

L'ECO DELL'OCO

GAMING · RETROGAMING · BOARD GAMES · VARIETÀ VIDEOLUDICO



ANTEPRIMA

GIOCHI D'UN FIATO 2026

PRIME IMPRESSIONI

POKÉMON CHAMPIONS

UN SITO TUTTO NUOVO!



WWW.GIOCHIDELLOCO.IT

SOMMARIO



RECENSIONI

04. COVER GAME
CROSSCODE

06. GIOCHI DEL MESE
POKÉMON CHAMPIONS

08. IL GIOCO DELL'OCO
COMBATTIMENTI TRA GIGANTI INSETTI MUTANTI

09. GIOCHI IN SCATOLA
IKI



SERVIZI

10. PICCOLI GRANDI INSETTI

14. ANTEPRIMA GIOCHI D'UN FIATO



RUBRICHE DELL'OCO

16. ENIGMISTICA

18. POST@

19. SOLUZIONI



IL NUOVO SITO DI GIOCHI DELL'OCO

DOPO TANTA FATICA FINALMENTE SONO RIUSCITO A CREARE UN SITO TUTTO NUOVO NON SOLO PER L'ECO DELL'OCO MA PER TUTTO L'UNIVERSO DI GIOCHI DELL'OCO. TROVERETE TUTTI I NUMERI DEL

MITICO GIORNALINO, MA NON SOLO. NEI PROSSIMI MESI ARRIVERANNO NOVITÀ, GIOCHI DA SCARICARE COME I SANRÉMON E TANTO ALTRO DA SCOPRIRE. NON SOLO UN NUOVO SITO MA ANCHE UNA NUOVA MASCOTTE.

LA TROVATE QUI IN BASSO E SONO APERTE LE PROPOSTE PER DARGLI UN NOME! (IO HO GIÀ QUALCHE IDEA MA VI ASPETTO NUMEROSI)

DJUSEPPE

CONTATTI

UN SITO TUTTO NUOVO!

 WWW.GIOCHIDELLOCO.IT

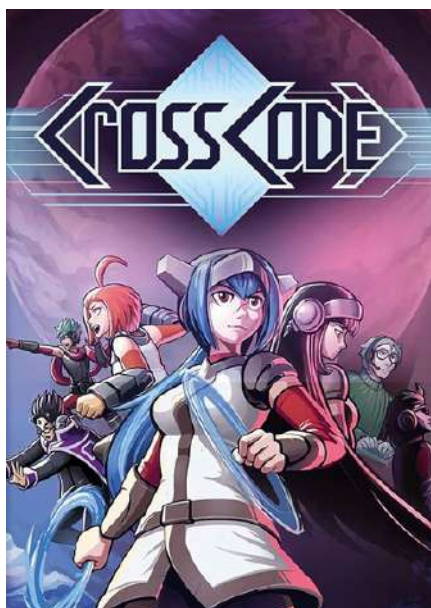
 @GIOCHIDELLOCO

 @GIOCHIDELLOCO

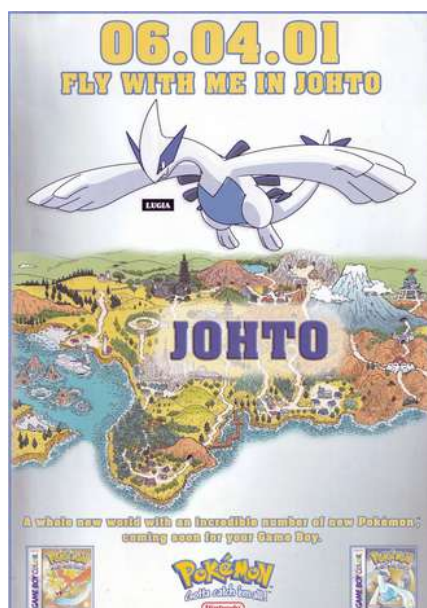
 @DJUSEPPE@LIVELLOSEGRETO.IT



LA COPERTINA



LEA INSIEME AI PERSONAGGI DI CROSSCODE. COVER UFFICIALE DEL GIOCO.



PUBBLICITÀ DI POKÉMON ORO E ARGENTO (2001)

L'ECO DELL'OCO
DI
GIUSEPPE "DJUSEPPE"
BASILE

HANNO COLLABORATO

VINCENZO
Per avermi fatto provare Iki



CROSSCODE

VISITA UN MONDO VIRTUALE IN QUESTO GIOCO ISPIRATO AI CLASSICI A 16 BIT



CrossCode è un Action RPG ispirato ai giochi del passato che combina una grafica in pixel art a 16 bit con un sistema di combattimento moderno e fluido.

I giocatori impersonano Lea, una giovane ragazza che si sveglia senza memoria e senza voce in un mondo a lei estraneo: il CrossWorld.

Il CrossWorld è un mondo virtuale creato da una fantascientifica azienda che produce videogiochi e che permette ai giocatori di visitarlo usando degli avveniristici avatar. Anche Lea è una giocatrice di questo mondo ma c'è qualcosa di diverso in lei e starà al giocatore scoprire il suo segreto.

Il mondo di CrossWorlds è un videogioco nel videogioco e quindi presenta i vari elementi di un MMORPG riproposti e riadattati all'esperienza single player.

Su CrossWorlds i giocatori possono scegliere diverse classi, ciascuna di esse associata uno dei quattro poteri elementali. Lea è una Sferomante, la classe che unisce forze e debolezze di tutte le altre per cui le sue statistiche sono ben bilanciate e può attaccare sia da vicino che da lontano con la sua sfera di energia. Gli attacchi a distanza possono essere caricati: in questo modo non solo infliggeranno più danni ma potranno anche rimbalzare sui muri.



