

L'ECO DELL'OCO



Sommario



- 3** Scatole
- 4** Giochi del mese
- 9** Focus
- 12** L'intervista
- 14** Il gioco dell'oco
- 15** Prossimamente



Pag. 5



Pag. 9



Pag. 14

In copertina



I protagonisti di Tunche. Leggi la recensione a pag. 4!

Auguri al nostro megadirettore supremo che compie 26 anni!



Editore, direttore, vicedirettore, caporedattore, redattore grafico e artistico, segretario di redazione, marketing, produzione, pubblicità, stagista e portacaffè

GIUSEPPE BASILE (DJUSEPPE)



giochidelloco



DjuseppeTtv



Djuseppegrm



DjuseppeTtv

SCATOLE!

La nuova rubrica dedicata ai giochi in scatola! Inauguriamola con un gioco a tema uccelli!

Prendiamo il volo!

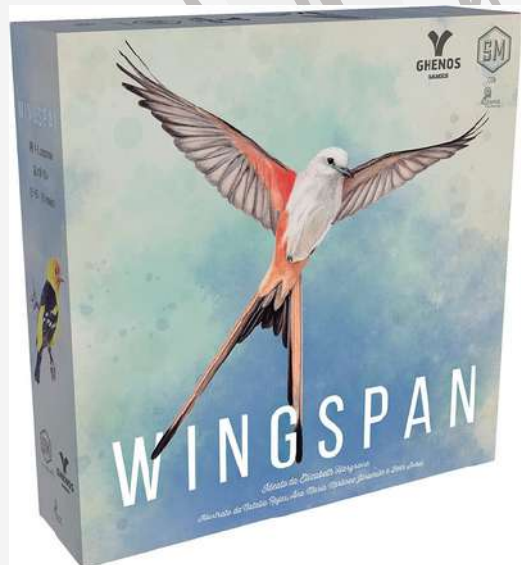
Una meravigliosa sessione di birdwatching racchiusa in una scatola!

Grazie a Wingspan potrete conoscere oltre 170 specie di volatili dal mondo, rappresentati dalle carte con bellissime illustrazioni.

Wingspan è un gioco in cui dovete cercare di fare più punti possibili attirando uccelli nella propria riserva. Ogni uccello ha delle caratteristiche e degli effetti diversi che possono essere concatenati per generare delle combo e ottimizzare così le azioni limitate che abbiamo a ogni turno.

Alla fine della partita, composta da 4 round, viene calcolato il punteggio in base a vari fattori, come il numero di uova deposte, il valore dei vari pennuti, i bonus obiettivo raggiunti e altri fattori.

Altro punto senz'altro notevole sono i materiali, guardate gli ovetto e quanto è carina la casettina per lanciare i dadi-esca!



I GIOCHI DEL MESE



Un po' di roba da Epic, un po' vecchie glorie. Ecco cosa ho giocato ad Aprile.

Tunche



Fra le porcherie che Epic Games regala, ogni tanto si trova anche qualche perla. Oggi abbiamo TUNCHE. Un simpaticissimo picchiaduro a scorrimento con meccaniche roguelike. Addentratevi nella giungla e usate attacchi fisici e magici per sconfiggere stanze piene di mostri.



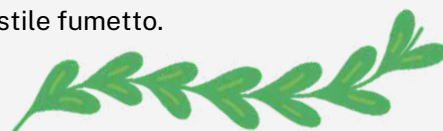
Non si può dire che sia un gioco perfetto. Iniziamo a parlarne male. Tanto per cominciare la sua natura roguelike non si adatta bene all'avere un percorso così lineare. I livelli sono sempre gli stessi 4, i nemici non variano più di tanto e anche gli oggetti che potremo trovare non sono in gran numero. Per non parlare dei boss che sono sempre e solo gli stessi 4.

Insomma, di roguelike ha ben poco e alla lunga diventa una seccatura dover cominciare da capo ogni volta solo perchè il gioco vuole che si comprino i potenziamenti.

