

L'ECO DELL'OCO

N° 22



NOVEMBRE 2024

Mensile digitale di videogames, giochi in scatola, enigmistica e curiosità





Sommario

I GIOCHI DEL MESE

4 POKÉMON TRADING CARD GAME POCKET

É l'ora di aprire un pacchetto di espansione!



6 MEDIEVIL RESURRECTION

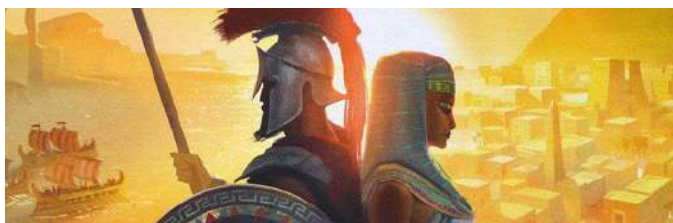
Il ritorno di Fortesque!



SCATOLE

6 7 WONDERS DUEL

Duelli tra antiche civiltà!



Rubriche

8 ENIGMISTICA

19 SOLUZIONI

I VIAGGI DELL'OCO

9 LILLE REGIONAL CHAMPIONSHIP

12 QUATTRO PASSI A PARIGI



EVENTI SPECIALI

14 GIOCHI D'UN FIATO AUTUNNO 2024

**GIOCHI
FIATO!**
D'UN
AUTUNNO

Contatti

 t.me/giochidelloco

 postadelloco@outlook.it

 [@Djuseppegrm](https://www.instagram.com/Djuseppegrm)

 [@Djuseppe@livellosegreto.it](https://masto.host/m/Djuseppe@livellosegreto.it)

In copertina



Luminopoli.
Artwork ufficiale.

Che numero impegnativo da fare questo!

Ben 2 speciali specialissimi per voi! Il mese scorso l'oco è volato a Parigi e poi a Lille per partecipare al regionale Pokémon ed è anche uscito Pocket, di cui trovate anche la recensputtan!

C'è stato anche Giochi d'un Fiato da seguire! Grande divertimento come sempre per un intero fine settimana. Su questo numero trovate anche il riassunto di tutte le run che si sono viste e dei momenti salienti!



Il super-mega-capo-redattore
GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE

Prossimamente...

IL PROSSIMO NUMERO SARÀ DISPONIBILE DAL

17 DICEMBRE



Speciale Natale

Giochi dell'oco sotto l'albero

IL GIOCO DEL MESE

POKÉMON TRADING CARD GAME POCKET



L'ora dello sbusto arriva su tutti i nostri telefoni cellulari! Il nuovo Gioco di Carte Collezionabili Pokémon Pocket sta spopolando e noi dell'eco dell'oco l'abbiamo provato per voi in anteprima! Eh sì siamo andati fino in Australia per mettere subito le mani sull'applicazione e fra un ragno gigante e un canguro irritabile abbiamo sbustato un po' e fatto un bel po' di lotte!

Il gioco allo stato attuale offre la possibilità di aprire buste di tre tipi differenti in cui è possibile trovare delle carte leggermente diverse. Possiamo aprire 2 buste gratuitamente ogni giorno ma usando clessidre e lingotti se ne possono aprire anche di più. Le clessidre si ottengono tramite alcune missioni e all'inizio del gioco ne avrete un bel po' da consumare per spacchettare tanto fin da subito. Le buste che apriamo possono essere viste dai nostri amici che potranno ricevere anche loro una delle 5 carte tramite la pesca misteriosa.

Completati i tutorial e ottenute un po' di carte possiamo fiondarci subito nelle lotte. A differenza del gioco tradizionale, qui i mazzi hanno solo 20 carte, solo 3 posti in panchina e le energie vengono da una riserva esterna. Il sistema delle carte premio è sostituito da un punteggio e il primo che segna 3 punti mettendo ko i pokémon dell'avversario vince. La formula è senza dubbio molto semplificata ma le partite possono rivelarsi comunque interessanti!

CARATTERISTICHE

Piattaforma: Android, iOS

Anno: 2024

Genere: Gioco di carte

Purtroppo il gioco abusa un po' troppo della componente fortuna, tra svariati lanci di moneta che possono ribaltare intere partite e pochissima consistenza nei mazzi. Tutto sommato però è godibile. Nel PvP non sono presenti modalità classificate. Il gioco cerca di combinarvi con persone del vostro stesso livello ma non è un numero molto rappresentativo della bravura del giocatore.

Il gioco punta molto invece sulla collezione virtuale. Ogni spaccettamento è una caccia alle carte più rare e potete mostrare i vostri pezzi migliori ai vostri amici tramite le funzionalità della bacheca e dei raccoglitori. Le carte con illustrazioni speciali sono senza dubbio le più ricercate ma la grande novità esclusiva di questo videogioco sono le carte immersive, in cui si può "entrare" all'interno dell'illustrazione. Al momento ce ne sono 4, riuscirete a trovarle tutte?



GIUDIZIO FINALE

Il gioco forse è ancora in uno stato primordiale. Le meccaniche delle lotte premiano molto più la fortuna che la strategia con pochi modi di rendere il mazzo consistente e molti lanci di moneta. In generale l'impressione è buona, l'interfaccia è pulita e non ci sono i bug atroci del TCG Live. Attendiamo i prossimi aggiornamenti per sapere se peggiorerà o migliorerà!

VOTO 7



L'ABC DELL'ALLENATORE

Per iniziare al meglio la vostra esperienza con le lotte di Pokémon Pocket ecco alcuni consigli!

