

L'ECO DELL'OCO

N° 21



OTTOBRE 2024

Mensile digitale di videogames, giochi in scatola, enigmistica e curiosità





Sommario

4 IL GIOCO DEL MESE

THE GREAT ACE ATTORNEY: ADVENTURES

Le avventure londinesi dell'antenato di Phoenix Wright e del grande detective Herlock Sholmes!



6 SCATOLE

SHIFTING STONES

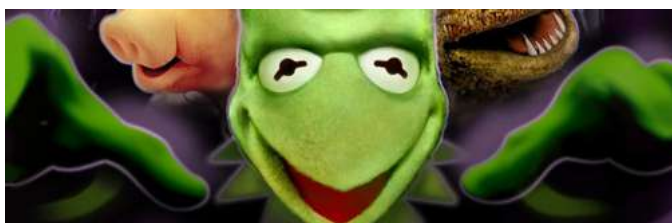
Sposta le tessere magiche in questo gioco in scatola semplice e divertente.



8 IL GIOCO DELL'OCO

MUPPET MONSTER ADVENTURE

I Muppet sono diventati orribili mostri! Tocca al piccolo Robin salvarli in questo gioco per PS1!



FOCUS

OCCHETTO O SCHERZETTO?

- 10 LA LEGGENDA DI JACK O LANTERN
- 11 ZUCCHE VUOTE
- 12 MONDI DA BRIVIDO
- 14 FUMETTI DA PAURA
- 15 TEST: CHE MOSTRO SEI?



Rubriche e servizi

- 7 LA SCALETTA DI GUFA24
- 16 ENIGMISTICA
- 18 LA POSTA
- 19 SOLUZIONI

Contatti

 t.me/giochidelloco

 postadelloco@outlook.it

 [@Djuseppegrm](https://www.instagram.com/Djuseppegrm)

 [@Djuseppe@livellosegreto.it](https://mastodon.social/@Djuseppe@livellosegreto.it)

In copertina



I protagonisti di The Great Ace Attorney Adventures.
Artwork ufficiale.

L'eco dell'oco è tutto nuovo! Una nuova veste grafica per la vostra rivista preferita! Recensioni ancora più belle grazie alle nuove grafiche! Girate pagina per capire di che cosa parlo!

Non sto qui a farvi il changelog dei cambiamenti manco fosse un update di Minecraft, sfogliatelo e scopritelo da soli. Sappiate solo che abbiamo rimosso Jurgens e Santucci dalla pagina delle soluzioni, una presenza inquietante al pari di Herobrine.

Attendiamo i vostri feedback su questo cambio look, a morte il minimalismo e viva le grafiche plasticose alla Windows XP!



Il super-mega-capo-redattore
GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE

Prossimamente...

IL PROSSIMO NUMERO SARÀ DISPONIBILE DAL

17 NOVEMBRE



I VIAGGI DELL'OCO: TUTTI A LILLE PER IL REGIONALE POKÉMON!

IL GIOCO DEL MESE

THE GREAT ACE ATTORNEY: ADVENTURES

Questo mese viaggiamo nel tempo fino alla Londra vittoriana, un'epoca affascinante che ha ispirato miriadi di opere. Tra tutte queste opere c'è la saga dell'antenato di Phoenix Wright!

