

**EDIZIONE SPECIALE**

# L'ECO DELL'OCO

N° 28



MAGGIO 2025

*Mensile digitale di videogames, giochi in scatola, enigmistica e curiosità*



[WWW.ECODELLOCO.ALTERVISTA.ORG](http://WWW.ECODELLOCO.ALTERVISTA.ORG)



# Sommario

## I GIOCHI DEL MESE

### 4 SUPER MARIOMON

Catturali tutti, mamma mia!



## SCATOLE

### 7 DECRYPTO

Codici cifrati da intercettare



## IL GIOCO DELL'OCO

### 8 COCCO GAME

Un gioco per tutti!



## EVENTI SPECIALI

# GIOCHI FIATO!

D'UN  
PRIMAVERA

## A PAGINA 8 RECAP E INTERVISTE



CI SIAMO ANCHE NOI!

## Rubriche

16 ENIGMISTICA

18 LA POSTA

19 SOLUZIONI

## Contatti

 [t.me/giochidelloco](https://t.me/giochidelloco)

 [postadelloco@outlook.it](mailto:postadelloco@outlook.it)

 [@Djuseppegrm](https://www.instagram.com/Djuseppegrm)

 [@Djuseppe@livellosegreto.it](https://mastodon.social/@Djuseppe@livellosegreto.it)



Il super-mega-capo-redattore

**GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE**

## In copertina



Il fantastico cast di Giochi d'un Fiato 2025. Foto di ISC.

## Prossimamente...

**N° 29 - Giugno 2025**

**Il grande Pokétorneo a  
Bologna**



## IL GIOCO DEL MESE

# SUPER MARIOMON

La principessa Peach ha indetto un grande torneo. Gli abitanti del Regno dei Funghi dovranno cap-turare e addestrare le varie creature e farle combattere tra loro. Il primo a ottenere le 8 Stelle dei Mondi potrà realizzare un desiderio. È così che inizia la hack rom del noto youtuber AlphaRad, che unisce l'universo di Super Mario alle meccaniche dei giochi Pokémon. Il gioco è una versione molto modificata di Pokémon Smeraldo e contiene 151 cap-ture (Pokémon) da scoprire.

Goomba, Koopa Troopa e Thwomp sono solo alcuni dei nemici/amici di Mario, trasformati in Pokémon per l'occasione. Tipi, mosse e abilità rispecchiano perfettamente il loro carattere, così come le evoluzioni, che sono davvero azzeccate. All'inizio del gioco, il Professor Strambic proporrà a Mario la scelta di una cap-tura iniziale tra la Pianta Piranha (tipo Erba), il Calamako (tipo Acqua) e la Bob-omba (tipo Fuoco). Sta a voi scoprire in cosa si evolveranno.

## CARATTERISTICHE

Piattaforma: GBA

Anno: 2025

Genere: Gioco di ruolo





Invece che tramite percorsi, nel mondo di Mario ci si sposta attraverso livelli e tubi. Grazie alla zona di teletrasporto è possibile raggiungere tutti i vari mondi, come per esempio le Pianure del Castello di Peach, la Palude di Waluigi, il Castello di Bowser, l'Osservatorio di Rosalina e la Città di Wario. Ci sono 8 mondi e 8 Capipalestra da battere per ottenere le Superstelle e raggiungere la Pista Arcobaleno, alla fine della quale ci sarà l'ultima sfida con i fortissimi Superquattro.

Sia dal punto di vista grafico che sonoro, il gioco è modificato nei minimi dettagli, seppur mantenendo uno stile simile a quello dei giochi Pokémon. Il lavoro svolto dal team Too Many Productions è veramente ben fatto. Tutte le capture hanno il loro verso (i Koopa fanno il loro tipico suono di Super Mario 64, per esempio). Le musiche provengono dai vari giochi di Mario e sono state riadattate per il Game Boy Advance. L'unica cosa di cui ho sentito la mancanza sono le tipiche urla di Mario.

Grazie alle moderne tecniche di hacking della terza generazione, nel gioco sono stati implementati una serie di QoL (Quality of Life) per renderlo più fresco e accessibile a tutti: meccaniche di gioco e mosse aggiornate alla nona generazione, possibilità di assegnare più strumenti a un tasto rapido, level cap, metodi di farming più veloci e possibilità di giocare il gioco in modalità Nuzlocke.



AlphaRad, il direttore creativo dell'hack, ha annunciato il gioco sul suo canale Youtube il primo di aprile. Tutti pensavano a un grande scherzone e invece...



## GIUDIZIO FINALE

Una simpatica avventura per Mario che metterà d'accordo i fan delle due serie! Ottimo il lavoro svolto e la ricerca dei particolari, si nota che è stata creata da dei fan molto appassionati.

**VOTO 8**

## SCATOLE!

# DECRYPTO

Improvvisatevi spie in questo gioco di logica a squadre. A ogni squadra, una bianca e una nera, viene consegnato un pannello di cartone con delle finestrelle di plastica, in cui è possibile inserire delle carte apparentemente incomprensibili. Grazie alla plastica colorata, infatti, è possibile leggere le parole scritte sulle carte.

A turno, uno dei membri della squadra nera deve riuscire a far indovinare un codice segreto ai propri compagni, suggerendo delle parole che abbiano un qualche collegamento logico con quelle corrispondenti alle cifre sul loro pannello. Nel frattempo, la squadra bianca deve "intercettare" i messaggi scambiati dagli avversari e cercare anche lei di indovinare il codice segreto, pur non potendo vedere il pannello!

I ruoli delle due squadre si alternano: quando gli avversari riescono a scoprire il codice segreto, la squadra "scoperta" dovrà cambiare le parole sul proprio pannello.

Per vincere è fondamentale conoscere bene i propri compagni di squadra, in modo da poter suggerire parole e associazioni da risultare comprensibili solo a loro, ma difficili da interpretare per gli avversari. In caso contrario, questi ultimi potrebbero ricostruire il codice segreto accumulando gli indizi ottenuti turno dopo turno.