Le carte migliori che dovete assolutamente avere in doppia copia in ogni mazzo sono Ricerca Accademica, PokèBall e Sabrina. Le prime due sono facilmente ottenibili per pochi crediti nel negozio e vi permettono di pescare carte e cercare Pokémon base. Sabrina obbliga l'avversario a ritirare il suo Pokémon attivo, se usata bene può farvi vincere le partite. Per trovarla dovete sbustare dal pacchetto Charizard oppure scambiarla con i Punti Busta.

Per costruire il vostro mazzo il consiglio è di scegliere un pokémon che fungerà da attaccante principale. Le migliori opzioni sono Pikachu ex, Mewtwo ex e Starmie ex e Venusaur ex ma vi invitiamo a sperimentare con le carte che avete. Ogni pokémon dovrebbe essere presente preferibilmente in doppia copia, per trovarlo il prima possibile.

Aggiungete quindi uno o due Pokémon che possono fungere da supporto al vostro attaccante principale. Mewtwo può usare l'abilità di Gardevoir per avere più energie, mentre Pikachu ha bisogno di molti pokémon elettro in panchina per infliggere più danni. Attenzione a non avere troppe evoluzioni, altrimenti sarà difficile metterli tutti in gioco!



Il resto del deck dovrebbe essere composto da carte strumento utili come Velocità X o Pozione e carte aiuto specifiche per il vostro mazzo come Erika per i pokémon Erba, Misty per i pokémon Acqua e Koga per i mazzi con Weezing! Giovanni è una buona opzione generica che può essere inserita in qualunque mazzo per infliggere 10 danni in più.

Questi sono solo alcuni consigli di base. Sperimentate con varie combinazioni di Pokémon e carte Allenatore e gettatevi nella mischia delle lotte del GCC Pokémon Pocket!

IL GIOCO DEL MESE

MEDIEVIL RESURRECTION

Il valoroso cavaliere, Sir Daniel Fortesque, di ritorno dalla terra dei morti... un'altra volta! Medieval Resurrection è un rifacimento del grande classico per PS1, uscito su PSP nel 2005. Non ha nulla a che vedere con la versione per PS4 uscita pochi anni fa però! Mentre la versione uscita sulle console più recenti è molto fedele all'originale, la versione PSP stravolge tutto e inventa pezzi di trama dal nulla, taglia e aggiunge livelli. Peccato però che gli sviluppatori, per qualche ragione, hanno deciso di inondare l'intero gioco di battutacce e gag orribili che non fanno ridere manco scannati.

Come nel gioco originale, lo stregone Zarok ha ideato un piano malefico per risvegliare i morti e creare così un terribile esercito di zombi e scheletri per conquistare Gallowmere. Nel suo incantesimo però risveglia anche Fortesque, suo nemico giurato. Daniel dovrà quindi sconfiggere Zarok e il suo esercito di morti viventi e impedirgli così di diventare il re di Gallowmere.

Graficamente il gioco si presenta anche bene, i livelli sono molto piccoli ma tutto sommato ben fatti.

I controlli e la telecamera sono il tasto dolente di questo gioco. La visuale è veramente difficile da manovrare, c'è un solo tasto per portarla dietro le spalle di Dan. Nonostante ci sia un sistema di lock-on, questo funziona solo se guardiamo verso i nemici. Doversi fermare per stare a pensare che tasti premere per sperare di vedere qualcosa durante i combattimenti è parecchio frustrante. Oltretutto, spesso e volentieri sembra che i colpi non vadano bene a segno, soprattutto per quanto riguarda le armi a distanza.



GIUDIZIO FINALE

Troppe battute fuori luogo che non fanno ridere, livelli tagliati e rimossi, comandi della telecamera terribili. Come gioco in sé già non è ottimo per svariati problemi, ma confrontandolo a quel piccolo capolavoro che era l'originale per PS1 fa una figura ancora peggiore. Giocate all'originale o alla versione per PS4 e lasciate perdere Resurrection!

VOTO 4

SCATOLE!

7 WONDERS DUEL

Che meraviglia le antiche civiltà, ma trovare 7 giocatori per giocare al classico 7 Wonders è un po' impegnativo quindi per voi e per il vostro unico amico ecco 7 Wonders Duel, la versione a 2 giocatori del celebre gioco di strategia!

In questa variante due giocatori si sfidano per avere la città più florida e potente rispetto a quella avversaria.

A ogni turno, si prende una carta tra quelle a faccia in su sul tavolo, disposte a forma di piramide o altri schemi previsti dal regolamento, che non sono bloccate da altre carte.

Potete aggiungere quella carta alla vostra città per usarne l'effetto, venderla per ottenere monete oppure usarla per costruire una meraviglia. Ci sono diversi tipi di carte come le carte risorsa che permettono di costruire carte più avanzate o le carte scienza che, se collezionate in coppia fanno vincere un bonus particolare. Le carte blu forniscono punti e le carte rosse dichiarano guerra all'avversario, spostando il segnalino sul tracciato militare.

Per vincere servono strategia e fortuna, la capacità di adattarsi al tabellone sempre imprevedibile e riuscire a capire la giusta sequenza per prendere le carte che vogliamo. La città più potente sarà solo una!



Ci sono 3 modi per vincere!
Supermazia civile, ottenendo più punti alla fine partita.
Supremazia scientifica, ottenendo 6 simboli scienza diversi.
Supremazia militare, spostando il segnalino guerra sull'ultima casella del tracciato militare.

