

L'ECO DELL'OCO

N°35



DICEMBRE 2025

Mensile digitale di videogames, giochi in scatola, enigmistica e curiosità





Sommario

I GIOCHI DEL MESE

4 **LOOT JACKAL, LOOT** Con intervista agli sviluppatori!



6 **POKÉMON LAZARUS** Una nuova hack dal creatore di Emerald Seaglass



IL GIOCO DELL'OCO

8 **YU-GI-OH! RUSH DUEL: DAWN OF THE BATTLE ROYALE!!**

I duelli Rush arrivano su Nintendo Switch



SCATOLE

6 **HUES AND CUES** Una festa di colori!



Servizi

OCOMAS: DONI ALBERI E PRESEPI

9 **ADDOBBI DA NABABBI**

10 **DONI LAST MINUTE**



Rubriche

16 **ENIGMISTICA**

18 **LA POSTA**

19 **SOLUZIONI**

Contatti

 t.me/giochidelloco

 postadelloco@outlook.it

 [@Giochidelloco](https://www.instagram.com/Giochidelloco)

 [@ecodelloco](https://www.x.com/gedelloco)



Il super-mega-capo-redattore

GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE

In copertina



Artwork ufficiale di Loot Jackal, lott. Illustrazione di Edoardo Gaetano Orlando.

Prossimamente...

N° 36 - Gennaio 2026



**RITORNANO GLI OCO
AWARDS!**

IL GIOCO DEL MESE

LOOT JACKAL, LOOT!

Questo gioco è stato sviluppato durante una Game Jam dal tema "20 seconds" ed è un gioco tutto italiano!

Due strani cacciatori di tesori vanno in giro per lo spazio, in cerca di astronavi abbandonate ricche di tesori. Sphynx è un abile hacker e riesce a sbloccare le porte delle navi spaziali che però hanno tutte un sistema di antifurto di serie che le fa saltare in aria in 20 secondi in caso di intrusione, troppo poco tempo per disattivarlo. Jackal in questo limitatissimo lasso di tempo deve riuscire ad arraffare tutto quello che può prima del botto!

Il gameplay è molto basilare, ma non per questo non è divertente! Jackal si muove semplicemente toccando lo schermo in un punto, e toccando alcuni oggetti ci vengono proposti dei semplicissimi minigame, simili alle task di among us. Risolvere il minigioco fa aumentare i punti e il moltiplicatore. Bisogna avere i riflessi fulminei per raccogliere più monete possibili. Quando il tempo diventa davvero poco è il momento di scappare con il bottino, ma se non si riesce in tempo la missione fallisce e si perdono tutti i punti accumulati. Essere troppo avidi rischia di rovinare tutto! La nave da esplorare è una sola ma la disposizione dei minigiochi cambia ogni volta, quindi memorizzarla serve a poco.

I giocatori possono competere nelle classifiche nel tentativo di ottenere il punteggio più alto possibile! Provateci anche voi!

CARATTERISTICHE

Piattaforma: Browser, Mobile

Anno: 2025

Genere: Azione



Il gioco è gratuito e potete scaricarlo su [ITCH.IO](https://itch.io)



GIUDIZIO FINALE

Divertimento assicurato, frenetico e competitivo!

VOTO **7**

Dietro le quinte con Frobbly

Salvo Miranda Creative Director & Game Designer di Loot Jackal, Loot!



Ciao Salvo, qual era il tema da seguire della game jam e come siete arrivati all'idea iniziale del progetto?

La vera componente che non doveva mancare al nostro gioco era che dovesse durare 20 secondi precisi di gameplay.

Abbiamo sperimentato vari generi, finché non abbiamo avuto l'idea di basarci sul programma del Nove "The Cage" in cui i partecipanti hanno un tempo limite per raccogliere quanti più oggetti possibili, dovendo anche uscire dalla stanza in tempo per non perdere tutto. Abbiamo quindi aggiunto una serie di minigiochi ridotti all'osso e simili alle task presenti in Among us.



Anche in *The Cage*, game show di NOVE condotto da Amadeus e Giulia Salemi i concorrenti devono affrontare dei minigiochi e sfide a tempo per vincere più premi! Se avessi un centesimo per ogni videogioco ispirato a un quiz di Amadeus avrei 3 centesimi, che non è molto ma devo dire che è bizzarro.



Per lo sviluppo del gioco vi siete aiutati con l'AI generativa. Come l'avete sfruttata?

