

L'ECO DELL'OCO

N° 24



GENNAIO 2025

Mensile digitale di videogames, giochi in scatola, enigmistica e curiosità





Sommario

I GIOCHI DEL MESE

- 4 KIRBY E LA STOFFA DELL'EROE**
Una morbida avventura per la pallina rosa delle stelle!



IL GIOCO DELL'OCO

- 6 LA BISCA DEL CALIFFO 7 E MEZZO**
Franco tiene er banco!



SCATOLE

- 8 EVOLVERSI MALE**
Il gioco firmato Barbascura X! Le evoluzioni brutte di animali brutterrimi.



SECIALE



- 9 SANREMO 2025**
10 I PREMIOCHI DEL SANREMOCO
11 ARTISTI DELL'OCO
12 GIOCATE CON NOI

Sanremon

GIOCO DI CARTE



Rubriche

- 15 NEWS**
16 ENIGMISTICA
18 LA POSTA
19 SOLUZIONI

Contatti

 t.me/giochidelloco

 postadelloco@outlook.it

 [@Djuseppegrm](https://www.instagram.com/Djuseppegrm)

 [@Djuseppe@livellosegreto.it](https://www.facebook.com/Djuseppe@livellosegreto.it)



In copertina



Artwork speciale per Kirby e la nuova stoffa dell'eroe.



Il super-mega-capo-redattore
GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE

Prossimamente...



IL PROSSIMO NUMERO SARÀ DISPONIBILE DAL

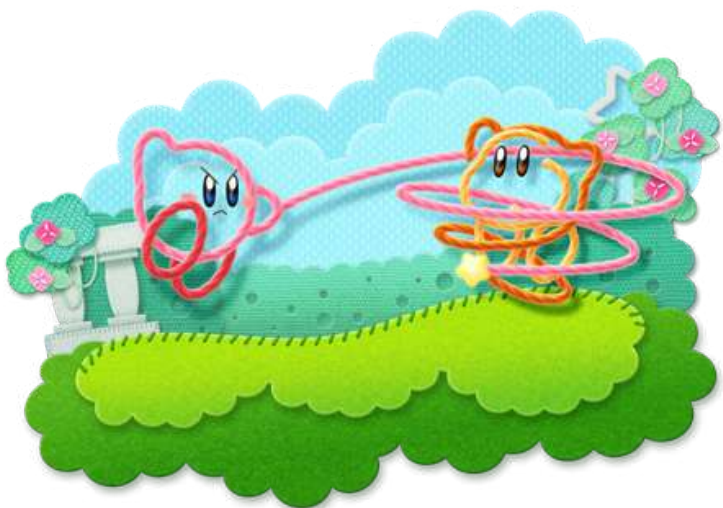
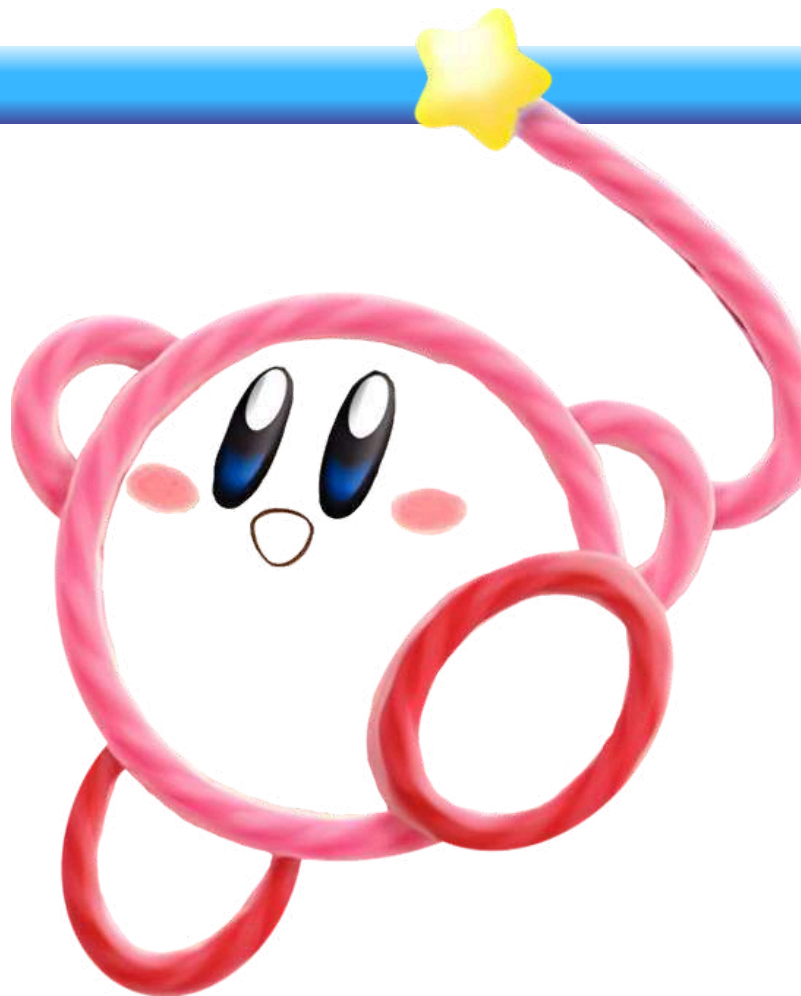
17 FEBBRAIO