ENIGMISTICA

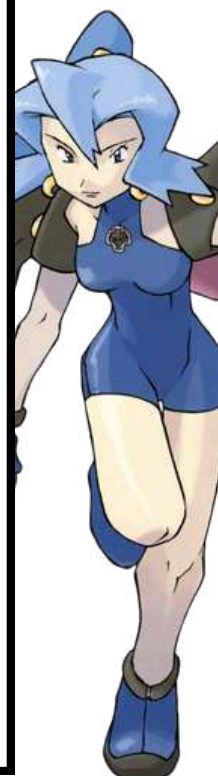
A CACCIA DI POKÉMON

Cerca nello schema i pokémon di tipo drago dell'elenco. Possono nascondersi in orizzontale, verticale o diagonale ed essere scritti in entrambi i sensi.



R	U	B	I	L	A	C	X	A	B	O	I	I	K
D	D	O	H	Y	D	R	A	P	P	L	E	D	U
K	T	T	A	K	T	A	T	S	U	G	I	R	I
Z	U	G	I	N	I	G	A	R	C	H	O	M	P
K	Y	U	R	E	M	N	P	K	A	E	U	R	A
G	R	E	T	I	N	O	G	A	R	D	H	A	C
N	O	D	I	A	R	O	K	D	L	C	R	Y	Y
T	Y	R	A	N	T	R	U	M	R	K	O	Q	C
A	H	Y	D	R	E	I	G	O	N	A	I	U	L
G	D	D	E	N	E	C	R	O	Z	M	A	A	I
L	A	T	I	A	S	N	O	G	Y	L	F	Z	Z
A	R	O	T	A	N	O	T	R	U	T	A	A	A
I	L	R	I	O	Z	Y	G	A	R	D	E	R	R
D	R	R	E	G	I	D	R	A	G	O	T	A	G

- KYUREM
- KINGDRA
- BAXCALIBUR
- CYCLIZAR
- HYDREIGON
- NECROZMA
- PALKIA
- FLYGON
- HYDRAPPLE
- LATIAS
- TATSUGIRI
- TURTONATOR
- ZYGARDE
- GARCHOMP
- REGIDRAGO
- KORAIDON
- TYRANTRUM
- RAYQUAZA
- DRAGONITE
- DIALGA



L'INTRUSO

Tra questi 5 pokémon ne è presente uno che ha qualcosa che lo rende diverso da tutti gli altri. Sapete capire chi è?

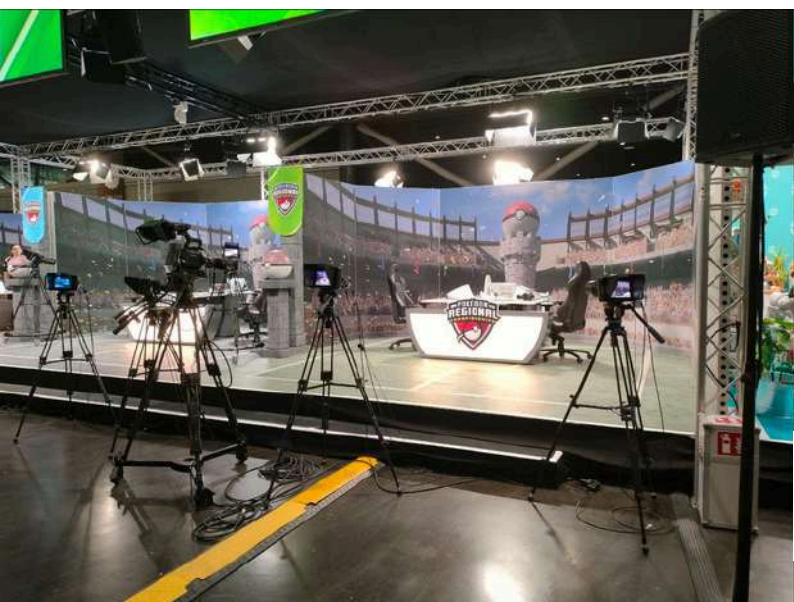


I VIAGGI DELL'OCO

LILLE REGIONAL CHAMPIONSHIP

Siamo stati a Lille, in Francia, a partecipare al Regionale di Pokémon!

Ne abbiamo approfittato per scattare tante foto del dietro le quinte e siamo andati a caccia della nostra carissima amica Rosemary Kelley, che solitamente commenta le partite del vgc, da noi amabilmente soprannominata "Skifata" per le sue più che eloquenti espressioni facciali! Purtroppo non abbiamo avuto molto successo... In compenso abbiamo visto tante altre cosine e, grazie alle nostre conoscenze, abbiamo incontrato uno dei finalisti! Venite a vedere!



Questo è il palco su cui i più forti giocatori si sfidano per andare in diretta su Youtube e Twitch! Qui sotto invece il salottino delle interviste!



LA FINALE TCG

Scontro tra draghi per la finale del gioco di carte che ha visto sfidarsi James Cox con il suo Regidrago V Astro e Clement Courbois con Dragapult ex! Il mazzo di Regidrago è uno dei più potenti al momento se non il più forte e sta facendo molti risultati importanti. Con il suo attacco Drago Apex, Regidrago può utilizzare gli attacchi dei pokémon di tipo drago nella pila degli scarti al costo di sole 3 energie, avendo così la possibilità di usare diverse strategie e attacchi in ogni partita. Dragapult ex, uscito con l'espansione Crepuscolo Mascherato è in grado di mettere segnalini danno sui pokémon in panchina dopo aver inflitto 200 danni al pokémon attivo. Grazie a questi segnalini danno, può logorare lentamente i pokémon dell'avversario e riuscire così a mettere a segno più di un ko a turno! Dopo una prima partita in cui Clement ha messo a segno un attacco incredibile in cui ha decimato il campo di gioco dell'avversario, alla fine l'ha spuntata Regidrago, che con i suoi potenti attacchi era inarrestabile. Complimenti a entrambi i giocatori per essere arrivati in finale ad un torneo così importante!