Ogni partita parte dal campo base, dove possiamo scegliere uno dei personaggi, acquistare potenziamenti e sbloccare nuove mosse.

Il combattimento all'inizio non è il massimo, avremo a disposizione solo alcune combo base e un attacco magico. Più avanti si va nell'avventura e più esperienza si raccoglie, più mosse e combo si sbloccheranno, che renderanno la traversata della giungla molto più semplice e divertente.

Molto bello invece lo stile artistico, disegnato a mano. Simpatiche anche le scene che raccontano la storia dei vari personaggi, che vengono presentate in stile fumetto.



6.5

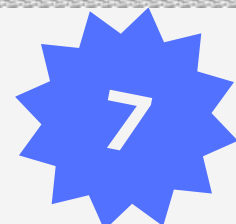
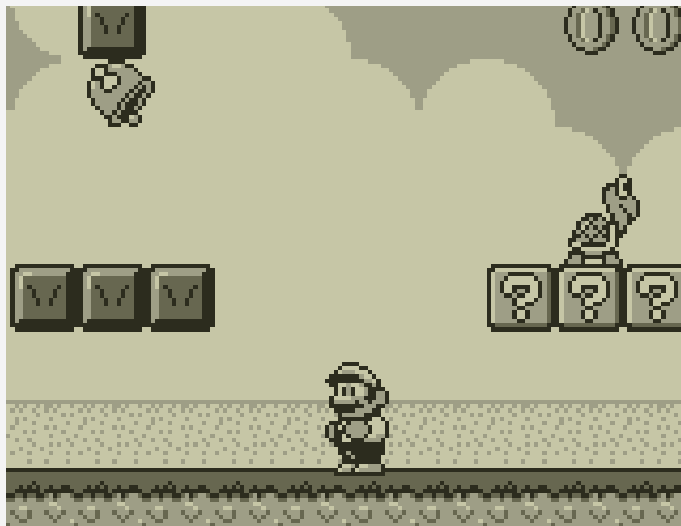
Super Mario Land 2



Mi annoiavo in campagna e tra i titoli del Gameboy sul Nintendo Switch Online ho iniziato questo. Un simpatico ma breve giochino platform. Un paio di note di merito rispetto ai soliti Mario 2D. Per prima cosa i livelli non seguono il solito schema noioso prato-deserto-fiume-neve eccetera ma ci sono ambientazioni più originali che non si vedono spesso. Seconda cosa potete visitare i mondi in qualunque ordine, quindi si praticamente Mario *open world* come va tanto di moda ai giorni nostri però questo è uscito nel 1992 e ancora open world non si sapeva manco cosa voleva dire.



Questo giochino ha anche il merito di avere dato i natali nientepopodimeno che a Wario, che svolge anche il ruolo di nemico principale al posto di Bowser che in quel momento era impegnato a prendere lezioni di pianoforte.



Sable



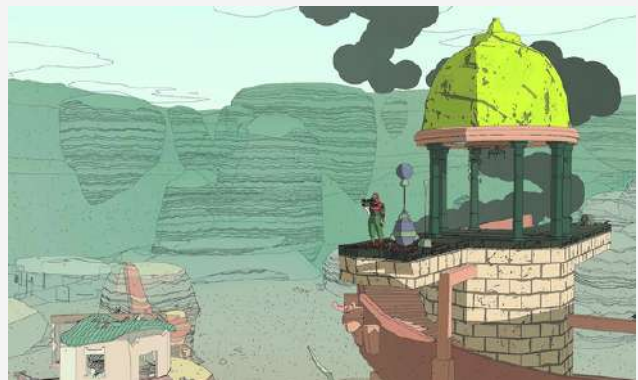
Altro gioco gratis di Epic, stavolta molto più carino.

Sable è un gioco open world in cui accompagneremo la protagonista nel suo viaggio, il "gliding". Un rito che rappresenta il passaggio verso la maggiore età.

