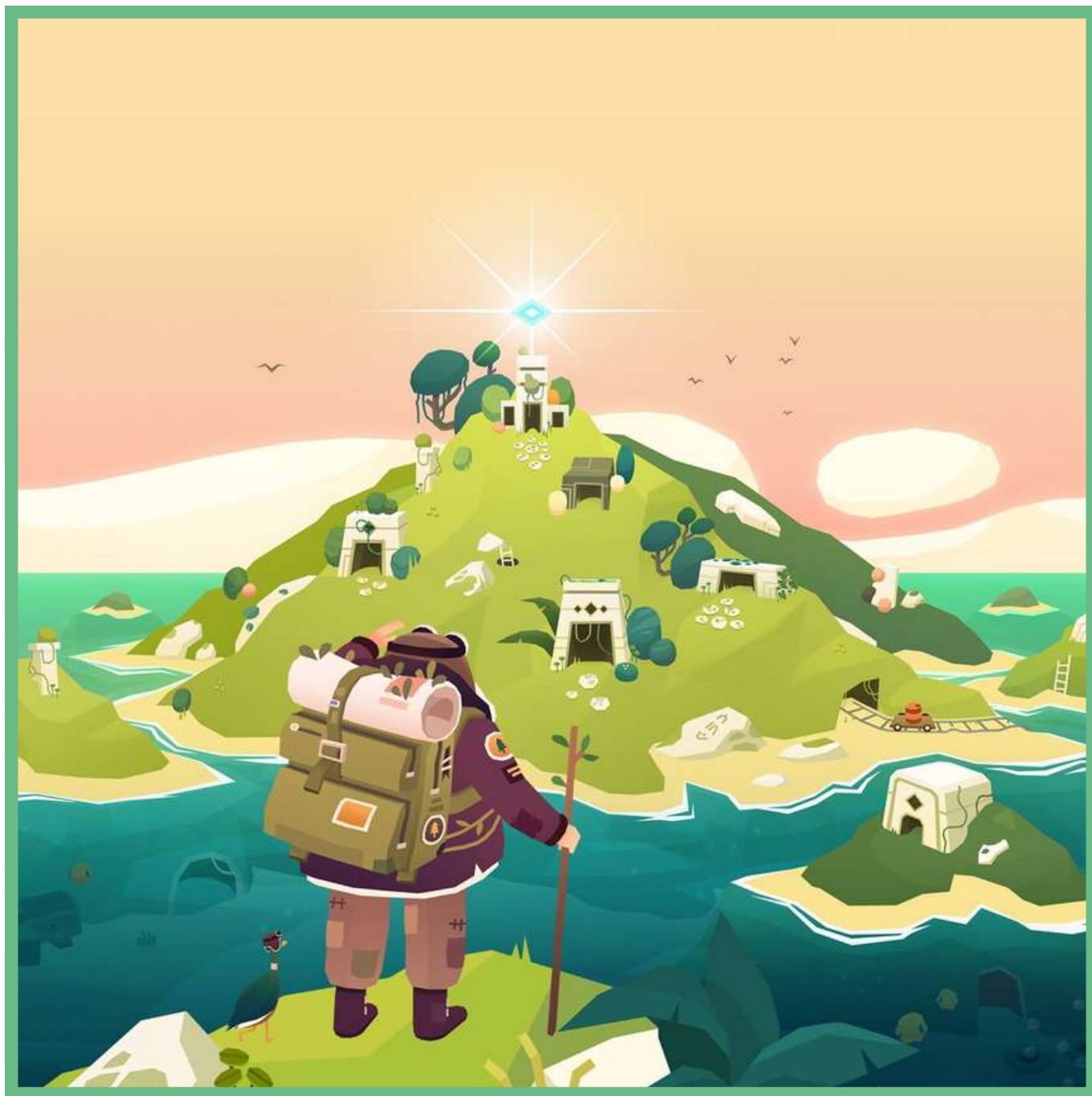


L'ECO DELL'OCO

GAMING · RETROGAMING · BOARD GAMES · VARIETÀ VIDEOLUDICO



CARTOLINE
VACANZE IN GIOCO

STORIA DELL'OCO
IL PRIMO GIOCO DELL'OCO



WWW.GIOCHIDELLOCO.IT

SOMMARIO



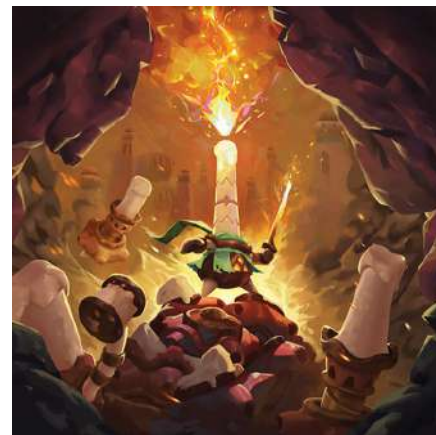
RECENSIONI

04. COVER GAME
DOWN IN BERMUDA

06. GIOCHI DEL MESE
CANDELLUM

08. IL GIOCO DELL'OCO
SHARK JAWS

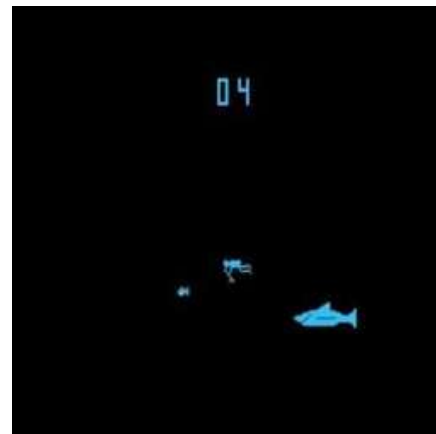
09. GIOCHI IN SCATOLA
IL CAMALEONTE



SERVIZI

10. ESTATOP: UNA CARTOLINA DA...

14. ESTATEST: CHE BAGNANTE SEI?



RUBRICHE DELL'OCO

16. ENIGMISTICA

18. POST@

19. SOLUZIONI



RITORNO DALLE VACANZE

LE FERIE SONO FINITE E COSÌ ANCHE L'ESTATE, ED È QUASI GIUNTO IL MOMENTO DI TIRARE LE SOMME DI QUESTE VACANZE. DOVE SIETE ANDATI VOI? QUESTO MESE ABBIAMO DECISO DI SPEDIRVI DELLE

BELLISSIME CARTOLINE. NON SI TRATTA DELLE SOLITE CARTOLINE, MA DI LUOGHI DA SOGNO NEI VIDEOGIOCHI, CHE ABBIAMO VISITATO IN QUESTI ANNI E IN QUESTI NUMERI DI ECO DELL'OCO.