RECENSIONI DI GIOCHI CONSIGLIATI DA VOI!

IL GIOCO DEL MESE

KIRBY E LA STOFFA DELL'EROE

Un'avventura tutta morbida per Kirby, l'eroe rosa del pianeta Pop Star! Durante uno delle sue solite merende si imbatte in uno strano pomodoro e lo mangia, ma quel pomodoro era dello stregone Malandrana! Kirby viene risucchiato nel calzino dello stregone che lo trasporta a Toppalandia, un mondo dove tutto è fatto di stoffa e materiali da cucito. Anche Kirby adesso è fatto di filo e non riesce nemmeno più a inalare aria ma per fortuna ha al suo fianco il principe Batuffolo che lo farà a tornare a Dream Land a patto che lo aiuti a ricucire Toppalandia, ridotta a brandelli da Malandrana!



Sopra, Kirby usa il suo nuovo attacco frusta per catturare un Waddle Dee di filo e trasformarlo in una palla di lana. Sotto afferra e riavvolge una carrucola che fa sollevare il pavimento.

Kirby in questo gioco ha a disposizione una frusta di filo con cui può sbrogliare i nemici o appallottolarli e poi lanciarli via. Il pomodoro che ha mangiato invece, gli ha conferito una serie di trasformazioni che può utilizzare in qualunque momento, a seconda del contesto. Si tratta in realtà di una semplice variazione grafica più che di nuove abilità, anche se in alcuni livelli potrà avere accesso a trasformazioni particolari che avranno effetti unici, come il mecha, l'ufo, la scavatrice o il treno! Assente invece, la possibilità di mangiare i nemici per acquisirne i poteri speciali, anche se viene reintrodotta in qualche modo nella riedizione per Nintendo 3DS. I comandi sono molto semplici e si padroneggiano in poco tempo, ma già solo la frustata fornisce una grande varietà di effetti e interazioni col mondo circostante.



Graficamente il gioco si presenta molto bene. Le ambientazioni sono tenerissime e colorate. Ogni volta che si sblocca un nuovo livello ci sarà un'animazione diversa in cui lo scenario si trasforma in modi creativi!

Grande pecca di questo gioco è però la totale assenza di difficoltà. Il gioco sembra veramente rivolto a un pubblico più che infantile, che non è strano nel caso di un gioco di Kirby ma arriva a tal punto che non è possibile nemmeno venire sconfitti durante i livelli. Similmente a giochi come Wario Land e Pizza Tower, venire colpiti comporta solo una penalità nel punteggio. Per compensare, il gioco offre una discreta varietà di sfide extra e obiettivi da raggiungere. Si tratta quindi di una difficoltà da auto imporsi che però non aggiunge niente di più al gioco, se non il piacere di collezionare tutti i mobili per abbellire a piacimento l'appartamento di Kirby.

Nella versione per 3DS sono state aggiunte nuove funzionalità come una modalità più difficile dove si viene inseguiti da dei demoni e si ha una barra vita vera e propria. In più dei sotto-giochi dove è possibile giocare nei panni di King Dedede e di MetaKnight.