Il rituale consiste nell'avventurarsi da sola nel mondo e andare in cerca di maschere, rappresentanti le varie professioni che gli abitanti del mondo svolgono.

Ogni npc, adulto o bambino che sia infatti indossa una maschera che ne identifica il ruolo nella società.

Non c'è un ordine corretto in cui è possibile trovare le maschere, è lasciata completa libertà al giocatore di scegliere quante e quali collezionare.



Come ogni diciottesimo che si rispetti, il regalo di compleanno più ambito è il motorino, che riceveremo a inizio gioco e potremo usare per spostarci nel grande deserto in cui è ambientato il gioco. La motocicletta è anche personalizzabile nelle componenti e nei colori.



Oltre alla moto, Sable è in grado di compiere azioni base come correre, saltare e scalare pareti. Nel gioco non ci sono combattimenti di nessun genere ma sono presenti enigmi da risolvere, sezioni platform e aree segrete da esplorare.

Forse proprio l'assenza di nemici rende la mappa a volte un po' vuota. Spesso e volentieri le colonne di roccia, le dune e gli alberi che decorano il mondo sono semplicemente decorativi e non hanno alcuno scopo.



Lo stile grafico, contraddistinto da tinte piatte e contorni sottili è uno dei punti di forza del gioco che contribuisce, assieme alla musica, a quest'atmosfera così pacifica e delicata.

Non mancano bug e glitch, che a volte si fanno sentire e possono dar fastidio (io ne ho incontrato solo qualcuno relativo ai menu ma molti altri online se ne lamentano)



Overboard!



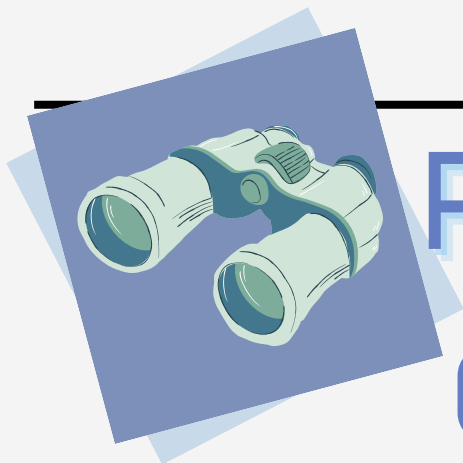
Avete ucciso vostro marito. Ora dovete farla franca.

In questa piccola avventura grafica a tema investigativo siete interpretate il ruolo di un'assassina. Raccogliete indizi e cercate di trovarvi un alibi prima che scoprano che siete stati voi, oppure date la colpa a qualcun altro sulla nave. Svitati finali, influenzati dalle vostre azioni vi attendono su Overboard!

Per riuscire a non venire incriminati, dovrete esplorare la lussuosa nave da crociera su cui è ambientato il gioco, parlando con gli altri personaggi o esaminando le varie zone. Tutte le azioni che fate faranno avanzare l'orologio e alle 16 in punto partirà l'investigazione.

Ogni partita dura pochi minuti e il gioco si aspetta che riproviatelo e riproviatelo finché non ottenete il finale migliore!





PIOVONO CUBETTI

Quante varianti del tetris conoscete? Oggi ve ne presentiamo alcune tra le più particolari.

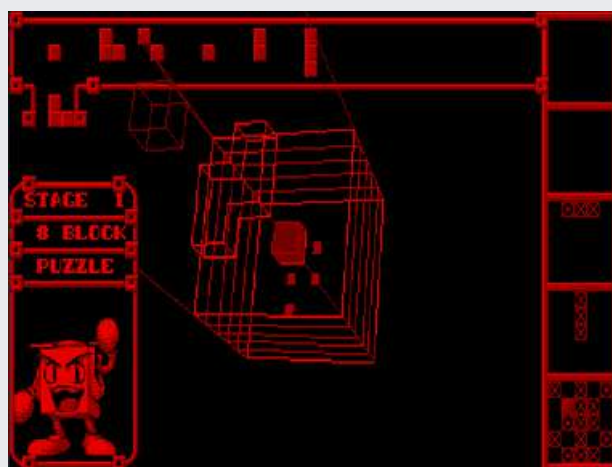


Faces ...tris III (MS DOS)

Iniziamo subito con le cose oscene, in questa variante del tetris, pezzi di teste cadranno dal cielo e dovremmo formare delle facce. I pezzi di facce diverse possono essere combinate per dare vita ad abomini, ma le teste coordinate varranno più punti. Un'idea originale non c'è che dire per fortuna mai più riutilizzata.