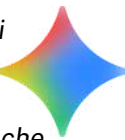
Ero piuttosto scettico, ma ho fatto un tentativo un po' per gioco. Abbiamo utilizzato Gemini per prototipare i minigiochi che avevo progettato io su carta, e volevamo semplicemente capire se fossero divertenti da giocare su telefono o no. Col primo tentativo sono stato volutamente vago, il risultato che uscì era terribilmente funzionante, e mostrai tutto al team per farci una risata. Ho passato una sera a fare **vibe coding** con Gemini 3 Pro spiegandogli nel dettaglio il gioco e aggiungendo piano piano i minigiochi e... in 11 prompt avevamo fatto il gioco. È stato abbastanza inquietante. Questo per il team è stato un grande risparmio di tempo, perché abbiamo potuto implementare solo le cose che funzionavano

evitando quindi quel "trial and error" tra game designer e programmatori che, in un'ottica da game jam con delle tempistiche da rispettare, avrebbe potuto far perdere solo tempo. Tengo a specificare che continuerò a prototipare le mie idee utilizzando l'AI ma se quest'ultime dovessero funzionare, passerò sempre da programmatori che fanno questo di lavoro, e da persone umane per riscrivere tutto e dare vita al progetto, perché LOOT JACKAL, LOOT! è davvero vivo nello stile, musiche, minigiochi e pathos che riesce a trasmetterti, e questo pur essendo un gioco di 20 secondi grazie alla mano di tutto il team che ha messo un pezzo del suo vissuto in ogni elemento del gioco!

Come hai radunato il team di sviluppo, li conoscevi già tutti o hai fatto nuove conoscenze?

L'input è partito da me perché volevo fare anche quest'anno una game jam, e non essendo ancora la mia mansione principale il Game Designer, è difficile riuscire a dedicarci del tempo in maniera costante senza approfittare di quello stress e di quella scadenza tipica di una Game Jam. Ho subito pensato a Mangiapalazzo Studios (li abbiamo già visti sul numero 32, ndr). Oltre a loro, si sono aggiunti Edoardo Orlando e Federico Agnello, rispettivamente game artist e programmatore. Sono stato contattato da entrambi in frangenti diversi, per chiedermi di fare una game jam insieme e dopo essere stati a PCC25 e aver visto l'Area Indie di quest'anno, tutta siciliana.

Il VIBE CODING è una tecnica di programmazione supportata dall'intelligenza artificiale. Il programmatore formula le frasi che descrivono un problema e le utilizza come prompt di un agente conversazionale basato su LLM (in parole più semplici, qualcosa come ChatGPT o Google Gemini) ottimizzato per la codifica. L'agente risponde generando software nel linguaggio richiesto, al programmatore spetta il compito di verifica e miglioramento di quel codice generato!



IL GIOCO DEL MESE

POKÉMON LAZARUS

Se nello scorso numero abbiamo esplorato Pokémon Emerald Seaglass, questo mese ritorniamo in una nuovissima hack rom del medesimo autore, Nemo. Si tratta di Pokémon Lazarus e come la precedente, segue lo stile grafico vintage del game boy color, pur essendo un mod basata su pokémon smeraldo.

In Pokémon Lazarus si esplora la regione di Ilios, basata sulla grecia. Un pacifico arcipelago, ricco di leggende e natura incontaminat, minacciato dalla presenza del Team Chimera intenzionato a mettere le mani su pokémon rarissimi pensati estinti. Le mappe e i percorsi sono molto ricchi di dettagli, graficamente il gioco si presenta benissimo. Sul sonoro c'è magari qualche imprecisione su alcune musiche di non proprio facile ascolto o con qualche problemino di equalizzazione.

La trama è abbastanza semplice, non cerca di essere "matura" (scaturendo nel cringe edgy come altri fan game che abusano di violenza gratuita e temi forti per sembrare più adulti) ma si avvicina a un classico gioco pokémon, rendendola una piacevole avventura adatta a tutti. Il nostro personaggio è un assistente del professore, incaricato di completare il Pokédex di Ilios. Nel suo viaggio incontrerà le 8 muse di Ilios, ossia le 8 capopalestra. Ciascuna di esse ha un team ispirato a ciò che rappresentano piuttosto che basarsi su un solo tipo. Ad esempio, Terpsikore la musa della danza ha un team di pokémon di tipo lotta e psico, mentre Polymnia la musa dell'agricoltura usa pokémon di tipo erba e coleottero.



It's a statue of a mighty Tropius. Read about it?



La difficoltà è nella media, con anche la possibilità di scegliere se avere una sfida più alta del normale che imporrà un limite al livello massimo tra una sezione di gioco e l'altra. Molte delle migliori presenti in Seaglass ci sono ancora come il DexNav o il pokémon seguace ma ce ne sono di nuove e interessanti. Tra le novità la mega evoluzione, la nostra cabina personalizzabile, e vari minigiochi come il flipper.