Un gioco ottimo per una serata in compagnia di tanti amici!



## IL GIOCO DELLO ~~X~~ COCCO

# COCCO GAME

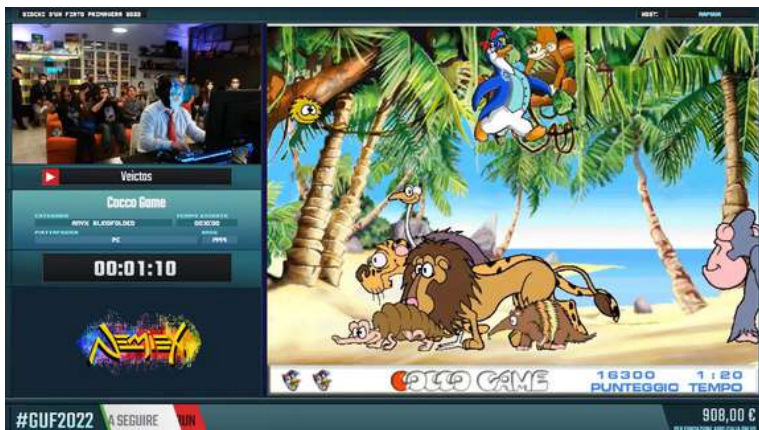
Nonostante siamo già al terzo numero che L'Eco dell'Oco dedica a GuF — manco fossimo TV Sorrisi e Canzoni con Sanremo — non abbiamo mai dedicato un articolo a uno dei fondamenti della lore memica dell'annuale evento di speedrun. Ebbene, oggi colmiamo questo grande vuoto parlando di Cocco Game: un gioco distribuito con il settimanale Topolino per promuovere la grande e freschissima novità dell'epoca, il Kinder Pinguì al gusto cocco. Oggi diventato uno dei capisaldi del banco frigo di tutti i migliori supermercati italiani.

La trama che il gioco vuole raccontare è molto semplice, ma affascinante allo stesso tempo. Pinguì, doppiato da Son Goku, si trova tranquillo in vacanza su un'isola e vuole assaporare una gustosa noce di cocco. A un certo punto, però, sbuca fuori una scimmietta che ruba la sacra noce di cocco di Pinguì! Oh no! Pinguì corre subito a recuperare il maltolto.

Il gioco consiste in ben 4 livelli ed è un... platform? Possiamo definirlo così, alla fine: un platform a scorrimento orizzontale. Ci sono due livelli "corridoio" in cui bisogna andare avanti evitando le mostruose hitbox degli animali, che faranno subire danni al povero Pinguì, aiutandosi con il terrificante salto che ci viene messo a disposizione. Nel secondo livello bisogna addirittura sparare a delle angurie per farle cadere nella bocca di alcuni ippopotami, e poi usarle come piattaforma per attraversare il fiume. Nel gran finale, il livello 4, Pinguì riesce a trovare quella criminale della scimmia e, con l'aiuto di alcuni animali che può usare come piattaforme (ma le cui hitbox sono più piccole di quelle dei paguri), può raggiungerla mentre si trova in alto tra le palme e riprendersi l'ambito cocco, contenente una freschissima e croccante sorpresa per tutti!



Il gioco, all'interno della comunità italiana di speedrunner, è divenuto oggetto di culto, tanto da far nascere una serie di sfide a chi si accaparra il record del mondo. Veictas del Team Incoccabili (squadra di modder e autori delle cutscene% che vediamo a GuF), in particolare, è un grande esperto di tutto il merchandise del Kinder Pinguì, e ci ha svelato che esistono pezzi rarissimi e inimmaginabili, tra cui taccuini, cravatte, schede telefoniche, telefoni e orologi a tema Pinguì, che possiamo spesso e volentieri intravedere nelle varie run di GuF. Il più famoso è senza dubbio il pupazzo-zaino di Pinguì, che ha sempre un posto d'onore nel pubblico degli eventi dal vivo di GuF.



A GuF 2022, Veictas riuscì in un'incredibile impresa: completare Cocco Game da bendato (con una maschera di Pinguì). Il temibile livello finale fu completato al primo colpo.



## CARATTERISTICHE

Piattaforma: PC

Anno: 1999

Genere: Avventura dinamica

## EVENTI SPECIALI

Se cercate l'evento di speedrun più croccante e fresco che c'è, e magari lo cercate anche in italiano, non potete fare a meno di Giochi d'un Fiato. GuF, per fare prima (siamo speedrunner, dopotutto). Oramai un appuntamento fisso come Games Done Quick ed ESA Marathon, ogni anno a Giochi d'un Fiato una serie di fortissimi speedrunner mostra al grande pubblico di Twitch Italia la propria bravura nel completare videogiochi di ogni genere nel minor tempo possibile.

Un evento molto variegato e importante per il gaming italiano, che pensiamo meriti il giusto riconoscimento, visto che è TUTTO fatto per beneficenza! Esatto: durante le stream, il pubblico da casa può donare a Medici del Mondo, un'associazione che fornisce aiuti umanitari, supporto medico e psicologico alle persone che vivono in paesi in condizioni difficili e che offre anche assistenza ai migranti. Tante sono le opere e i progetti in cui è impegnata questa associazione, che vi invitiamo caldamente a supportare. La cifra da record che i generosi donatori hanno accumulato è di ben 6.294 €. Una cifra altissima, la più alta raccolta finora. Non possiamo fare altro che ringraziare tutti quelli che hanno contribuito alla causa di Medici del Mondo.



Il bellissimo poster della maratona. L'illustrazione di Roberto D'Agnano (@robertodagnano\_dano) era presente anche su felpe, magliette e sul richiestissimo taccuino.

La maratona si è tenuta tra il 26 e il 27 aprile, a Bologna, ma era visibile per tutti su Twitch, sul canale di ItalianSpeedrunCommunity. Se ve la siete persa, o se volete riguardare una run che vi è piaciuta particolarmente, andate a iscrivervi. Oppure controllate il canale YouTube, dove vengono ricaricate tutte le run.