L'INTERVISTA AL FINALISTA CLEMENT COURBOIS



In esclusiva, grazie al nostro interprete Giovanni, siamo riusciti a incontrare il finalista Clement che ci ha concesso un'intervista. Clement e il suo Dragapult ex hanno combattuto duramente contro il Regidrago VStar del vincitore James Cox. Non è stato molto fortunato ma ha messo in scena una combo di carte spettacolare che gli ha concesso di vincere una delle tre partite in un turno solo!

Tra tutti i mazzi del metagame proprio Dragapult ex, come mai?

Mi piacciono i mazzi che mettono segnalini danno, negli scorsi anni giocavo un mazzo con Inteleon e Urshifu e Dragapult è l'unico mazzo che si avvicina a quello stile di gioco che mi piace molto!

Quel turno incredibile ti ha fatto vincere la prima partita. Ci spieghi come hai fatto?

Quando non ho fatto il KO su Hoothoot ho iniziato a pianificare il tutto, sapevo di quali carte avevo bisogno per riuscire a fare quello che volevo e la fortuna è stata dalla mia parte!

LA FINALE VGC

Una tormenta di neve contro una tempesta di sabbia incessante. Ecco come si è svolta la finale della categoria VGC.

Victor Medina e Nils Dunlop si sono sfidati con due squadre molto interessanti.

Il Corviknight di Nils cerca di usare la mossa Granfisco per aumentare le sue difese e poi usare attacchi come Tracotanza e Schiacciacorpo, che sfruttano questi boost. Magmar aiuta i pokémon di Nils a non subire attacchi dall'avversario e agire indisturbati grazie alla mossa Sonoqui, mentre il campo di Indeedee li protegge dalle mosse con priorità. Grazie a Tyranitar può liberarsi del meteo avverso come il sole o la pioggia e al contempo stesso raddoppiare la velocità di Excadrill. Sneasler infine è un pokémon molto pericoloso, che può spargere alterazioni di stato con la sua mossa Artigli Fatali.

Il team di Victor usa Ninetales di Alola per usare la mossa Bora che è infallibile sotto la neve. Garchomp si occupa dei pokémon di acciaio e di veleno che possono preoccupare Ninetales. Incineroar e Amoonguss sono due grandi classici pokémon di supporto che funzionano sempre grazie all'abilità Prepotenza del primo e alla mossa Spora del secondo. Completano la squadra Dragonite e Kingambit, altri due pokémon molto forti e offensivi ma che sanno incassare bene gli attacchi grazie alle loro statistiche elevate.

La prima partita non è stata per niente fortunata per Nils che ha visto il suo Corviknight congelato per tutta la durata di essa. Dopo questa partenza Nils si è però ripreso subito, vincendo 2 partite di fila nonostante un ulteriore congelamento subito da Corviknight durante il corso della terza sfida, assicurandosi così il titolo di campione!



IL FOTOGRAFO NON UFFICIALE

Justin Cerioni si reca agli eventi Pokémon per scattare bellissime foto a tutti i partecipanti. Qui a destra vedete il nostro super mega capo redattore ritratto mentre sfida un fortissimo Typhlosion di Hisui. Justin fa tutto da volontario e non vede una lira da Masuda quindi lasciategli almeno un segui su X o su Instagram!

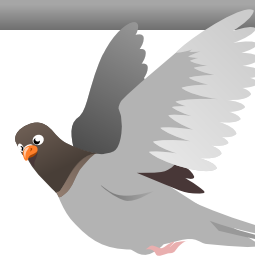
 @byte_v24

 @Byte_v24



QUATTRO PASSI A PARIGI

Dopo il torneo ovviamente non potevamo mancare occasione di visitare la capitale francese e andare alla ricerca di Pourpeè, il piccione viaggiatore parigino!



IL PARCO DI SCEAUX

A pochi minuti da Parigi si trova questo meraviglioso giardino gigantesco, il parco di Sceaux. Situato tra i comuni di Sceaux e Antony conta 181 ettari divisi tra le due cittadine. Il meraviglioso castello ospita un museo ricco di dipinti, opere d'arte e mobili antichi.

Il parco è veramente vasto e imponente, luogo ideale per fare attività fisica all'aria aperta. Tra viali alberati, spettacolari fontane e sentieri sarà meraviglioso perdersi e passare una mattinata nella natura. I più fortunati possono anche incontrare qualche amico volante!



LE STRADE DI PARIGI

Le vie di Parigi sono veramente grandi e ricche di meraviglie. Visitate il mercatino di prodotti tipici con vista Senna (che dal vivo è ancora più marrone che in foto). Prendete la celebre metropolitana di Parigi per arrivare velocemente alla torre Eiffel, oppure fate due passi tra i viali alberati per imbattervi in statue e fontane spettacolari!



LA CATTEDRALE DI NOTRE DAME

Ancora in manutenzione dopo il disastroso incendio di qualche anno fa, purtroppo non è visitabile, ma è comunque possibile vederla dall'esterno in tutta la sua maestosità!

