

L'ECO DELL'OCO

N° 26



MARZO 2025

Mensile digitale di videogames, giochi in scatola, enigmistica e curiosità





Sommario

I GIOCHI DEL MESE

4 OKAMI HD
L'avventura leggendaria della dea Amaterasu.



6 YOSHI'S STORY
Yoshi e i suoi amici su Nintendo 64!



IL GIOCO DELL'OCO

7 L'EREDITÀ
Per me è la cipolla, e per voi?



SCATOLE

8 SUELLE TRACCE DI MARCO POLO
Lancia i dadi e percorri la via delle spezie per diventare il mercante più ricco!



SPECIALE
Demo e giochi in arrivo!
A pagina 10



Rubriche

15 ENIGMISTICA

17 LA POSTA

19 SOLUZIONI

Contatti

 t.me/giochidelloco

 postadelloco@outlook.it

 [@Djuseppegrm](https://www.instagram.com/Djuseppegrm)

 [@Djuseppe@livellosegreto.it](https://mastodon.social/@Djuseppe@livellosegreto.it)



Il super-mega-capo-redattore

GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE

In copertina



Amaterasu, la protagonista di Okami.

Prossimamente...

IL PROSSIMO NUMERO SARÀ DISPONIBILE DAL

17 APRILE

**Un mondo perduto tutto
da scoprire!**

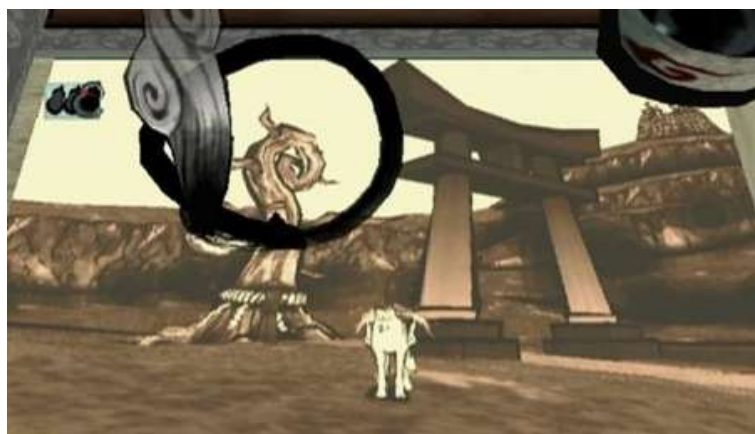


IL GIOCO DEL MESE

OKAMI HD

La dea del sole Amaterasu, reincarnata sotto forma di una meravigliosa lupa dal manto bianco è la protagonista di questa avventura in giro per le terre d'oriente tra mitologia giapponese, mostri e divinità. Okami significa proprio "lupo" ma vuol dire anche "grande divinità". Ed è proprio la grande divinità, con l'aiuto del piccolo omino Issun, dovrà sconfiggere il male e i demoni che invadono la terra del Nippon. Okami è un gioco di avventura e azione, con dungeon e puzzle da risolvere che è facilmente accostabile al genere dei The Legend of Zelda. Uscito nel lontano 2006, al fine di vita di Playstation 2 e rimasterizzato negli anni a venire, adesso è giocabile anche su Nintendo Switch. La grafica di questo gioco è molto particolare. Lo stile vuole ricordare una classica illustrazione giapponese in inchiostro, facendo uso del Cell shading per dare un tratto pittorico, ispirato al sumi-e a ciò che vediamo. Va un po' digerito per chi non apprezza molto il Cell shading ma si apprezza col tempo.

Amaterasu possiede un grande potere, il pennello celestiale. Uno strumento con cui può tracciare dei segni sullo schermo e avere diversi risultati a seconda della tecnica utilizzata. Il giocatore può controllare il pennello usando la leva analogica ma se preferisce più immersività, può usare i controlli di movimento o il touch screen della switch! Questo oggetto divino va ad essere l'equivalente di quelli che in un gioco di Zelda sono i vari oggetti. Andando avanti nel gioco si scoprono nuove tecniche e ognuna ha diversi effetti sul mondo di gioco e sui nemici. Si può disegnare una linea dritta per fare a fettine gli ostacoli, una spirale per controllare il vento o usare il pennello come manipolare acqua, fuoco e altri elementi. Tutte queste tecniche devono essere usate nel modo corretto per risolvere i vari enigmi ambientali presenti!



Disegnando un cerchio su un albero sacro, Amaterasu può rinvigirlo e scacciare i demoni che infestano l'area.