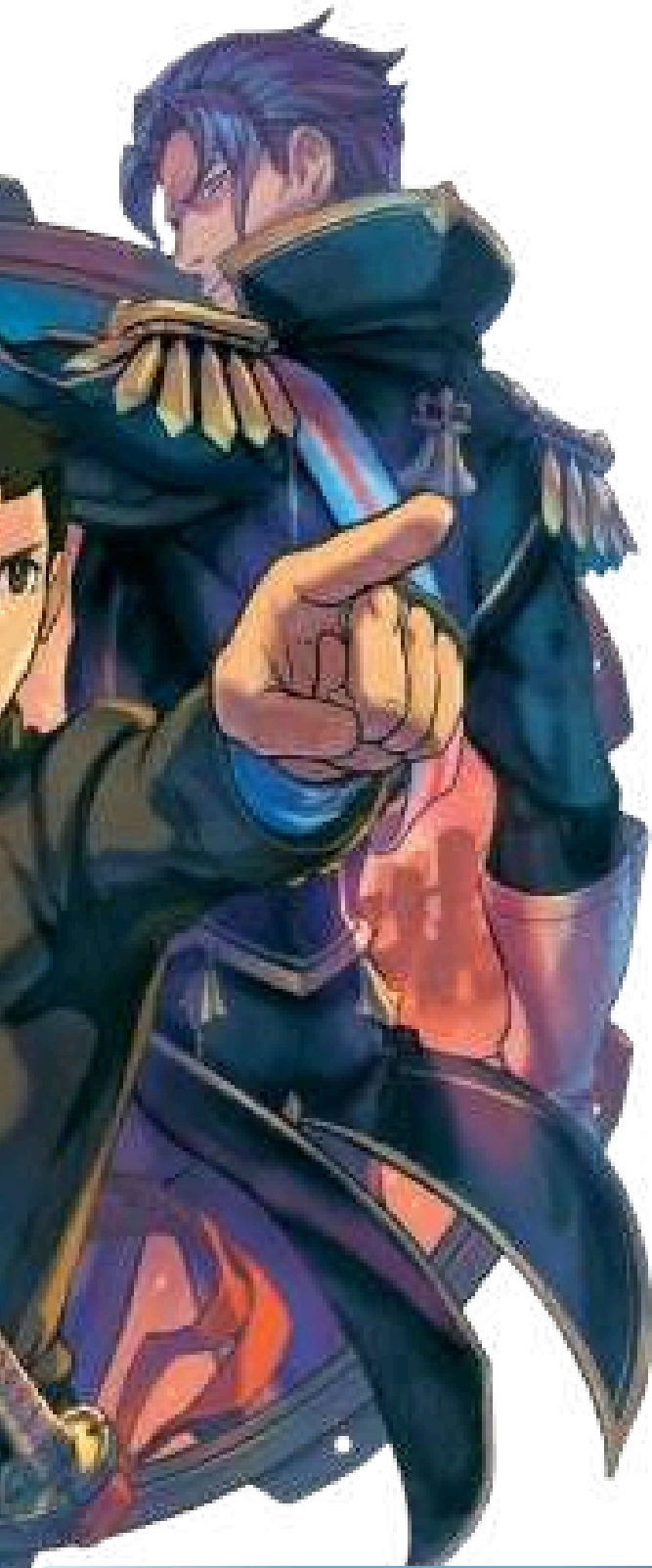
Dopo un travagliato adattamento finalmente arriva anche in occidente (in inglese) il gioco con protagonista **Ryunosuke Naruhodo** e la sua assistente Susato e le loro avventure in viaggio a Londra. Tra delitti e processi, Ryunosuke incontrerà svariati personaggi stravaganti nel pieno stile di Ace Attorney! Tra questi spicca senza dubbio il detective **Herlock Sholmes**, chiara parodia di Sherlock Holmes (di cui da noi non si poteva usare il nome vero per il copyright) che ci aiuterà nelle indagini.



Il gioco è una visual novel quindi se vi scoccia leggere tanti dialoghi lasciate stare già da subito anche se vi perdetevi un bel gioco. Leggere ed investigare ogni singolo angolo è fondamentale per arrivare alla risoluzione del caso e riuscire a scagionare i nostri clienti.

Come nei moderni Ace Attorney, i personaggi sono modelli tridimensionali, mentre gli sfondi sono disegnati. In questo gioco ci sono dei giochi di camera che sfruttano a pieno le tre dimensioni e danno un'aspetto molto più dinamico ed entusiasmante al gioco.