Il gioco punta molto sul completamente del Pokédex. Il dexnav viene tra l'altro sfruttato molto bene, invitando il giocatore a catturare più pokémon possibile per completare le richieste dei ricercatori. Una volta catturati tutti i pokémon presenti in una zona, ci daranno una ricompensa. Inoltre è presente una riserva naturale, una sorta di zoo a cui possiamo donare i pokémon che catturiamo (essenzialmente liberandoli) per ripopolare i vari habitat.

La rom si può scaricare sulla pagina ko-fi di Nemo!



Alcune delle MegaEvoluzioni presenti in Pokémon Lazarus, nel gioco sono presenti sia quelle classiche che quelle più recenti introdotte in Pokémon Z-A, ma ce ne sono anche di totalmente nuove e create apposta per questa Hack, come Mega Wyrdeer e Mega Ribombee!

CARATTERISTICHE

Piattaforma: GBA

Anno: 2025

Genere: Gioco di ruolo



GIUDIZIO FINALE

Una hack che piacerà sicuramente a chi vuole un'avventura nuova ma classica.

VOTO 8

IL GIOCO DELL'OCO

YU-GI-OH! RUSH DUEL: DAWN OF THE BATTLE ROYALE!!

In questo gioco i protagonisti sono i Rush Duels, una versione innovativa dei duelli di Yu-Gi-Oh. Le basi come Mostri Magie e Trappole rimangono ma il regolamento è in realtà piuttosto diverso. In un turno si possono evocare normalmente tutti i mostri che si vogliono, a patto che si rispettino le regole classiche di evocazione. Quindi i mostri di livello 4 o inferiore si possono evocare senza tributi, mentre per i mostri di livello 5 e 6 è necessario offrire un mostro sul terreno come tributo. Per i mostri oltre il livello 7 è invece necessario sacrificare ben 2 mostri! La modalità Rush duel introduce anche la meccanica dell'evocazione Maximum, in cui si può evocare un mostro potentissimo formato da 3 carte. Le carte presentano un layout nuovo e migliorato, più moderno. Anche gli effetti sono semplificati, con una distinzione chiara tra qual è il requisito e qual è l'effetto. Nel gioco si possono esplorare degli ambienti 3D, niente di troppo interessante, dove si possono sfidare vari duellanti che potranno darci delle nuove carte in regalo o addirittura delle deck list da copiare e usare quando avremo ottenuto tutte le carte. Nel gioco sono incluse 359 carte (ben poche in realtà rispetto a tutte quelle già esistenti nel formato Rush) e non prevede aggiornamenti. Esiste un sequel ma è un'esclusiva giapponese.