CARATTERISTICHE

Piattaforma: PS2, PS3, PS4, Wii, PC, Xbox One, [Nintendo Switch](#)

Anno: 2006

Genere: Azione, avventura

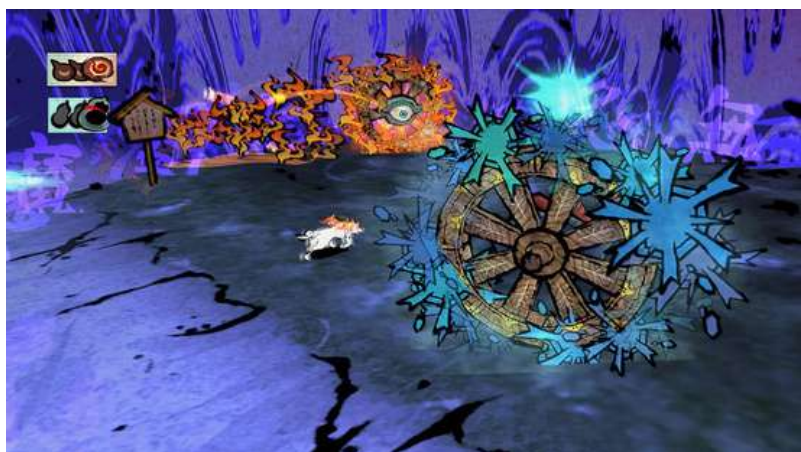


Oppure può disegnare delle ninfee sull'acqua per raggiungere più facilmente quell'isolotto!



Sulla mappa a volte è possibile trovare delle pergamene che se toccate avviano dei combattimenti contro degli orrendi mostri, tutti basati sul folklore giapponese. Una volta in combattimento, sarà necessario sconfiggere tutti i mostri per sfuggire dalla dimensione demoniaca della pergamena, a meno che non ci sia una frattura nel muro per evitare la lotta. I combattimenti sono separati dall'esplorazione, similmente a un gioco a turni. Cambiano quindi leggermente i comandi e le azioni tra le due diverse modalità di gioco per adattarsi meglio al contesto.

Per fare piazza pulita dei demoni, Ammy ha a disposizione un bell'arsenale di Strumenti divini che possono essere equipaggiati su due slot. Ci sono tre tipi di arma e ognuna ha un'effetto diverso se equipaggiata sullo slot principale o sullo slot secondario. Provate varie combinazioni per trovare quella che più si adatta al vostro stile di gioco. Il gioco, seppur con una buona varietà di mostri, ciascuno col suo metodo per essere sconfitto ed enigmi simpatici, non presenta una grande sfida e risulta abbastanza facile, rispetto anche a giochi simili. Saranno molto rare le sconfitte viste la grande quantità di cure, modi di non subire danni e oggetti per tornare subito in vita se si esaurisce l'energia. Questo porta ad essere generalmente più incauti e preoccuparsi poco delle conseguenze ma è l'ideale per chi vuole un'esperienza più rilassata. Sarebbe stato carino però avere una selezione della difficoltà per chi vuole impegnarsi di più.



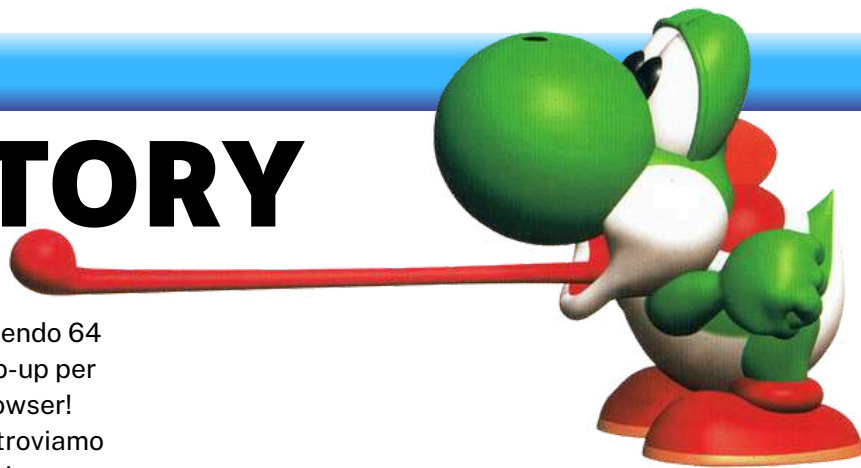
GIUDIZIO FINALE

Un bellissimo gioco da giocare assolutamente! Non fatevi spaventare dalla grafica particolare, si apprezza subito dopo l'impatto iniziale. Un must per gli amanti del genere di Zelda e per gli appassionati della mitologia giapponese, ma forse un po' troppo semplice.

