

# L'ECO DELL'OCO

GAMING · RETROGAMING · BOARD GAMES · VARIETÀ VIDEOLUDICO



**EDIZIONE SPECIALE**  
GIOCHI D'UN FIATO 2026

**IL GIOCO PIÙ OCO**  
PAPERINO OPERAZIONE  
PAPERÒ



[WWW.GIOCHIDELLOCO.IT](http://WWW.GIOCHIDELLOCO.IT)

# SOMMARIO



## SPECIALE

4. GIOCHI D'UN FIATO 2026

## RECENSIONI

13. GIOCHI IN SCATOLA  
DADI BUGIARDI

14. IL GIOCO DELL'OCO  
PAPERINO OPERAZIONE PAPERO

## RUBRICHE DELL'OCO

16. ENIGMISTICA

18. POST@

19. SOLUZIONI



# NUMERO SPECIALE

ORAMAI IL NUMERO DI APRILE O MAGGIO È TRADIZIONE CHE SIA QUELLO DEDICATO A GIOCHI D'UN FIATO. È BELLISSIMO REALIZZARE IL MEGA ARTICOLO CON TUTTE LE INTERVISTE A RUNNER, PARTECIPANTI E

MEMBRI DELLO STAFF. È BELLISSIMO IL SUPPORTO CHE TUTTI GLI INTERVISTATI DANNO PER REALIZZARLO. MA NON POTETE IMMAGINARE LA FATICA PER METTERLO TUTTO ASSIEME! MA LA SODDISFAZIONE A LAVORO

FINITO È IMPAGABILE. QUINDI TRANQUILLI CHE, COME IL NUMERO SANREMESE DEL TV SORRISI E CANZONI, CI SARÀ SEMPRE IL NUMERO ISCHESE DELL'ECO DELL'OCO.

DJUSEPPE

## CONTATTI

 [WWW.GIOCHIDELLOCO.IT](http://WWW.GIOCHIDELLOCO.IT)

 @GIOCHIDELLOCO

 @GIOCHIDELLOCO

 @DJUSEPPE@LIVELLOSEGRETO.IT



## LA COPERTINA



IL CAST DI GIOCHI D'UN FIATO.

FOTO DI KONG, GIOVANNI WILLIAM PALMISANO, RICHTERSHADE, ISC IN UN COLLAGE DI DJUSEPPE.



LOCANDINA DI GIOCHI D'UN FIATO 2026. DISEGNATA DA NAZZARENO (TARGIOM AIOGI)

L'ECO DELL'OCO  
DI  
GIUSEPPE "DJUSEPPE"  
BASILE

HANNO COLLABORATO

IL SERVER DI ITALIAN SPEEDRUN COMMUNITY E LO STAFF

Per aver partecipato al mega servizio.



# GIOCHI D'UN FIATO 2026

ECCO LA QUINTA EDIZIONE DI GIOCHI D'UN FIATO, LA MARATONA DI SPEEDRUN ITALIANA! VE LA SIETE PERSA? MALE! PER FORTUNA VI FACCIAMO UN RIASSUNTONE.

Ebbene sì, avete letto bene, siamo arrivati alla quinta edizione di Giochi d'un Fiato (GuF in breve). Come ogni anno, svariati giocatori da ogni parte d'Italia si sono riuniti per un evento durato due giorni dedicato interamente allo speedrunning. Completare un gioco nel minor tempo possibile può essere considerata da molti un'arte ma è anche un'occasione per riunirsi e raccogliere fondi per l'associazione umanitaria Medici del Mondo Italia. Italian Speedrun Community collabora oramai da diversi anni con MdM Italia, che lotta per garantire il diritto irrevocabile alla salute e un accesso equo alle cure sanitarie per tutti.

In queste 48 ore all'Avanzi Co-Working a Milano, ben 26 runner si sono esibiti mostrando al mondo le loro grandi abilità. C'è chi finisce un gioco difficilissimo in pochi minuti, chi guida macchine facendole volare, chi gioca bendato e chi si sfida su grandi classici. Grande varietà di spettacolo per gli amanti del gaming che potete rivedere in replica nei prossimi mesi sul canale YouTube di Italian Speedrun Community.



5616 €  
RACCOLTI PER  
WWW.MEDICIDELMONDO.IT

 [WWW.ITALIANSPEEDRUNCOMMUNITY.COM](http://WWW.ITALIANSPEEDRUNCOMMUNITY.COM)

 [ITALIANSPEEDRUNCOMMUNITY](https://www.discord.com/italianspeedruncommunity)

# INCONTRO CON LO STAFF

Sapete quanto ci vuole a organizzare un evento simile? E quante persone? Siamo riusciti a scambiare due chiacchiere con alcuni membri dello staff che rendono possibile tutto questo.



## FANU TECNOMAESTRO E COSTRUTTORE DI CABINATI

"Sito, cavi per terra, roba da fare ce n'è tantissima. Ognuno fa quello che può però lo fa e quando lo fa lo fa bene. Per fortuna Baron mi dà una mano su ogni cosa."

Fanu ha anche costruito i bellissimi cabinati!

"Mi sono messo a disegnare i cabinati, facendomi aiutare da mio suocero a tagliare i pannelli di legno. Dentro c'è un mini pc, due controller usb e un vecchio monitor preso in un mercatino. Ognuno è unico a modo suo. Sono contento che abbiano avuto successo e la gente ci abbia giocato."



## BARON POGGIATORE DI CAVI E FOTOGRAFO DI PIXEL

"Facciamo tutti un pezzettino, e alla fine si crea questo evento, però senza tutti sarebbe impossibile."

Armato di Gameboy Camera, Baron va in giro a scattare stilosissime foto pixelate dell'evento e dei suoi partecipanti.



## BRIONAC GAME TECH E AUTOMOBILISTA

"Questo è stato probabilmente l'evento più impegnativo che abbiamo dovuto preparare, in quanto tutto lo staff viene da un periodo di transizione dove molti ex membri dello staff hanno lasciato per svariati motivi, e sfortunatamente l'evento è stato sommerso dai problemi tecnici, soprattutto il primo giorno. Nonostante questo, penso sia stato l'evento che ci è riuscito meglio, sia per via della scaletta che secondo me è stata la migliore presentata finora, sia per tutto il lavoro che c'è stato dietro le quinte da parte di tutto lo staff."



## LUCY TEAM MODERAZIONE

"Questo è il primo anno che faccio effettivamente parte dello staff ma ho collaborato insieme a Freddy già da negli anni passati nella moderazione."