  **ItalianSpeedrunCommunity**

# GIOCHI D'UN FIATO!

## PRIMAVERA

Noi dell'Eco dell'Oco seguiamo questo evento sin dal 2022: abbiamo partecipato a una maratona online e finalmente siamo riusciti a essere presenti in loco! Anche stavolta è stata rinnovata la location del Bologna Nerd, un posto incredibile che ha veramente di tutto: giochi da tavolo, flipper a volontà e cabinati a disposizione. Se siete di Bologna o dintorni, non esitate a visitarlo e passare una serata con i vostri amici.



Console di ogni genere, anche le più antiche e un'incredibile collezione di flipper. Questo è il Bologna Nerd!

[www.italianspeedruncommunity.com](http://www.italianspeedruncommunity.com)

[www.bolognanerd.it](http://www.bolognanerd.it)

[www.medicidelmondo.it](http://www.medicidelmondo.it)



Siamo riusciti a intervistare i presenti all'evento, tra membri dello staff, runner, spettatori e non solo!



Gidano, il boss di ISC.

**Gidano:** *"Il finale ci ha reso molto orgogliosi!"*



HadessDaughter, o Chiara, supporta i vari "reader", ossia i lettori delle donazioni che si alternano tra una run e l'altra.

**Chiara:** *"Essere dietro le quinte, per la terza edizione, è stancante ma soddisfacente. Vedi come è fatto tutto: i runner arrivano, i reader, la regia...! È bello anche vedere quelle sbavature, errori e bug che alla fine ci fanno tutti un po' ridere! Sono sempre contentissima di venire a Bologna o dove sia che si farà nei prossimi anni. ISC per me è una famiglia!"*



Nerissa, runner di giochi cagneschi, social media manager e fotografa dell'evento.

**Nerissa:** *"Sono contentissima di essere diventata anche io parte della lore del Coccoverso. AO!"*



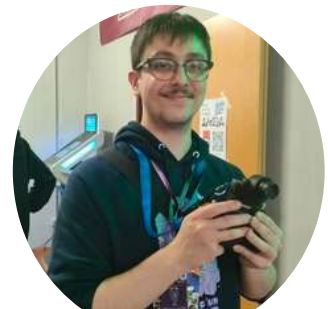
Nazzareno, commentatore e runner croccantissimo. Autore del libro Giornotempo nei Notticampi (Fox and Sparrow Edizioni) e sviluppatore di Florifer.

**Nazzareno:** *"È stato un evento molto bello e divertente. Molto bello lo sforzo artistico per il poster. Notevole la partecipazione di runner famosi come Kewie e giocatori nuovi che sono entrati nella community da poco."*



LaMorra, runner e addetto al canale Youtube. Organizzatore di staffette multigame come la Tanto%.

**LaMorra:** *"Stiamo facendo grandi progetti per il futuro a cui forse parteciperà anche Djuseppe, in quanto ex-runner di Crash 2!"*



Baron possiede una coppia di strumenti magici: una GameBoy camera e una GameBoy printer! Se lo beccate a GuF fatevi fotografare e sarà lieto di donarvi lo scatto pixelato!

**Baron:** *"Faccio questa attività per creare un senso di community, di unire le persone e dare qualcosa di memorabile dell'evento. Oltre a vedere queste bellissime run, fare la beneficenza, che è tutto bello, volevo aggiungere un pezzo mio. Mi piace vedere le persone sorridere e essere felici di avere qualcosina da portare anche a casa."*



Adisa\_Criticowl, runner, host del divanetto politico e fabbricante di bacchette.

**Adisa:** *"La run di Outer Wilds, momento altissimo per ISC e per il mondo dello speedrunning."*



Dino e Cris, dinosauri e carcerieri.

**Dino & Cris:** *"GRAAAWRRR"*



## MEET THE RUNNERS

### Indiana Jones e l'Antico Cerchio con CammyZura in 1:36:26 (Any% Restricted)

Prima run della nostra maratona! Cammyzura ci porta nel mondo di Indiana Jones e l'Antico Cerchio! Assoluto cinema, in tutti i sensi. Armata di cappello e manipolando il framerate del gioco, Cammy riesce a intrufolarsi tra i muri e saltare buona parte degli enigmi! Alcuni di questi skip le sono riusciti addirittura al primo tentativo!

E guardate che bello il suo cosplay di Indy!

**Cammy:** "Sono stata molto contenta e orgogliosa di aver portato questa run, questo gioco. Spero di poter alzare ancora di più l'asticella e superare i miei limiti, perché io amo troppo questo evento e questa community."



### The Messenger con LegendDario in 34:04 (8-bit NG+)

È il turno di LegendDario con The Messenger, gioco ispirato a Ninja Gaiden (ma con comandi migliori, a detta di Col) e con elementi metroidvania. Run quasi del tutto glitchless, ma che fa uso del NG+ per compiere trick e azioni che permettono di andare molto più veloci.



### Dredge con Londanomala in 14:58 (Any%)

Londanomala ci porta a pescare in Dredge. Distruggendo l'inventario tramite un rituale cantato da Veictas e Nazzareno riesce a mettere il turbo alla barca e ottenere oggetti che non dovrebbe avere, grazie ai quali riesce ad arrivare alla fine del gioco immediatamente.

### Jak 3 con TheFoxy1978 in 24:05 (Hero Mode)

Foxy riesce a completare la Hero Mode in meno di 30 minuti! In questa modalità si sbloccano tutti gli oggetti che si dovrebbero avere alla fine del gioco, una sorta di NG+. Molto emozionato all'inizio, ma man mano si è ripreso ed è riuscito a eseguire senza problemi i glitch più complessi! L'incentivo donazioni ha votato per impostare la lingua del gioco in francese!

**Foxy:** "Era la mia prima volta al guf dal vivo, mi sono divertito come un matto. Sono uno dei pochi (l'unico attivo) runner della saga di Jak. Non credo di poter portare jak per sempre, quindi sto imparando nuovi giochi."