CARATTERISTICHE

Piattaforma: PC, PS4, Nintendo Switch

Anno: 2021

Genere: Visual Novel, investigativo

DINAMICHE DI GIOCO

Come tutti i titoli della saga Ace Attorney, il gioco alterna fasi di investigazione a scontri in tribunale all'ultima testimonianza. Ci sono delle novità per quanto riguarda le meccaniche di gioco. Durante le investigazioni Sholmes farà sfoggio della sue grandi (per modo di dire) capacità deduttive e ci mostrerà le sue **Grandi deduzioni**. I ragionamenti di Sholmes non sono del tutto sbagliati ma a volte si perde alcuni dettagli e vola troppo con la fantasia, per questo spetterà a noi sistemare la sua deduzione. Durante i processi a Londra, Ryunosuke si imbatte nel sistema legale inglese che vede presente una **giuria** di 6 elementi scelti a caso (così dicono) tra tutti i Londinesi. Se la giuria decide di dare un verdetto di colpevolezza avremo l'ultima chance per convincerli a cambiare idea. Durante questa sezione si possono chiedere maggiori chiarimenti sul perché ogni giurato ha scelto quel verdetto ed eventualmente mettere a confronto due dichiarazioni che vanno in contraddizione l'una con l'altra.



GIUDIZIO FINALE

L'impressione generale alla fine è molto buona. Bisogna essere appassionati del genere per apprezzare lo scorrere di tutto questo testo da analizzare. L'assenza di una traduzione si fa sentire. Musiche e scenari molto belli. C'è anche un sequel, rimanete sintonizzati perché presto parleremo anche di quello!

VOTO **7**

SCATOLE!

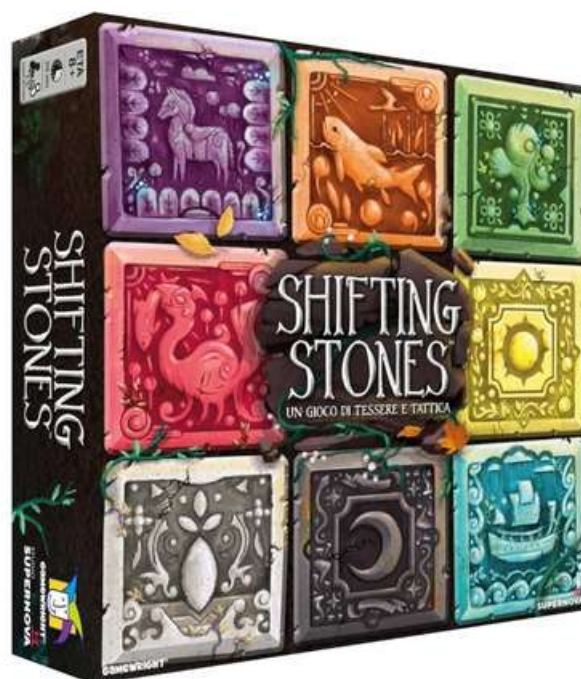
SHIFTING STONES

Un gioco semplice ma che premia l'ingegno. In Shifting Stones saremo degli esploratori di antiche rovine e ci troveremo davanti un muro di tessere. Spostando strategicamente le tessere in modo da formare dei pattern otterremo dei punti. Per vincere bisogna avere spirito di osservazione e usare bene le carte che si hanno in mano, ma anche un pizzico di fortuna sarà utile seppure non sufficiente!

A ogni turno pescheremo fino ad avere 4 carte, che ci forniranno punti se sulla carta è presente un pattern che è visibile anche sul tabellone.

Possiamo scartare le carte per scambiare due tessere adiacenti (ma non in diagonale) oppure per capovolgerne una! Ogni tessera ha infatti un fronte e retro che possiamo facilmente tenere a mente grazie alla carta memoria che ci viene fornita a inizio partita. Attenzione a non spostare troppe tessere e fare pochi punti!

La partita finisce quando qualcuno riesce a completare un certo numero di carte (che dipende dal numero di giocatori). Chi ha ottenuto il maggior numero di punti vince!



Le tessere sono molto belle e ben fatte, se le toccate potete addirittura sentire il disegno in rilievo!

LA SCALETTA DI GUF24!