## L'ARTE DI GUF



### NAZZARENO INCOCCABILE ARTISTA

Nazzeno ha creato la bellissima illustrazione che vedete qui a fianco, La Stele Ischese, che nasconde infiniti segreti sull'universo, le speedrun, il cocco e tutto quanto.



### ADB95 GRAFICO E SCRIBA

L'alfabeto misterioso inciso sulla Stele Ischese è stato creato da ADB, che si è anche occupato di realizzare le grafiche per l'evento.

## I SUPER OSPITI

Tra le grandi novità di quest'anno, la presenza di due grandi ospiti del panorama videoludico italiano che hanno dato il loro contributo a rendere ancora più unico l'evento. Nella giornata di sabato l'ospite era Il Gatto sul Tubo, content creator e streamer di variety gaming che si è messo alla prova insieme a Kikicima in una speedrun del capitolo 6 di Resident Evil 5. Domenica invece durante le run di Paperino Operazione Papero e Mario Kart DS è arrivato Yotobi nel ruolo di conduttore, per leggere le pazze donazioni che arrivavano e introdurre i runner in scaletta. Personaggi illustri come Stefania Nobile, Wanna Marchi e Valeria Marini hanno donato durante questo segmento.



# SABATO 9 MAGGIO

**SIFU NG+**  
**in 22:20**  
**con MikeKH**



Prima esperienza di speedrunning per Mike!

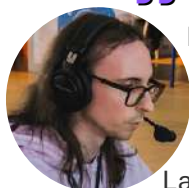
**MikeKH:** "Cercando nella libreria ho ritrovato SIFU e guardando la run online mi ha preso subito."

Mike ha fatto un lavoro artistico bellissimo sul suo Taccuino di GuF illustrando tutte le run!

**MikeKH:** "Ho pensato di creare un Inktober, sfruttando le run di GuF per prendere ispirazione."



**Here Comes Niko!**  
**Any% in 22:40 con Buggle**



Buggle ci porta un platform quasi sconosciuto seppure molto carino!

La community di speedrun di questo gioco è molto piccola e Buggle è uno dei migliori runner!

**Buggle:** "È un gioco a me caro che ho iniziato a runnare quasi subito dall'uscita su Steam, perciò mi avrebbe fatto piacere mostrarlo ad un pubblico che magari non l'ha nemmeno mai visto di sfuggita."



**Pizza Tower Any%**  
**NMG in 1:12:09 con Valdav**

Per fare una bella pizza ci vogliono circa 6-7 minuti. Per finire Pizza Tower invece Valdav ci mette pochissimo!

**Valdav:** "Runno questo gioco praticamente da quando è uscito, sono contento di averlo potuto portare qui. Gli ultimi due mondi sono andati liscissimi. Ho fatto roba che non sapevo nemmeno di saper fare."

Con Valdav c'era anche CammyZura, rispettivamente nei panni di Peppino e Gustavo!



**DUELLO ALL'ULTIMA BRACIOLA**

**Hogs of War Partita Competitiva con Warco.exe VS Mascettino**

Hogs of War, un gioco di quasi 25 anni fa, nessuno si aspetterebbe mai che nasconde una nutrita community di gioco competitivo che si sfida in veri e propri tornei. Oggi vediamo una partita tra due bravissimi giocatori: Mascettino e Warco.exe!



**Mascettino:** "Io e Warco.exe ci siamo sfidati per la prima volta in assoluto a Hogs of War nonostante fossimo nel server da molto tempo. È stato un piacere poter conoscere Warco.exe dal vivo"

**New Super Mario Bros. Wii Any%**  
**Digital in 33:54**  
**con Lordotor80**



**Lordotor:** "Un titolo che mi è rimasto nel cuore già ai tempi dell'università quando ci passavamo le notti con gli altri ragazzi della casa studenti." Questa run all'apparenza sembra molto facile e in effetti è così, ma ottimizzarla bene richiede davvero tanto allenamento.

**Lordotor:** "Se qualcuno volesse iniziare a speedrunnare è un titolo che consiglio: il gioco è colorato e divertente e ci sono i koopa che ballano a tempo di musica!"



**Warco:** "L'unico gioco a cui gioco è Hogs of War, perché mi ha sempre affascinato la sua struttura, che per me è quasi un mix tra scacchi e matematica. La partita con Mascettino poi è stata perfetta perché, essendo un'amichevole, è stata giocata con lo spirito più autentico possibile: quello di due persone che giocano insieme dal vivo, nella stessa stanza, con due joystick, come si faceva una volta"

Una partita amichevole ma non per questo senza esclusione di colpi!

**Distance Lost to Echoes in 15:05 con Brionac**



Brionac va velocissimo sulle strade della seconda campagna del gioco di corse futuristico Distance. Tra le mosse più spettacolari, tranciando la sua stessa macchina a metà riesce a infilarsi tra dei muri che lo portano fuori dai confini della pista per saltare quasi un intero livello!

**Brionac:** "Distance è un gioco che ho molto a cuore per via di tutte le esperienze internettiane che mi ha fatto vivere. In genere agli eventi di speedrunning porto sempre giochi di cui ho un'alta conoscenza tecnica e capacità di esecuzione, e Distance è quello che conosco meglio"

Brionac si è anche cimentato in una run bonus su un tracciato ai limiti del possibile, con fessure minuscole in cui far passare la sua automobile volante.

**VVVVVV Any% No OoB in 14:02 con SBDWolf**



Una run molto breve di un gioco molto bello con un nome molto difficile da pronunciare. In VVVVVV si cambia la gravità per avanzare e superare gli ostacoli. **SBDWolf:** "L'ho portato perché è una run bella e molto fluida, molto incentrata sulle fondamenta di movimento. Dopo GuF mi sono trovato molto invogliato a cercare di ottenere dei nuovi PB."



SOTTOSOPRA

**Harry Potter e il Calice di Fuoco Any% 3 Players in 54:20 con Spykerios, Buggle, Ajabumb**

I tre maghi Harry Potter, Hermione Granger e Ron Wessley in persona che giocano al loro stesso gioco! Tutto nasce da una scommessa con Buggle **Ajabumb:** "Io e Spykerios facciamo un mezzo dispetto a lui costringendolo a giocare un gioco nuovo e lui un mezzo dispetto a noi costringendoci a giocare un gioco brutto. Poi run dopo run ci siamo resi conto che ci divertivamo."