CARATTERISTICHE

Piattaforma: Nintendo Switch

Anno: 2021

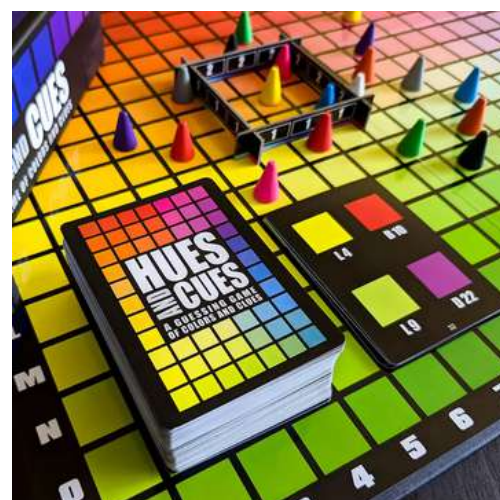
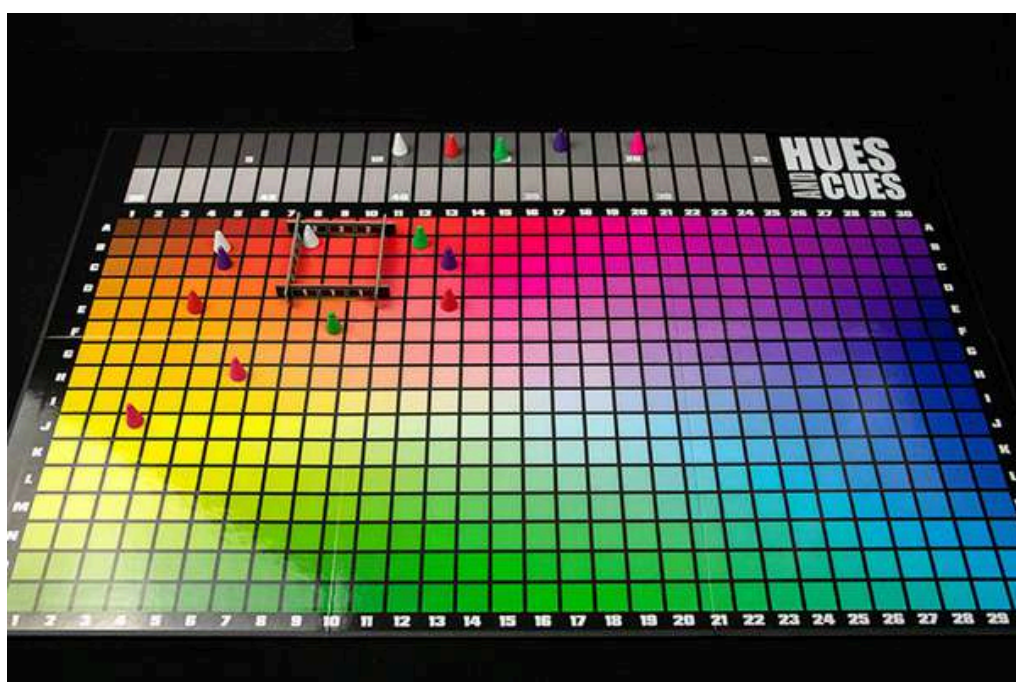
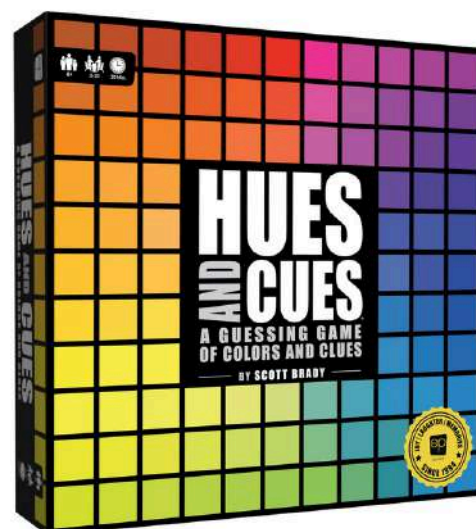
Genere: Gioco di Ruolo, Card game

SCATOLE!

HUES & CUES

Hues & Cues è un coloratissimo party game in cui i giocatori si sfidano ad azzeccare le sfumature cromatiche. A turno un giocatore si erge a capitano e pesca una carta sulla quale è stampato un colore e le coordinate della cella corrispondente sul tabellone. Il giocatore che fa da capitano deve quindi dare un indizio per fare indovinare quel colore agli altri. I giocatori devono quindi posizionare la loro pedina sulla cella del tabellone che secondo loro più si avvicina al colore corretto. Quando tutti hanno fatto un tentativo, il capitano dà un secondo indizio e si fa un altro giro. Alla fine prende l'indicatore segna-punti e lo posiziona sullo spazio giusto. I giocatori all'interno del quadratino e quelli che si trovano lungo il contorno segnano punti!

Hues & Cues è senza dubbio un gioco simpatico e poco impegnativo ma non è adatto ai daltonici e necessita di una buona illuminazione per non falsare i colori sulla plancia. Richiede la giusta quantità di fantasia e ingegno per renderlo divertente. Le piccole pedine hanno tutte la stessa forma quindi a volte può risultare difficile distinguerle vista la similitudine di colori, quindi forse sarebbe meglio sostituirle. Il numero di giocatori massimo però è potenzialmente illimitato quindi si adatta a feste numerose.



ADDOBBI DA NABABBI

Arriva quel periodo dell'anno in cui le case emettono più luce del sole e le centrali nucleari più grandi del mondo faticano a reggere il carico energetico richiesto dalle luminarie natalizie. Luci, alberi e presepi, per non parlare di installazioni varie.

Vediamo qui alcune idee per decorare i vostri alberi di natale.