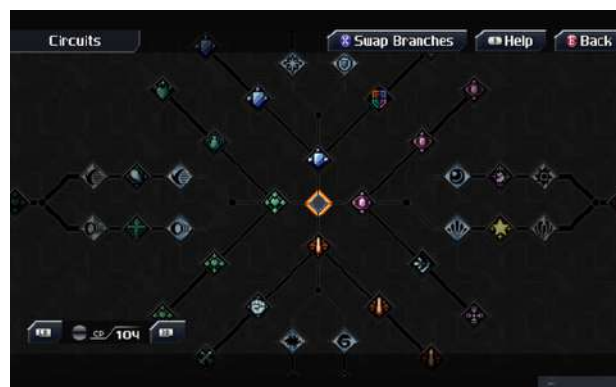
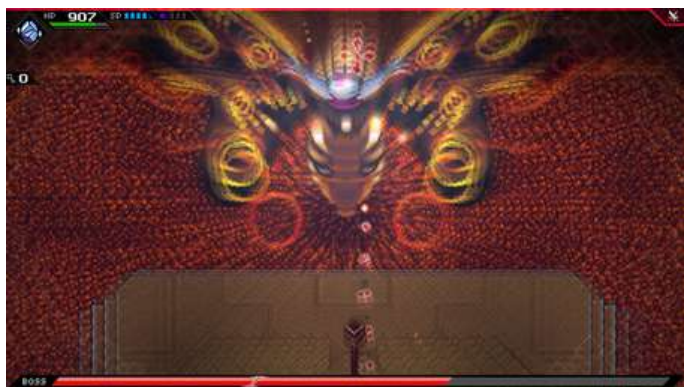
Fare rimbalzare i proiettili sfruttando superfici di varie angolazioni sarà essenziale per risolvere gli enigmi di cui sono disseminati i dungeon del gioco

ARTI ELEMENTALI

Andando avanti nella sua avventura, Lea acquisirà la possibilità di sfruttare i poteri elementali a suo vantaggio e caricare i colpi di un determinato elemento, come il fuoco, il ghiaccio o l'elettricità. Tramite la Circuit Board è possibile espandere le abilità di Lea sfruttando i punti abilità. Ci sono 4 board di abilità diversi, uno per ogni elemento (più una quinta board neutrale). I vari rami sono scambiabili in qualunque momento per adattarsi a ogni situazione ed è inoltre possibile resettare interamente i punti spesi per provare una configurazione tutta nuova. Al posto di un sistema di negozi standard è presente un ibrido tra il crafting e il baratto. Armi ed equipaggiamenti possono essere scambiati con i drop lasciati cadere dai mostri sconfitti.

Questo sistema è un po' confusionario data la grande quantità di bancarelle e di materiali alcuni dei quali vanno anche ulteriormente raffinati, aggiungendo un passaggio in più. Fortunatamente c'è una sezione apposita nel menu per poter vedere la lista di tutti gli scambi possibili. Rimane comunque un esperimento che non ho molto apprezzato ma che in fin dei conti non va a rovinare l'intero gioco.

I combattimenti sono frenetici e possono risultare impegnativi ma il gioco offre la possibilità di scalare il livello di difficoltà a piacimento. A livello di grafica e sonoro il gioco convince abbastanza bene con una discreta pixel art e una bella colonna sonora. Consigliato agli amanti del genere.



PIATTAFORMA	PC, NSW, PS4, XBOX ONE
ANNO	2018
GENERE	ACTION RPG

VOTO

7



POKÉMON CHAMPIONS

UNA NUOVA FRONTIERA PER LE LOTTE POKÉMON.

Dopo un'estenuante attesa, è arrivato finalmente Pokémon Champions! Il nuovo gioco che porta le lotte pokémon su un nuovo livello. Il gioco è stato progettato per ospitare le classiche lotte competitive di stampo strategico a turni. Si possono sfidare giocatori da tutto il mondo in lotte in singolo e in doppio, seguendo i formati ufficiali.

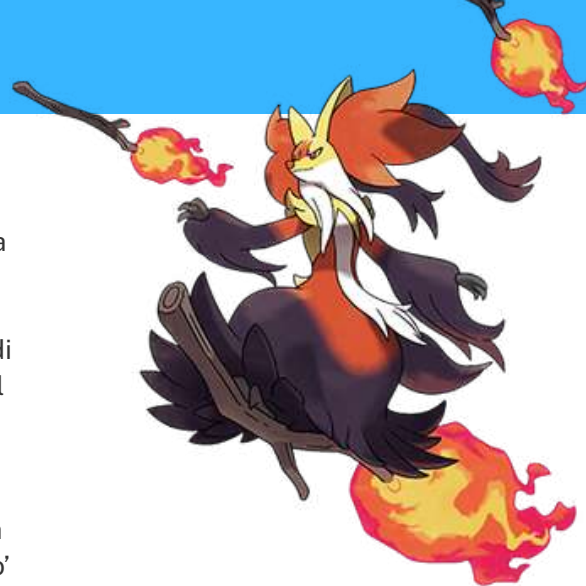


Rispetto alla serie principale il focus del gioco è tutto sui combattimenti tra pokémon. L'interfaccia è notevolmente migliorata e molto esplicitiva. Non ci sono più i segreti (di pulcinella) che ci portavamo dietro da anni come le EV o le percentuali degli effetti secondari delle mosse, che sono invece esplicitamente segnalate. Sembrano piccolezze ma cose del genere mancavano e costringevano i giocatori competitivi a doversi appoggiare a software esterni o a fare datamining per scoprire tutte le meccaniche nascoste del gioco. Le lotte sono più veloci e dinamiche, c'è più tempo lasciato all'azione e meno a lente, lunghe e inutili animazioni che appesantivano tutto.