**Spykerios:** "È sempre una run divertente, poi succedono momenti bellissimi ogni volta"

**Buggle:** "È stato un grande piacere fare una run a tre persone sul posto, ho apprezzato." Ebbene sì, è la prima volta che a GuF c'è una run a tre in co-op!



MAGICO

**Hollow Knight R5ab in 1:05:03 con ZEnryco VS Plush**



Una sfida impegnativa tra ZEnryco e Plush che cercano di completare il Pantheon di Hollow Knight, ossia una boss rush, alla difficoltà massima, con tutte le restrizioni possibili.

La sfida non è a chi finisce prima ma a chi prende meno colpi. Ben 42 boss da battere di seguito, non un compito facile che mette duramente alla prova due espertissimi giocatori.



DAMAGELESS

## Resident Evil 5 Capitolo 6 Coop in 19:28 con Kikicima e ILGattoSulTubo

Inizia il blocco Resident Evil con il superospite Il Gatto sul Tubo che si è cimentato insieme a Kikicima in una speedrun del quinto gioco della saga.

**Gatto:** "Sono stato invitato a GuF e ho chiesto a Kiki che cosa fare e lei ha proposto questa run cooperativa"

I due runner e streamer hanno finito il sesto capitolo di RE5 in meno di 20 minuti! La metà del tempo che avevano previsto!

**Kikicima:** "Gatto è stato bravissimo, il boss finale non ci è mai venuto così presto."



## Resident Evil: Requiem Gara Any% in 2:08:36 con Gidano VS Whitenoize\_\_

La prima giornata si conclude con una gara su Resident Evil Requiem, l'ultimo gioco della saga, uscito da pochissimo.

Gidano si è sfidato con Whitenoize, il miglior runner di italiano, che infatti alla fine l'ha spuntata.

**Whitenoize:** "Non ho vinto io, ha vinto l'amicizia."

Che bel messaggio!

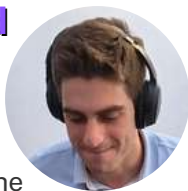
**GARA IMPERDIBILE**



# DOMENICA 10 MAGGIO

## Portal 2 Celeste Mode - All Red Berries in 52:20 con Dazeed

Dazeed apre la seconda giornata di maratona con una delle sue tipiche mod di Portal 2. Questa mod unisce Celeste a Portal e infatti Dazeed dovrà raccogliere tutte le fragoline sparse per i livelli, sfruttando anche il famoso scatto di Celeste! Una run istruttiva in cui sono state divulgate diverse nozioni scientifiche grazie al commento di NedEx.



## Outer Wilds All Friends (Beginner's Luck) in 29:53 con ZENryco

Si va nello spazio in questa run con ZENryco. L'obiettivo è parlare con 2 personaggi e farci amicizia, poi finire il gioco. La run non è semplice e succede qualche intoppo, visto l'abuso di glitch per completare il gioco più velocemente, ma ZENryco non si perde d'animo e improvvisando riesce a chiuderla entro il tempo stimato.



## Jak 2 Any% in 1:18:37 con Thefoxy1978

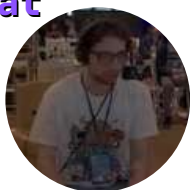
Con questa run Foxy chiude la sua personale trifecta a GuF dove ha portato tutti i Jak nel corso delle varie edizioni!

**Foxy:** "Sto già cucinando per i prossimi eventi ma non posso dire niente ancora."

Chissà quali sorprese ci riserverà nel futuro!



## Jak X: Combat Racing All Tours - No Skips in 16:09 con Max4599



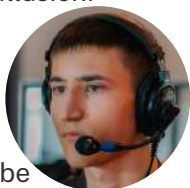
Ancora Jak con Max che scorrazza in pista su Jak X, lo spin-off di corse della serie. Per Max si tratta della prima volta a Giochi d'un Fiato!

**Max:** "Mi sono avvicinato a questo mondo nel lontano 2018, da lì incominciai anche io a provare a fare qualche speedrun. In futuro vorrei tentare con altri giochi e cimentarmi in nuove avventure."

## Antichamber 120 Signs in 19:01 con Mhuoch

Muoch deve leggere ben 120 cartelli in Antichamber, gioco puzzle basato sulle illusioni ottiche.

**Muoch:** "Mi aveva incuriosito la speedrun perché non ci si aspetterebbe che un gioco puzzle possa diventare così complicato da completare in poco tempo, richiedendo l'uso di glitch così assurdi e divertenti da vedere." Oltre a questa run, le generose donazioni hanno sbloccato l'incentivo per una run bonus any% del gioco, che si finisce in appena 5 minuti!



## Clair Obscur: Expedition 33 Act 1 Unrestricted in 31:12 con Headfenuu

Pelati francesi in costume da bagno per fare un tuffo nel mar di Sardegna.



Il Goty viene distrutto grazie a un glitch che consente di manipolare le statistiche in modo assurdo. Tutto merito della calvizie di Gustave.

**HeadFenuu:** "Avevo iniziato a fare un foreshadowing già dalla run di Gufa di MGS Delta dove ho usato una mod per giocare come Gustave. All'inizio volevo proporre un altro gioco ma stavo rinunciando fino a che una saggia persona mi ricordò di Expedition. Allora ho imparato tutta la run pochi giorni prima della chiusura delle proposte."



## DOOM Any% E1-E4 in 18:59 con OldSchoolPixels

Venire a GuF è anche una bella occasione per rivedere cari amici e stimati personaggi, come ci spiega OldSchoolPixels.

**Pixels:** "Oltre al poter partecipare per la terza volta consecutiva, sono felice di avere incontrato Veictas, Londonomala e Nazzareno e ed essermi fatto fare la dedica sul suo libro da quest'ultimo!"

La sua run era su Doom, nella versione per PS1

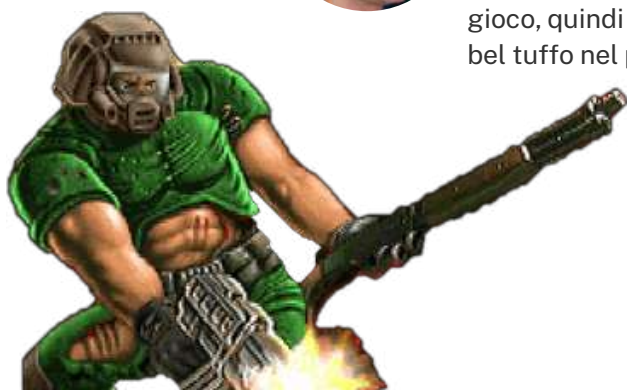


**Pixels:** "La mia versione di Doom preferita, anche se quasi sconosciuta, però ho dei bei ricordi legati a quel gioco, quindi è stato un bel tuffo nel passato."