VOTO 8

IL GIOCO DEL MESE

YOSHI'S STORY



Yoshi's story è un gioco a piattaforme 2D per il Nintendo 64 dove gli Yoshi viaggiano tra le pagine di un libro pop-up per recuperare l'albero della felicità, rubato da Baby Bowser! A differenza del suo predecessore per SNES qui ci troviamo davanti a un titolo drasticamente più semplificato, dove Yoshi può però sempre effettuare il suo salto svolazzante e usare la sua lingua per afferrare i nemici e tramutarli in uova da lanciare. Lo scopo di ogni livello non è arrivare alla fine ma mangiare 30 frutti sparsi in giro per i livelli. Una volta mangiato l'ultimo frutto il livello sarà completato automaticamente e si passerà al successivo. Ci sono 24 livelli ma per arrivare alla fine del gioco sarà necessario completarne solo 6, soltanto uno per mondo. Si possono sbloccare livelli aggiuntivi raccogliendo i cuori nascosti nei livelli ma possono essere giocati solo iniziando la modalità storia dal primo capitolo.

Il gioco alla fine è troppo semplice, a differenza di Yoshi's Island per SNES che poteva presentare qualche sfida soprattutto nei livelli più avanzati, e in generale i livelli sono abbastanza corti. In generale abbastanza mediocre.

La grafica utilizza cgi pre-renderizzata e trasformata in sprite 2D. In alcuni punti è molto carina.

CARATTERISTICHE

Piattaforma: Nintendo 64

Anno: 1997

Genere: Platform



GIUDIZIO FINALE

Invecchiato sicuramente male, ma già di base non è che sia tutto sto capolavoro...

VOTO **5**



IL GIOCO DELL'OCO

L'EREDITÀ

Un grande ritorno su queste pagine! Amadeus si adatta alla nuova generazione e dopo Quiz Show su Ps1 (vedi Eco dell'oco n°1) passa a L'eredità su Ps2 e PC! Il videogioco del fortunato game show di Rai uno che ha visto susseguirsi diversi conduttori, celebre per la "Scossa" e la "Ghigliottina".

Questo gioco riprende il regolamento delle prime edizioni del programma con giochi come "Lei o l'altra" e "La patata bollente", senza ovviamente dimenticare l'amatissima "Scossa"!

La grafica del gioco è più che basilare, molto simile a quella che aveva il programma a quei tempi. Il tutto è contornato dalla melodiosa voce di Amadeus che tuttavia non leggerà le domande ma si limiterà a condurre le varie manche e spiegare i giochi. A rappresentare i giocatori delle terrificanti facce in CGI che sprofondano con tutte le scarpe nell'uncanny valley.

Il capolavoro assoluto è nella copertina del gioco, dove Amadeus tiene in mano una copia dello stesso provocando un effetto inception dove si vede a sua volta la copertina dove Amadeus tiene in mano una copia del gioco fino a che non è più visibile a occhio nudo.



CARATTERISTICHE

Piattaforma: PS2, PC

Anno: 2003

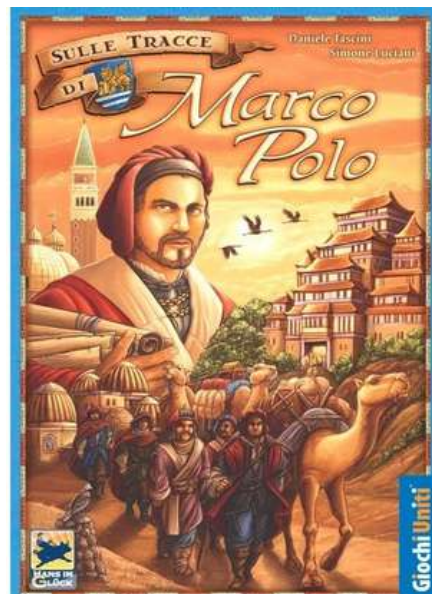
Genere: Quiz



SULLE TRACCE DI MARCO POLO

1271: il giovane Marco Polo, all'epoca di 17 anni, inizia un viaggio per la Cina con suo padre e suo fratello maggiore. Un lunghissimo viaggio, percorrendo la via della seta, Gerusalemme e la Mesopotamia, li porterà alla corte di Kubilai Khan nel 1275. In questo gioco da tavolo ci caleremo nei panni dei viaggiatori, ricreando il viaggio e visitando le città protagoniste delle loro avventure.