Tutti questi gattini che avete sicuramente visto in mano a qualcuno durante lo streaming sono opera di Foxy, che li ha portati per donarli ai vari runner! Ma che simpatici!



Il momento del canto del rituale, letto direttamente dal Necronomicon. Curiosa la somiglianza con Il pescatore di De André.

## Enter the Gungeon con GianniMoccolo in 10:26 (Any% Modded)

Gianni entra nel pistolabyrintho ed esce in un lampo. Spinnando come un matto, falcia i boss del gioco, entra nelle stanze e le completa in un istante. "Modded" perché si tratta di una run portata a termine usando una specifica arma, grazie a una mod che permette di attivare una console dei trucchi e garantire il drop dell'arma già nella prima stanza del tesoro.

**Gianni:** "Avevo molta ansia prima della run, anche se ero certo che sarebbe andato tutto bene, ma trascorsi i primi minuti mi sono un po' sciolto. Ho cercato negli anni di avvicinarmi al mondo delle speedrun di Enter the Gungeon, ma al tempo era molto più difficile rispetto a oggi, perché mancavano alcune strategie che adesso lo hanno reso molto più semplice."

## Mario Kart DS con Pikalex04 in 55:25 (32 Tracks)

Tutti in pista! Si corre insieme a R.O.B., votato dalla community come personaggio da utilizzare. Alex gioca a Mario Kart DS dal 2019, è campione nazionale nelle prove a tempo e ha anche diversi record mondiali sulle spalle! Con lo "snaking" si può derapare ovunque e aumentare la velocità del kart. Una run molto tecnica e impegnativa, che Alex fa sembrare facilissima!

**Gianni:** "Partecipare a questi eventi dove si può far crescere l'attenzione al gioco è il minimo che possa fare per ringraziare la community di tutte le partite, rivalità, amicizie e soprattutto di tutti i bei ricordi che mi ha dato."



## Resident Evil 3 con LinoBariana in 1:01:07 (Any%)

LinoBariana ritorna dopo l'anno scorso, continuando con la sua amata saga di Biohazard/Resident Evil, questa volta alle prese con il remake di Resident Evil 3.

**Lino:** "Penso sia una speedrun divertente da giocare e vedere, oltre ad avere una certa conoscenza su di esso. A difficoltà più alte può risultare frustrante ma a difficoltà meno complesse è una bella run da gustare."

## Sonic Adventure 2: Battle con SBDWolf in 47:59 (Hero Story)

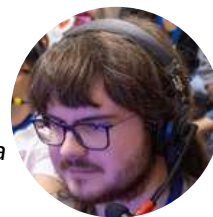
Rotolando alla velocità del suono, il mitico SBDWolf si trova per la prima volta alle prese con un ambiente tridimensionale! Infatti, dopo quasi 10 anni di carriera da speedrunner, ha deciso di cimentarsi seriamente con una run di un gioco 3D per colmare questo vuoto.

**Wolf:** "Run molto molto difficile, mi sta sfidando molto, ma è stata anche una grande opportunità di apprendimento e quindi questa scelta mi ha lasciato soddisfatto."

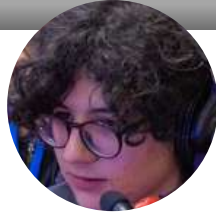
## The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom con Leolitz in 1:30:25 (Any%)

Maria ed Elodie hanno aspettato tantissimo questa run e Leo, dopo un duro allenamento eseguito nella sua macchina, ci porta a Hyrule, facendoci tutti contenti e divertendoci molto con la sua run! Run in cui è veramente capitato di tutto e di più. A commentare la run, l'amico francese di Leo che ogni tanto parlava francese per salutare gli amici di Le French Restream.

**Leo:** "Siamo una community che comunque si sente spesso online quindi durante l'anno un po' me lo scordo, ma ritrovarsi dal vivo è proprio divertente. Sia lato organizzativo sia lato runner penso le maratone italiane siano le più fantasiose che ci siano, molte sono abbastanza sui binari, noi abbiamo le run del coccoverso, vari easter egg nei layout, e spesso anche le altre run hanno runner che cercano d'intrattenere in modo unico, questo è un nostro enorme punto di forza."



## Celeste con Yushi in 41:43 (Any%)



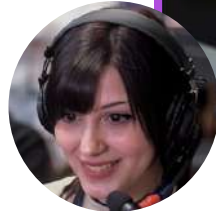
Una delle run più spettacolari, giocata da uno dei runner più giovani al suo esordio a GuF! Yushi è veramente fortissimo a manovrare Madeline attraverso i livelli e mostra una bravura atomica, distruggendo però la povera tastiera nel processo.

**Yushi:** "Si tratta di un gioco che amo particolarmente per la sua tecnicità e la sua profondità. Any% è una delle categorie più rappresentative di queste caratteristiche e del lavoro che c'è dietro per imparare a runnare il gioco."

## Silent Hill 2 con Pixelkewie in 41:40 (NG Any Difficulty Any%)

Un'altra runner al suo esordio a GuF! Kewie è una grande fan di Silent Hill 2 e perciò ha deciso di proporre questo gioco. Non solo una grande speedrunner ma anche una grande esperta di tutta la lore della serie di SH e RE. Andate a vedere i suoi video se siete curiosi! Gli incentivi donazioni hanno scelto il finale CANonico (ossia la dog ending).

**Kewie:** "Prima della mia speedrun ero molto in ansia, avevo paura di sbagliare o essere giudicata ma in realtà una volta dentro la run mi sono abbastanza tranquillizzata!"



## FlyKnight con Gidano in 16:53 (Any%)

Conoscerete Gidano per giochi come Dark Souls e Demon Souls e per i video sui mercatini ma oggi, in occasione del suo compleanno, vi porta il gioco del cavaliere mosca. Un souls-like che ricorda graficamente Runescape. Alla fine Gidano riesce a ezzare nel clapper il gioco, tramite l'uso di alcuni skip fatti colpendosi da solo con le sue stesse frecce e glitch di duplicazione di oggetti.