## Paperino Operazione Papero?! Any% in 57:51 con Dany

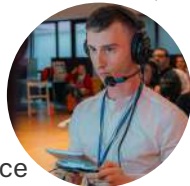
Arriva Yotobi a leggere le donazioni durante due run incredibili. Si inizia col gioco più bello dell'universo giocato da Dany, con niente meno che due top 10 mondiali al commento. Il top 10 di MarioKartDS Pikalex e il top 10 di POP, io. Run esclusiva GLITCHLESS mai vista prima, perché sul PC di Brionac non ha funzionato il glitch che consentiva di uscire dai livelli più rapidamente.

**Dani:** "Sicuramente una delle esperienze più particolari che mi sia mai successa. Ero un po' in ansia ma mi sono divertito perché siamo riusciti a buttarla in caciara con Yotobi!"



## Mario Kart DS All Missions in 40:12 con Pikalex04

Ritorna Pikalex su Mario Kart DS, questa volta dovrà completare tutti le missioni! Pikalex è un'autorità di questo gioco, gestisce la community globale e ha diversi record mondiali!



**Pikalex:** "Se ho occasioni per far conoscere ad altri quanto MKDS sia bello da giocare in competitivo, allora sarò sempre presente."

Con le donazioni si poteva scegliere quale stemma apporre sul Kart e ha vinto la bandiera della Sardegna.

**Pikalex:** "La bandiera sarda ha decisamente aiutato a dare il mio meglio!"

## The Legend of Zelda: Ocarina of Time Blindfolded Defeat Ganon (non SRM) in 27:10 con Nico2718

Nico è uno a cui la grafica dei giochi non interessa, dato che gioca da bendato. Questa volta ha cucinato per noi Ocarina of Time, una run a detta sua che si presta molto a essere giocata senza l'uso della vista. Ma come è iniziata questa passione per giocare a occhi chiusi?

**Nico:** "Ho cominciato a vedere qualche video di speedrunning verso i 17 anni e mi piacevano molto. Avevo visto la reaction di uno dei record holder alla run di Super Mario 64 blindfolded, al che sono rimasto estasiato. Non avevo nemmeno finito il gioco per la prima volta e la mia prima reazione è stata: Adesso lo faccio anche io."

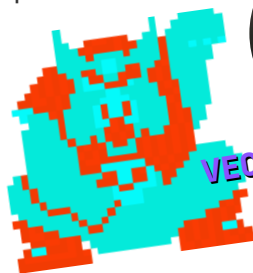
*La cosa comoda di giocare da bendato è che non ti serve un monitor per fare pratica.*

## Vecchia Scuola: Gara NES con Col\_ VS Veictas

Poco tempo prima di GuF si è tenuta la gara multi-gioco dedicata alle speedrun NES "Vecchia Scuola" organizzata da Col\_, grande fan del genere.

**Col:** "Ho pensato di proporre al vincitore di submittare una race contro di me su 4 giochi dell'evento più uno a sua scelta."

Veictas, campione di Vecchia Scuola ha accettato e scelto Megaman 1, gioco per niente facile.



VECCHIA SCUOLA

I due runner si sono quindi sfidati su Megaman, She-ra e i 40 ladroni, Battletoads (Turbotunnel), Little Samson e The Legend of Zelda.

La sfida si è decisa tutta sul finale, alla battaglia contro Ganon, e alla fine per un pelo è stato Col\_ a trionfare.

**Veictas:** "Sono state delle occasioni per scoprire ed apprezzare alcuni giochi NES che non avevo mai avuto modo di approfondire prima, tra questi il mio preferito è stato certamente Battletoads."



## Scooby-Doo! Night of 100 Frights Any% (No Creepy Early) in 23:17 con Auron



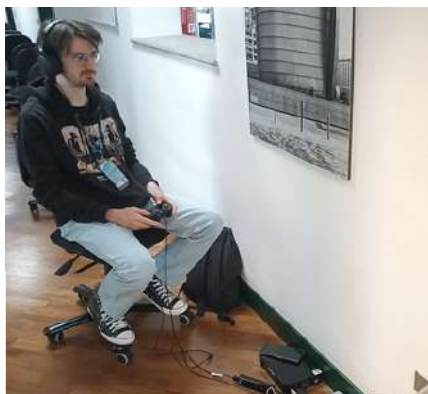
Un gioco da brividi! Secondo uno dei commentatori, questo gioco strano di Scooby Doo è simile a Hollow Knight. Infatti per avanzare sono necessarie alcune abilità e oggetti che si sbloccano durante la partita. Però in una speedrun non c'è certo tempo di prenderli tutti!

**Auron:** "Sono andato a guardare tra i giochi della mia infanzia quelli con le run che mi sono sembrate più divertenti, e Scooby Doo mi è sembrato un'ottima scelta da proporre per la mia prima partecipazione a GUF dal vivo!"

Ma come si fa a preparare una run del genere?

**Nico:** "Sostanzialmente il 99,9% del lavoro è il routing, ovvero preparare le strategie da eseguire, utilizzando suoni, audio... Io personalmente non sono molto bravo ai videogiochi e poter utilizzare l'audio e i ritmi che sono cose con cui sono molto più consapevole, mi ha permesso di divertirmi in questo modo."

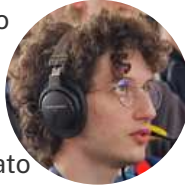
A OCCHI CHIUSI



## Hollow Knight: Silksong Any% NMG (Release Patch) in 1:05:12 con StickminFabio

Run difficile, tecnica e frenetica come d'altronde il gioco base. La descrive così Fabio la run di Silksong, l'attesissimo sequel di Hollow Knight.

**StickminFabio:** "Emozionato per l'evento, sin dal primo secondo mi batteva il cuore. Però, col passare delle ore mi sono più tranquillizzato ed ero sempre più esaltato all'idea che arrivasse il mio turno. Forse avevo più ansia di runnare di fronte a sconosciuti, dopo neanche 24 ore ero circondato da amici e sapevo di essere in una stanza piena di amore per lo speedrunning, un hobby, una pratica, un'arte o come lo si vuole chiamare che unisce chi si vuole migliorare divertendosi, il che trovo sempre appagante."