IL MUSEO DEL LOUVRE

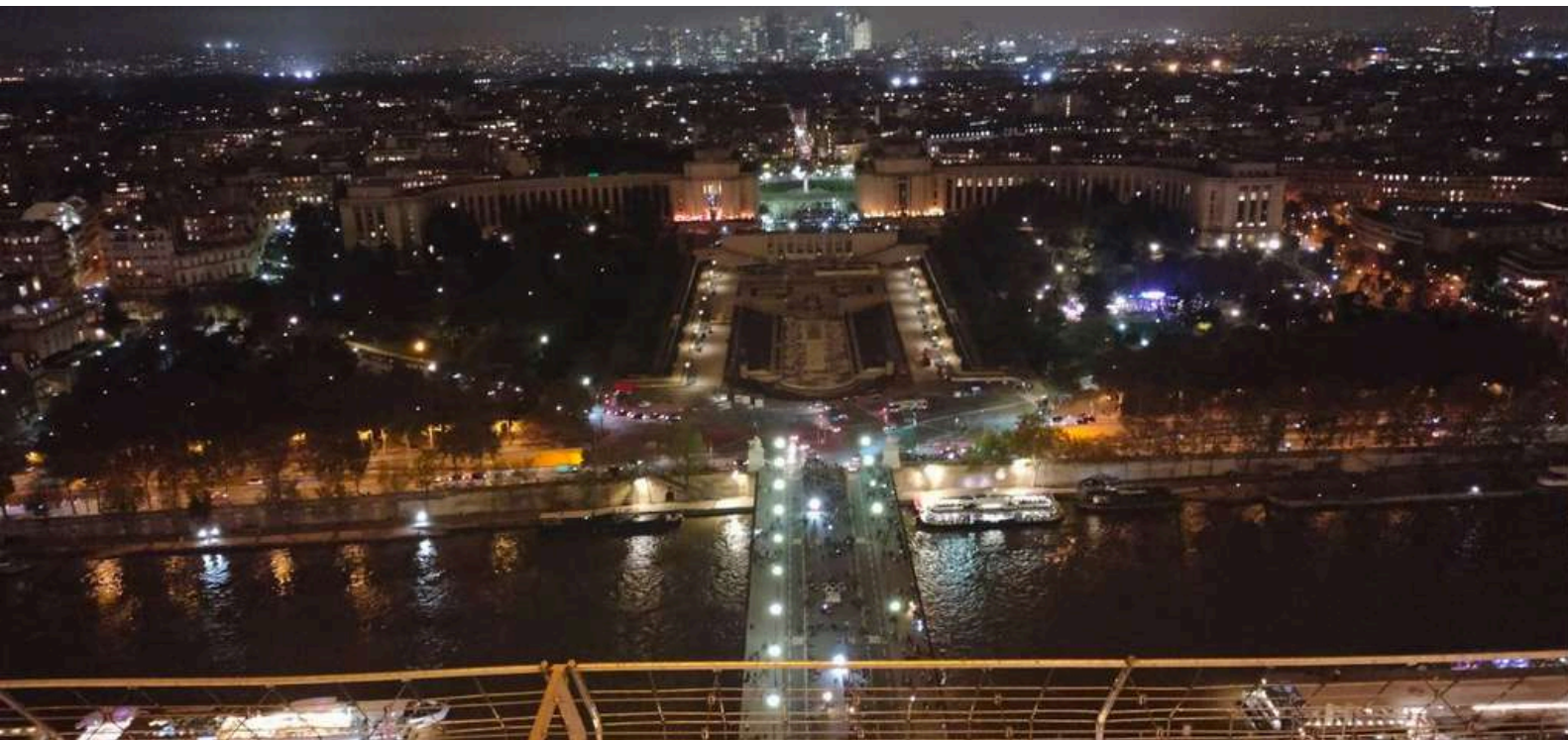
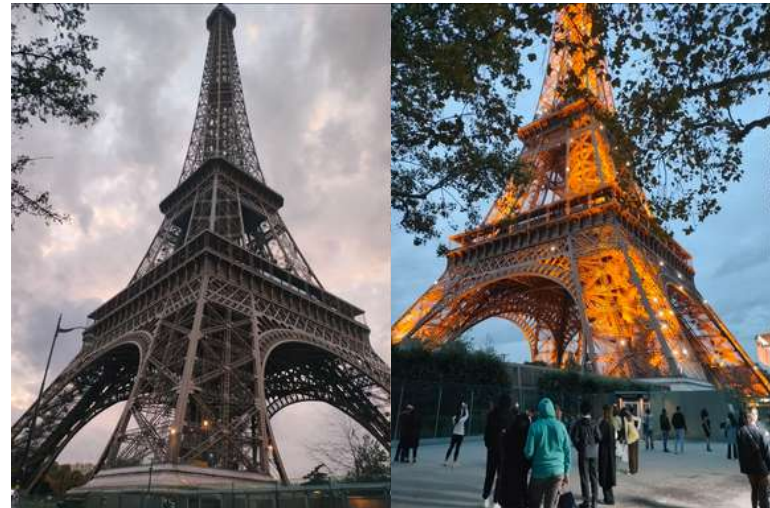
La Gioconda dipinta da Leonardo (non il pappagallo) risiede al suo interno, se avete la pazienza di farvi tutta la fila è una tappa fondamentale della vostra visita a Parigi.



LA TORRE EIFFEL

Terminiamo la nostra vista con il simbolo di Parigi da cui si gode di una vista mozzafiato! Ho avuto la fortuna di assistere al passaggio da spenta a accesa senza che io sapessi minimamente l'orario.