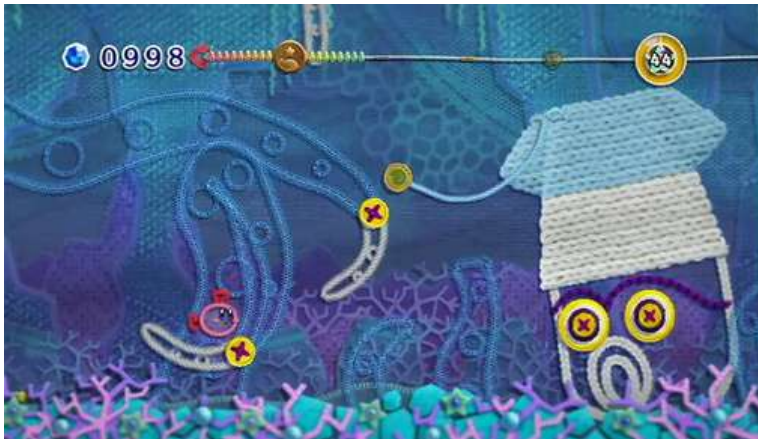
Il robo-kirby è una delle tante trasformazioni del gioco!

CARATTERISTICHE

Piattaforma: Nintendo Wii,
Nintendo 3DS

Anno: 2011

Genere: Piattaforme



Alla fine di ogni toppa di Toppalandia ci sarà un boss che se sconfitto restituirà uno dei fili magici che tengono assieme il regno!



GIUDIZIO FINALE

In generale l'esperienza è positiva, sicuramente è un gioco piacevole e tranquillo da giocare adatto a chi vuole un'esperienza rilassante!

VOTO **7**

IL GIOCO DELL'OCO

LA BISCA COL CALIFFO 7 E MEZZO



Franco tiene er banco...

Questo natale vi siete divertiti a giocare a carte con i parenti ma se volete l'azzardo tutto l'anno per voi c'è La Bisca del Califfo, il 7 e mezzo con Franco Califano (voce non reale ma che si avvicina all'originale).

Sviluppato da una fantomatica VOCE comunicazione non è altro che un gioco del 7 e mezzo con l'aggiunta graditissima di Franco Califano come mazziere, che commenterà le nostre mosse e le partite. VOCE comunicazione a quanto pare non esiste più e il sito è archiviato, ma accessibile tramite wayback machine. Da queste pagine è possibile scoprire che sono gli autori di altri capolavori probabilmente perduti per sempre come "Sevizia il vip (Berlusconi)" e "Totti Sub".



IL DOPPIATORE

Il gioco è stato creato su richiesta di Gianfranco Butinar, imitatore del Califfo che voleva presentare il suo sito. Tale sito è durato poco più di un anno, ma Butinar nel frattempo è diventato famoso come imitatore ed è ospite fisso a Tiki Taka, inoltre è stato invitato in Rai per parlare di Califano che ha interpretato in uno spettacolo teatrale! Niente da dire sul gioco alla fine è un 7 e mezzo, niente di più, niente di meno.



CARATTERISTICHE

Piattaforma: Browser

Anno: ???

Genere: Simulazione carte



Si ringrazia il Ministero dei Meme per la collaborazione a questo articolo.

<https://t.me/MinCulPepe>



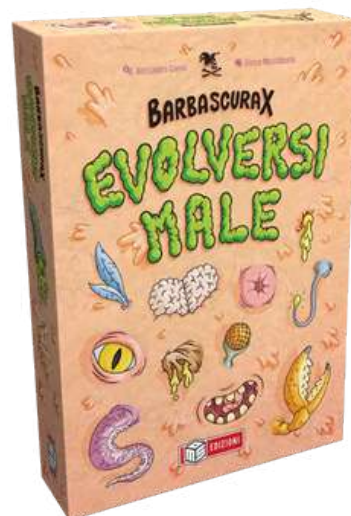
SCATOLE!

EVOLVERSI MALE

Lo stile di disegno è un incrocio tra dei fumetti punk ed esplorando il corpo umano, coerente con lo stile di barbascura, specialmente degli scienza brutta. Pettinato non sarebbe stato il suo.