A turno i giocatori lanciano il loro set di 5 dadi e li utilizzano per compiere varie azioni sul tabellone, piazzando i dadi nelle relative caselle. Si possono accumulare risorse di vario tipo, viaggiare e vendere o acquistare merce in modo da chiudere contratti e ottenere punti. Alla fine del gioco, dopo 5 round, si contano i punti totali, tenendo conto dei contratti risolti, delle città visitate e di eventuali bonus di fine partita. Per vincere bisogna pianificare bene l'intero viaggio ma serve anche un pizzico di fortuna e tenere sempre conto all'imprevedibilità dei dadi.





A turno, il giocatore sceglie uno spazio sul tabellone e posiziona il numero di dadi richiesti per eseguire quell'azione. Il numero più basso sui dadi utilizzati viene tenuto conto per stabilire la potenza dell'azione. Ad esempio, nella figura a fianco vediamo il bazaar, da cui è possibile acquistare la merce. Se vogliamo ottenere 3 pezzi di stoffa sarà obbligatorio avere almeno due dadi con valore 4 o superiore e posizionarli entrambi sulla riga corrispondente. Se non siamo soddisfatti del valore dei dadi possiamo spendere i cammelli per lanciarne di nuovo uno. Attenzione però, i cammelli sono importantissimi per spostarsi! Per ognuno dei 5 round, ciascuno spazio del tabellone può essere utilizzato solo da un giocatore, e deve avere i dadi corretti per farlo. Se un giocatore vuole andare su uno spazio già occupato dovrà tante monete pari al valore del dado più basso che sta utilizzando! Si procede fino a che i giocatori non terminano i propri dadi. A quel punto i dadi tornano ai proprietari e si comincia un nuovo round.

Ciascun personaggio ha poteri speciali e vantaggi differenti che possono essere utilizzati nel corso della partita.



Non immediato, richiede un po' di impegno ma comunque adatto ai giocatori che vogliono qualcosa di non troppo complesso!



N E X T F E S T

Un'invasione di demo per scoprire i giochi del futuro! La steam next fest è arrivata e scopriamo alcuni titoli che hanno attirato la nostra attenzione!

GIOCHI A PIATTAFORME

PARADOX



Li avevamo già intravisti al Palermo Comicon nella zona indie e ora arrivano su Steam con una nuova demo ricca di novità e contenuti. Sviluppato da un team italiano indipendente di giovanissimi ragazzi e con uno stile grafico ispirato ai classici di Cartoon Network, il gioco consiste nel superare vari livelli con due scienziati, superando i vari ostacoli. Ogni livello va giocato due volte. Nella prima il professore giovane deve raccogliere dei chip e raggiungere l'uscita, subito dopo tocca al professore anziano attivare vari meccanismi per permettere al se stesso del passato di compiere quelle azioni. È più facile a vederlo che a spiegarlo, quindi correte a scaricare la demo!

ADVENT NEON

Corse a tutto gas e robot da pestare in questo platform 2D beat em up! Similmente a Sonic, il protagonista Neon corre fortissimo e il ritmo dei livelli è molto serrato. I comandi sono abbastanza fluidi e si gioca una meraviglia. Per chi vuole mettere il turbo.



RUFFY AND THE RIVERSIDE

Copia le texture e incollale altrove per modificare il mondo di questo simpatico platform che combina ambienti 3D con personaggi 2D! Una pila di blocchi di ferro può essere trasmutata in legno grazie al potere speciale del protagonista ed essere così distrutta per liberare il cammino! Molto simpatico, da tenere d'occhio!



HASTE BROKEN WORLDS



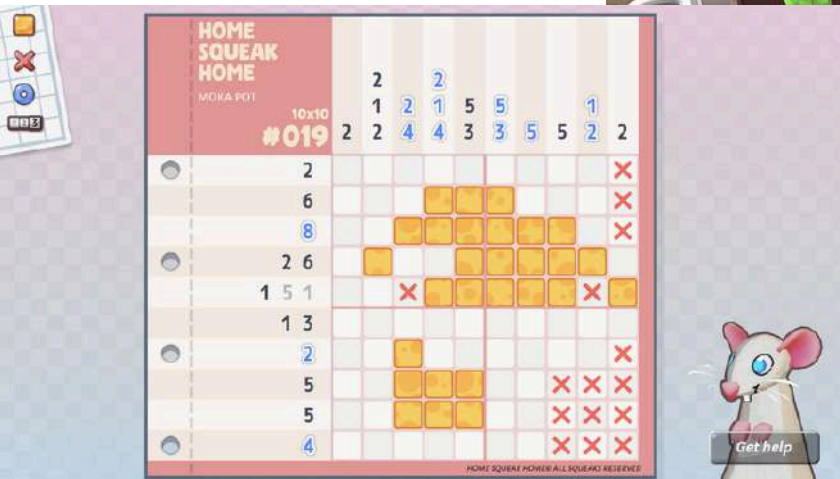
Il mondo sta crollando, meglio correre più velocemente possibile! Pazze corse, scivolate e atterraggi vi aspettano in questo platform dalla velocità estrema. Bisogna imparare bene ad atterrare per andare avanti. Il gioco presenta anche una specie di meccanica roguelike dove è possibile scegliere il percorso da seguire in ogni livello, trovare negozi ed eventi speciali. Per chi vuole avere il vento tra i capelli.