3D Tetris (Virtual boy)

In questa versione con colori assolutamente non angosciosi, i pezzi e l'area di gioco sono tridimensionali. Invece di formare righe bisogna formare dei piani. Immaginate giocarci con un visore del 1995 e avrete un ottimo mal di testa!



Tetrisphere (N64)



Basta con questi tetris così dritti a righe lineari, che noia... Ecco un tetris che si gioca su una palla.

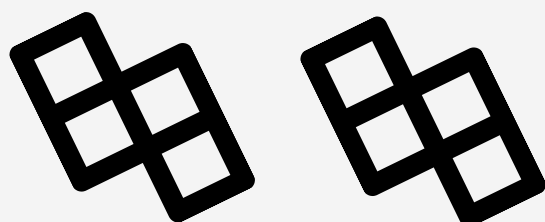
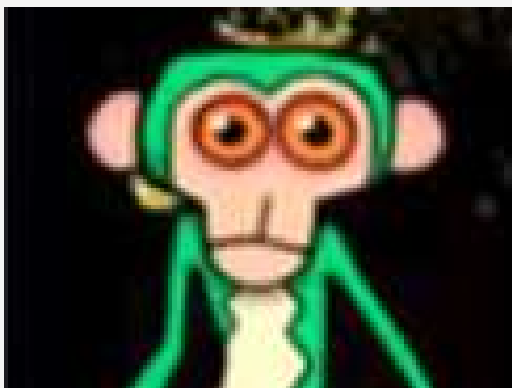
Qui l'obiettivo non è creare linee ma fare degli abbinamenti di 3 pezzi uguali. Le dinamiche di gioco sono inutilmente complesse e devo dire che sembra anche abbastanza brutto.

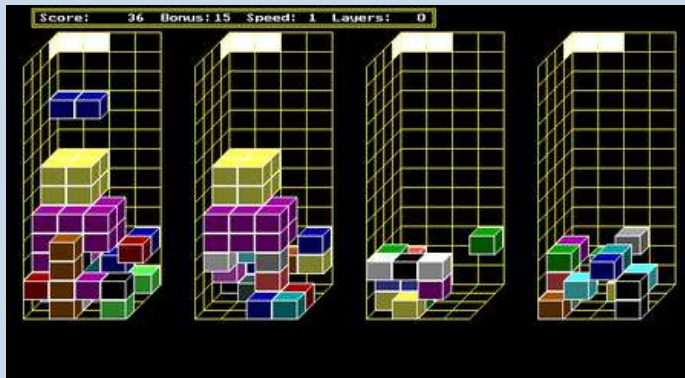
Tetris Giant (Arcade)



Il tetris per miopi. Disponibile solo per cabinato con, giustamente, dei controlli enormi.

Simpatiche idol giapponesi canteranno per allietare il giocatore in questa titanica impresa, mentre la sua anima viene scrutata da delle scimmie lisergiche.





Frac4D (MS DOS)

Non vi sono sufficienti neanche 3 dimensioni? Tranquilli, in questa variante del tetris ce ne sono ben 4! Dovrete tenerne conto per ruotare i pezzi.

Come potete vedere l'interfaccia è molto chiara.

Wordtris (SNES)

Il tetris unito al wordle, ancora prima che fosse famoso.

Qui invece dei classici pezzi cadranno delle lettere. Formate delle parole per far sparire i blocchetti e fare punti.