VOI SIETE ANDATI AL MARE O NON LO SOPPORTATE? SCOPRIELO CON IL TEST VERIFICATO AL 100% DAI NOSTRI ESPERTI (CHE SAREI SOLO IO POI...)

DJUSEPPE

CONTATTI

 WWW.GIOCHIDELLOCO.IT

 @GIOCHIDELLOCO

 @GIOCHIDELLOCO

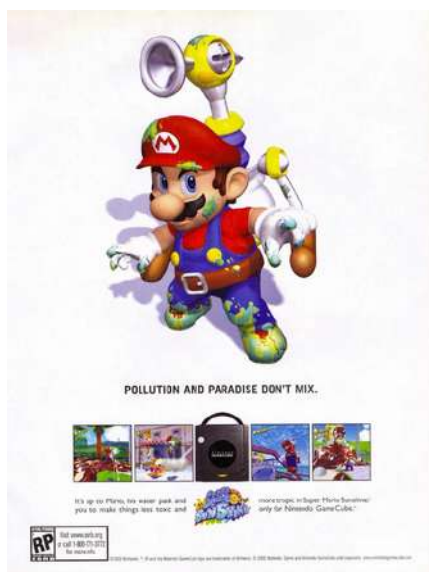
 @DJUSEPPE@LIVELLOSEGRETO.IT



LA COPERTINA



DOWN IN BERMUDA. ARTWORK UFFICIALE.



PUBBLICITÀ DI SUPER MARIO SUNSHINE (2002)

L'ECO DELL'OCO
DI
GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE

HANNO COLLABORATO

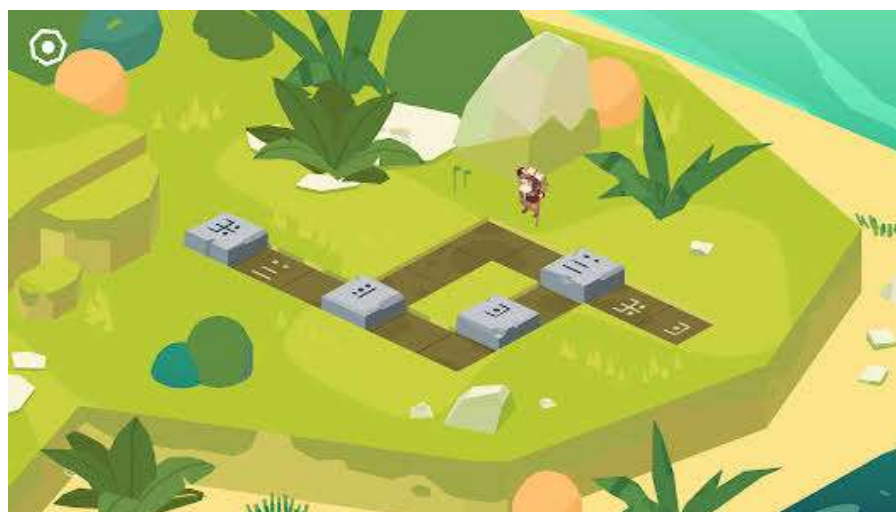
VINCENZO I CARRUBBI
Per la partita a Il
Camaleonte

DOWN IN BERMUDA

VISITA UN MONDO VIRTUALE IN QUESTO
GIOCO ISPIRATO AI CLASSICI A 16 BIT

Tutti conoscono la storia del terribile Triangolo delle Bermuda: una zona di mare nell'oceano atlantico delimitata dalle isole di Bermuda, Porto Rico e dalla Florida, famosa per le storie di sparizioni di navi e aerei. Un luogo che nel corso degli anni ha fatto parlare molto di sé e ha suscitato curiosità e inquietudine con storie ai limiti del paranormale. Ecco, in Down in Bermuda, queste storie di fantasia sono reali al 100%.

Milton, un aviatore, sta sorvolando il famigerato triangolo quando per un'avaria al motore viene scagliato su un'isoletta. Potrà scappare dall'arcipelago che lo tiene in trappola solo raccogliendo delle sfere luminose, in grado di aprire dei portali magici.



ESPLORAZIONE E OSSERVAZIONE

Ognuna delle 6 isole del gioco può essere esplorata, come se fosse un piccolo diorama. In ogni isola ci sono diversi enigmi da risolvere e avere da trovare. Con i comandi in pieno stile “punta e clicca” si possono azionare meccanismi, spostare alcuni blocchi e oggetti e in generale interagire con l'ambiente e i personaggi strani che lo popolano. I puzzle non diventano mai particolarmente complessi.

La grafica coloratissima rende le isole un luogo molto pacifico e anche i mostri marini sono molto buffi. Questa generale calma che trasmette, rende il gioco molto rilassante, adatto a chi vuole passare del tempo senza però spegnere il cervello del tutto. Trova il meglio di sé in modalità portatile, per esempio su nintendo switch o su dispositivi mobili, dove i comandi touch ne migliorano l'immediatezza.