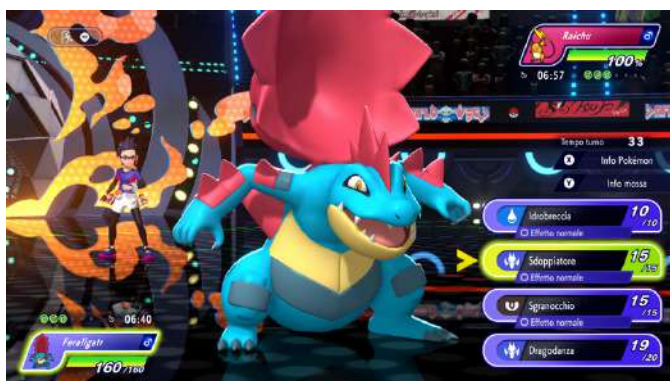
Si potrebbe dire che è il gioco perfetto per approcciarsi finalmente al gioco competitivo e i risultati si vedono! Grazie al sistema di Ingaggi si possono ottenere pokémon competitivi a costo zero anche se non si dispone di pokémon Home o di altri giochi. Tantissime persone stanno iniziando o sono ritornate, grazie anche alla reintroduzione di una delle meccaniche più amate di sempre ossia la Megaevoluzione, che permette ad alcuni pokémon speciali di trasformarsi in versioni potenziate di se stessi se tengono con se la loro mega pietra. Altre tecniche speciali come il Dynamax o il Teracristal verranno aggiunte in seguito, probabilmente con un sistema a rotazione.

Allenare i pokémon e modificare le loro statistiche non è mai stato così semplice. Tramite la schermata di allenamento è possibile sistemare tutti i valori a nostro piacimento, insegnare mosse tra tutte quelle che può imparare e scegliere la sua abilità. In pochi secondi avremo un pokémon perfetto per essere mandato in battaglia. E grazie alla funzione Dati di lotta si possono visualizzare le configurazioni più popolari, direttamente da questa schermata di allenamento! Sarebbe carino se ci fosse anche un metodo per visualizzare proprio tutto e non solo le build più in voga. Per allenare i pokémon servono i Punti Vittoria, che si ottengono semplicemente giocando alle lotte competitive. I PV servono anche ad acquistare strumenti da assegnare ai pokémon e cambiare il look del nostro personaggio. Tuttavia la selezione di vestiti nel negozio lascia un po' a desiderare, limitandosi a brutte tute e giacchettini sportivi osceni.

Per costruire il proprio team e tentare di scalare la vetta basta scegliere i 6 membri dal box e assegnargli gli strumenti più adeguati. Purtroppo la varietà di strumenti rilasciati al lancio del gioco è stata severamente limitata, quindi gli oggetti che girano saranno sempre i soliti poichè sono gli unici che vale la pena usare. Questo toglie un po' quel senso di varietà e personalizzazione dato che non è davvero possibile sperimentare build diverse con questi pochi equipaggiamenti. Si spera che con il passare del tempo i contenuti di gioco aumentino e con essi anche la qualità generale. Gli sviluppatori hanno dimostrato di essere pronti a risolvere i bug presenti, con una patch uscita giusto qualche giorno dopo il rilascio che ha risolto diversi problemi che avevano scontentato proprio tutti. Vista la possibilità di creare stanze private fino a 12 giocatori, mi piacerebbe vedere una modalità con regole personalizzate che



permetterebbe di creare tornei amichevoli per divertimento. Gli acquisti in-game si limitano ad un inutile pass mensile che non offre alcun vantaggio e un abbonamento che aumenta i limiti imposti dalla versione gratuita del gioco sul numero di pokémon conservabili nel box. Niente di necessario. Se bisogna trovare il lato negativo, è che questo gioco è più uno strumento che serve alla pokémon company che un gioco vero e proprio, dato che possiede svariate limitazioni che impediscono di giocare ai formati alternativi creati dai fan.



PIATTAFORMA	NINTENDO SWITCH
ANNO	2026
GENERE	STRATEGIA
VOTO	7

COMBATTIMENTI TRA GIGANTI: INSETTI MUTANTI

GIGANTESCHI INSETTI CHE COMBATTONO TRA DI LORO!

Questo gioco offre proprio quello che promette il titolo: **COMBATTIMENTI TRA GIGANTI INSETTI MUTANTI**. Quinto capitolo della serie **Combattimenti tra giganti**, nel gioco è possibile controllare un gigantesco insetto mutante e ingaggiare combattimenti con altri insetti giganti. I nostri giganteschi insetti mutanti si possono controllare con lo stilo del Nintendo DS, trascinando le varie parti del corpo del mostro. Oltre ai giganteschi insetti ci saranno combattimenti giganti anche contro dei boss totalmente assurdi e no-sense come un autobus, un disco volante una batteria o una bomboletta di insetticida.

Tra un livello e l'altro si può mutare il proprio insetto gigante per renderlo ancora più forte nei combattimenti tra giganti insetti mutanti.



PIATTAFORMA	NINTENDO DS
ANNO	2010
GENERE	AZIONE

IKI

IL GIOCO DEGLI ARTIGIANI DEL PERIODO EDO. COSTRUITE IL VOSTRO IMPERO ECONOMICO MA ATTENTI AL FUOCO!

Edo, quella che conosciamo oggi come Tokyo, una prosperosa città nel cuore del Giappone. Nel grande distretto commerciale di Nihonbashi gli abitanti passeggiano tra le bancarelle, ammalati dai prodotti degli abili artigiani.