## Grand Theft Auto: Vice City Any% (No SSU) in 59:42 con Niloquì

GTA a GUF prima di GTA6?. Incredibile run quella di Niloquì a un grande gioco a cui molti sono affezionati.

**Niloquì:** "Sono contentissimo di aver portato GTA Vice City, uno dei miei giochi preferiti di sempre e primo gioco di cui abbia imparato la speedrun. Se sono qui è anche grazie a questo gioco."

Oltre a sfoggiare dei look incredibili insieme al suo commentatore Nedex, il runner si è cimentato in una doppia speedrun. Un cubo di Rubik è stato mescolato al volo e risolto da Niloquì con una mano sola, mentre pilotava un elicottero (in GTA non dal vivo, o meglio, il cubo dal vivo, l'elicottero no.).

**VELOCUBISTA**



## Galline in Fuga Cutscene% in 44:36 con Nazzareno

No vabbè, un nuovo CINEMA prodotto dal Team Incoccabili è arrivato. Quest'anno si tratta di Galline in fuga, gioco stealth con i polli ispirato all'omonimo film che per l'occasione si è trasformato in Pinguini in fuga. Un trip assurdo tra lisergici minigiochi e cannelloni da lanciare per distrarre i cani da guardia dei signori Tweedy. Una run in 3 atti, da vedere dall'inizio alla fine, che amplia la storia già iniziata gli anni precedenti in Prince of Persia le sabbie del Cocco e Cocco Crisis. Croccantissimo divertimento per tutti che chiude queste due giornate in grande stile.



**Nazzareno:** "Essendo un progetto degli Incoccabili non è stato scelto a caso. Il Coccoverso è fatto in egual misura di incredibili coincidenze e ineluttabile destino, per cui tutto quello che facciamo si incastra in un disegno più grande e coerente. Galline in Fuga non è stato da meno. Io lo giocavo da bambino, mi faceva una discreta paura e non riuscivo a passare l'Atto I. Come per ogni speedrun, la familiarità col gioco di base è fondamentale per imparare in fretta e divertirsi. Il resto è cinema."

Non sappiamo cosa ci riserva ancora il Coccoverso, l'unico modo per saperlo è attendere il prossimo GuF.



Servizio a cura di: Djuseppe  
Foto di:

- Kong
- Giovanni William Palmisano
- RichterShade
- ISC

# DADI BUGIARDI

FRA UNA RUN E L'ALTRA A GIOCHI D'UN FIATO C'È TEMPO PER UNA PARTITELLA A DADI. ECCO COME GIOCARE!

Abbiamo giocato a Dadi Bugiardi nel Gazebo dell'Avanzi Co-working, mentre aspettavamo il grande momento della run di Paperino Operazione Papero. Giocare è molto semplice. Per ciascun giocatore servono ben 5 dadi a 6 facce, quindi procuratevene un bel sacchetto. Gli 1 sono jolly, detti Teste e valgono qualsiasi numero da 1 a 6. Lo scopo del gioco è rimanere l'unico giocatore in possesso di dadi.

I giocatori lanciano segretamente i propri dadi e, partendo dal primo, devono fare una previsione, ossia tentare di indovinare il numero minimo di dadi di un determinato valore che sono presenti in gioco. Il giocatore successivo ha due possibilità. Se sceglie di rilanciare deve dichiarare un numero di dadi più alto oppure un valore più alto rispetto a quello dichiarato. Si può rilanciare con le teste dimezzando il numero di dadi previsto, arrotondato per eccesso. Per tornare dalle teste ai numeri normali bisogna raddoppiare e aggiungere 1.

La seconda opzione è quella di dubitare della previsione appena fatta dal giocatore precedente, accusandolo di essere un bugiardo.

In questo caso, i giocatori svelano i propri dadi. Se nel totale dei dadi svelati sono presenti almeno il numero di dadi del valore dichiarato, allora la previsione è corretta e il giocatore che ha lanciato l'accusa perde un dado. Altrimenti, sarà il giocatore che ha fatto la previsione errata a perderne uno. Il giocatore che ha perso il dado inizierà il round successivo. Quando si resta per la prima volta nel gioco con un solo dado ci si dichiara Palifico: il Palifico ha il diritto di cominciare il round successivo e in questo round non si potrà cambiare il valore su cui il Palifico ha scommesso.

Se un giocatore non è di turno e ha meno di 5 dadi può dichiarare Preciso quando un altro giocatore fa una previsione. Si svelano i dadi. Se la previsione è vera e il numero di dadi corrisponde esattamente a quello previsto, allora il giocatore che ha dichiarato Preciso guadagna un dado, altrimenti ne perde uno.

Il gioco è molto semplice e divertente. Come ogni gioco d'azzardo che si rispetti il divertimento maggiore sta nello sfidare la sorte, anche se si può ovviamente bluffare e fare dei calcoli per massimizzare le chance di vittoria.



Questo gioco si può trovare in commercio come Perudo, in una bella scatola di latta. La sua apparizione più famosa è quella in Pirati dei Caraibi - La Maledizione del Forziere Fantasma, dove Will Turner, Sputafuoco Bill e Davy Jones si sfidano nel suddetto gioco.



# PAPERINO OPERAZIONE PAPERINO



NON POSSIAMO DIRVI COME SI SCARICA  
QUESTO GIOCO MA ALMENO POSSIAMO DIRVI  
QUANTO È BELLO

Avete atteso questa recensione come la seconda venuta di Paperoga. Finalmente dedichiamo un numero della rubrica Giochi dell'Oco al gioco dell'Oco per eccellenza, quello che ha dato il nome alla rubrica e a tutto l'Ocoverso. Il gioco dove l'Oco è il protagonista, in questo caso Paperino.

Dovete sapere che sono molto affezionato a questo gioco, per vari motivi. Il primo motivo è che è stato uno dei primi giochi che io abbia posseduto in vita mia e l'ho finito un numero disgustoso di volte da piccolo. Dato che l'esperienza infantile non mi è bastata, ho deciso anche di Speedrunnarlo e portarlo all'edizione 2022 di Giochi d'un Fiato Autunno, in diretta su Twitch.

Quattro anni dopo è arrivato Daniele e mi ha chiesto come si speedrunna Paperino Operazione Paperino per PC e finisco addirittura a commentare la sua run al GuF!