PIATTAFORMA

PC, NSW, XBOX ONE, MOBILE

ANNO

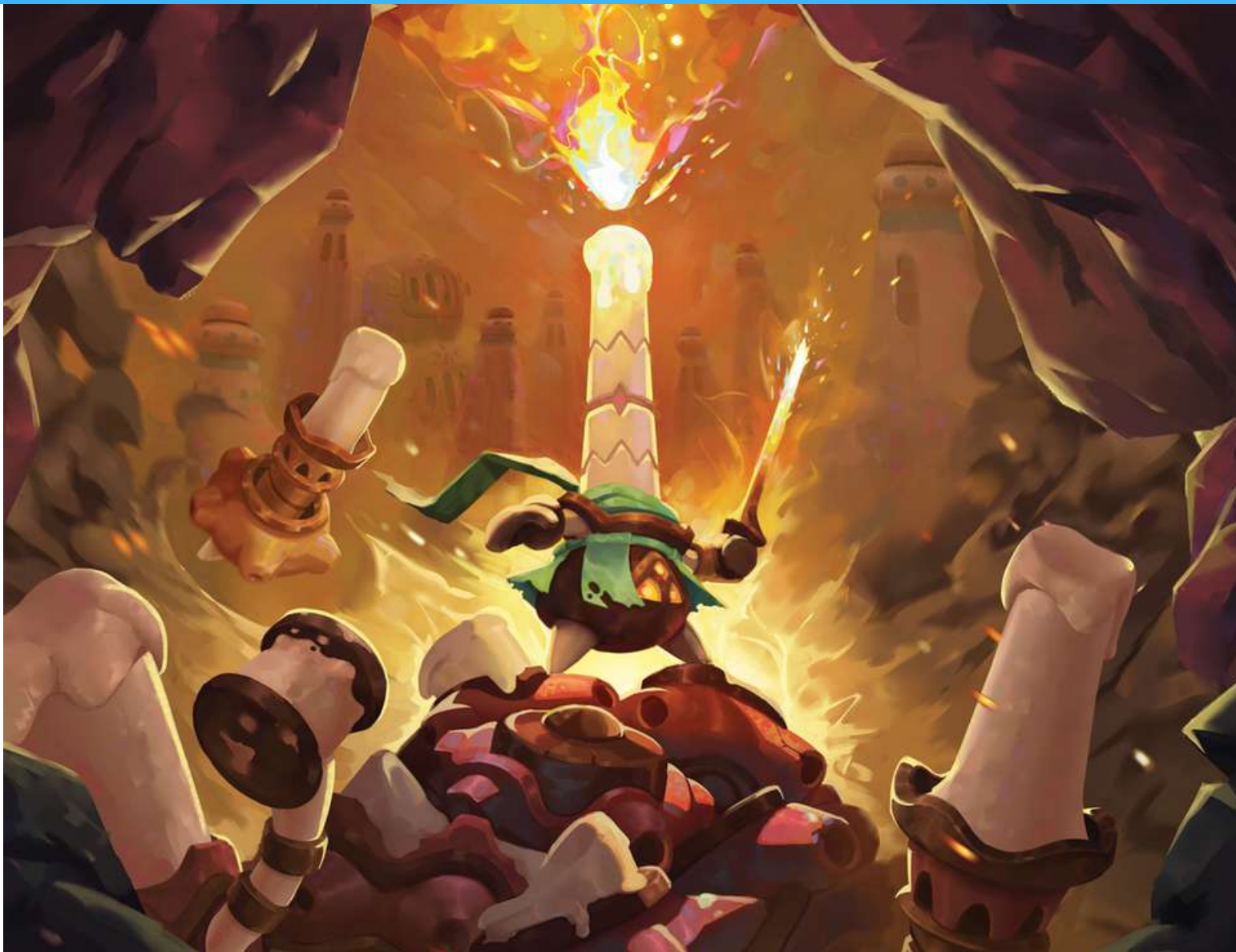
2019

GENERE

ROMPICAPO

VOTO

6



CANDELLUM

ACCENDI LA CERA, SPEGNI LA CERA...

Dall'ISART DIGITAL, una delle più rinomate scuole dedicate al mondo dei videogiochi, dell'animazione 3D e degli effetti speciali, un team di studenti sotto il nome Out of Seats Studio propone Candellum: un hack & slash per piromani.

Vestendo i panni di un guerriero di cera, bisogna calarsi nelle profondità di una fabbrica di candele, facendosi strada tra i vari nemici, fatti anch'essi di cera.

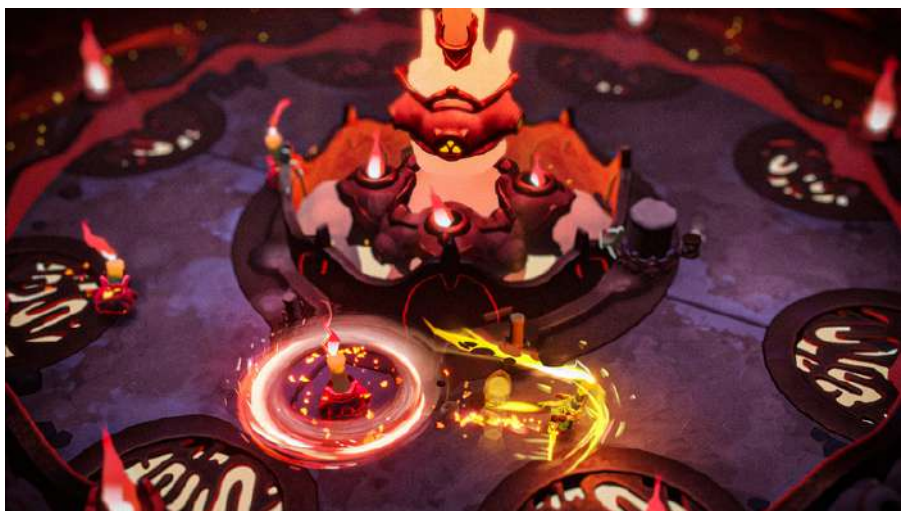


Candellum presenta delle dinamiche di gioco particolari e curiose, che lo rendono un titolo unico nel suo genere. La particolarità del gioco sta nel sistema di energia vitale. Non c'è nessun HUD nel gioco, la nostra energia viene rappresentata dalla lunghezza del nostro personaggio/candela.

Quando la fiamma in cima alla nostra testa è accesa, gli attacchi sono più forti e possono rompere gli scudi, tuttavia il fuoco farà consumare la cera durante i combattimenti e la nostra energia calerà continuamente.

Per evitare di morire, possiamo lanciare la nostra fiamma. Quando lanciamo la fiamma questa finirà su un nemico e lo accenderà, in questo modo gli attacchi saranno più deboli ma sconfiggere i nemici accesi ci farà recuperare vita. Il fulcro del gioco risiede nel gestire correttamente il nostro stato, tra acceso e spento, facendo sempre attenzione a non arrivare a un punto critico di energia. Gli scontri coi nemici sono intervallati da alcuni piccoli puzzle, molto semplici e poco interessanti in verità, ma utili a smorzare la tensione.