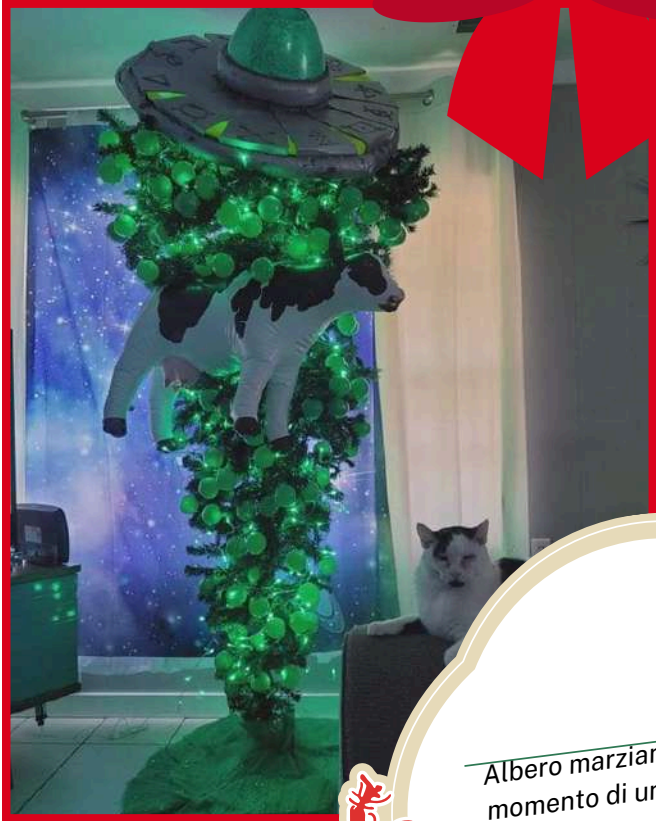
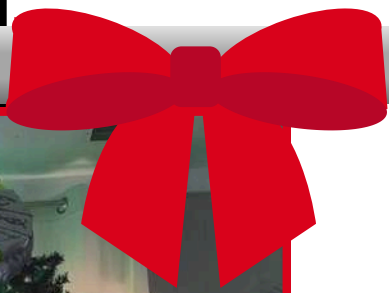


L'albero invisibile, in casa dei Fantastici 4.



Albero minimalista. C'è proprio l'essenziale. E anche meno.





Albero marziano, colto nel momento di un rapimento di bestiame



Albero stradale, per presegnalare addobbi in corso.



L'albero di bancali, installato nel 2016 a Staranzano (GO)



L'albero di banane, si trova in casa di Donkey Kong.

DONI LAST MINUTE

Trovare il regalo adatto è sempre difficile. Qui alcune idee per voi, da acquistare online all'ultimo secondo!



Set di tovaglia e copriedie da pranzo di Dr. House tettone. Per la zia appassionata della serie tv.



Set da mare da personalizzare con la vostra faccia. Per quell'amico egocentrico.



Peluche di orso palestrato, per i vostri gymbro teneroni.



L'orologio che ci ricorda che dentro a ognuno di noi ci sono due lupi. Per tutti.

Se volete fare dei regali per gamer,
date invece un occhio a questa
selezione di videogiochi made in italy!

REGALO HORROR

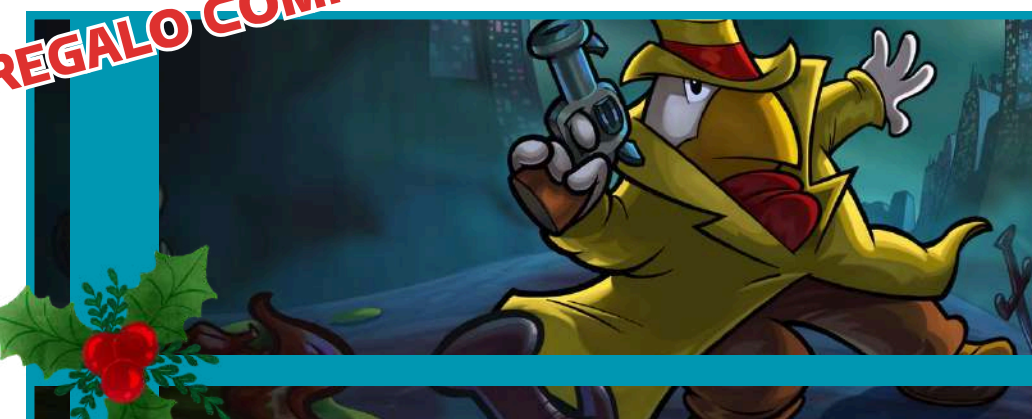


HORSES

Il gioco controverso e proibito da tutte le piattaforme più blasonate come Steam ed Epic Games. Anselmo si ritrova a lavorare in una fattoria dove scopre che i "cavalli" del fattore non sono altro che umani schiavizzati e costretti a indossare maschere. Si trova su GoG ed Itch.io

NON PER PALATI SENSIBILI

REGALO COMICO



DETECTIVE GALLO

Avventura grafica punta e clicca di genere noir/umoristico. Disegnata interamente a mano, con uno stile grafico Cavazzanesco.

PER I FAN DEI PUNTA E CLICCA

REGALO ROMANTICO



LAST DAY OF JUNE

La storia di Carl che ripercorre nei suoi ricordi gli ultimi attimi di vita della moglie June, morta a causa di un incidente d'auto.