In Iki dovremo gestire il mercato per un intero anno, in modo da essere i più ricchi e apprezzati mercanti del paese.

La partita si svolge in diversi round, ciascuno rappresentato da uno dei dodici mesi dell'anno.

Ciascun round inizia con la scelta dell'ordine di movimento. Ciascun giocatore sceglie di quanti spazi sul tabellone vuole muoversi piazzando la pedina sull'apposita sezione. I giocatori quindi seguendo l'ordine delle pedine sullo spazio movimento possono scegliere di acquistare una delle carte artigiano che sono in gioco e metterla in una delle bancarelle disponibili.

Quando tutti i giocatori hanno effettuato la loro scelta si inizia il movimento. Quando si finisce di fronte a una bancarella si possono compiere diverse azioni che vanno dall'ottenimento di risorse all'acquisizione di oggetti che forniscono punti a fine partita. Quando un avversario finisce su una bancarella controllata da noi, il prestigio di quella bancarella aumenterà e con esso le ricompense che darà alla fine di ogni stagione. Quando un artigiano raggiunge il livello massimo, va in pensione e si sposta nella plancia personale, da cui fornirà il suo bonus. Alla fine di ogni stagione si ottengono anche punti in base alle bancarelle dello stesso colore che si trovano vicine, potete sfruttare anche le carte dei vostri avversari per trarre vantaggio di questi punti! Alla fine di alcuni mesi potrebbe scoppiare un incendio in uno dei quattro angoli

del mercato. Se abbiamo una buona conoscenza del fuoco saremo in grado di gestirlo, altrimenti il nostro negozio verrà distrutto!

Vince chi ottiene più punti a fine partita.

Il gioco sembra complesso per via della quantità di carte in gioco ma alla fine le regole sono abbastanza semplici seppur non perfettamente immediate. Non è un gioco per principianti perchè richiede un po' di attenzione ma non è nemmeno qualcosa di impossibile a cui approcciarsi.



PICCOLI... GRANDI INSETTI

LA NATURA È RICCA DI SORPRESE MA IL MONDO DEGLI INSETTI È SENZA DUBBIO IL PIÙ AFFASCINANTE. SCOPRIAMO I PIÙ CURIOSI.

Bzz... non sono Pokémon ma lo sembrano! L'Entomodex vi fornirà descrizioni accurate di queste strane creature!



MAESTRI DI MIMETISMO

Il modo migliore per non farsi notare è confondersi con l'ambiente, e quindi trasformarsi in piante e foglie che dominano il sottobosco.

La Mantide Orchidea (*Hymenopus coronatus*) e l'Insetto Stecco (*Bacillus rossius*) seguono questa via per sfuggire ai predatori. Guardate anche la Mantide Foglia Secca (*Phyllocrania paradoxa*) che sembra proprio essere la fusione tra i due animali. La Falena Rametto (*Phalera bucephala*), in maniera simile al suo amico stecco, sceglie di tramutarsi in un pezzo di legno, anche se alcuni dicono sembri un cannolo...

Altri invece scelgono di usare tattiche respingenti camuffandosi da escrementi (ew) come è il caso della *Macrocilix* maia oppure fingendo di essere un inquietante serpente, come fa la Farfalla Cobra (*Attacus atlas*).



In posizione raccolta, può essere scambiata per un piccolo ramo rotto, con tanto di corteccia e anelli di crescita. A volte vola verso la luce, ma non ne è fortemente attratta.



Di giorno resta immobile tra la vegetazione; il suo movimento è lento e cauto. Nelle regioni più fredde, si riproduce asessuatamente; le femmine producono copie genetiche di sé stesse.





FALENA RAMELLO

In posizione raccolta, può essere scambiata per un piccolo ramo rotto, con tanto di corteccia e anelli di crescita. A volte vola verso la luce, ma non ne è fortemente attratta.



MANTIDE ORCHIDEA

Non solo imita l'aspetto dei fiori, ma può anche replicare i segnali chimici delle api per attrarle più vicino, un inganno scoperto recentemente.



MACROCILIX MAIA

Per rendere il mimetismo ancora più efficace, tende a posizionarsi su rami o foglie proprio accanto a reali deiezioni di uccelli, confondendosi totalmente con l'ambiente.



FARFALLA COBRA

I suoi bozzoli formati da numerosi fili di seta, vengono utilizzati per ottenere un filato piuttosto resistente denominato "seta Zagara".

STRANI DISEGNI

Alcune piccole creature cercano di mimetizzarsi nei modi più disparati, altre sono estremamente fashion, altre ancora portano sul loro dorso dei motivi più che curiosi! È il caso della Blatta Punto Interrogativo (Therea Olegrandjeani) che con i

sui disegni potrebbe benissimo essere un mostro di Super Mario. Un altro esemplare affascinante quanto misterioso è la Farfalla 89 (Diaethria phlogaea) sulle cui ali sembrano proprio raffigurati dei numeri! La falena sfinge testa di morto

(Acherontia atropos) ha invece un inquietante teschio sul suo corpo! Da non dimenticare la piccola coccinella (Coccinella septempunctata) con i suoi sette punti su uno sgargiante rosso!



BLATTA PUNTO INTERROGATIVO

Sembra che la sua colorazione contrastante serva come meccanismo di difesa per confondere i predatori o per imitare coleotteri velenosi, scoraggiando gli attacchi.



FARFALLA 89

I segni sulle ali somigliano a dei numeri. Frequentano le foreste umide dove crescono le piante ospiti principali dei loro bruchi.



COCCINELLA

Si dice che porti fortuna. Si nutre di afidi per questo sono ben accolte dagli agricoltori. Una sola larva può divorare fino a 100 afidi al giorno.