PUZZLE E ROMPICAPO

SQUEAKROSS

Un gioco simpaticissimo in cui possiamo creare un topino e arredare la sua tana. Possiamo ottenere mobili, decorazioni e vestitini per il nostro topo risolvendo dei picross, anzi, degli squeakross! Per i fan dell'enigmistica e dei topini!



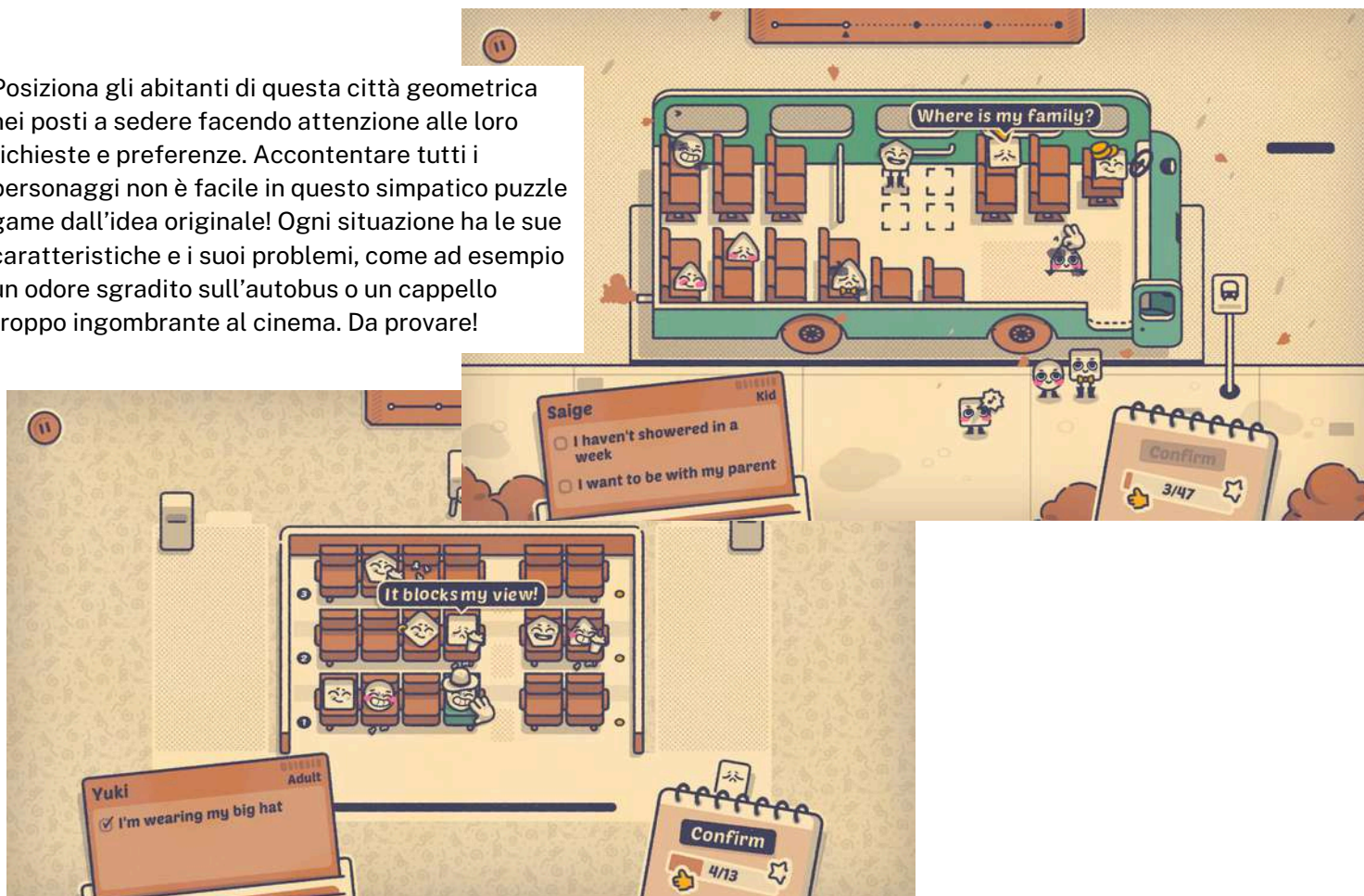
WORDATRO!