Lucariu ospite speciale del couch, presente purtroppo solo in foto.



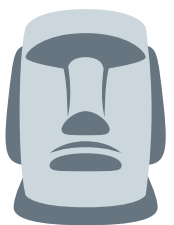
## Dino Cocco Crisis 2 con Nazzareno 1:47:00 (Hard Mode Damageless...?)

Il lavorone di quest'anno del Team Incoccabili. Una cosa mai vista prima, assoluto CINEMA. In questa cutscene% con l'aggiunta della difficoltà di giocarla senza mai subire danni, vediamo il condannato Nazzareno entrare in sala scortato da due tirannosauri. La tensione in sala durante la run si tagliava con la lama squisita di Amos Nomali.

La difficoltà nel non prendere danni sta soprattutto nella randomicità degli spawn e dall'imprevedibilità delle bestie preistoriche che pullulano a Rapa Nui.

Il momento più intenso è senza dubbio stato quello della sparatoria in barca contro orde di Nessie e Pterodattili. Se fate bene attenzione alla run noterete l'incredibile lavoro di ridoppiaggio e sostituzione di texture che è stato fatto sul gioco per renderla un'esperienza memorabile e croccante per tutti.

**Londa:** "La run più brutale che abbia mai visto."



## Devil May Cry 5 con StemmarB7R in 1:36:34 (New Game Hero / Dante / V Human)

Ma in che mese esce questo numero? Ebbene, proprio in MAY. Seduto sulla Sedia™, Stemmar gioca a DMC5, vestendo i panni del creatore della lingua italiana: Dante, ma anche altri personaggi. Bellissima run da voto S (di Stemmar).

**Stemmar:** "Ormai è il terzo anno che vado, so quanto è bella l'atmosfera e anche quest'anno l'evento non mi ha certo deluso, anzi."



## Max Payne 2: the Fall of Max Payne con Whitenoize\_\_ in 43:15 (Any%)

Si va al Massimo del Dolore con il signor Bianco Rumore, ma che bella rima. Ovviamente la run di Whitenoize non poteva che essere di un gioco in cui si spara. Notevole il modo in cui il runner utilizza la tastiera.

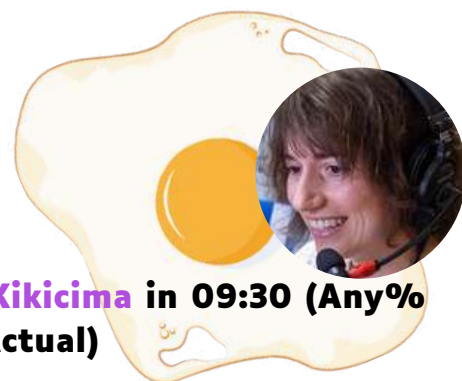
**White:** "Uno dei miei giochi preferiti di sempre, mi sono divertito molto e le altre run di quest'anno erano fuoco puro."



## Arctic Eggs con Kikicima in 09:30 (Any% Any Difficulty, Actual)

Ora di pranzo. Chi cucina? Kikicima! In Arctic Eggs vestiamo i panni di un addetto a scorte e al cibo in un'Antartide distopica e il nostro compito è cucinare uova fritte e altre amenità. Con uno skip si arriva subito al boss finale che consiste in una serie di frittiture di uova. La padella si muove e si fa saltare con il mouse e, anche se la sensibilità del mouse del PC di Gidano è stata un po' di ostacolo la gustosa run viene approvata dalla nostra Antonellona Clerici.

**Kiki:** "Negli altri anni che sono stata a GuF ho partecipato come lettrice delle donazioni. Rispetto alle maratone online stare qui è tutta un'altra esperienza che dovrebbero fare tutti."



## Outer Wilds con ZEnryco in 1:01:34 (100%)

ZEnryco atterra a GuF con un gioco spaziale! Bravissimo a manovrare l'astronave, viaggia di pianeta in pianeta e completa il gioco al 100%.

Poco prima del finale, grazie a un incentivo donazioni ci mostra anche come distruggere lo spaziotempo. Cose che capitano quando si gioca con i buchi neri insomma.

Alla sua prima apparizione, Zenryco si è anche molto emozionato alla fine della run, ringraziando tutti i suoi amici e chi lo ha aiutato a raggiungere quella postazione.



## Medieval 2 con Lalle in 55:46 (Any% Standard)

Un gioco bellissimo. Lalle ci confessa che questo è un momento epocale per la sua vita perché non è solo la sua prima volta a GuF dal vivo ma è anche la prima volta per lui che esce dal territorio sardo! Medieval 2 ha tantissimi glitch ma quello principale consiste nel premere ripetutamente il tasto avanti. Una strategia spaccapollici che permette di aumentare la velocità di Sir Daniel. Lalle è uno dei pochissimi a runnare Medieval 2 ed è il maggiore esperto nonché scopritore della maggior parte delle strategie di questo gioco.



## Legacy of Kain: Soul Reaver Remastered con Veictas in 20:16 (Any% Unrestricted)

Ritorniamo con Veictas nella Riviera del Sole. La versione originale l'avevamo già vista qualche edizione fa, ma in questa versione rimasterizzata abbiamo una run tutta nuova con tanti skip e glitch da scoprire.

**Veictas:** "Legacy of Kain: Soul Reaver anni fa è stato il mio ingresso nel mondo delle speedrun organizzate ed è quello su cui ho investito più tempo sia nella teoria che nella pratica. Adoro i tecnicismi che si nascondono dietro alla speedrun e, soprattutto, adoro parlarne e spiegarli ogni volta che ne ho l'occasione."

## Spider-Man con Niloquì in 24:41 (Any% Easy, PC)

Uno dei più celebri giochi di Spider-man, noto a molti per essere uno dei grandi classici per la PS1. Non contento della performance su Spiderman, Niloquì si è anche cimentato in un cubo di rubik durante una sezione autoscroller. Ci ha messo di più Ned a mescolarlo che lui a risolverlo.