Tornano i nostri amici velocissimi in questo caldo autunno per regalarci un weekend davvero entusiasmante! Dal 25 al 27 Ottobre sintonizzatevi sul canale Twitch di Italian Speedrun Community per seguire Giochi d'Un Fiato Autunno 2024!

Come ogni anno la maratona è un'occasione non solo per divertire e far conoscere il vasto mondo delle speedrun ma è anche un'occasione di raccolta fondi. Quest'anno l'ente a cui andranno tutte le donazioni del pubblico non è altro che la stessa Italian Speedrun Community! Ogni centesimo verrà coscientemente utilizzato per finanziare le attività di ISC come gli eventi dal vivo ma non solo!

Volete dare un'occhiata ai giochi previsti? Ecco a voi la fantastica scaletta! Una selezione delle run tra le decine proposte ritenute più interessanti dall'insindacabile giudizio dello staff di ISC.



• Giochi d'un Fiato Autunno 2024 • Scaletta •

@SpeedrunItalia X
@italianspeedruncommunity IG

Venerdì 25 ottobre

ORA	GIOCO	CATEGORIA	RUNNER
17:00	Dungeons of Hinterberg	All coins NG+	Adisa_CriticOwl
18:52	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Any%	Layoso
20:49	Hollow Knight	Pantheon of hallownest	Mapiz
21:36	Shadow of the Colossus	Any%	Nazzareno

Sabato 26 ottobre

ORA	GIOCO	CATEGORIA	RUNNER
10:00	Iconoclasts	No Airswim - Standard	Adb95
11:04	Go Vacation	Villa%	TotorRuns
11:48	Destiny 2	Profezia (duo)	Slow, Nargacute
12:20	Jak and Daxter: The Precursor Legacy	No FCS	Thefoxy 1978
13:12	Metal Slug	Medium - No 1cc	RadiActionTV
13:35	Radiant Silvergun	Arcade Any%	VanArtic
14:12	Gimmick! 2	True Ending	SBDWolf
15:14	Barbie Horse Adventure: Wild Horse Rescue	Any% No Foals	cammyzura
16:06	Prince of Persia: the Sands of Time	Any% NMG	xOmegaPop
17:58	Dead Rising Deluxe Remastered	Ending A	Gidano
18:55	Balatro	Set Seed	susino
19:07	ANIMAL WELL	Any% NMG	Londonomaia
19:49	Dark Souls: Remastered	Any% Drop Mod	Veictas
20:41	Super Mario Odyssey	Any%	Gabby_smo
21:58	Super Mario 64	Multiworld Randomizer Co-op	Mapiz, NFL98

Domenica 27 ottobre

ORA	GIOCO	CATEGORIA	RUNNER
10:00	Trackmania 2020	New Cars Discoveries	kurasahakai
11:17	SIFU	NG+ Student Restricted	Lorotor80
12:04	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Any% Very Easy	headfenu
13:41	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge	Any% Lite	LeoLitz
14:02	Lassie	Any%	Nerissa
14:29	Castaway	100%	nisellama
14:53	Turnip Boy Commits Tax Evasion	Any%	IIMichele
15:20	The Professional	Any%	NedEX
15:37	Alpha Prime	Any% Easy	Spykerios
16:19	James Bond 007: The World is Not Enough	Agent Difficulty	Lornoveo
17:06	Darkwing Duck	Any%	Co_
17:35	Kabuki: Quantum Fighter	Any%	Lalle
18:02	Castlevania	Any% ACE	SBDWolf
18:19	Portal 2	Inbounds No SLA	dazeeeee
19:56	Bloodborne	All Bosses Glitchless	KingBogsTV
21:43	Hollow Knight	True Ending NMG 1.4.3.2+	FF300

Consulta la scaletta dinamica su <https://fungos.italianspeedruncommunity.com/events/1>
Segui la diretta su <https://www.twitch.tv/italianspeedruncommunity>

#GUF2024

I tie-in e gli spin-off più improbabili!

IL GIOCO DELL'OCO



MUPPET MONSTER ADVENTURE

Paura e brivido in casa Muppet!