La Balatro mania impazza ed ecco un particolare esperimento. Unendo Scarabeo a Balatro nasce Wordatro, formate le parole con le lettere a disposizione, tenendo conto di eventuali bonus ed effetti speciali delle lettere per raggiungere il punteggio obiettivo. Purtroppo al momento non è disponibile in italiano, ma solo in inglese e francese.



IS THIS SEAT TAKEN?

Posiziona gli abitanti di questa città geometrica nei posti a sedere facendo attenzione alle loro richieste e preferenze. Accontentare tutti i personaggi non è facile in questo simpatico puzzle game dall'idea originale! Ogni situazione ha le sue caratteristiche e i suoi problemi, come ad esempio un odore sgradito sull'autobus o un cappello troppo ingombrante al cinema. Da provare!



PIECE BY PIECE

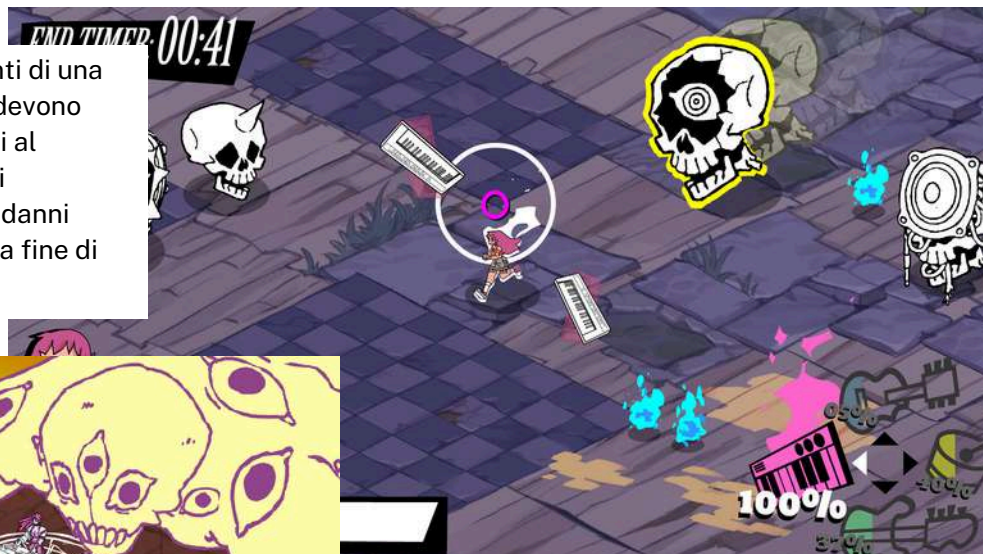
Muovi i pezzi del puzzle e aiuta i personaggi a raggiungere l'uscita! Combinando i pezzi in maniera diversa, il livello si trasforma e anche le strade percorribili. Partendo da un castello, durante il gioco si scoprono ambienti diversi, ciascuno con le sue peculiarità, che possono essere poi anche combinati tra di loro! Idea simpatica!



ROGUELIKE

KILL THE MUSIC

Un roguelite a tempo di musica! I componenti di una band sono intrappolati in un loop infinito e devono sconfiggere orde di mostri. Premendo i tasti al momento giusto gli strumenti musicali che i personaggi usano come armi infliggeranno danni maggiori. Il ritmo è la chiave per arrivare alla fine di ogni stanza. Per niente facile!



HORROR

BAD CHEESE



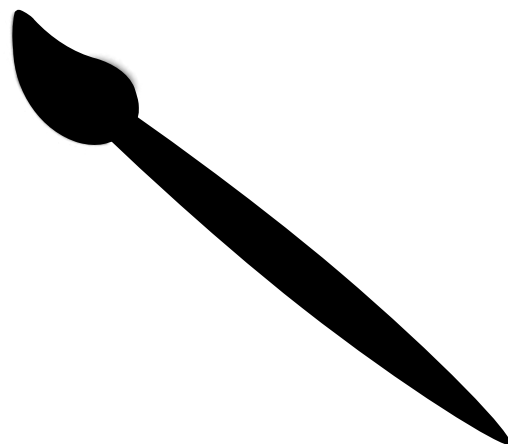
Vi ricordate quando sono scaduti i diritti di Steamboat Willie? Ecco i primi risultati. In questo gioco horror impersoneremo una specie di "Topolino" che si trova casa intrappolato con un mostro dalle sembianze di Pippo e Pluto. Ci verranno assegnati diversi compiti che dovremmo portare a termine per evitare di far arrabbiare l'orrendo bestio. La grafica è molto ispirata al cartone Disney e l'atmosfera veramente spaventosa. Sembra un gioco meme fatto solo per far discutere ma pare si siano impegnati!