Per essere un progetto studentesco, il gioco è davvero curato e ben fatto. Lo stile grafico è delizioso, caldo e accogliente e i controlli sono fluidi e semplici da imparare. Purtroppo però, il gioco è molto corto, e dà l'impressione di essere una demo più che un gioco completo. L'idea del guerriero di cera che lancia la sua fiamma è molto interessante, e sarebbe bello se Candellum diventasse un progetto più grande.



PIATTAFORMA

PC

ANNO

2025

GENERE

AZIONE

VOTO

7

SHARK JAWS

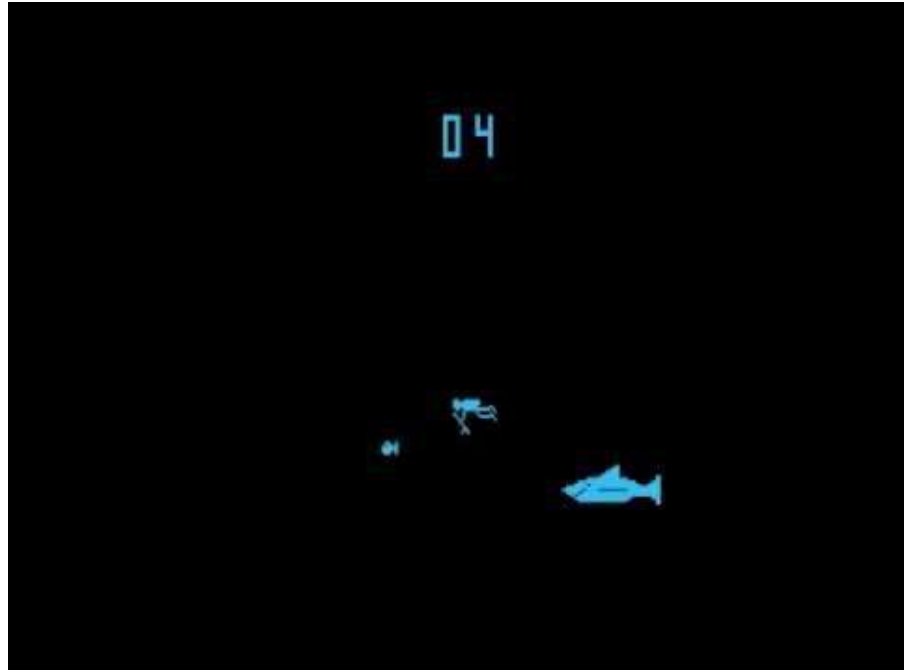
IL PRIMO GIOCO DELL'OCO DELLA STORIA
PARLA DI SQUALI, LO IMMAGINAVATE?

I giochi dell'Oco sono nati praticamente insieme ai videogiochi. Oggi nella nostra amatissima rubrica abbiamo un pezzo d'epoca. Si tratta del primo tie-in documentato. Il gioco è Shark JAWS (con JAWS scritto maiuscolo) ed è un arcade del 1975 basato sul film di culto Lo Squalo, noto in originale come JAWS.

A quell'epoca i videogiochi erano proprio appena nati quindi non vi aspettate un capolavoro. Abbassate le vostre aspettative. Ancora di più.

In questo titolo il nostro protagonista sub dovrà catturare dei pesciolini che appariranno casualmente in punti dello schermo, il tutto mentre evita di farsi catturare dallo squalo. Wow che gameplay emozionante e che grafica immersiva. No, il gioco è orrendo anche per gli standard di quel tempo. Un gioco del genere lo potete fare pure voi cercando su youtube un tutorial per imparare a usare Unity.

Originariamente il gioco doveva essere un prodotto ufficiale affiliato con il film, tuttavia Atari fallì ad ottenere la licenza. Il gioco ormai era finito e decisero di aggiungere una piccolissima scritta "Shark" al titolo JAWS, così da evitare ripercussioni legali. Per essere proprio sicurissimi addirittura lo fecero uscire sotto un nome falso, "Horror Games", invece che Atari. Chissà se Spielberg ci ha mai giocato.



PIATTAFORMA	ARCADE
ANNO	1975
GENERE	AZIONE



Non perdetevi il prossimo numero, continueremo a tuffarci nella storia dei Giochi dell'Oco con un grande e famoso titolo: E.T. l'extraterrestre!

IL CAMALEONTE

CERCATE DI TROVARE LE PAROLE GIUSTE PER DIMOSTRARE DI CONOSCERE IL SEGRETO, MA FATE ATTENZIONE AL CAMALEONTE CHE CERCHERÀ DI MIMETIZZARSI TRA VOI

Siete un gruppo di amici numerosi? Ecco un gioco che fa per voi in cui contano creatività, bluff e astuzia.

Una griglia di parole, accomunate da un argomento, viene presentata sul tavolo. A ciascun giocatore viene fornita una tessera che, con il lancio dei dadi, servirà a individuare segretamente la parola in gioco durante il turno. Uno dei giocatori però ha una tessera diversa che non gli permetterà di decifrare il codice dei dadi, ma presenterà semplicemente la scritta "Sei il Camaleonte".

A turno i giocatori dovranno dire una parola che abbia una qualche attinenza con la parola segreta. Potete scegliere e mettervi d'accordo sul tipo di parole da usare.

Alla fine del giro, i giocatori, in base alle dichiarazioni fatte dagli altri, dovranno puntare il dito contro il camaleonte, ossia la persona che non sapeva la parola segreta.

Lo scopo del camaleonte è quello di non farsi scoprire, mentre gli altri giocatori devono riuscire a non far capire al camaleonte la parola segreta.