PER CHI VUOLE PIANGERE

ENIGMISTICA

Speciale Giocchi sotto l'albero

IL MENU

Risolvete i 3 giochi per scoprire cosa c'è di buono sulla tavola del cenone!

Dalle 6 parole indicate, cercate di capire una settima parola che ha attinenza con tutte le altre.

Per ciascuna parola, scrivete il contrario e tenete da parte l'iniziale di ogni parola ottenuta.

Da ciascuna parola eliminate una lettera per formarne una nuova di senso compiuto.

CARNE

GATTO

GROSSO

MERCATO

OSPITE

SPINA

?

MASCHIO...

PRIMO...

PLEBEO...

PICCOLO...

SOFTWARE...

EPICENTRO...

COPPIA...

ASCIA...

STELLA...

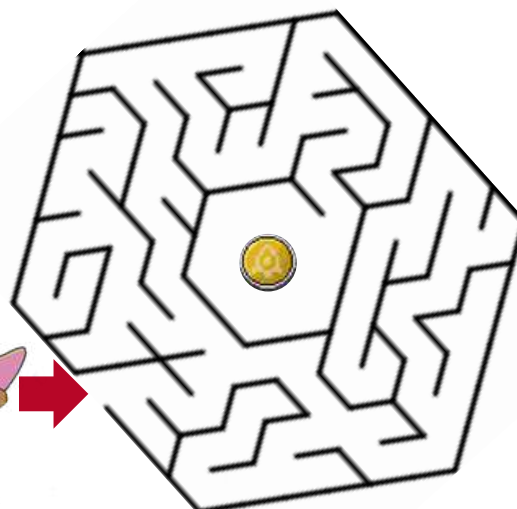
PARETE...

TORTO...

REAME...

CORRI E ARRAFFA

Avete 20 secondi per portare Jackal al centro del labirinto partendo dal punto indicato e tornare indietro!



FRASE IN CODICE

Aiutandovi con la chiave di partenza, completate la frase misteriosa sapendo che a numero uguale corrisponde lettera uguale.

Chiave:
5 16 6 1 18 24



8	10	1	8	6	8	5	24	15				
3	2	16	14	24	1	18	16	2	16	5	8	10
3	16	5	16	10	15	10	1	21	1	18	16	

REBUS

REBUS 5 8

REBUS 1



REBUS 2

(9 2 5)

(Neon)



I MESTIERI

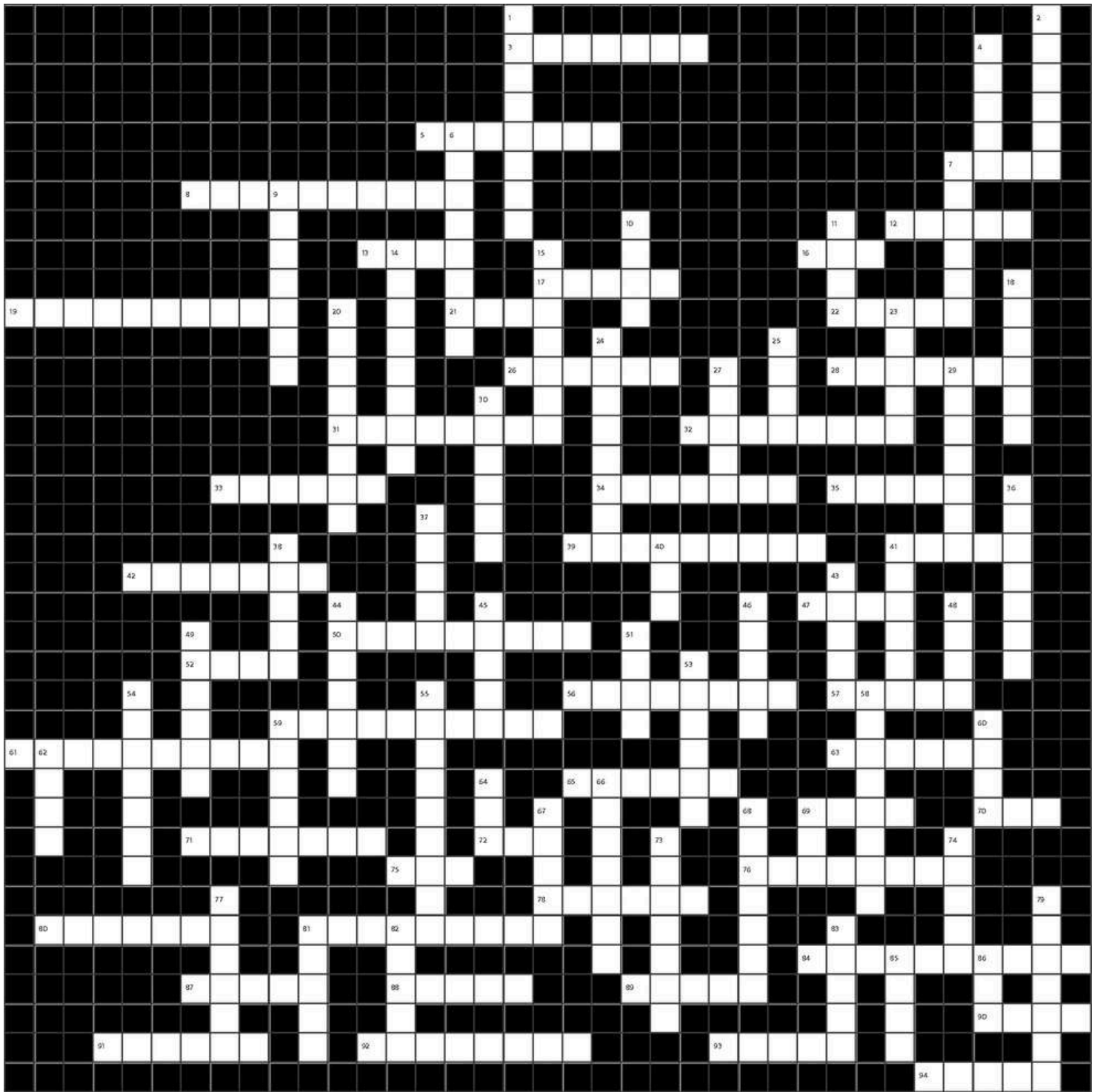
Associate a ciascuna statuetta del presepe la sua giusta professione