Ma parliamo del gioco adesso. Si tratta di un gioco basato su dei personaggi Disney, uscito nel 2000, quindi indovinate indovinate ehh... eh già, è un platform. Il gioco presenta un gameplay VAGAMENTE ispirato a Crash Bandicoot, con Paperino che deve percorrere vari livelli lineari, evitando ostacoli e nemici e raccogliere degli oggetti



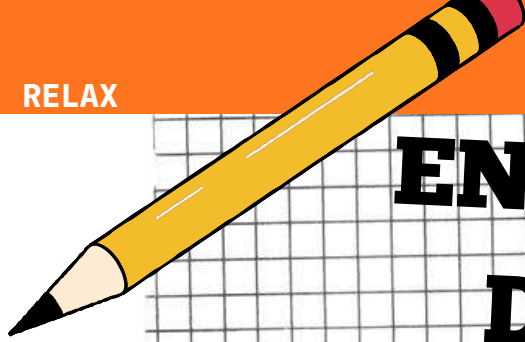
speciali, affinché possa usare la macchina teletrasportatrice di Archimede e salvare Paperina che è stata rapita da Merlock. Il nostro amico palmipede può anche sfidare Gastone, il suo cugino rivale e ottenere da lui dei nuovi vestitini da indossare. Sul gameplay dunque non c'è molto da dire, anche perché è totalmente copiato, ma è interessante che ogni versione di POP è personalizzata. Infatti sembra che per ogni piattaforma su cui è uscito il gioco sia stato fatto da persone diverse. Seppure condivida il gameplay, la storia e le ambientazioni, tra una versione e l'altra possono esserci molte differenze tanto da sembrare un altro gioco.

La versione PC, Dreamcast e Nintendo 64 forma un piccolo trio di giochi praticamente uguali se non per qualche sottigliezza nella musica e nei menu. La versione PS1 di contro, è totalmente diversa, con livelli, grafica e sonoro completamente diversi. Infine ci sono le due versioni per PS2 e per Gamecube che sono alla stregua di un remake, dato che riutilizzano la musica della versione PS1 ma cambiano totalmente tutti i livelli e aggiungono novità come le mosse speciali. Ci sarebbero anche le versioni per console portatili Game Boy Color e Game Boy Advance, ancora diverse per ovvie ragioni. La migliore comunque è ovviamente quella per PC.

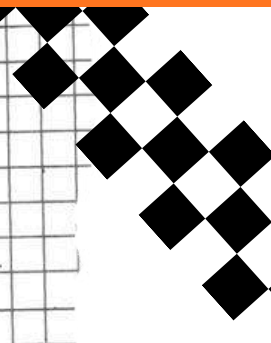


*L'impervio Monte Papero, la caotica Paperopoli e il tenebroso maniero di Amelia in cima al Vesuvio. Paperino dovrà affrontare diverse sfide prima di poter raggiungere il nascondiglio di Merlock.*

<b>PIATTAFORMA</b>	PC, N64, DREAMCAST... BOH TUTTE E DI PIU'
<b>ANNO</b>	2000
<b>GENERE</b>	PIATTAFORME



# ENIGMISTICA DELL'OCO



## L'ENIGMA ISCHESE

Usate l'alfabeto Ischese creato da ADB95 per decifrare il messaggio segreto.

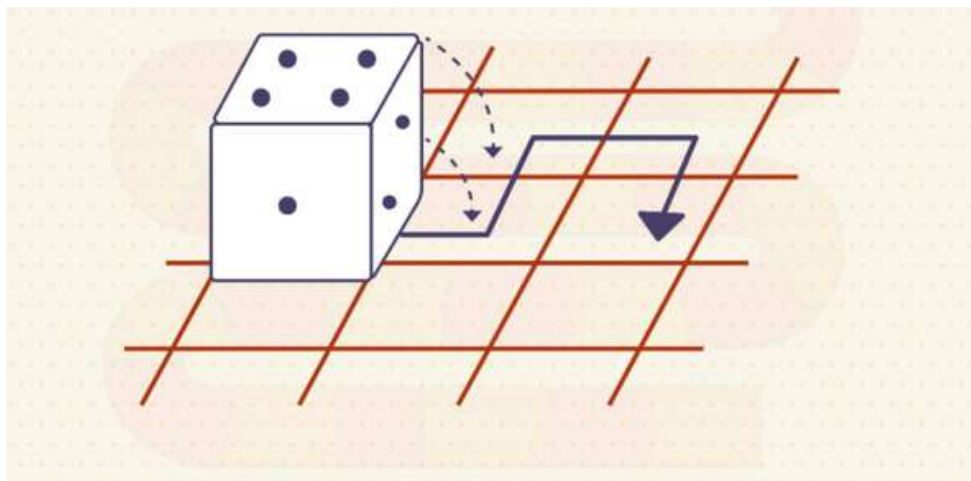
**30** PUNTI  
SE RISOLTO IN 15 MINUTI

7 N P 6 T I						
7	B	C	D	F	G	H
N	J	K	L	M	N	P
P	Q	R	S	T	V	W
6	X	Y	Z	1	2	3
T	4	5	6	7	8	9
(000)	Ø	A	E	I	O	U

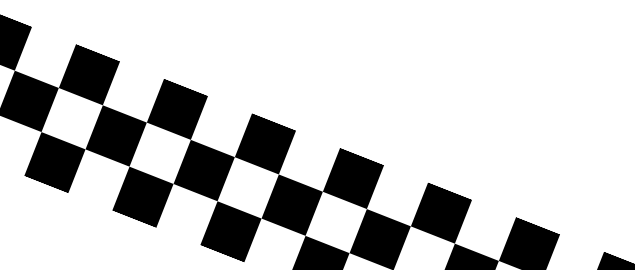
P T 5 5 6 T A K T N K 6 R N K T  
 L P A N P P 6 P P P A P N  
 5 6 T 9 6 6 I K 6 6 N P T

## DADO SINCERO

Se il dado rotola nella direzione del percorso quale sarà la faccia risultante in alto alla fine del tracciato?