ENIGMISTICA

SUDOKU

Il tipico gioco enigmistico giapponese che in realtà non è giapponese, ma ne ha solo il nome. Inserite nello schema i numeri da 1 a 9, in modo che in ogni riga, colonna e settore 3x3 ogni numero compaia una sola volta.

	7	3				1	4	
1				7	4	2	9	
4			5	3	1	7		2
	5					3	8	
		6	8	2		4		
6		1	7	5		8		
	4	7		1	8		3	
2	3			4	6		1	7



GHIGLIOTTINA

Provate a indovinare la parola che lega le altre 5.

METTERE
PRESTIGIO
RAGAZZI
TAVOLO
DOPPIO

RIMEDI
TORTA
PAPERA
RICETTE
PENSIONE

IL DIPINTO

In questo bellissimo dipinto è caduto dell'inchiostro! Usate il potere rigenerante del pennello celestiale per ricostruire l'immagine scegliendo quale delle tre opzioni proposte è quella corretta.



A



B



C

Le vostre recensioni

Pokémon Leggende Arceus



Mi sta piacendo un sacco. Chissà cosa sta succedendo come trama però è divertente!! Unica critica è che è davvero estremamente facile come gioco. Cioè quando è ora di prendere i leggendari devi per forza catturarli, se non li catturi ti fa ripetere la lotta finché non riesci (e comunque è facilissimo). Per ora in 1 ora (una ora) ho catturato Palkia, Dialga, Cresselia, Azelf, Mesprit, Uxie, Regigigas, Heatran e Pippo Franco. Ho visto alcune persone dispiaciute che Legends Arceus non ha IVs e abilità.

Mi dispiacerebbe, se non fosse che non le ho mai calcolate in nessun playthrough in tutta la mia vita



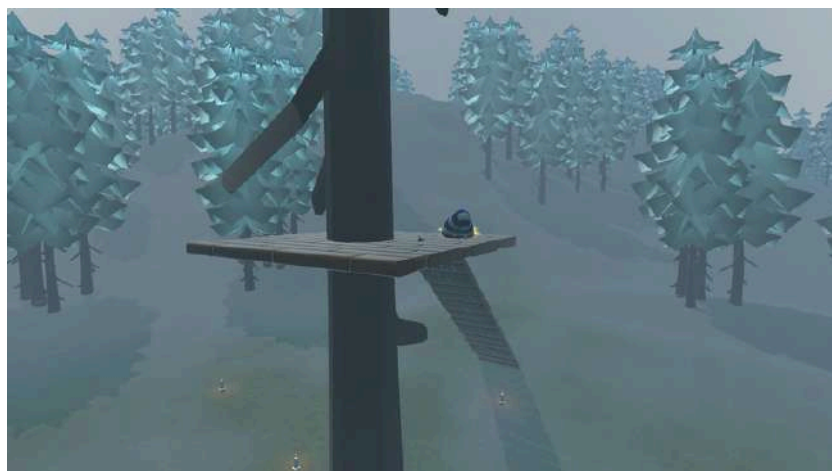
Recensione offerta da Tom

Snail Simulator



In pratica devi solo esplorare e raccogliere oggetti ma la lumaca va davvero alla velocità di una lumaca. Volevo giochi di esplorazione e insomma, è un gioco di esplorazione. Se si è in due giocatori vicini la velocità diventa x1.5, se si è in tre si raddoppia. Più si è e più vai veloce. L'unica difficoltà sta nel fatto che bisogna essere un gruppo di sette persone credo almeno per avere una velocità decente. Perché anche in due tre è ancora lentissima non si finisce mai. E niente lo abbandonerò. Peccato perché mi incuriosiva. Poi la cosa divertente in realtà è che l'unico modo che ha di comunicare con le altre lumache è dirgli "hello!". Non c'è una chat, non c'è niente, a meno che non sei su discord o simile e io mi sono unita a sti due e non so che minchia siano, penso fossero due che giocavano insieme. Ho lasciato lì la lumaca che se ne andava per i cavoli suoi perché non è che posso usare lì tre ore a guardare una lumaca che cammina e quindi se mi allontanavo da loro sentivo questi che facevano "hello, hello" e quindi dovevo tornare da loro. Quindi da questo punto di vista diciamo che ti costringe un po' a collaborare. È buono per spegnere il cervello e rilassarsi perché il livello di difficoltà è nullo.