SFINGE TESTA DI MORTO

Il suo aspetto ha alimentato nei secoli superstizioni, facendola considerare presagio di sventura. Quando spaventata emette un forte stridore attraverso la faringe.

SUPERPOTERI

Gli insetti hanno davvero delle abilità eccezionali! Forza sovraumana, levitazione, abilità psicocinetiche e tanto altro! I membri della famiglia dei Gerridi riescono a scivolare sulla superficie dell'acqua sfruttandone la tensione superficiale. Il primato insetto più forte del mondo spetta allo Scarabeo Ercole (Dynastes hercules) capace di sollevare carichi 850 volte più pesanti della sua massa corporea. Ci sono poi degli insetti davvero inquietanti che riescono a controllare la mente delle loro vittime: sono le Vespe Gioiello (Ampulex compressa).



GERRIDE



La loro presenza indica acqua di buona qualità, e alcune specie possono accumulare metalli pesanti, aiutando a monitorare l'inquinamento. Comunicano creando onde sull'acqua.



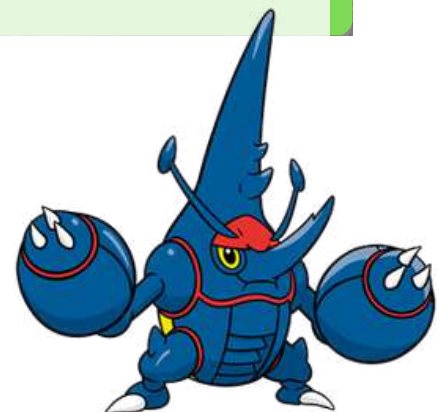
SCARABEO ERCOLE

I maschi usano le loro lunghe corna come una pinza per sollevare e scaraventare via i rivali dai rami durante i combattimenti per le femmine o per il cibo.



VESPA GIOIELLO

Inserisce il pungiglione direttamente nel cervello della vittima. Inietta un cocktail di neurotossine che blocca il neurotrasmettitore responsabile dell'istinto di fuga.



ATTACCO E DIFESA

Per difendersi dai predatori gli insetti ricorrono ai metodi più disparati e creativi, ma alcuni sono più diretti e sviluppano una potente tossina. Questi insetti solitamente presentano colori molto accesi per scoraggiare i loro predatori dal mangiarli come è il caso della Fegea (Amata Fegea). Altri sono invece più aggressivi come il Falco delle tarantole (Pepsis grossa) che possiede una delle punture più dolorose al mondo! Alcuni insetti sono abili lottatori e danno vita a interessanti scontri come il Cervo Volante (Lucanus cervus) che sfrutta le sue corna per combattere con gli altri maschi. Altri preferiscono... puzzare, come fa la Cetonia Dorata (Cetonia aurata), il cui tanfo allontana i malintenzionati!



FEGEA

Comune nei nostri boschi durante l'estate. I suoi colori sgargianti e poco mimetici segnalano ai predatori la non commestibilità.



FALCO DELLE TARANTOLLE

Solo la femmina va a caccia di grosse tarantole. Una volta trovata la preda, la punge paralizzandola permanentemente, poi la trascina in una tana.



CERVO VOLANTE

Le corna lo fanno apparire più temibile di quanto in realtà è. I suoi muscoli non sono in grado di muoverle con forza, perciò risultano alquanto inoffensive.



CETONIA DORATA

Se viene disturbata, si lascia cadere a terra fingendosi morta. Emette un odore nauseabondo in modo da scoraggiare gli eventuali predatori.



ANTEPRIMA

GIOCHI D'UN FIATO

CI SIAMO QUASI! L'EDIZIONE PRIMAVERILE DELL'ANNUALE EVENTO CHE UNISCE BENEFICENZA E SPEEDRUN È ALLE PORTE.

Il **9 e il 10 Maggio** ritorna la maratona italiana di speedrun Giochi d'Un Fiato, organizzata da Italian Speedrun Community. L'evento verrà trasmesso in diretta Twitch dall'**Avanzi Coworking in Via Andrea Maria Ampère 61/A, 20131 Milano** e potrete anche venire ad assistere dal vivo! Venite a incontrare i runner e gli ospiti speciali! Lo scopo della maratona, oltre a diffondere la cultura delle speedrun è quello di raccogliere donazioni per Medici del Mondo, che si riconferma anche quest'anno partner di GUF. Medici del Mondo è un'associazione medico-umanitaria che si occupa di offrire assistenza medica alle persone più bisognose o escluse dai servizi sanitari. Alcune delle loro attività includono assistenza ai migranti, difesa del diritto all'aborto e cure per comunità in condizioni di marginalità urbana. Scoprite di più sul loro sito ufficiale:

WWW.MEDICIDELMONDO.IT



La locandina di questa edizione disegnata da Nazzareno. Questa illustrazione si può trovare sulle magliette e sui gadget che si possono acquistare. Il ricavato della vendita va direttamente in beneficenza.



WWW.ITALIANSPEEDRUNCOMMUNITY.COM



ITALIANSPEEDRUNCOMMUNITY

GRANDI OSPITI



YOTOBİ

UNO DEI CAPISALDI DI YOUTUBE ITALIA. PARTECIPERÀ IN QUALITÀ DI HOST E LEGGERÀ LE DONAZIONI CHE VERRANNO EFFETTUATE DAL PUBBLICO.



IL GATTO SUL TUBO

STREAMER DI VARIETY GAMING. SARÀ INSIEME A KIKICIMA PER UNA SPEEDRUN DI RESIDENT EVIL 5 IN MODALITÀ COOPERATIVA.

CON ISC A ETNACOMICS!

Il divertimento con ISC non finisce qui! Saremo ospiti a Etnacomics dove faremo uno showcase di speedrun.