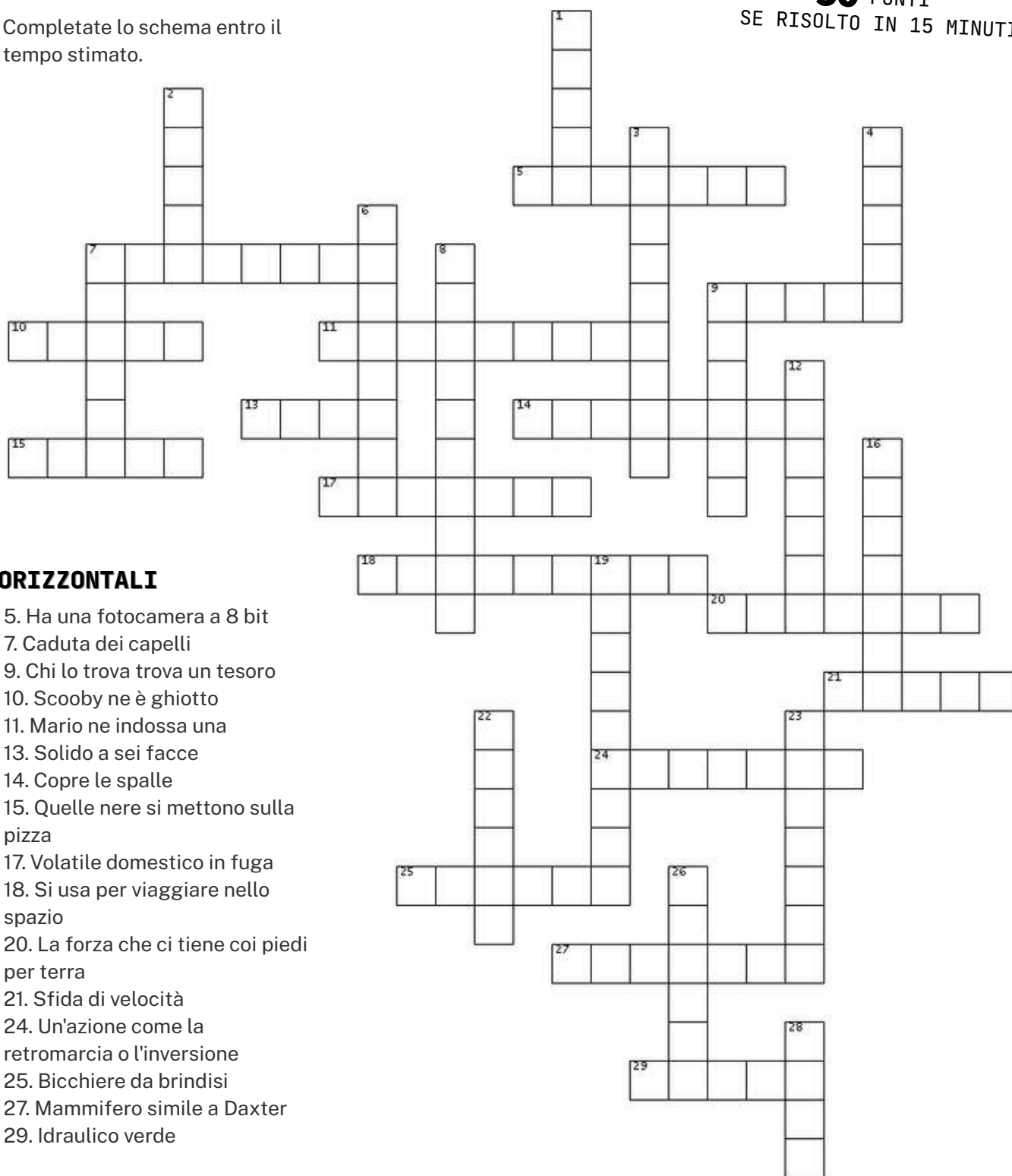
**20** PUNTI  
SE RISOLTO IN 8 MINUTI



# CRUCIVERBA D'UN FIATO

**50** PUNTI  
SE RISOLTO IN 15 MINUTI

Completate lo schema entro il tempo stimato.



## ORIZZONTALI

5. Ha una fotocamera a 8 bit
7. Caduta dei capelli
9. Chi lo trova trova un tesoro
10. Scooby ne è ghiotto
11. Mario ne indossa una
13. Solido a sei facce
14. Copre le spalle
15. Quelle nere si mettono sulla pizza
17. Volatile domestico in fuga
18. Si usa per viaggiare nello spazio
20. La forza che ci tiene coi piedi per terra
21. Sfida di velocità
24. Un'azione come la retromarcia o l'inversione
25. Bicchiere da brindisi
27. Mammifero simile a Daxter
29. Idraulico verde

## VERTICALI

- |   |  |   |
|---|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se posta sugli occhi priva della vista</li> <li>2. Appropriazione indebita</li> <li>3. Quello malvagio è un gioco con gli zombie</li> <li>4. Felino domestico</li> <li>6. Gara podistica</li> <li>7. Co-working milanese</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>8. Finissimo ingrediente dei dolcetti al cocco</li> <li>9. Pungiglione spina</li> <li>12. Si ha quando l' RNG è buono</li> <li>16. L'umana sorte</li> <li>19. Pitagorico inventore</li> <li>22. Quella vecchia è una gara tra giochi NES</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>23. Falso frutto rosso</li> <li>26. Arte marziale di Sifu</li> <li>28. Trappola esplosiva sotterranea</li> </ol> |
|---|--|---|

# POST@ DELL'OCO



Caro Beppe, non ricordo se già te lo avessi detto ma per me “Giochi dell'Oco” ha una sigla e per qualche oscura ragione il mio inconscio (termine che sicuramente sto usando a sproposito, per dire che insomma è un parto della mia mente non consapevole, che è quindi la definizione di inconscio quindi forse era il termine più adatto) ha deciso che la melodia di “Fuoco nel fuoco” di Eros Ramazzotti fosse un'ottima base per canticchiare “Giochi dell'Oco”. Non lo so, boh, non fare domande.