## Prince of Persia: Spirito Guerriero con OldSchoolPixels in 30:03 (Any% Zipless)

Pensate, a OldSchoolPixels una volta le speedrun non piacevano nemmeno, poi ha visto la speedrun di Prince of Persia a GuF 2024, se ne è innamorato e ora guardate dove è finito! Il titolo scelto è stato Spirito guerrier (Warrior Within). Molti skip e glitch sono molto precisi ma lui non solo ha il pixel, lui È i pixel.

Il nostro amico runner ci tiene inoltre a dire che il gioco non è stato modificato, chissà perché...

**Pixels:** "Il gioco che ho scelto per me ha un significato importante, diciamo che me lo porto dietro da quando son piccolo ed è uno di quei giochi che non mi stanco mai di rigiocare anche normalmente."



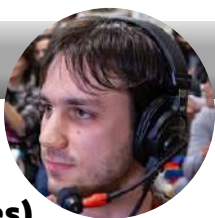
## Undertale con Kenderoy in 1:02:09 (Any%)

Il distruttore di tastiere ci porta nel sottosuolo, a fare amicizia con i mostri. Una run molto tecnica che fa uso di un particolare oggetto, di solito abbastanza ignorato dai giocatori casual, per rompere totalmente il gioco. Con la tessera punti del gelataio si riescono a fare cose incredibili. Il runner si è anche presentato con un bellissimo cosplay di Chara!



**Kenderoy:** "È stato molto, molto bello e neanche avevo percepito il tempo passare, praticamente. Un pochino un peccato per lo skip, che non mi è venuto benissimo però, per il resto, mi sono divertito molto e sono contento di aver avuto il mio commentatore e il mio reader."

## Hollow Knight con FF300 in 13:55 (True Ending All Glitches)



Non una vera e propria run ma un glitch showcase. FF inizia subito impilando i menu uno sopra l'altro, succedono tantissime cose velocemente e il gioco è tutto rotto. E questo solo nei primi 2 minuti. Si continua caricando più stanze insieme, in questo modo si possono manipolare le transizioni tra le stanze e teletrasportarsi. Si arriva al boss finale in una manciata di minuti.

**FF300:** "C'è molta poca gente che runna Hollow Knight con i glitch e mi sembrava interessante mostrarli e spiegarli."

## Super Mario Bros: the Lost Levels con Col\_ in 27:49 (Warpless 8-4 - Mario)

Super Mario Bros 2, quello giapponese. Gioco difficilissimo e anche molto cattivo, e la run è anche peggio. Col runna già SMB 1 da tanto tempo quindi non ci ha messo molto ad imparare questo infame sequel. La run ha avuto alti e bassi proprio perchè il gioco è veramente punitivo ma alla fine la principessa è tornata nel suo castello.

**Col:** "In Italia Lost Levels non è molto conosciuto, quindi mi è sembrato un'ottima scelta per GUF. Per l'anno prossimo ho un'idea folle a cui ho già iniziato a lavorare, il gioco che ho in mente potrebbe non essere alla mia portata, ma ci proviamo. Se esce è una run spettacolare."



## The Legend of Zelda: the Minish Cap con LaMorra in 1:58:15 (Any%)

Tutte le cose più belle hanno una fine e GuF si deve concludere in bellezza con una run degna. Ecco perchè Morra, ci porta un gioco spettacolare. La run comincia tranquilla ma basta poco per fare impazzire Morra e farlo cadere in una spirale di gag senza fine sulla recente dipartita del santo padre. Ah e aumentano anche i glitch grazie ai vari strumenti che si ottengono.

A questa run era associato un incentivo donazioni che sarebbe stato un sogno se fosse andato come sperato. I telespettatori, donando, potevano scegliere il nome del salvataggio del gioco. Un nome qualunque di 6 caratteri. Inizialmente Gidano e Amorra stavano regnando ma poi è arrivata la nostra amica Elodie. Elodie ha combattuto fino all'ultimo secondo ma la community del restream francese, con una generosissima donazione, l'ha sconfitta, dando il nome ECHEP (il contrario di pêche, pesca) al salvataggio e distruggendo il nostro sogno. Si conclude così, dopo un'estenuante boss fight contro Vaati, GuF 2025, con un record assoluto di donazioni e con un saluto al prossimo anno.



Giochi d'un Fiato ritorna in Autunno per la maratona online! Nel frattempo restate sintonizzati per i prossimi eventi entrando sul server Discord!

## Dark Souls III con johndisandonato in 1:36:59 (Reverse Boss Order)

Rompiano un po' un altro gioco. John è nella community quasi dagli albori e ha quasi sempre giocato Dark Souls 3 in varie categorie.

In questa categoria si sconfiggono i boss partendo dalla fine e procedendo in ordine inverso. Per farlo è necessario usare diversi glitch.



**John:** "RBO è una categoria rottissima e in cui si fanno vedere un sacco di tech che normalmente la gente neanche conosce, per questo mi piace portarla nelle maratone."



L'evento di Giochi d'un Fiato è molto apprezzato anche dalle community all'estero! In Francia e da quest'anno anche in Spagna vengono organizzati dei restream in lingua locale! Grazie agli amici di Le French Restream e SpeedrunEspañol! Merci! Gracias!



# ENIGMISTICA

## FAI UN MARIO

Inserite nello schema le risposte alle definizioni date alla rinfusa, aiutandovi con il nome di MARIO.

<b>M</b>							
<b>A</b>							
<b>R</b>							
<b>I</b>							
<b>O</b>							

### DEFINIZIONI

- La scala l'alpinista.
- Scolpire.
- Segna il tempo
- Serve quando qualcosa si rompe.
- Viene mangiando.

## CODICI SEGRETI

Scoprite i codici segreti di 3 cifre accoppiando logicamente le parole.