L'obiettivo è accumulare stelle per evolversi e vincere prima degli altri, schivando gettoni e carte imprevisto che di solito sono i meteoriti penalizzanti. Ogni giocatore impersona un animale di scienza brutta con un proprio mazzo di carte dedicato. Il gioco si svolge usando delle carte (dedicate e comuni) che ti fanno pescare gettoni evoluzione, prendere dosi di fuoco (rabbia per evolvere), attuare delle azioni e così via. I gettoni evoluzione servono a comprare dal mazzo comune altre carte comuni, oppure a comprare fuoco e stelle evoluzione.

Le regole sono spiegate alla buona e brutta, cosa riconosciuta (c'è un qr code dentro per i dubbi), il packaging del gioco è interamente compostabile e non hanno usato plastica (o almeno così scrivono). È un gioco semplice, senza pretese. Curato ma senza darlo a vedere, nel perfetto stile di barbascura!



È un gioco di facile memorizzazione, la tecnica è una sola e lo dicono loro stessi: devi essere bastardo. Più sei bastardo con gli altri e più vinci!

Ringraziamo la nostra lettrice AmeliaStefy per questa bellissima recensione!

SANREMO 2025



L'attesa è terminata. mancano giusto poche settimane e inizierà il Festival della canzone italiana, e non poteva mancare il nostro annuale articolo preparatorio per arrivare alle 5 interminabili serate come si deve. La sequenza di Amadeus è stata interrotta e il presentatore di quest'anno sarà il lampadattissimo Carlo Conti, già conduttore delle edizioni dal 2015 al 2017, quando ancora non si memava sul festival come si mema ora. Siamo curiosi di cosa avrà in serbo per noi questa conduzione.

Carlo Conti ha preparato per noi una quantità di concorrenti degna della notte più profonda, ben 30 Campioni e 4 Nuove proposte, per un totale di 34. Ben quattro artisti in più rispetto all'anno scorso perchè il power creep non risparmia nemmeno Sanremo.

Ad affiancare Carlo alla conduzione, un ricco numero di Co-conduttori e super ospiti tra cui il duo sardo Mahmood e Geppi Cucciari che lo affiancheranno nella serata delle cover. Durante la serata finale invece sarà insieme ad Alessandro Cattelan e Alessia Marcuzzi. Ma non mancano anche i comici come Nino Frassica e Katia Follesa e le grandi dive come Cristiano Malgioglio.



I PREMIOCHI DEL SANREMO

Una serie di premi e bonus che faranno impallidire il fantasanremo. Assegnateli come preferite e inviateci le vostre nomination!

PREMIO BOCCOLI

All'artista con un'acconciatura da urlo!

Lo vince:_____

PREMIO BIG MAMA

Rivelazione dell'anno!

Lo vince:_____

PREMIO KARAOKE DEL BAR

Per il cantante più stonato.

Lo vince:_____



PREMIO ENZO & CARLA

Al look più audace!

Lo vince:_____

PREMIO LA BAMBA

All'artista più esuberante in scena!

Lo vince:_____

PREMIO CRINGE MASSIMO

All'esibizione più cringe di tutte...

Lo vince:_____

PREMIO TESTA NEL CULO

Il premio più ambito! Assegnato alla miglior rievocazione della Testa nel culo di Favino. L'indimenticabile acrobazia anale. (Vedi Eco dell'oco n°1).

Lo vince:_____



ARTISTI DELL'OCO

Le curiosità ochesche che nessuno vi dice sui cantanti in gara!



Oltre a essere una grande fan di The Legend of Zelda con la sua amica Maria, Elodie si diverte molto con i giochi da tavolo come si vede da questa foto!



Francesca Michielin è una grandissima fan delle W.I.T.C.H. tanto da aver addirittura scritto la prefazione del reboot W.I.T.C.H. Il Cuore dell'Amicizia!



Se provate a cercare Bresh su instagram lo troverete sotto l'username di @breshbandicoot! La citazione è abbastanza chiara, ma chissà se Bresh ha mai finito Crash 4 al 100%.



GIocate con noi

Sanremon

GIOCO DI CARTE

Arriva il primo grande allegato dell'Eco dell'Oco! In regalo per voi il primo e unico gioco di carte basato sul festival di Sanremo! 30 carte Sanremon basate sui Campioni in gara e 68 carte Festival per potenziarli e vincere le varie serate! Il gioco sarà disponibile in modalità print and play a pochi giorni dall'uscita di questo numero!

In queste pagine trovate il regolamento completo!