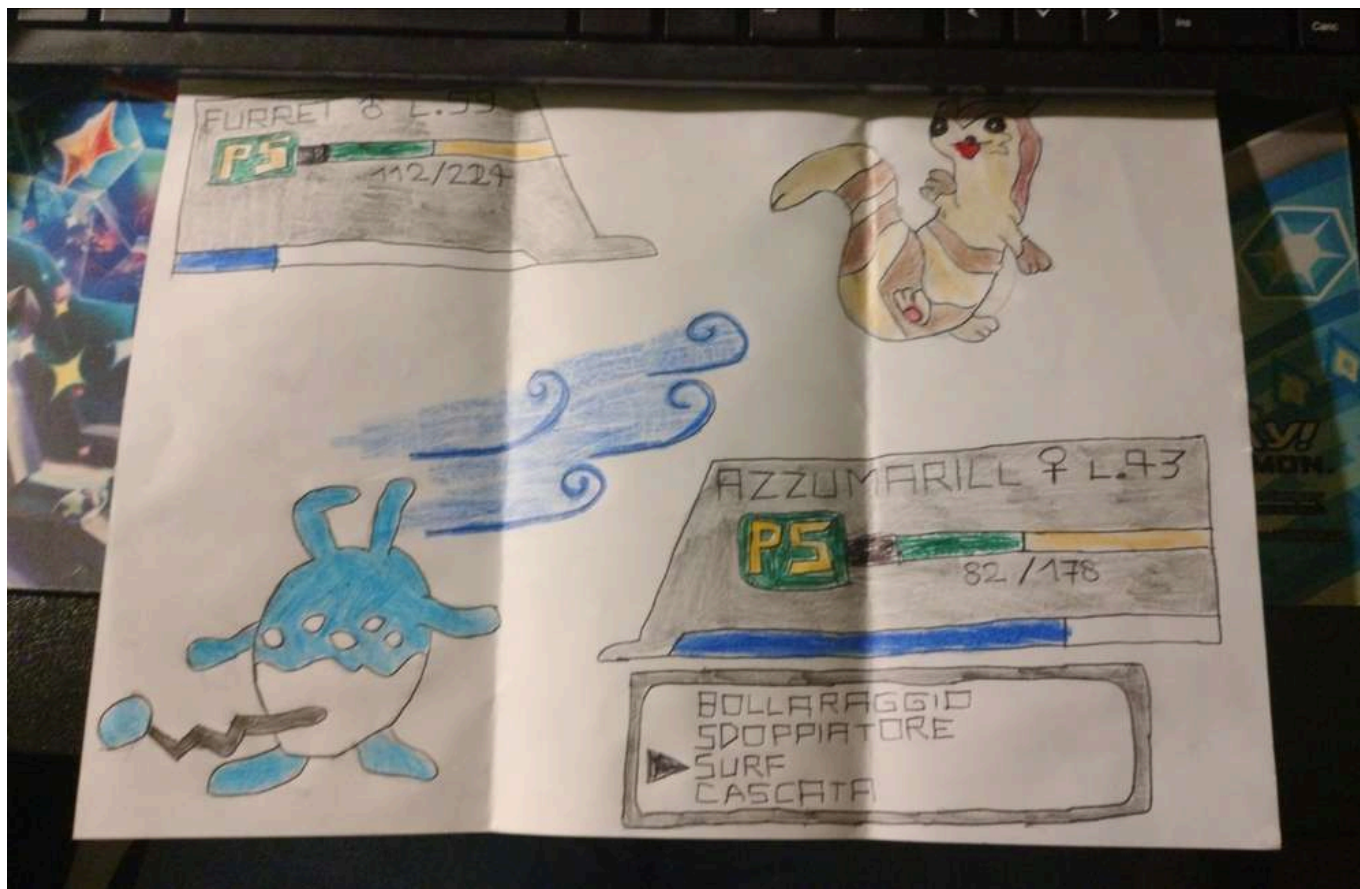
• ARIANNA

## SCRIVI ALL'ECO DELL'OCO!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a [postadelloco@outlook.it](mailto:postadelloco@outlook.it) e pubblicheremo le vostre lettere!

*In effetti a parte il grande successo con la canzone natalizia “Per natale voglio un Oco”, Giochidelloco non ha avuto un grande excursus musicale. La tua idea potrebbe essere molto interessante e verrà presa in considerazione nel caso servirà mai una sigla. Grazie mille!*

## I VOSTRI DISEGNI



UNA TESSISSIMA BATTAGLIA TRA POKÈMON CARINISSIMI

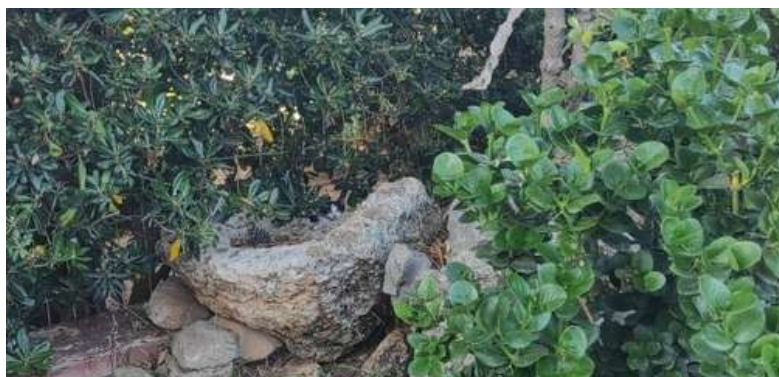
• INVIATO DA ENEA

## AMICI ANIMALI



LA GATTA PINGU CON I SUOI PICCOLI KINDER PINGUÌ, RIUSCITE A VEDERLI?

- INVIATO DA STEFANIA



## SOLUZIONI DEI GIOCHI DI PAG. 16

**MENO DI 50**

Forse doveste provare con i giochi per bimbi.



**50+ PUNTI**

Non si può dire che non ci abbiate provato...



**70+ PUNTI**

Continuate ad allenarvi per arrivare al massimo!

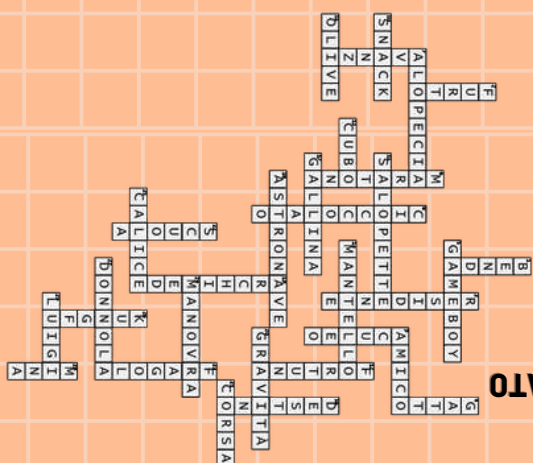


**100 PUNTI**

Punteggio perfetto! Continuate così!



Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato. Se non siete riusciti a completarlo nel tempo limite ottenete la metà dei punti. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnatevi 0 punti. Sottoponetevi quindi al giudizio dei nostri giudici...



**CRUCIVERBA D'UN FIATO**

Soggiorno a Milano per assistere a Giochi d'un Fiato.

**ENIGMA ISCHESE**

**DADO SINCERO**

Il numero 5.



ALL SYSTEMS READY - GET READY TO GO FAST

RUNNING

7

