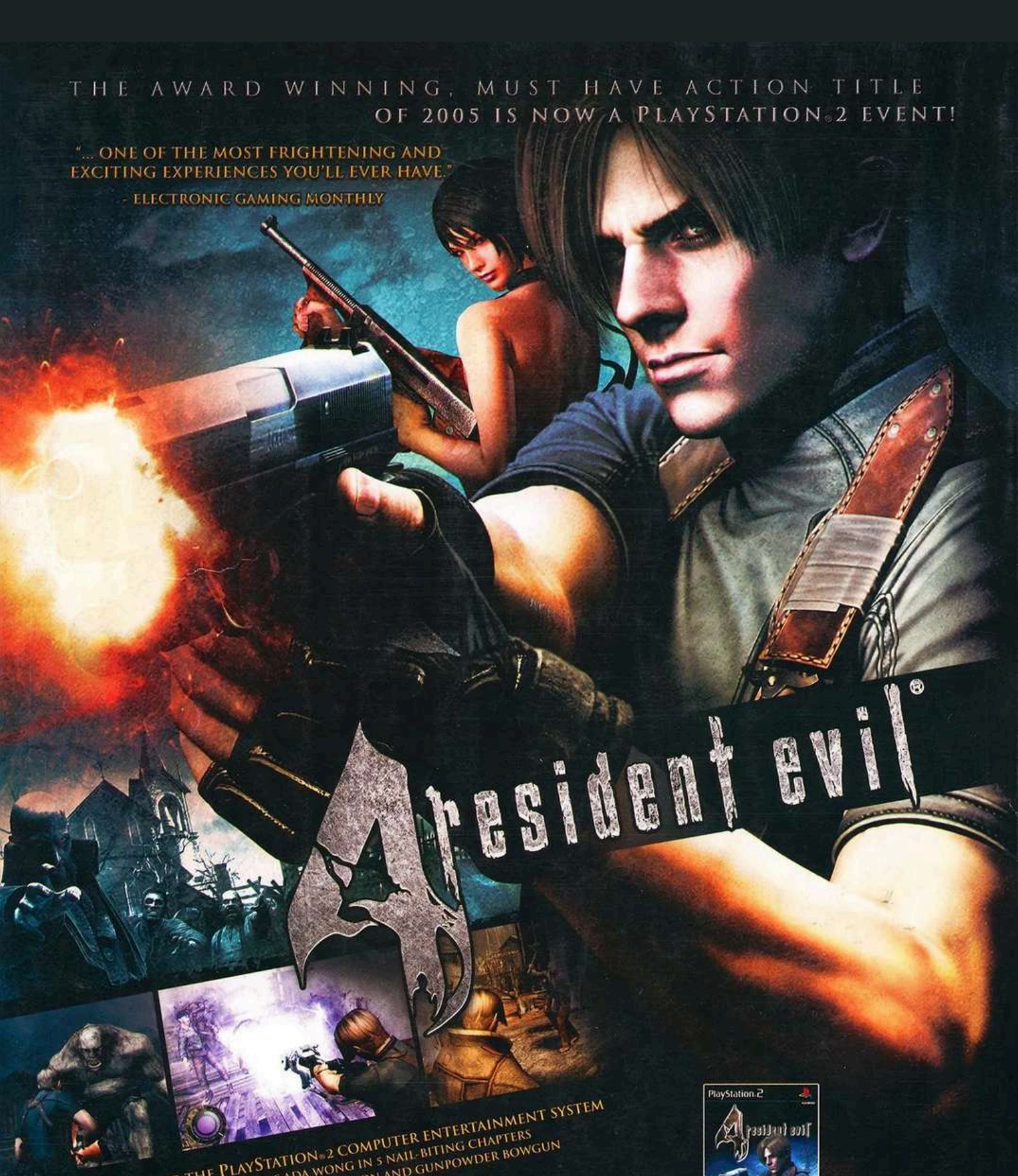
**CASELLARIO**

Nebbia
Orrore
Sangue
Fantasma
Eclissi
Ratto
Angusto
Tortura
Urna

**NOSFERATU**

THE AWARD WINNING, MUST HAVE ACTION TITLE OF 2005 IS NOW A PLAYSTATION®2 EVENT!

"... ONE OF THE MOST FRIGHTENING AND EXCITING EXPERIENCES YOU'LL EVER HAVE."
- ELECTRONIC GAMING MONTHLY




EXCLUSIVE FOR THE PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM

- NEW LEVELS! PLAY AS ADA WONG IN 5 NAIL-BITING CHAPTERS
- NEW WEAPONS! P.R.L. 412 LASER CANNON AND GUNPOWDER BOWGUN
- NEW UNLOCKABLE COSTUMES!




OCTOBER 2005

MATURE 17+
M
CONTENT RATED BY ESRB
Blood and Gore
Intense Violence
Language

CAPCOM
WWW.RESIDENTEVIL.COM

PlayStation®2

©CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. RESIDENT EVIL, CAPCOM and the CAPCOM LOGO are registered trademarks of CAPCOM CO., LTD. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks are owned by their respective owners.