**1**    ESTATE

CIOCCOLATINO, CEPPO,  
ACCADEMICO

---

**2**    CACAO

GELATO, FILO, FAVA

---

**3**    ASCIA

ACCADEMICO,  
VACANZA, TAGLIO

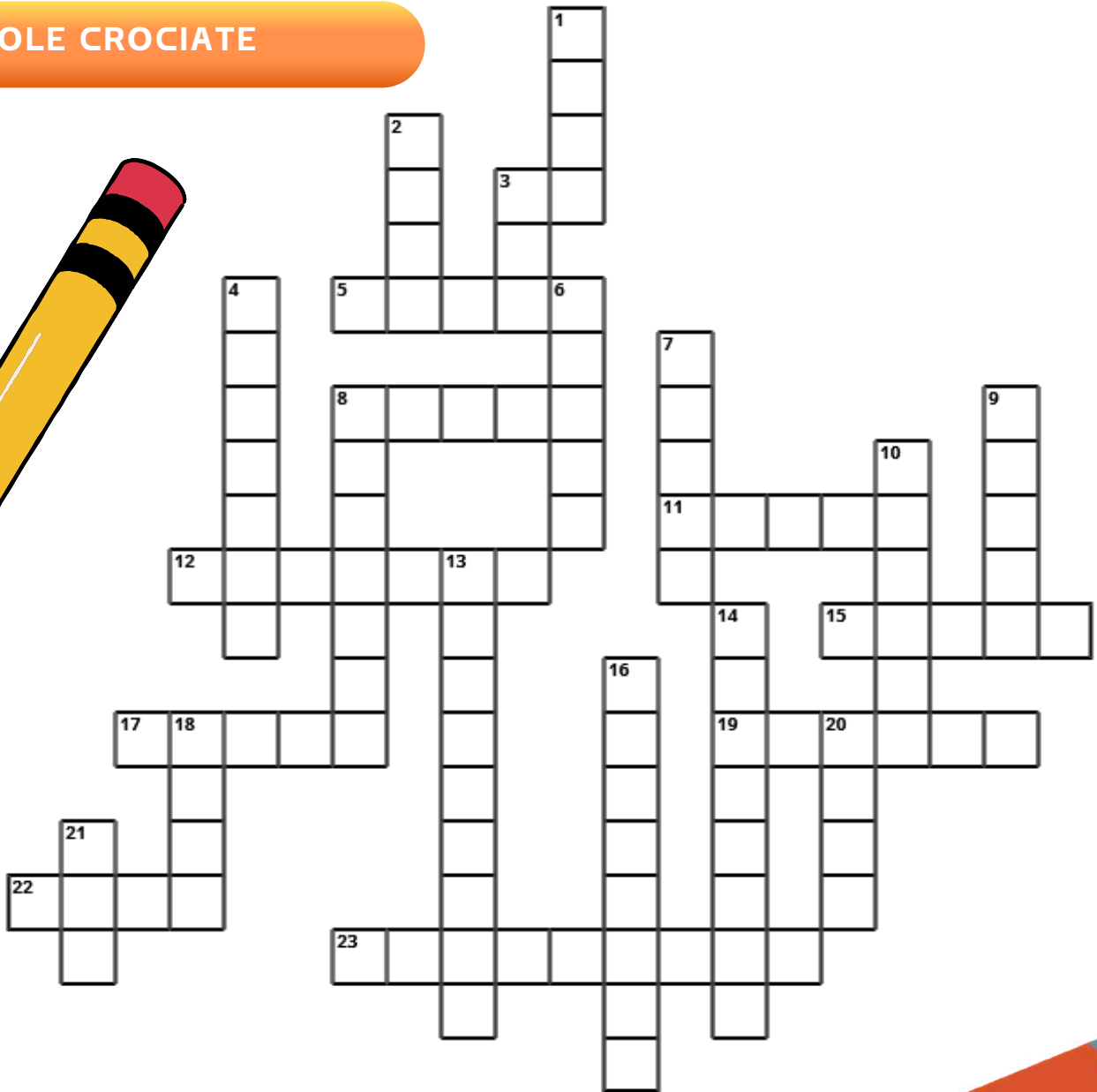
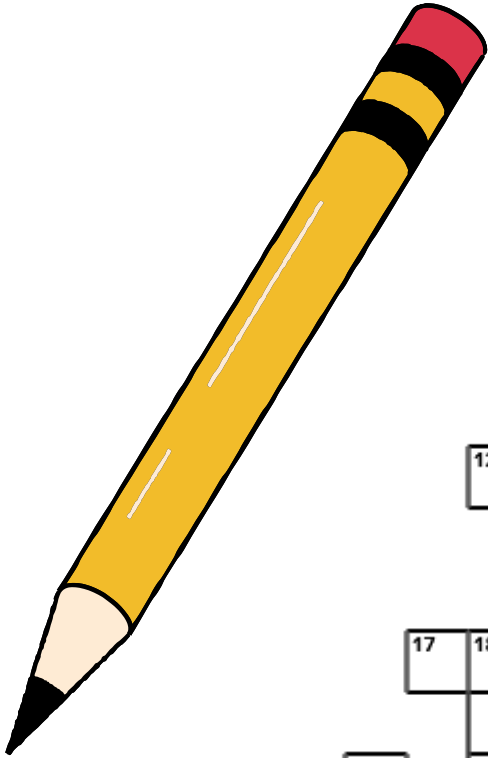
---

**4**    BACIO

FINE, AMARO, BOCCA

---

## PAROLE CROCIATE

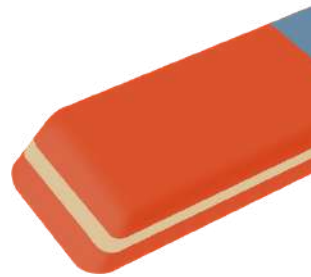


### Orizzontali:

3. Esclamazione romana e targa valdostana
5. Unità minima di un'immagine
8. Frutto tropicale
11. Insetto fastidioso
12. Colore e monte impegnativo da scalare
15. Tribal, protagonista di Final Fantasy IX
17. Se è cinese è carta, forbice, sasso
19. È bianco quello prodotto dal phon.
22. Picco
23. Offerta volontaria a un ente benefico