SCOPO DEL GIOCO

Ogni giocatore partecipa al Festival cercando di accumulare il maggior numero di Punti Vittoria (PV) nel corso delle 5 serate. Per ogni serata sceglierà un Sanremon da far esibire e, usando le carte Bonus per migliorare la sua esibizione e le carte Malus per peggiorare quelle degli altri, cercherà di farlo primeggiare al televoto!



PREPARAZIONE

Mescolate il mazzo di 98 carte e ponetelo al centro del tavolo.

Lanciate un dado, il giocatore che ottiene il numero più alto inizia per primo e diventa il Primo giocatore.

Da 2 a 4 giocatori per mazzo. Sentitevi liberi di aggiungere un'altra copia del mazzo e giocare fino ad 8!

Età minima: quella che basta per saper leggere e fare semplici operazioni matematiche (non è necessario saper scrivere).

Contenuto del file da stampare:

- 30 Carte Sanremon dallo sfondo colorato
- 68 Carte Festival dallo sfondo bianco
- Scheda promemoria con le informazioni più importanti

Da aggiungere:

- 1 dado a 6 facce
- Segnalini per tenere conto dei Punti Festival
- 1 Segnalino Primo Giocatore
- Un foglio contare i Punti Vittoria

L'AREA DI GIOCO

Il mazzo di pesca viene tenuto al centro del tavolo. Accanto ad esso si tiene la pila degli scarti.

Quando il mazzo di pesca si esaurisce, rimischiate la pila degli scarti e formate un nuovo mazzo di pesca. La pila degli scarti è un'informazione pubblica ed è consultabile a piacimento.

Il campo di gioco di ogni giocatore si chiama Palcoscenico e ha 3 zone.

La posizione attiva, è il luogo in cui i Sanremon si esibiscono.

La panchina, in cui i Sanremon che si sono già esibiti possono fornire effetti aggiuntivi.

La mano, da cui si possono giocare le carte durante il proprio turno.

La propria mano è un'informazione privata. Solo tu puoi sapere che carte hai in mano! Tutte le altre zone del palcoscenico sono pubbliche e consultabili a piacimento.

CARTE SANREMON

Ogni Sanremon ha delle informazioni sulla propria carta.

1. Il nome del Sanremon
2. L'effetto del Sanremon. Valido solo in posizione attiva.
3. L'effetto che questo Sanremon ha in panchina.
4. Il genere del Sanremon, Pop, Rock, Indie e Rap.
5. Il punteggio base del Sanremon.



CARTE FESTIVAL

Ogni Carta Festival ha delle informazioni sulla propria carta.

1. Il nome della carta
2. I punti festival necessari per giocare la carta.
3. L'effetto della carta.
4. Il tipo di carta. Evento, Conduttore, Bonus e Malus.
5. Promemoria sui vari tipi di carta Festival.



COME AVERE IL GIOCO DEI SANREMON

Stampate le carte che avete trovato nel file del gioco Sanremon su dei fogli A4 e ritagliatele con cura.

Mettetele le carte in delle foderine di dimensione standard (quelle usate per Magic o per Pokémon) insieme a una carta che non usate più per renderle più rigide.



Giocate al gioco dei Sanremon durante le pubblicità o i monologhi noiosi che non interessano a nessuno per mantenervi svegli!

SVOLGIMENTO DELLE 5 SERATE

Ogni serata si articola in varie fasi.

- Sigla:
 - Ciascun giocatore pesca fino ad avere 7 carte in mano, iniziando dal primo giocatore.
 - Ciascun giocatore sceglie un Sanremon dalla sua mano e lo mette nella posizione attiva.
 - Ciascun giocatore ottiene Punti Festival nella sua riserva. Il numero di Punti Festival cambia da serata a serata.
- La gara
 - A turno, partendo dal primo giocatore, ciascuno può giocare una carta Festival dalla sua mano e usare gli effetti di uno dei propri Sanremon in gioco oppure passare e decidere di non eseguire altre azioni per il resto della serata. Se non è possibile eseguire azioni si passa automaticamente. Si può giocare solo una carta alla volta (ma si possono attivare tutti gli effetti che si desiderano).
 - Quando tutti i giocatori hanno passato, inizia la fase dell'esibizione.
- L'esibizione
 - Ciascun Sanremon si esibisce e ottiene punti pari al suo valore più eventuali bonus e malus assegnati. Il Sanremon con il punteggio più alto vince la serata. In caso di parità, la vittoria viene condivisa ma non si ottengono bonus.
- Fine della serata
 - Tutte le carte Bonus e Malus assegnate ai Sanremon vengono scartate e i Sanremon vengono messi in panchina. I Punti Festival non utilizzati vengono persi. Si passa quindi alla serata successiva. Il possesso del segnalino Primo Giocatore passa in senso orario e si ricomincia dalla sigla.