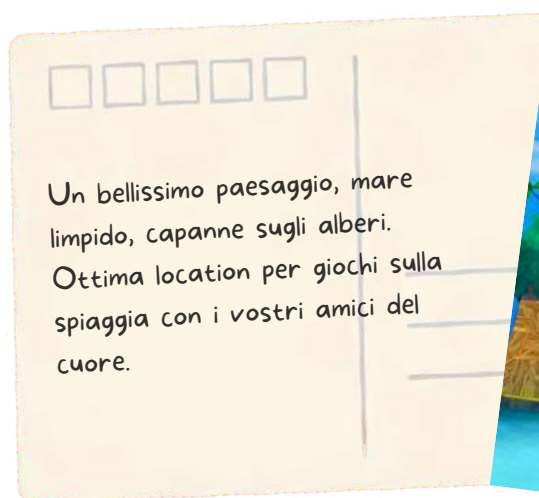
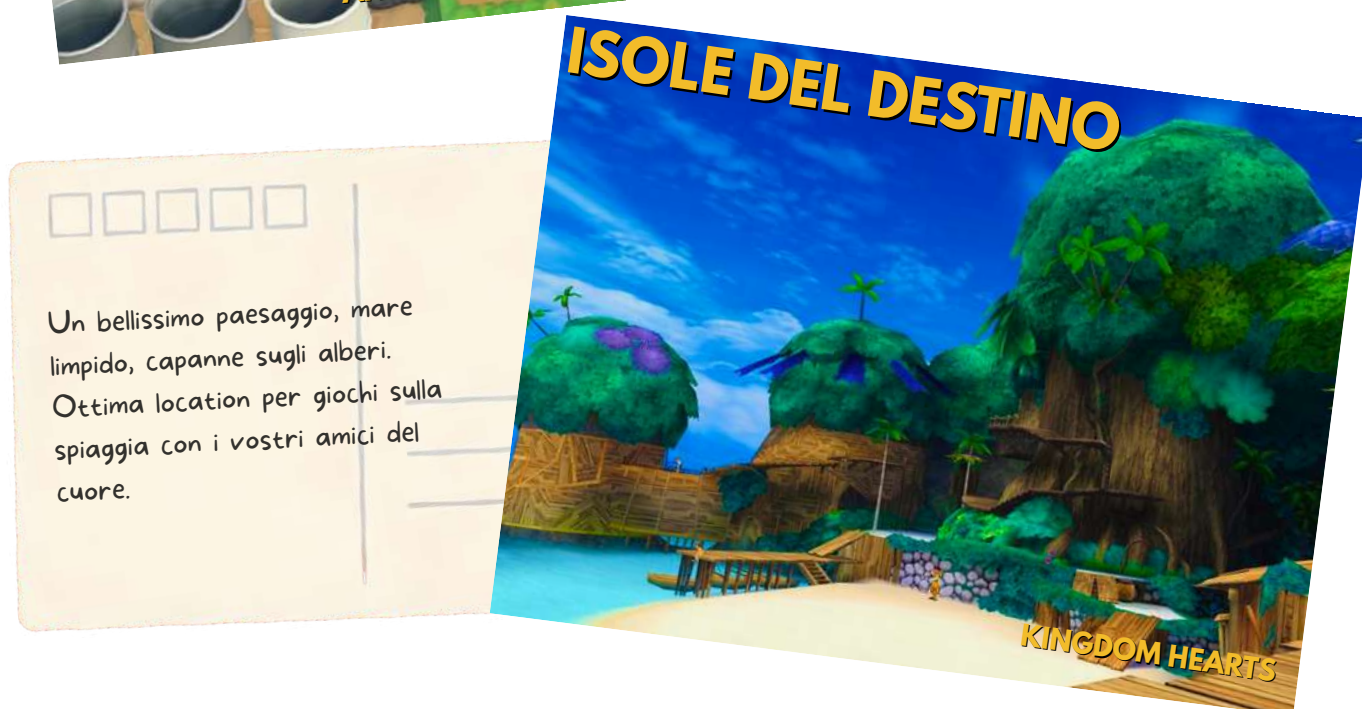
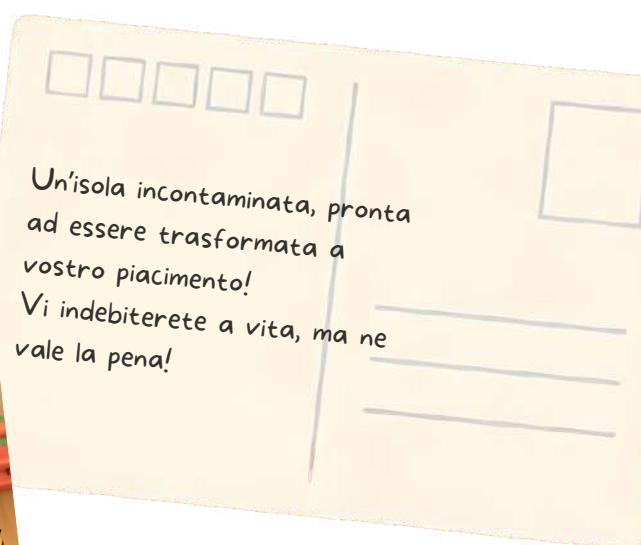
Ad ogni turno si cambiano le tessere e il ruolo del camaleonte passerà a un altro giocatore. Vince chi fa più punti.