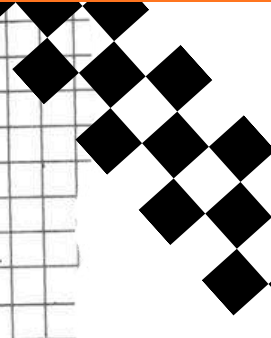
Vi aspettiamo dal 30 Maggio al 2 Giugno nell'area videogames!



A cura di Djuseppe

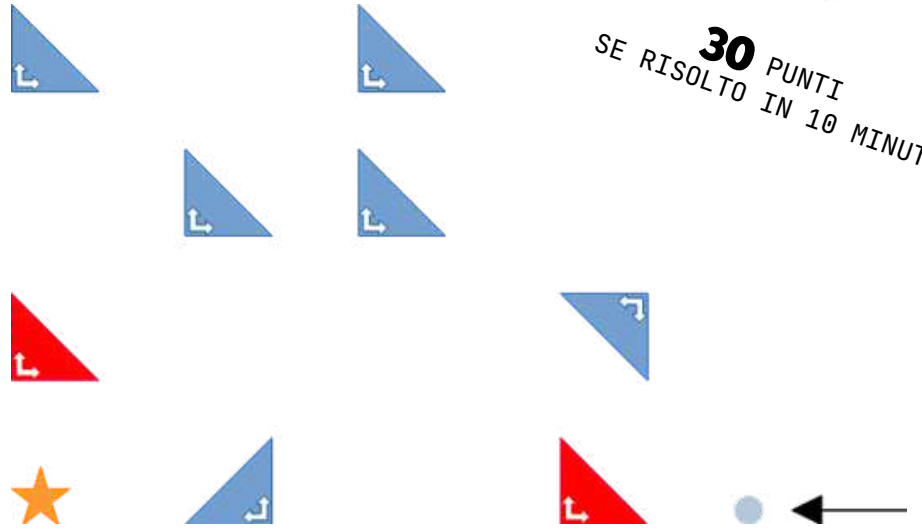


ENIGMISTICA DELL'OCO



RIMBALZI PAZZI

Alcuni dei blocchi di questo schema vanno ruotati in modo che la sfera lanciata da Lea rimbalzi correttamente e raggiunga l'interruttore. Attenzione! La pallina deve colpire tutti i blocchi prima di arrivare a destinazione! I blocchi rossi non possono essere ruotati.



30 PUNTI
SE RISOLTO IN 10 MINUTI

CERCA LAVORI

Trovate nello schema i mestieri del periodo Edo qui sotto elencati.

- BANDITORE
- BARBIERE
- CANDELAIO
- FABBRIO
- FALEGNAME
- GEISHA
- LANTERNAIO
- LOTTATORE
- OREFICE
- PESCIVENDOLO
- SARTO
- SCRIVANO
- SPAZZINO
- STAMPATORE
- TESSITORE
- TINTORE

S	O	X	K	F	A	O	L	O	F	T	K	E	C	V
T	O	I	O	L	O	D	N	E	V	I	C	S	E	P
A	S	B	A	Z	M	I	F	A	B	B	R	O	D	B
M	Z	A	Z	N	Z	Y	E	K	L	L	T	L	A	A
P	I	Q	R	Z	R	R	N	N	Q	F	A	N	C	E
A	D	A	A	T	E	E	B	O	U	E	D	J	A	R
T	H	P	E	I	O	E	T	O	I	I	Y	H	N	O
O	S	A	B	M	W	E	O	N	T	R	Z	K	D	T
R	V	R	M	D	A	A	Y	O	A	M	T	E	E	I
E	A	R	M	T	G	N	R	C	A	L	Q	C	L	S
B	L	M	B	Z	L	E	G	O	N	T	B	I	A	S
E	R	O	T	N	I	T	I	E	W	I	H	F	I	E
S	C	R	I	V	A	N	O	S	L	K	J	E	O	T
M	T	P	Y	S	I	G	V	A	H	A	L	R	H	S
E	R	O	T	A	T	T	O	L	S	A	F	O	J	P

30 PUNTI
SE RISOLTO IN 15 MINUTI

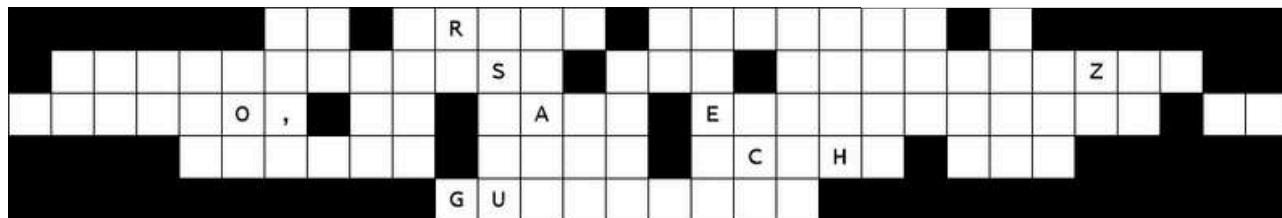


RIVERSAMENTO

Le lettere di ogni colonna sono riportate sotto lo schema.
Ricostruisci il messaggio originale scegliendo la lettera corretta per ogni casella.