NON HO UN SANREMON IN MANO!

Giocare un Sanremon e metterlo in posizione attiva è obbligatorio, ma se siete sfortunati e non ne avete pescato nemmeno uno dovete dichiarare un mulligan. Mostrate le carte che avete in mano, mettetele in fondo al mazzo e pescate 7 nuove carte, poi mescolate il mazzo. Continuate così finché non avete un Sanremon da mettere in gioco.

GIOCARE LE CARTE FESTIVAL

Per giocare una carta Festival, hai bisogno del numero di Punti Festival indicato su di essa. Se non c'è alcun numero non devi usare Punti Festival per giocarla.

Ogni tipo di carta Festival ha regole diverse.

- Le carte **BONUS**: Assegnate al tuo Sanremon per potenziarlo, esse rimangono sul tabellone fino alla fine della serata.
- Carte **MALUS**: Assegnate ai Sanremon avversari per ostacolarli e fargli perdere punti, come le carte bonus rimangono sul tabellone fino alla fine della serata.
- Carte **CONDUTTORE**: Non costano Punti Festival ma ciascun giocatore può giocare una sola per ogni serata. Viene scartata una volta risolto l'effetto.
- Carte **EVENTO**: Puoi giocare tutte le carte evento che vuoi durante la serata. Vengono scartate una volta risolto l'effetto.

USARE GLI EFFETTI DEI SANREMON

Durante il proprio turno si possono attivare gli effetti dei Sanremon sul proprio Palcoscenico, se ne hanno. Gli effetti che devono essere attivati per funzionare sono generalmente introdotti da parole come "Puoi...". Alcuni Sanremon invece hanno effetti passivi che sono sempre validi anche se non viene esplicitamente dichiarato.

PUNTI FESTIVAL

Durante la sigla si ottengono Punti Festival per giocare le carte Festival. Il numero di Punti Festival dipende dalla serata e non si conservano tra una serata e l'altra.

1° e 2° Serata: 3 PF

3° e 4° Serata: 5 PF

Serata Finale: 7 PF

CALCOLO DEL PUNTEGGIO

Alla fine di ognuna delle 5 serate si ottengono Punti Vittoria pari al punteggio ottenuto dal proprio Sanremon attivo durante l'esibizione. In caso di parità, la vittoria è condivisa. Inoltre, il vincitore della serata ottiene un bonus.

1°, 2° e 3° Serata: 1 PV bonus.

4° Serata: 3 PV bonus.

Serata Finale: 5 PV bonus.

Vince chi ha ottenuto più Punti Vittoria. In caso di parità si tiene conto solo della serata Finale. In caso di ulteriore parità la vittoria viene condivisa.

NEWS

ARRIVA SWITCH 2!

Finalmente, dopo i numerosi leak, è arrivato l'annuncio ufficiale della nuova console Nintendo. Nintendo Switch 2 è in arrivo nel 2025 e si è rivelata pochi giorni fa in un trailer che ci ha mostrato da vicino la console. Nel direct del 2 Aprile ci verranno date più informazioni.



Al momento sappiamo che la console sarà retrocompatibile con i giochi della sua versione precedente e continuerà ad utilizzare il servizio Nintendo Switch Online. Dal trailer di presentazione si può notare un leggero cambio nel design ma la sostanza è sempre la stessa. Le dimensioni sono più grandi e sembra esserci un nuovo tasto su uno dei due joycon la cui funzione non è stata ancora approfondita.

Sempre dal trailer si vedono le immagini di quello che sembra proprio essere un nuovo capitolo della serie Mario Kart che potrebbe essere uno dei titoli di lancio della nuova console!