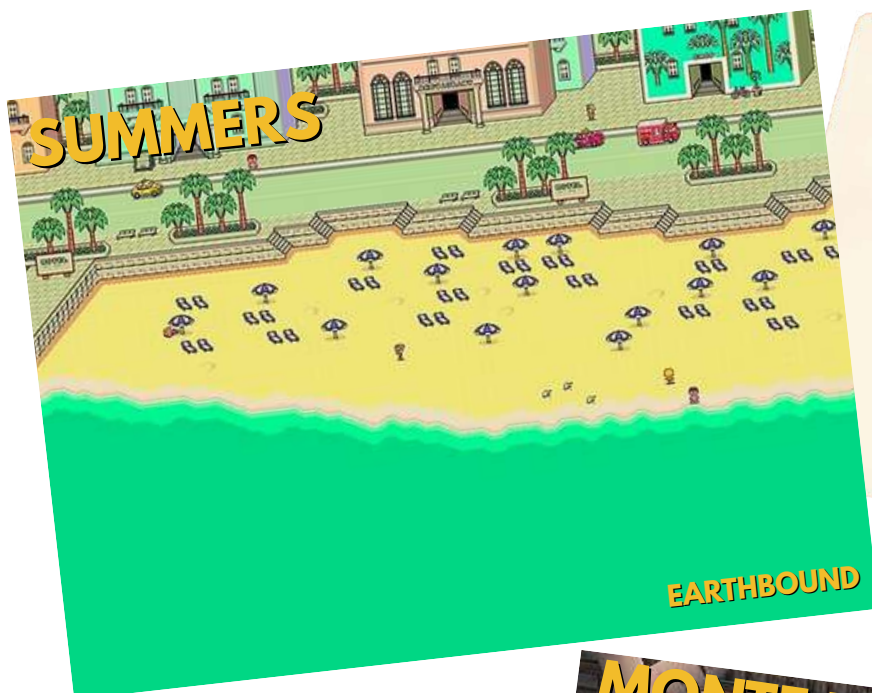


UNA CARTOLINA

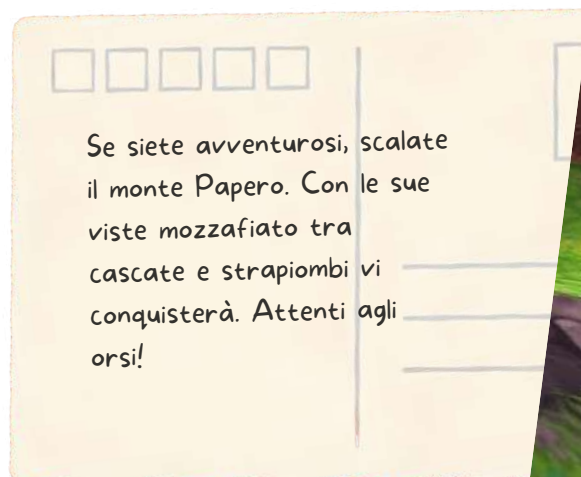
DA...

LUOGHI MERAVIGLIOSI DEI VIDEOGIOCHI IN
CUI SAREBBE BELLISSIMO ANDARE IN
VACANZA... SE SOLO ESISTESSERO!





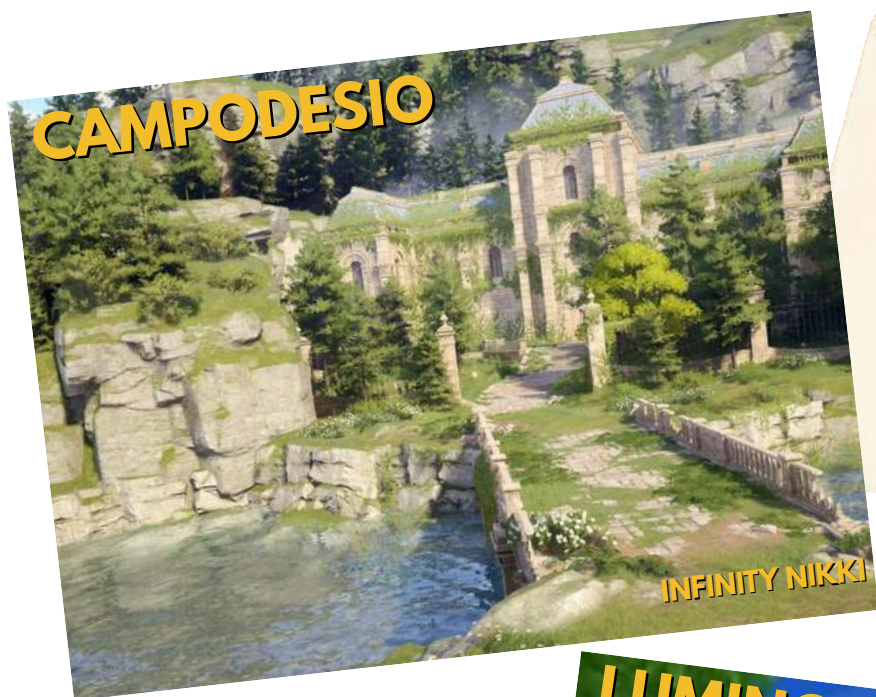
Deliziosa città di mare, ricca di attività. Visitate il museo di storia ed entrate a far parte dell'esclusivo Club degli Stoici.



Se siete avventurosi, scalate il monte Papero. Con le sue viste mozzafiato tra cascate e strapiombi vi conquisterà. Attenti agli orsi!



Grazie alle industrie PDP da adesso è possibile visitare la luna. Attraversate il pacifico satellite grazie ai dispositivi di Archimede e chissà potreste trovare anche il famoso Formaggio lunare!



CAMPODESIO

INFINITY NIKKI

Questa regione immersa nel verde e nella natura è ricca di luoghi da visitare. Sfoggiate il vostro estro in una entusiasmante gara di stile e fate shopping nel piccolo borgo di Fiordesio.



LUMINOPOLI

POKÉMON XY

Se siete tipi da vacanza in città, Luminopoli è fatta per voi. Salite sulla torre prisma per ammirare il panorama mozzafiato, girate per i musei d'arte e prendete un caffè in uno dei tipici bar sulla strada.



CAPO ZORA

THE LEGEND OF ZELDA: MAJORA'S MASK

Una stupenda spiaggia dove la band degli Indie Go-Go si esercita nelle loro jam sessions. Per gli amanti della musica e del mare.



Amanti degli sport estremi, questo posto è per voi. Scivolate con lo snowboard sulle bianche distese di neve!

LA CIMA OLTRE LE NUVOLE



LA GOLA DELLE ZUCCHE



Qui è dove il frutto prelibato di Gallowmere viene coltivato. I fortunati possessori di un talismano stregonesco potranno avere l'occasione di scambiare due chiacchiere con la simpatica strega delle zucche!

E VOI? DOVE ANDRESTE IN VACANZA?
SPEDITECI LA VOSTRA CARTOLINA
VIDEOLUDICA A
POSTADELLOCO@OUTLOOK.IT OPPURE NEI
COMMENTI DI T.ME/GIOCHIDELLOCO!

CHE BAGNANTE

SEI?

BAGNINI O BAGNATI? PISCINA O...
RISPONDETE ALLE DOMANDE DEL TEST,
SCEGLIENDO QUELLA CHE PIÙ VI
RAPPRESENTA. POI CONTROLLATE I
RISULTATI PER SCOPRIRE IL VOSTRO
RAPPORTO CON SPIAGGE E LIDI.