### Verticali:

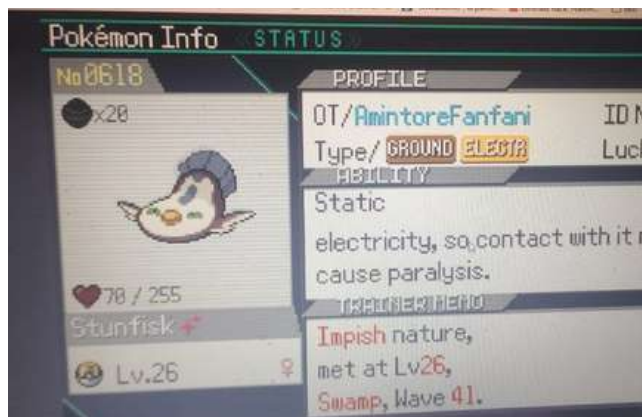
1. Fibra tessile
2. Incidenti spiacevoli
3. Dio degli inferi
4. Biliardino elettronico
6. Animale papabile
7. Immortale oppure oscura
8. Uccello notturno, simile al gufo
9. Cadrega
10. Carta egizia
13. Alieno di Outer Wilds
14. Isola italiana, famosa per i suoi speedrunner
16. Libricino per prendere appunti
18. Se è troppo alta si dice anomala
20. Il cane di Silent Hill
21. Il titolo di Fortesque



## I vostri messaggi

Kirby e la terra perduta giocone assurdo.

**Tortellino**

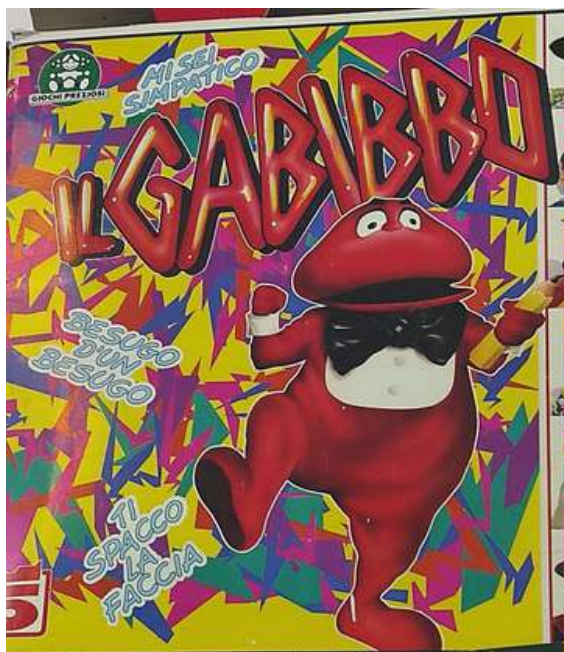


Ho ripreso a giocare a pokerogue così a caso e ho appena trovato il mio primo shiny

**Michele**

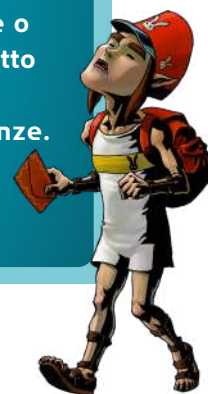
*Uno dei pokémon più inguardabili di sempre.*

## Consigli per gli acquisti



Ritrovamento di Stefania in un mercatino dell'usato, spero non abbia intenzione di lasciarlo lì.

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a [postadelloco@outlook.it](mailto:postadelloco@outlook.it) e pubblicheremo le vostre lettere!



Da tempo non bestemmiavo così forte contro un gioco. I LYNEL

**Anselmo**

Credo di avere solo due rotture di cazzo sull'ultimo Oco. Una è un typo:

**IUn gioco**

E un'altra è che il Gamecube normalmente si abbrevia GCN e non NGC

**Prof. Sfero**

*Oh suvvia, Nintendo GameCube ha molto più senso se abbreviato in NGC...*



Il culo di Paperino in cina, inviato da Giovanni.

# OCO DRAG SHOW

Il nostro appassionato lettore dalla francia, Giovanni, ci invia i look Pokémoneschi della fantastica Drag Queen Aja! Che diva!

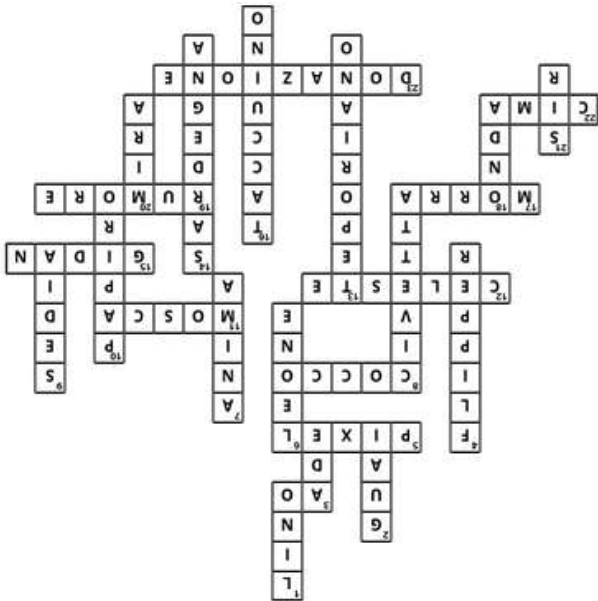
Votate il vostro look preferito al sondaggio presente sul nostro canale Telegram!



@giochidelloco



## SOLUZIONI DEI GIOCHI



Parole crociate

- 124
- 413
- 132
- 234

Codice segreto

M	O	N	T	A	G	N	A
A	P	P	E	T	I	T	O
R	I	C	A	M	B	I	O
I	N	C	I	D	E	R	E
R	O	L	O	G	I	O	

Fai un MARIO



**AUGURI GIDANO**