Per voi che vivete a Milano ogni tanto ci sono anche belle notizie! Dal 25 al 27 Aprile sarà possibile provare Nintendo Switch 2 dal vivo nella capitale italiana degli affitti. L'evento è gratuito e fa parte di una campagna promozionale presente in varie città europee tra cui Amsterdam, Londra, Parigi e Berlino. Per partecipare basta un account Nintendo gratuito e la fortuna di essere estratti a sorte! Maggiori dettagli sul sito ufficiale Nintendo.



I Joycon sfrecciano su questa superficie, che possano essere usati come mouse?



AMICI A DREAM LAND

Trovate nello schema i nomi degli abitanti di Dream Land elencati a lato.

R	H	A	A	B	O	N	K	E	R	S	N	K	O
E	A	L	B	K	B	Q	L	R	T	Y	N	G	D
I	L	W	R	N	K	U	A	O	H	E	N	E	K
K	T	H	O	U	N	E	N	M	G	O	A	A	R
A	M	I	N	C	B	E	D	A	I	O	D	K	A
K	A	S	T	K	E	N	I	N	N	G	A	I	P
R	N	P	O	L	E	S	A	A	K	A	R	N	S
A	N	Y	T	E	D	E	S	R	A	Z	K	G	O
M	R	W	T	J	E	C	O	D	T	N	M	D	I
D	I	O	E	O	L	T	K	N	E	A	A	E	B
E	B	O	R	E	D	O	C	A	M	R	T	D	T
I	B	D	O	K	D	N	A	L	B	A	T	E	N
D	O	S	L	A	A	I	R	A	G	T	E	D	A
O	N	R	R	A	W	A	C	M	N	H	R	E	A

BONKERS
 METAKNIGHT
 CRACKO
 DARK MATTER
 WHISPY WOODS
 TARANZA
 HALTMANN
 MALANDRANA
 KNUCKLE JOE
 LANDIA
 BIO SPARK
 MARK
 KING DEDEDE
 QUEEN SECTIONIA
 BRONTOTTERO
 WADDLE DEE
 RIBBON
 GOOEY

DISASTRO DI LETTERE

Divertitevi a scoprire i nomi degli animali le cui lettere sono state mescolate. Poi inserite le lettere che trovate nei cerchi nel casellario in basso. Se le mettete nell'ordine corretto verrà fuori il nome di uno dei format di punta di Barbascura X

NLECORVAEOVT

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

OIORTONNIRC

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ADNPA

--	--	--	--	--	--

IBRDOPA

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

IECMIC

--	--	--	--	--	--	--

OAKLA

--	--	--	--	--	--

MLDEIAONEGIASTRI

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

AZZNRAA

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RIOADR DAGT

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LNEAOSM

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ACRO

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

		U				
--	--	---	--	--	--	--

I vostri messaggi

Rivista prima puntata di Dan Da Dan con Francesco e l'ha promossa quindi si prosegue

Giovanni

Siamo felicissimi che i nostri consigli televisivi vi siano piaciuti!

La fika è svedese, non finlandese
0/10 peggior oco di sempre

Dott. Sfero

Apprezziamo molto la correzione, anche se siamo molto demoralizzati da questa recensione così aspra.

Ho dimenticato di fare la foto ma c'era la statuina da presepe dei ricchi e poveri col megafiacco rosso

Stefania

Peccato avremmo voluto vedere questo capolavoro dell'arte presepistica.

Iscriviti al canale Telegram per dire la tua nei sondaggi, commentare gli ultimi numeri e avete l'accesso a tanti contenuti esclusivi!



@giochidelloco

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!



HAI VISTO LA COSA DEGLI INCENDI IN AMERICA SAI CHI CI HA PERSO LA CASA? Il doppiatore di Sora. Ragazzo molto simpatico.

Davide Pastore

E cosa vuole da me? Se la faccia ricostruire da Nomura.

Immagina amare Wet-Dry World così tanto da dedicargli un server di Mastodon.
<https://wetdry.world/explore>

Sphairos



Quello skyline pixelato e i suoi misteri hanno fatto la storia. E dire che Miyamoto avrà preso una foto a caso da qualche libreria stock.

I vostri consigli cinematografici

Andate a vedere L'Abbaglio.