La scalata verso il primo piano si può fare in ascensore o a piedi se siete temerari o tirchiacci. Sulla torre si trovano svariati negozi di souvenir e un locale in cui mangiare qualcosa, incredibilmente senza nemmeno farsi rapinare troppo rispetto al resto della città!



EVENTI SPECIALI

GIOCHI D'UN FIATO AUTUNNO 2024



La maratona di Speedrun italiana in versione autunnale si riconferma un grandissimo successo come ogni anno! Ripercorriamo i momenti salienti di questo rapidissimo weekend! Tutti i runner hanno giocato comodamente da casa loro a differenza dell'edizione primaverile che si tiene dal vivo, rendendo così più accessibile l'evento e permettere di partecipare anche a chi non può spostarsi agilmente.



VENERDÌ

LLama e Gidano danno il via all'evento e subito si inizia con la run di **Black Myth: Wukong**, giocata da **Adisa** e commentata da un sacco di gente a casa sua in cui si è dibattuto sul dizionario italiano dei termini velocisti di cui riportiamo qui un estratto. Subito dopo si procede a credere nel cuore delle carte con **Layoso** su **Yu-Gi-Oh: Forbidden Memories**. Concludono la serata di Venerdì **Mapiz** completando il Pantheon di Hallownest su **Hollow Knight** e **Nazzareno** con **Shadow of the Colossus**.



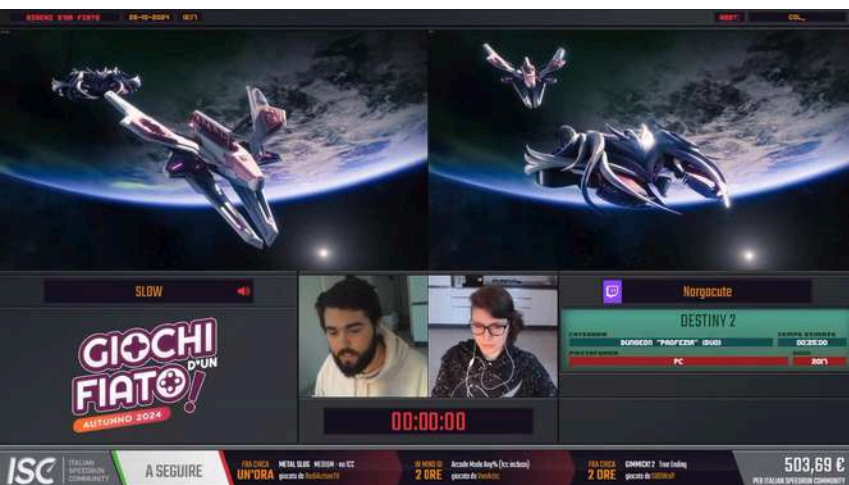
Out of Bounds: Fuori dai confini
Andare Out of Bounds: Sconfinare
Trick: Stratagemma (abb. Strata)
Strat: Strategia (abb. Strat)
Boss: Capo
Cheat: 'Mbrugliamnt
Skill Issue: Cacatone
Clutch: Mandrakata



SABATO

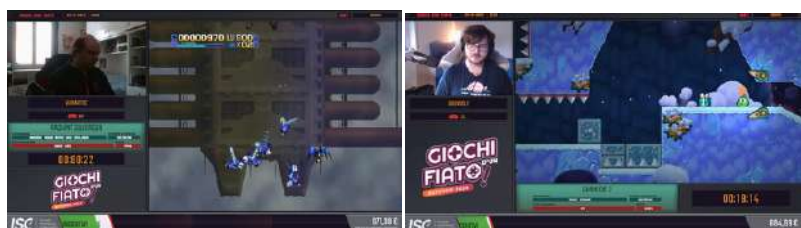
Inizia il Sabato la run di **Iconoclast** da parte di **ADB95**, seguito subito da **Totoruns95** che ci porta a fare una brevissima vacanza su **Go Vacation!**

Il turno successivo spetta a una bellissima run in duo su **Destiny 2** (quanti due). I due (ancora) runner sono **SLOW** e **Nargacute** che hanno dovuto collaborare per portare a termine la loro corsa veloce.



A pranzo con **Jak & Dexter**, votato per essere giocato da **TheFoxy1978** in Giapponese grazie alle donazioni del pubblico. Finiamo di mangiare insieme a **RadiationTV** su un grande classico: **Metal Slug!**

Caffettino post pranzo con **Vanartic** su **Radiant Silvergun**. **SBDWolf** apre il primo pomeriggio con **Gimmick! 2**. Come per la lingua di Jak & Dexter i telespettatori potevano votare la skin del piccolo protagonista e ha vinto la versione Retro!



Ma adesso arriva il bello! La mitica runner virtuale **CammyZura** nota per i suoi trascorsi con Hello Kitty ha portato per noi un grande capolavoro. **Barbie Horse Adventures: Wild Horse Rescue**. Un gioco tanto atroce quanto dal titolo lungo. Proseguiamo con **Prince of Persia: Le sabbie del tempo**, stavolta senza le cutscene, giocato da **XOmegaPop** seguito a ruota da **Ifandwhile** che va velocissimo su **Resident Evil: Deadly Silence** per Nintendo DS.