CRUCIVERBONE NATALIZIO

Coinvolgete amici e parenti nella risoluzione di questo enorme schema!

- 3 Presentatore televisivo, noto per la cipolla
- 5 Una portata a tavola
- 7 Uccello che vive in un albero azzurro
- 8 Csaba vuole che si metta quello adeguato
- 12 Cuginetta di Maya Fey
- 13 Uccello che cucina con Arturo
- 16 L'odiato Mister degli sketch di Italia Uno
- 17 Gemma iridescente
- 19 Schermidore
- 21 Natale a Lione
- 22 Si scarta il 25
- 26 Insetto volante attratto dalla luce
- 28 Partner di Wario
- 31 Cavallo Magno
- 32 La torta sofficissima
- 33 Maghetta che cattura le carte di Clow
- 34 Quella di Ricci... Striscia
- 35 Gioco d'azzardo con carte francesi
- 39 La figlia di casa Addams
- 41 Gioco di carte dove si ripulisce il campo
- 42 Si mette sull'abete per addobbarlo
- 47 Imbroglia a carte
- 50 La Clerici della borra
- 52 Prima di domani
- 56 Paese di birre e crauti
- 57 Gira vicino al timone
- 59 L'aeroporto di Palermo
- 61 Questo gioco
- 63 Insaporitore
- 65 Fa bene alle ossa, se non te ne danno uno...
- 69 Dio greco dell'amore
- 70 L'essenziale
- 71 Il Nuovo Continente
- 72 Il Beta del futuro Disneyano
- 75 ...of The Pops, celebre programma musicale
- 76 Valutazione
- 78 Proponeva indovinelli
- 80 Dolce spaccadenti
- 81 Lato maggiore del triangolo rettangolo
- 84 Elettrodomestico vorticoso
- 87 Si fa il veglione quella del 31
- 88 Enigma con grafemi e immagini
- 89 Cresce sul pino
- 90 Opposto a più
- 91 Grande competizione
- 92 Pantera
- 93 Bianca oppure rossa
- 94 Si va a tutta quando si va veloce
- 1 Strumento musicale natalizio
- 2 Come la quercia e l'abete
- 4 Chi ne ha non deve aspettarne
- 6 Sentimento
- 7 Vi si racconta la propria giornata
- 9 Pietra di abaco
- 10 Si fa sull'aereo
- 11 Esclamazione da fumetto
- 14 Pesci uguali
- 15 Moneta statunitense
- 18 La ville lumière
- 20 Pokémon natalizio
- 23 Attrae vampiri
- 24 Tentò Eva
- 25 Da se stessa... nasce
- 27 Fashion doll dallo stile truzzissimo
- 29 Stagione fredda
- 30 Quella di St. Antonio si invia per sms
- 36 La fa Madeline sul monte Celeste
- 37 Grande amico di Topolino
- 38 Vivono nel fantabosco
- 40 Insieme a Ciop
- 41 Riso e conduttore di quiz
- 43 Bevanda eccitante
- 44 La cantante nel presepe
- 45 Vanno tenuti saldi
- 46 La rude distruttrice di Deltarune
- 48 Vi si rincarina la dea Amaterasu
- 49 Membrana oculare
- 51 Il fidato mago di Yugi Muto
- 53 La terra natale
- 54 Gioco a gettoni con pallina
- 55 Menestrello
- 58 Vi abita Babbo Natale
- 59 Errore piumato
- 60 Giovanni del tortellino
- 62 La capitale
- 64 Sta con l'asinello
- 66 Finestra in soffitta
- 67 Quanto è bello farla
- 68 Il giorno prima della festa
- 69 Grande uccello simile allo struzzo
- 73 Frutto estivo
- 74 Un pezzo di terreno
- 77 Suntuoso banchetto delle feste
- 79 Pianta che esce dai tubi
- 81 La Grandi cantante
- 82 Pezzo degli scacchi che procede diritto
- 83 I fan di Sofi e Lui
- 85 La Croft, archeologa
- 86 Rincorre Jerry