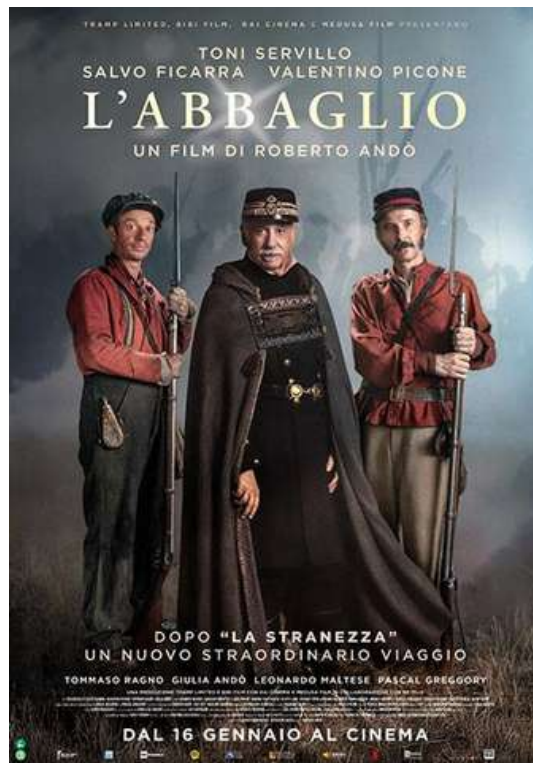
Pacuvio

Roberto aka Pacuvio ci invita al cinema per vedere un film in cui lui ha partecipato! L'abbaglio con Ficarra e Picone nei panni di due sgangherati volontari della spedizione dei Mille!

Abbiamo scoperto l'esistenza di questo film "sesso sfortunato o follie porno", ti prego leggi la trama fino alla fine e dicci che ne pensi

Laura e Damaso

Un film premiato a quanto vedo, senza dubbio sarà stupendo. La trama l'ho letta ed è oltremodo singolare ma il finale è uno dei migliori che io abbia mai letto.



SOLUZIONI DEI GIOCHI

S	C	I	E	N	Z	A	B	R	U	T	T	A				
							O	R	C	A						
							S	A	L	M	O	N	E			
							T	A	R	D	I	G	R	A	D	O
							Z	A	N	Z	A	R	A			
							M	A	N	T	I	D	E			
							R	E	L	I	G	I	O	S	A	
							K	O	A	L	A					
							C	I	M	I	C	E				
							B	R	A	D	I	P	O			
							P	A	N	D	A					
							O	R	N	I	T	O				
							C	E	R	V	O					
							V	O	L	A	N	T	E			

ACRO
LNEAOSM
RIOADRDAGT
AZNRAA
MLDEIAONEGIASTRI
OAKLA
IECMIC
IBRDOPA
ADNPA
OIORNTONNIRC
NLECORVAEOVT

Disastro di lettere

Nunzio Filogamo presentatore del primo Festival della Canzone Italiana.

Frase caduta

E	A	R	E	H	N	M	C	A	M	A	R	A	R	R	O
D	A	T	E	G	A	R	A	I	B	A	S	L	A	D	O
N	E	T	A	B	A	L	K	D	N	A	O	K	B	D	I
T	D	T	R	T	C	A	M	D	O	C	O	R	E	B	E
B	E	A	E	A	K	N	E	O	L	T	J	E	D	I	M
O	G	O	Z	K	S	R	A	Z	E	D	E	T	Y	A	N
S	S	A	R	A	K	A	S	A	P	O	L	E	P	R	N
P	A	I	G	A	I	N	K	E	N	I	N	G	A	S	K
A	K	A	I	O	D	A	I	D	E	B	C	I	N	A	M
R	A	A	O	A	A	A	G	O	N	E	M	G	O	A	K
K	E	N	E	H	A	O	H	E	N	K	R	N	K	U	I
D	G	D	Y	N	G	T	R	L	Q	B	R	K	B	A	E
O	K	O	S	R	S	K	E	R	N	B	A	O	N	K	R

Amici a Dream Land

Arrivate alla fetta di torta seguendo il filo C

Il groviglio

Sanremon

GIOCO DI CARTE

FESTIVAL FLOREALE

Edizione 2025

Scopri Festival Floreale, la prima (e forse unica) espansione del Gioco di Carte Sanremon! 98 Incredibili carte che includono i Campioni di Sanremo 2025!



PRESTO DISPONIBILE