30 PUNTI
SE RISOLTO IN 15 MINUTI

Frase di Arthur Bloch

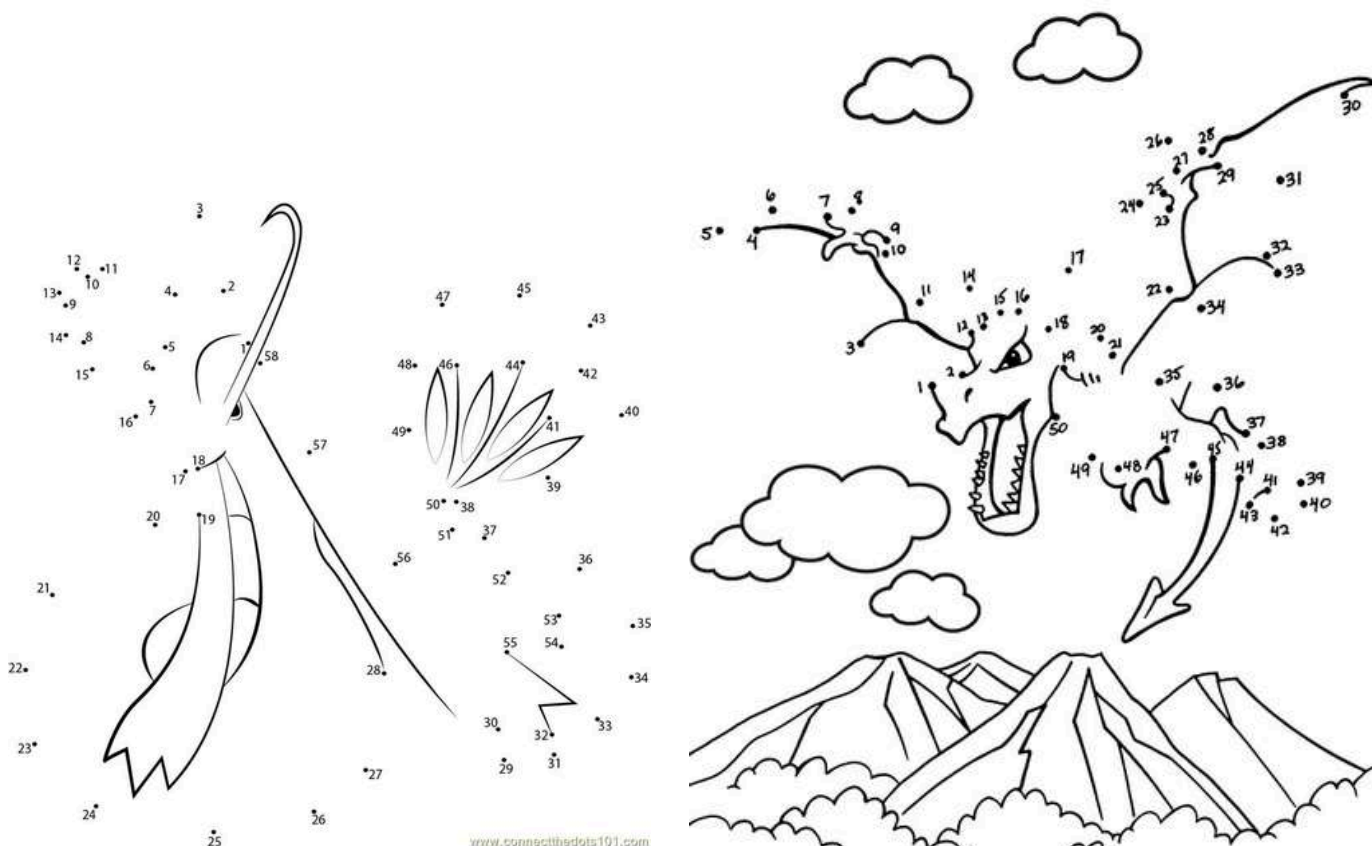


P
A I D I O E R A
A C L L O I M R À U O S A A T A B R N
U L I T C I N C P A I L S I N S C T T A M E E E
P S P I F R O I T E R F G O A T L R E T I O D E L T Z A D I

TEAM PREVIEW

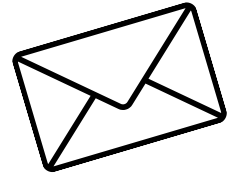
Unite con un tratto i punti seguendo l'ordine dei numeri per scoprire due pokémon molto in voga su Pokémon Champions!

10 PUNTI
SE RISOLTO IN 5 MINUTI



www.connectthedots101.com

POST@ DELL'OCO



SCRIVI ALL'ECO DELL'OCO!