Tetris The Absolute The Grand Master 2 (Arcade)



Il tetris più infame del mondo. Da giocare in modalità vs a due giocatori per usufruirne a pieno.

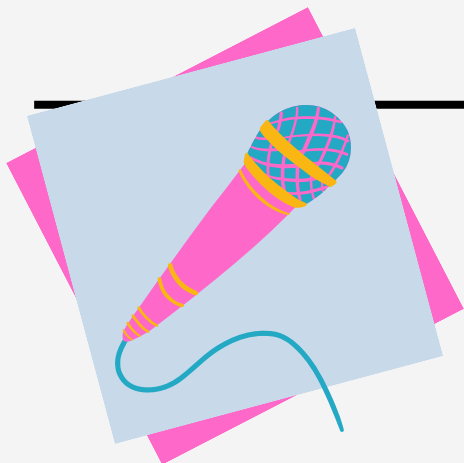
Eliminare righe riempirà lentamente la barra a lato e quando sarà piena arriveranno delle sorprese che potrebbero aiutarvi oppure ostacolare l'avversario nei modi più atroci immaginabili.

Alcune delle torture che potete infliggere:

- I pezzi cambiano forma invece che ruotare
- I pezzi non si possono ruotare
- Un laser distrugge alcuni blocchi già piazzati rendendo più difficile formare le linee
- I blocchi piazzati diventano semi-invisibili
- La pila di blocchi piazzati viene capovolta
- Scambiare i tabelloni dei due giocatori



L'INTERVISTA



In esclusiva per i microfoni dell'eco dell'oco abbiamo il detentore del record mondiale di La prova del cuoco per Nintendo DS! Nicolò in arte Slashx18!

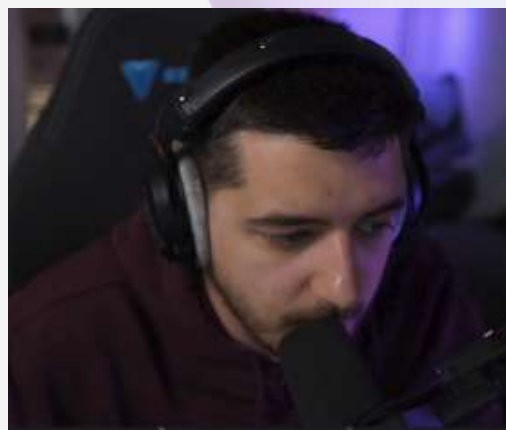
Dicci il segreto che ti ha permesso di battere il record.

Un amore spassionato per la cucina e il timore di sentire il gallo goduto suonare.

Sei noto ai più per aver scoperto uno skip rivoluzionario. Il fryless. In cosa consiste?

Skippare una delle fasi di gioco come la frittura permette di mantenere lo stesso punteggio senza dover perdere tempo ad attendere la cottura dello sciroppo. Sbagliando subito il primo ingrediente, il gioco passerà immediatamente alla fase successiva, considerando la frittura fallita. Se le altre fasi vengono eseguite correttamente, il gioco assegnerà comunque la medaglia d'oro.

In cucina, il risultato senza sciroppo sarebbe tremendo, ma nel gioco (e in una Any%) la ricetta avrà un gusto "speciale".



Slashx18

Nel futuro hai intenzione di continuare la carriera da speedrunner?

Sì, ma senza prendermi troppo sul serio, come faccio per tutto ciò che mi diverte. Non mi vedrete mai fare speedrun di Super Mario 64, ma magari la speedrun del gioco di Amici per Nintendo DS potrebbe essere più vicina di quanto pensiate.



Se incontrassi Antonella Clerici, come pensi reagirebbe all'aver di fronte il campione del mondo della prova del cuoco DS?

Probabilmente farebbe schiuma, anche se non è un sapone.



La tua submission su speedrun.com non è ancora stata approvata, vuoi fare un appello all'admin e ormai ex detentore del record?