**APPENA ARRIVI IN
SPIAGGIA NON VEDI L'ORA
DI...**

- A. FARE UN BEL TUFFO IN MARE
- B. FARE MERENDA AL BAR
- C. TORNARE A CASA

**QUALE TIPO DI SPIAGGIA
PREFERISCI?**

- A. DI SABBIA
- B. DI SCOGLI
- C. DI PIASTRELLE DEL BAGNO

**DURANTE LA PAUSA
MERENDA NON PUÒ
MANCARE**

- A. IL CALIPPO E LE BIRRE
- B. TUTTO QUELLO CHE HO
PORTATO DA CASA
- C. QUELLO CHE C'È A CASA

**IL GIOCO DA FARE IN
SPIAGGIA**

- A. BEACH VOLLEY IN ACQUA
- B. BRISCOLA SUL TAVOLINO
PIEGHEVOLE
- C. QUELLI CHE HO SUL
CELLULARE

**QUANTO TEMPO PASSI IN
ACQUA?**

- A. FINCHÈ NON HO LE GRINZE
ALLE DITA
- B. A SUFFICIENZA, MA
RIGOROSAMENTE 3 ORE DOPO I
PASTI
- C. IL GIUSTO



**QUANTO DEVE DURARE LA
TUA GIORNATA DI MARE
TIPO?**

- A. IL PIÙ POSSIBILE, DA MATTINA A SERA... E OLTRE!
- B. IN BASE AGLI ORARI IN CUI C'È MENO TRAFFICO, ED EVITANDO LE ORE PIÙ CALDE
- C. PRIMA FINISCE MEGLIO È

**QUAL È L'OGGETTO
INDISPENSABILE NELLO
ZAINO?**

- A. NESSUNO, BASTA IL MARE!
- B. HO UNA CHECKLIST PER NON DIMENTICARE NULLA
- C. LE CHIAVI DELLA MACCHINA PER TORNARE A CASA

**COME TI SENTI AL
MOMENTO DEL RIENTRO?**

- A. UN PO' MALINCONICO MA CONTENTO DI QUESTA GIORNATA
- B. RILASSATO
- C. FINALMENTE...



RISULTATI

**MAGGIORANZA DI
RISPOSTE A**

MARITTIMO

Il primo che arriva in spiaggia e l'ultimo ad andarsene. L'estate è la tua stagione preferita solo perchè puoi passare ore in spiaggia. Ma trovarsi un hobby come tutti?



**MAGGIORANZA DI
RISPOSTE B**

PIGNOLO

Se bisogna andare al mare tutto deve essere organizzato nei minimi dettagli. Non c'è spazio per errori o dimenticanze. Tu proprio spirito di adattamento non sai nemmeno cosa è.



**MAGGIORANZA DI
RISPOSTE C**

CASALINGO

Tu al mare non ci volevi nemmeno venire. Odi la sabbia, ti fai male sugli scogli e non sai nemmeno nuotare. Ma tu lo sapevi già, hai fatto questo test solo per sentirti dare ragione. Ma cosa sono io? Il tuo pagliaccio?



A cura di Djuseppe
Ill. irasutoya

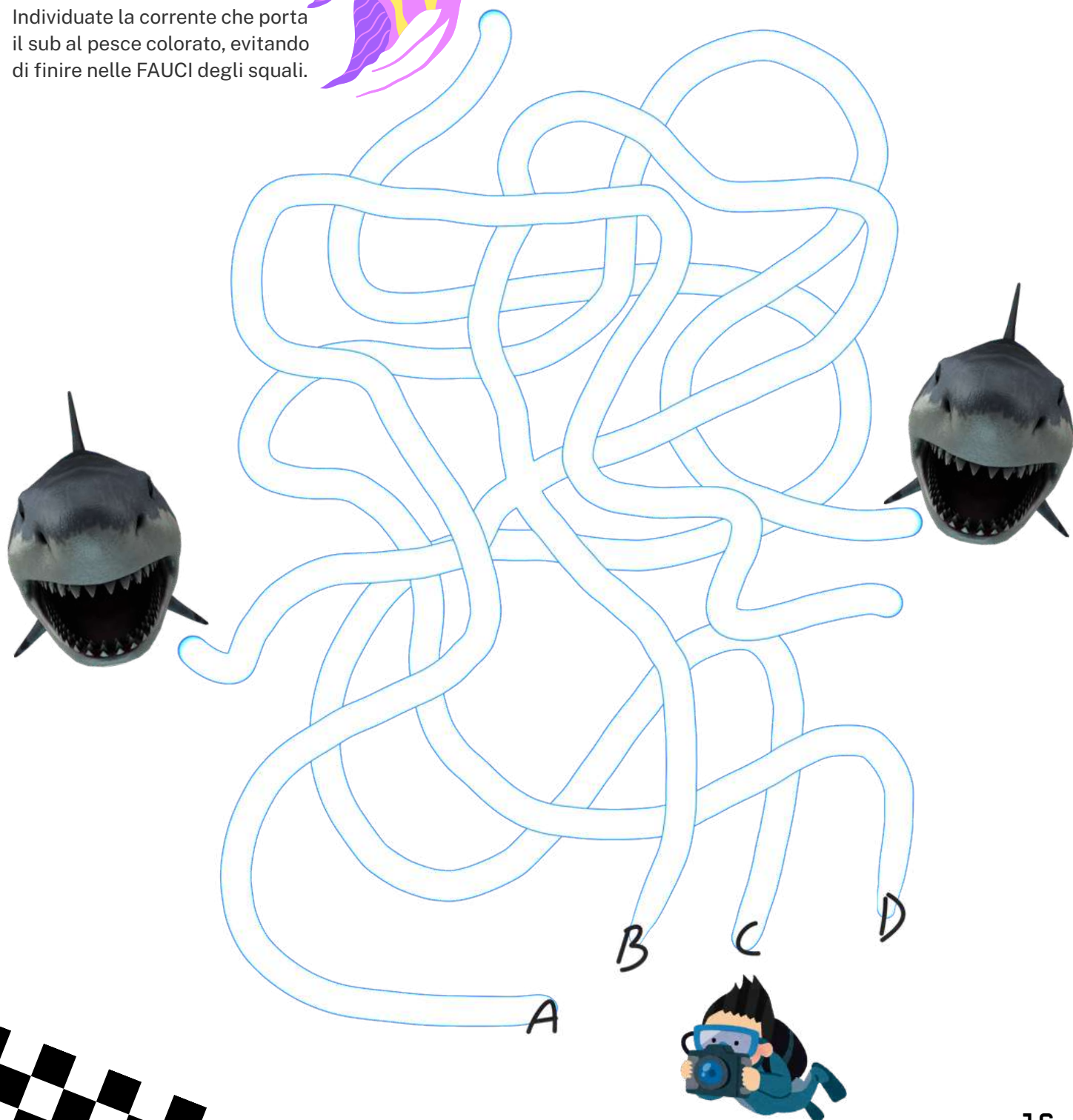
ENIGMISTICA DELL'OCO

LO SQUALO IN AGGUATO

Individuate la corrente che porta
il sub al pesce colorato, evitando
di finire nelle FAUCI degli squali.