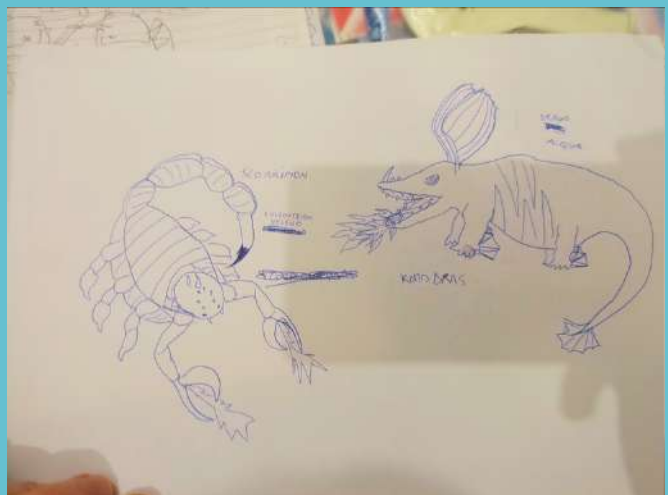
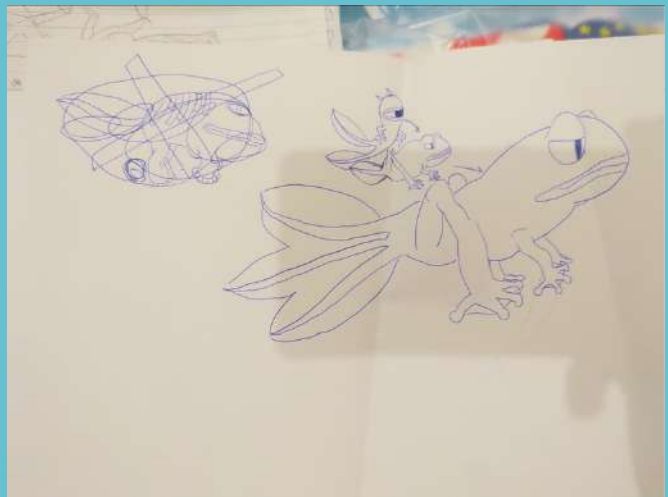
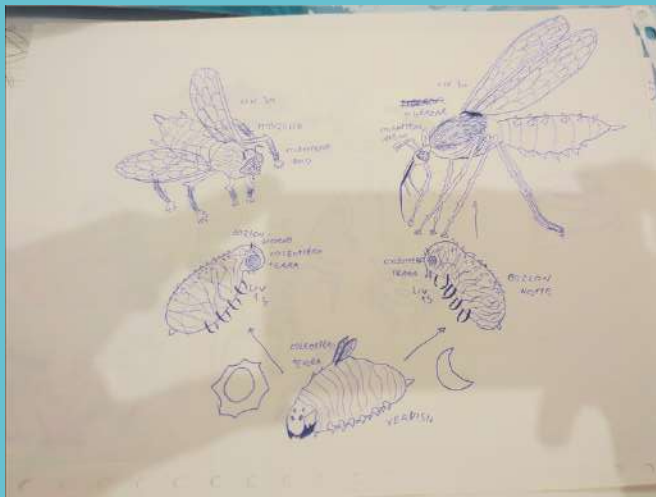
Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!

I VOSTRI DISEGNI

Ho trovato i disegni di Pokémon creati da me quando ero bambino. I bei tempi di quando volevo fare il pigliamosche irl.

• MICHELE

Che bei disegni! Sono super dettagliati e particolari! Sicuramente andrebbero bene anche in Combattimenti tra Giganti: Insetti Mutanti!





AMICI ANIMALI

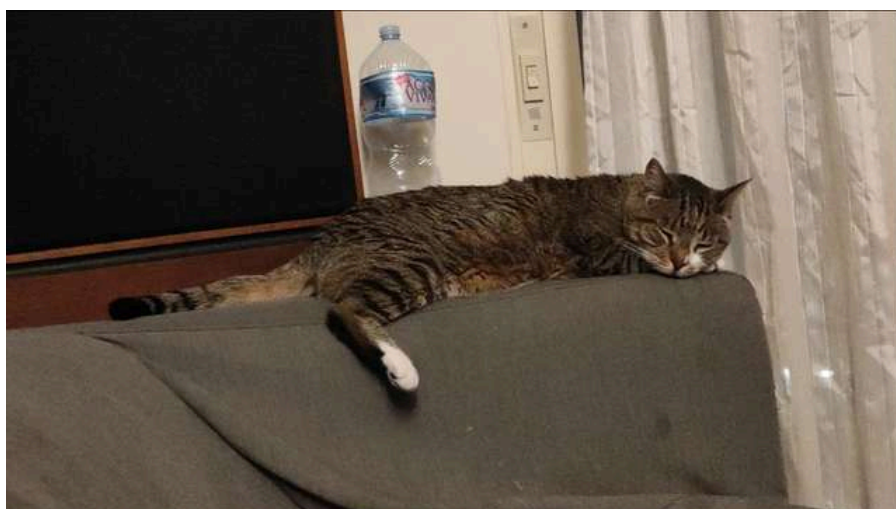


FOTO DELL'EVENTO
POKOPIA A PARIGI
(UN PO' VUOTO)

- INVIATO DA GIOVANNI

ASTOR CHE SE LA
DORME

- INVIATO DA STEFANIA

SOLUZIONI DEI GIOCHI DI PAG. 16

Forse dovrete provare con i giochi per bimbi.

MENO DI 50



Non si può dire che non ci abbiate provato...

50+ PUNTI



Continuate ad allenarvi per arrivare al massimo!

70+ PUNTI



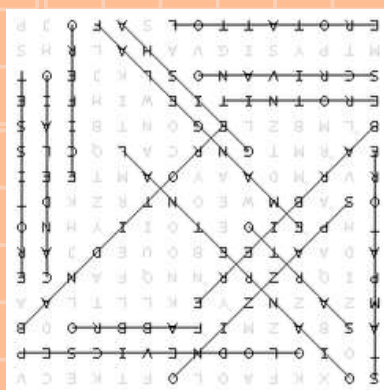
Punteggio perfetto! Continuate così!

100 PUNTI

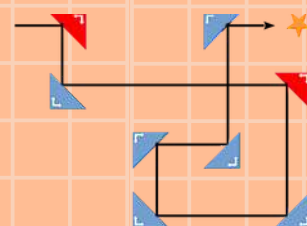


Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato. Se non siete riusciti a completarlo nel tempo limite ottenete la metà dei punti. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnatevi 0 punti. Sotponetevi quindi al giudizio dei nostri giudici...

RIVERSAMENTO
Il primo insetto a spiacciarsi sul parabrezza pulito, lo farà esattamente di fronte agli occhi del guidatore.
TEAM PREVIEW
Milotic e Aerodactyl!



CERCA LAVORI



RIMBALZI PAZZI

06.04.01

FLY WITH ME IN JOHTO



JOHTO

A whole new world with an incredible number of new Pokémon, coming soon for your Game Boy.



POKÉMON
Gotta catch 'em all!™

Nintendo