Aperitivo ludopatico con **Susino** che gioca a **Balatro**, usando un seed speciale per la randomizzazione del gioco. Il seed non è altro che la parola **GUFA2024!** Potete provare anche voi con questo seed a finire il gioco in meno di 5 minuti. Continua **Londanomala** su **Animal Well** poi andiamo a cena con **Veictas (No vabbeh proprio lui)** su **Dark Souls: Remastered** con una mod per ottenere un oggetto raro ma fondamentale più comodamente ma assolutamente nessun altro strano doppiaggio o modifica, run da vedere assolutamente.



Termina la serata di Sabato una doppietta di Mario. Prima con Super Mario Odyssey, giocato da Gabby_Smo per la quale è stato sbloccata con le donazioni una deviazione per avere Mario nudo.

Gran finale con Super Mario 64, non la solita versione però! Mapiz e NFL98 hanno giocato insieme a una Multiworld Randomizer Co-op! Una roba complicata sia a dirsi che a farsi. I due giocatori devono sbloccarsi a vicenda i vari livelli raccogliendo stelle per l'altro giocatore e riuscire così a finire il gioco insieme!



LE GENEROSE DONAZIONI

Come sempre, lo scopo di Giochi d'un Fiato è raccogliere donazioni per beneficenza. Per questa edizione è stato scelto un auto finanziamento, grazie al qualche potranno essere svolti nuovi eventi sempre più veloci. Gli spettatori da casa hanno raccolto un totale di ben **2111,89 €**. Si sa che i centesimi fanno i miliardi!



DOMENICA

Domenica mattina, Kurasahakai si sveglia presto per andare al velodromo e correre su Trackmania. Kura di solito è abituato a giochi totalmente diversi ma ha deciso di lanciarsi su Trackmania perchè lo trova molto divertente da giocare!

Subito dopo, turno di Lorotor80 che gioca Sifu in versione Shaggy come votato dalla community per essere ancora più forte.

Finisce la mattinata Headfenu su Metal Gear 3: Snake Eater. Guardate che bella la tutina personalizzata di Snake!



Pranzo domenicale insieme a Leolitz che ci mostra come anche i giochi punta e clicca possono essere speedrunnati sfruttando vari glitch e trucchetti con **Monkey Island 2: LeChuck's Revenge**.

Non può mancare il gioco canino di Nerissa con **Lassie**. Atrocità videoludica. Ospite speciale Rohan, il sosia ufficiale di Lassie.

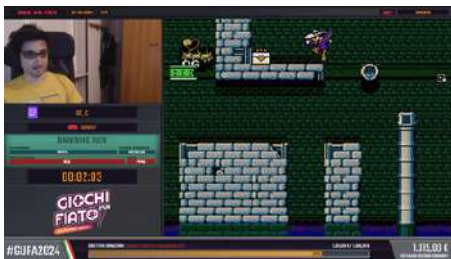
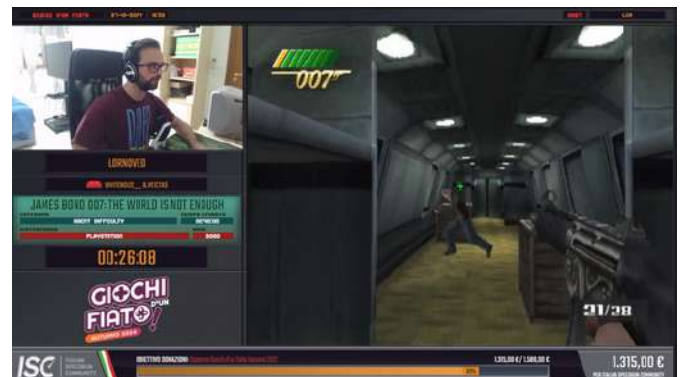
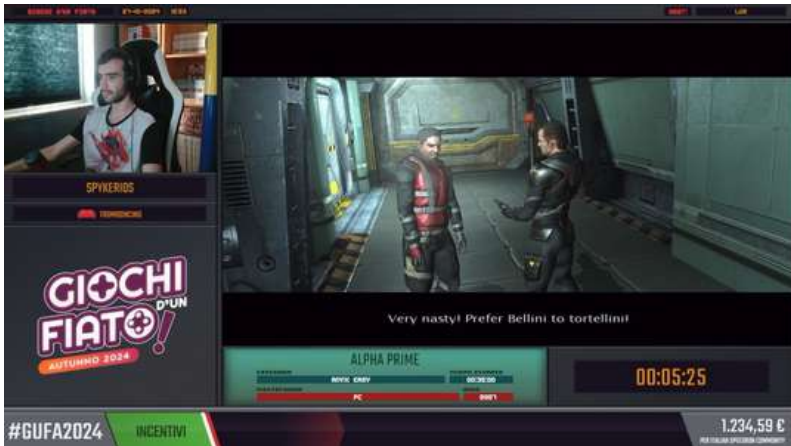


Turno di Llama a giocare a **Castaway**, un gioco molto carino ispirato agli Zelda per Game Boy Color! Al commento **IlMichele** che si scambia subito di posto con Llama per giocare a **Turnip Boy Commit Tax Evasion**, gioco che abbiamo anche visto in qualche nostro vecchio numero!