LA POSTA

I vostri messaggi

Finalmente, il roguelike per nonni siciliani. Fun fact: lo sviluppatore di Balatro ha ammesso di non aver mai giocato a poker in vita sua

Davide

Nemmeno io in effetti.

Amiamoci!

Ma piuttosto armiamoci, che mi sa il periodo storico lo necessita...

Ludo

La somiglianza

Michela Ponzani è toon Link nel mondo reale. Hanno pure la stessa espressività. Bionda, occhi e sopracciglia scuri

Sfero



Le vostre recensioni

HADES 2

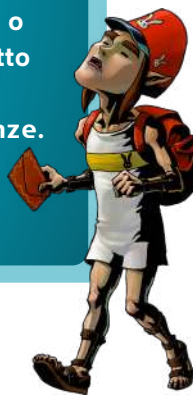
Minchia bello è, però fa bestemmiare

Algos



Si nota effettivamente una certa somiglianza tra questa tizia (ma chi è?) e l'eroe dei venti.

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!



Il nuovissimo server Discord: Il Server dell'Oco. Conosci gli altri lettori e partecipa ai tornei Pokémon organizzati sul server! Scannerizza il QR per entrare!



Amici Animali



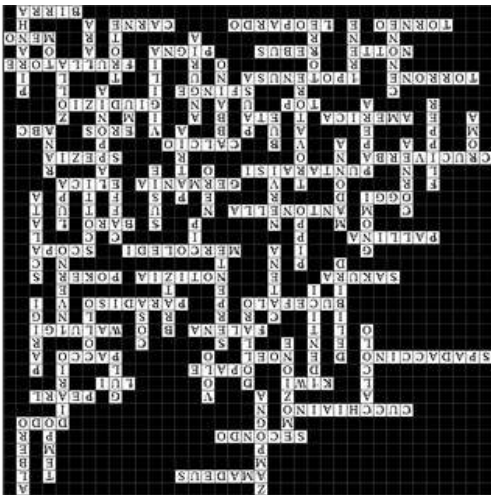
Gattini inviati da Lornzeo. **ADOTTAAAAA**

Iscriviti al canale Telegram per dire la tua nei sondaggi, commentare gli ultimi numeri e avete l'accesso a tanti contenuti esclusivi!



@giochidelloco

SOLUZIONI DEI GIOCHI



Cruciverbone Natalizio

- 1) A mio S P I tali = Amici ospitali
 2) Allen T are L apre S A = Allentare la presa
I mestieri
 1) Calzolaio; 2) Astronauta;
 3) Calciatore; 4) Pollivendola;
 5) Gallina; 6) Pecora; 7) Avvocato;
 8) Taglialegna



Corri e afferra

Rebus

- Il menu**
 (Non essere né carne né pesce,
 Pescagatto, Essere un pesce grosso,
 Mercato del pesce, L'ospite dopo 3
 giorni puza come il pesce, Spina di
 pesce ossia lisca)
FUNGHI
 (Femmina, Ultimo, Nobile, Grande,
 Hardware, Ipocentro)
PATATE
 (Copia, Scia, Sella, Prete, Toro, Rame)
Frase in codice
 Un augurio speciale per un sereno
 natale

PRESENT CARD



[TRAP CARD]



INOV-EN080

Your opponent discards their entire hand, then draws 5 cards. You can only activate 1 "Present Card" per turn.