Recensione offerta da Stefania



I vostri consigli

I creatori di Overboard! (Eco dell'oco n°4) hanno recentemente rilasciato un gioco nuovo in cui stavolta sei una studentessa in un collegio che viene ingiustamente incolpata di un fatto che non ha commesso. Sarà perché io di recente sono in fissa con la inkle, ma consiglio sempre la trilogia 80 days, overboard ed expelled. Costano poco, girano su una patata, divertenti e se hai solo 5 minuti da dedicare, fai comunque progressi

Dott. Fabio

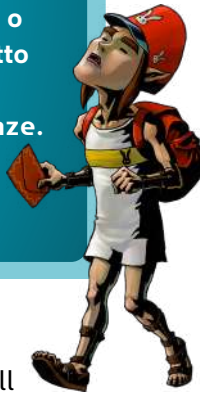
Spettabilissimo, i suoi consigli videoludici sono sempre apprezzati sia dalla redazione che dai nostri lettori!

La foto



Il nostro affezionatissimo Giovanni ci manda le bellissime pull che ha trovato nelle pre release di Avventure Insieme! Ma quante ame!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviatci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!



Su Wii c'era il gioco col record del mondo di parolacce al minuto. House of The Dead: Overkill

Dott. Sfero

Buonasera dottore, la ringraziamo per questa interessantissima curiosità videoludica, sperando di riceverne altre!



Il meme



Inviato da Tom

Iscriviti al canale Telegram per dire la tua nei sondaggi, commentare gli ultimi numeri e avete l'accesso a tanti contenuti esclusivi!

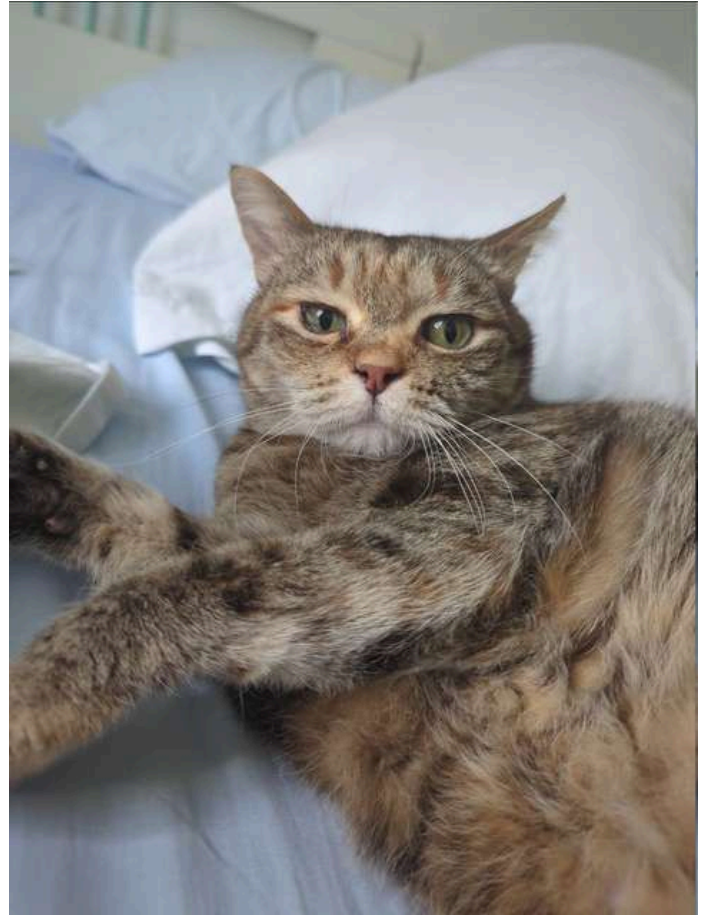


@giochidelloco

Amici animali



Questo cagnolone e un bellissimo micio sono stati inviati da Stempft!



Michele ci manda una foto di Titti!

SOLUZIONI DEI GIOCHI

Le parole sono GIOCO e NONNA.

Il dipinto

Il pezzo mancante è B

Ghigliottina

8	7	3	9	6	2	1	4	5
9	2	4	1	8	5	6	7	3
1	6	5	3	7	4	2	9	8
4	8	9	5	3	1	7	6	2
7	5	2	6	4	9	3	8	1
3	1	6	8	2	7	4	5	9
6	9	1	7	5	3	8	2	4
5	4	7	2	1	8	9	3	6
2	3	8	4	9	6	5	1	7

Sudoku



19 Marzo

Festa del papà

Auguri a tutti i papà
che giocano con i loro
figlioli!