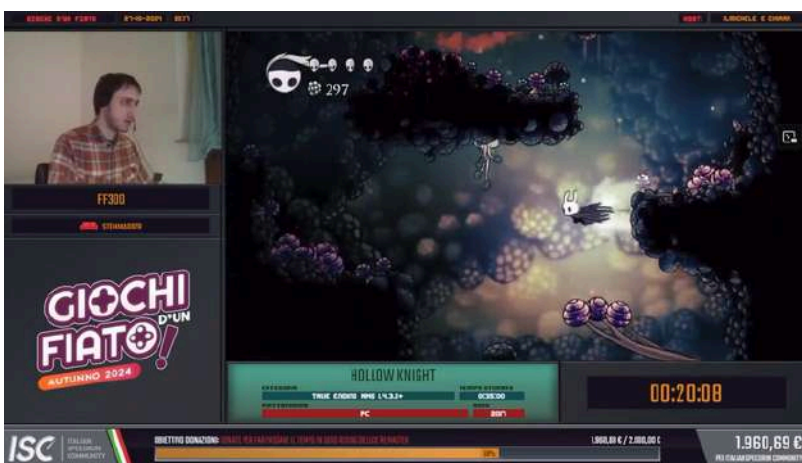
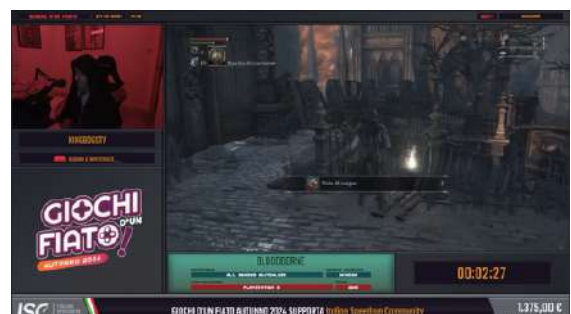
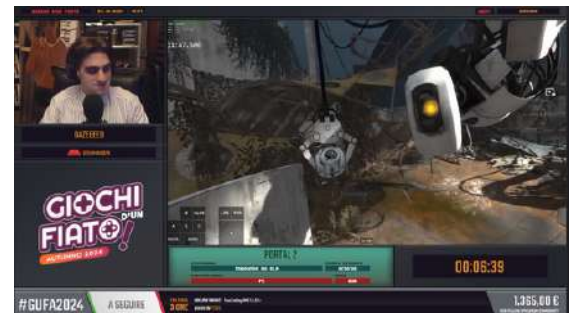
Pomeriggio con **Nedex** che rapina un caveau su **The Professional**. Strano gioco con protagonista **Ciro Dalla** (a detta di Ned) che tenta di rapinare il tabaccaio (trama spiegata così da Tromboncino). Gioco con comandi molto bizzarri ma finito velocissimamente.

Per la serie "grandi doppiaggi" **Spykerios** ci porta nel mondo di **Alpha Prime**, because we prefer Bellini to tortellini. Finiamo il blocco Spy/Action con **James Bond 007: The world is not enough**, giocato da **Lornoveo**!



Iniziamo un piccolo blocco NES. Iniziamo con **Darkwing Duck**, giocato da **At_C**. Un gioco degno della nostra rubrica dei Giochi dell'oco! Poi ecco **Lalle** su **Kabuki: Quantum Fighter**. Ritorna **SbdWolf** perchè non si può fare a meno del pixel di **Castlevania**. Stavolta con Arbitrary Code Execution! Mancano poche ore alla fine e tocca a **Dazeed** giocare a **Portal 2** senza mai sconfinare (vedi pag. 14).

Kingbogstv gioca a **Bloodborne** ma la connessione purtroppo ha un mancamento! La wind ci mette i bastoni tra le ruote anche oggi. Per fortuna c'è **Gidano** che copre il buco lasciato in scaletta con un **Dead Rising Deluxe Remaster** improvvisato! Conclude il tutto **FF300** con **Hollow Knight**, stavolta si gioca al gioco completo!



AFTER PARTY

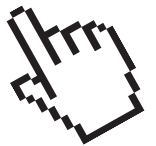
After Party con **Mario Party Jamboree**. Con tanto di timer ovviamente perchè ufficalmente è una speedrun anche questa. Chi avrà vinto tra **Veictas, JoRissa, IlMichele e Llama**?

Restate sintonizzati sui canali ufficiali di ISC e non perdetevi i prossimi eventi!
ISC vs Capcom che vedrà i nostri runner giocare solo ed esclusivamente a videogiochi Capcom a Febbraio, le iscrizioni sono in corso!

E poi in primavera ritorna Giochi d'un Fiato, non vedete l'ora neanche voi, vero?



WWW.ITALIANSPEEDRUNCOMMUNITY.COM



SOLUZIONI DEI GIOCHI



Hoppip è l'unico pokémon raffigurato a non essere basato su un frutto.

L'intruso

R	A	B	I	L	A	C	X	A	B	O	I	K				
D	D	O	H	Y	D	R	A	P	P	L	E	D				
K	T	A	K	T	A	T	S	U	G	I	R	I				
Z	U	G	I	N	I	G	A	R	C	H	O	M	P			
K	Y	R	E	M	P	K	A	E	U	R	A					
G	R	E	T	I	N	O	G	A	R	D	H	A	C			
N	O	D	I	A	R	O	K	O	L	C	R	Y				
T	R	A	N	T	R	U	M	R	K	O	Q					
A	H	Y	D	R	E	I	G	O	N	A	I	U	L			
G	D	E	N	C	R	A	M	A	I							
Z	Z	L	A	T	I	A	S	N	O	G	Y	L	F			
A	A	R	O	T	A	N	O	T	R	U	T	A	V			
R	R	E	L	R	I	O	Z	Y	G	A	R	D	E			
A	C	T	A	C	O	D	R	E	C	I	D	R	A	C	O	T

A caccia di Pokémon



**AVETE VISTO QUESTO
PICCIONE?**