Caro Michael, può essere dura accettare una sconfitta. Ma non è questo il modo migliore per avere stimoli a far meglio in una speedrun? Ti aspetto con un grembiule e il pennino del DS pronto in mano!



Ci saluta Greggio e la Hunziker?

Certo, saluto il SIGNOR EZIOOOOOO, la Michelle Nazionale e anche Militello. Belandi, besughi e Vacca logia. Evviva sempre la squadra del Pomodoro Rosso.

Ancora complimenti a Slash che si è portato a casa questo record, ottenendo una medaglia d'oro in soli 2:01.06!

IL GIOCO DELL'OCO



Vi piace il cioccolato? Esiste il gioco che fa per voi!

Dolci marchingegni



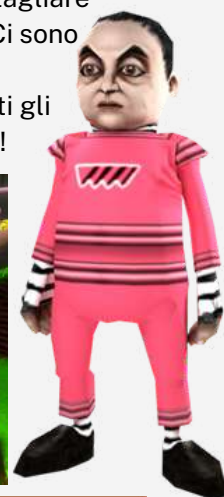
Il gioco di oggi vi farà leccare i baffi! Ci addentriamo in un luogo magico, pieno di bizzarri omini e strani aggeggi potenzialmente mortali. **La fabbrica di cioccolato** nella sua versione per Playstation 2!

Uscito quasi in contemporanea al film di Tim Burton con Johnny Depp nel ruolo del cioccolatiere Willie Wonka, il gioco si presenta come un suo adattamento videoludico. Vestirete i panni di Charlie Bucket, il bambino disgraziato ma che almeno non rompe i maroni a differenza del resto della banda. Wonka vi darà a disposizione vari strumenti-dolci per riparare i danni che hanno combinato gli altri visitatori. Potete esplorare luoghi magici che si sono visti nel film e che tutti sicuramente avremmo voluto visitare come il fiume di cioccolato o la stanza degli scoiattoli pazzi.

Anche se all'apparenza potrebbe sembrare una porcata unica, vi dirò non è così terribile come gioco. Ci si sono messi d'impegno per renderlo quasi gradevole perfino graficamente.



Tra le feature del gioco spiccano gli umpa-lumpa. I buffi omini colonizzati da Wonka potranno essere comandati e usati per tagliare alberelli, saldare, riparare guasti ecc... Ci sono umpa lumpa di ogni tipo e dovrete sapientemente gestirli per risolvere tutti gli enigmi e le sfide che il gioco vi proporrà!

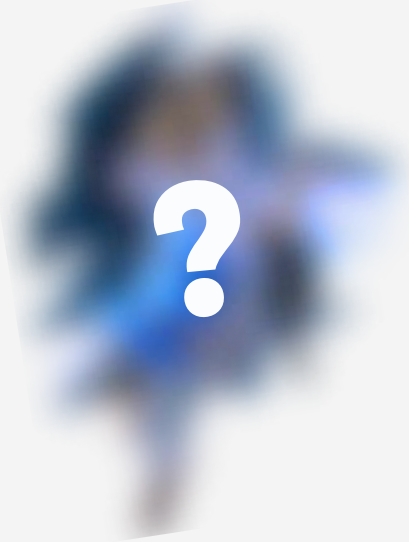


Caratteristiche:

- Luoghi ispirati al film
- Una storia originale
- Un armamentario di dolcetti
- Colonna sonora che sembra uscita da The Sims
- Schiavizzate gli Umpa Lumpa

PROSSIMAMENTE

Il prossimo numero dell'Eco dell'oco uscirà il 4 Giugno!



Un grande gioco finalmente nelle mie mani!

Per la prima volta su queste pagine una mod di un gioco!



E in più...

Prendi la patente con il Quizzauto!



Hanno collaborato a questo numero:

Slashx18
Dr. Frigobar



Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Scrivete su telegram a @postadelloco_bot e pubblicheremo le vostre lettere!

VIP* si nasce, non si diventa

*Very Important Palmipede



DASHDUCKS

Tutti giorni in diretta su Twitch