20 PUNTI
SE RISOLTO IN 5 MINUTI

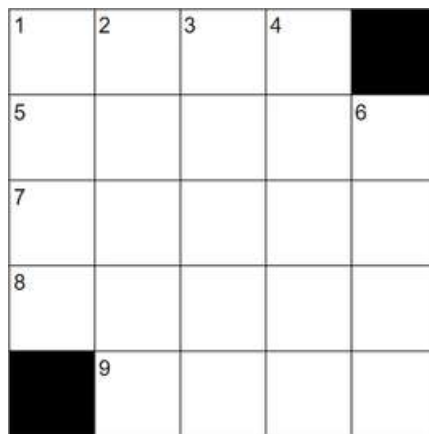


CRUCI-CERA

Risolvete il mini schema con alcune definizioni a tema cera prima di sciogliervi.

ORIZZONTALI

1. Strutture di cera a celle esagonali
5. Quelli di cera possono essere venerati
7. Del posto, a Londra
8. Quelli dei treni sono sul tabellone
9. Un tipo di pastelli come quelli a cera.



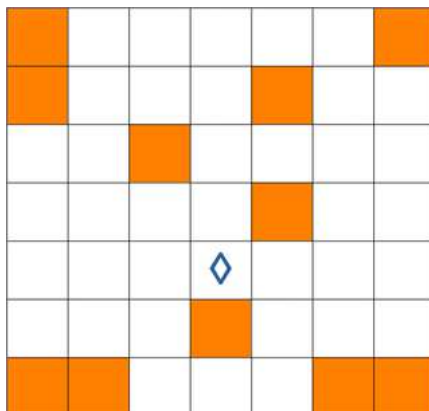
30 PUNTI
SE RISOLTO IN 10 MINUTI

VERTICALI

1. Lo stoppino della candela
2. Esclamazione di M¥SS KETA
3. Il coach che ti insegna a cantare
4. Molto divertenti
6. Antico nome della città di Troia

L'ENIGMA DI BERMUDA

Disegnate una linea che parte dal punto indicato dal simbolo e passa per tutte le caselle bianche dello schema per risolvere il puzzle.



30 PUNTI
SE RISOLTO IN 15 MINUTI

PAROLA CAMALEONTICA

Provate ad indovinare il termine che accomuna le parole date. Fate attenzione: una delle 6 parole è stata pronunciata dal camaleonte e non c'entra nulla con le altre!

CLOWN
SPADA
TROMBETTA
BLOB
VENTOSA
CANE

CIELO
POLARE
NATALE
ORSA
PUNTE
GHIACCIO

20 PUNTI
SE RISOLTO IN 10 MINUTI

POST@ DELL'OCO



SCRIVI ALL'ECO DELL'OCO!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!

MESSAGGI E DOMANDE

Comunque non hai menzionato la modalità alternativa di "passa la bomba" con i nomi dei Pokémon!

• GIOVANNI

Potete provare questa simpatica variante del gioco mostrato nel numero precedente. Girate una carta, il primo che riesce a menzionare un pokémon che inizi con la sillaba stampata si aggiudica il punto!

LE VOSTRE FOTO

Gerry Scotti ha sconfitto Super Mario Galaxy 2.

Vero che la linea ferroviaria da Punta Raisi la chiamate metropolitana?
Ps. Ti saluta la Blu

• MARCOLEO

*Sì, la linea ferroviaria di Palermo che segue la tratta dalla stazione Centrale fino all'aeroporto Falcone e Borsellino viene ingiustamente chiamata "Metropolitana", nonostante sia lenta in culo e passi ogni 30 lunghissimi minuti.
(Ricambio il saluto alla Blu)*

Top Ten Games by Player Count

Game	Players
Super Mario Galaxy	5408
New Super Mario Bros. Wii	4052
Mario Kart Wii	3744
Super Smash Bros. Brawl	3445
Animal Crossing: City Folk	2132
Who Wants to Be a Millionaire: 1st Edition	2034
Super Mario Galaxy 2	1816
Learning with the PooYooos: Episode 1	1805
Rhythm Heaven Fever	1772
Kirby's Return to Dream Land	1769

• SFERO

Dopo aver conquistato l'access prime time di canale 5, sta passando alla conquista del mercato videoludico. Ci risentiamo quando conquisterà il mondo...



PUBBLICITÀ
AMBIGUA...

• INVIATO DA
GIOVANNI

AMICI ANIMALI



GATTI DELLA
CAMPAGNA
• INVIATI DA
LAURA



IL MICIO FRED
BIGUSTO



IL RANDAGIO PIÙ
SFACCIATO DELLA
STORIA

• ADOTTATI DA STEFANIA

SOLUZIONI DEI GIOCHI DI PAG. 16

Forse doveste provare
con i giochi per bimbi.
MENO DI 50



Non si può dire che non
ci abbiate provato...
50+ PUNTI



Continuate ad allenarvi
per arrivare al massimo!
70+ PUNTI



Punteggio perfetto!
Continuate così!
100 PUNTI



Assegnate il punteggio che
vi spetta per ogni gioco
completato. Se non siete
riusciti a completarlo nel
tempo limite ottenete la
metà dei punti. Se non siete
riusciti a completare un
gioco assegnatevi 0
punti. Sottoponetevi quindi
al giudizio dei nostri
giudici...

PAROLA CAMALEONTICA
1. PESCE (la parola intrusa è
Ventosa)
2. STELLA (la parola intrusa è
Ghiaccio)

L'ENIGMA DI BERMUDA



LO SQUALO IN AGGUATO

Il percorso C

CRUCI CERA

F	A	V	I		
I	D	O	L	I	
L	O	C	A	L	
O	R	A	R	I	
O	L	I	O		



POLLUTION AND PARADISE DON'T MIX.



It's up to Mario, his water pack and you to make things less toxic and



more tropic in Super Mario Sunshine,[™] only for Nintendo GameCube.[™]



© 2002 Nintendo. [™], © and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Game and Nintendo GameCube sold separately. www.nintendo.com