I simpatici pupazzi del cinema e della tv si sono tramutati in mostri terrificanti e spetta al piccolo ranocchietto Robin, il nipotino di Kermit, salvarli tutti! Classico tentativo di cavalcare l'onda dei platform 3D di quegli anni e infatti si presenta come un clone parò parò del ben più celebre Spyro the Dragon, ma fa comunque la sua figura.

CARATTERISTICHE

Piattaforma: PS1

Anno: 2000

Genere: Platform 3D





LA TRAMA

I muppet vanno in “vacanza” dallo zio deceduto del professor Bunsen, il barone Petri von Honeydew. Non è una vera e propria vacanza, semplicemente il professor Bunsen non aveva voglia di andarci da solo per farsi leggere il testamento quindi si è portato appresso tutta l’allegra famigliola di rane, insieme a quella gran maialona di miss Piggy e altri amici di famiglia. All’improvviso Robin, il nipote di Kermit, se la fa sotto per colpa dell’atmosfera inquietante del luogo, gli viene un mancamento e, in pieno stile dantesco, sviene. Al suo risveglio, scoprirà che tutti tranne gli scenziati Bunsen e Beaker e il re dei gamberi Pepe si sono tramutati in orribili mostri da una strana forma di energia chiamata Energia Maligna!

Grazie alle invenzioni del professore Robin sarà in grado di far tornare i suoi cari al loro stato originale!

Ogni livello è ricolmo di collezionabili, dalle stelline di energia maligna (la fonte di tutte le mostrizzazioni), i gettoni muppet e le lettere B-O-N-U-S. Tutti utili per avanzare nel gioco e sbloccare nuovi livelli.

Robin può fare diverse cose come saltare e piroettare alla Crash Bandicoot ma è anche dotato in un potentissimo guanto a onde sonore che è in grado di annientare i nemici più grossi, ma che non ha alcun effetto sui metalli. Dove non bastano le abilità di semplice rana arrivano i medaglioni delle trasformazioni che consentiranno a Robin di prendere temporaneamente in prestito la forma mostruosa di uno dei suoi cari. E così può scalare pareti, spingere massi e perfino volare o nuotare sott’acqua! Il potere di quella maialona di nostra zia invece ci farà spaccare ostacoli a suon di “Bacini bacini”, la formula magica che farà trasformare Robin nella sposa di Ker-Monster, grande esperta di arti marziali.

I comandi di gioco non sono il massimo, bisogna dirlo, il salto è un po’ “galleggiante”. I livelli invece sono molto aperti e ricchi di elementi e nemici da sconfiggere. Come versione poraccia di Spyro va anche bene, non è terribile ma neanche un capolavoro.



FOCUS - Ochetto o Scherzetto?

OCHETTO O SCHERZETTO?

Il 31 Ottobre si avvicina! La notte stregata, la festa dei morti, delle streghe e dei demoni. Ma voi lo festeggiate? Scopriamo alcune curiosità su questa spaventosa festa! BRRR!



LA LEGGENDA DI JACK O' LANTERN!

La zucca di Halloween, denominata Jack-o'-lantern è il simbolo di questa macabra festa. Il suo nome sembrerebbe derivare dalla leggenda di un tale Jack, un fabbro beone, che tentò di ingannare il diavolo che voleva prendere la sua anima. Con un trucco riuscì a farlo trasformare in una monetina con cui pagarsi da bere, ma la mise in tasca, assieme a una croce d'argento.

La croce impedì al diavolo di tornare alla sua normale forma e Jack continuò a vivere serenamente fino alla morte. Essendo un peccatore venne rifiutato dal paradiso ma neanche il diavolo lo voleva tra i piedi. Rimase così nel limbo, il diavolo gli donò una fiammelle per vagare nell'oscurità e lui la mise in una rapa per tenerla accesa più a lungo possibile!

ZUCCHE VUOTE

La consuetudine ad Halloween è quella di intagliare le zucche con volti mostruosi e usarle per decorare il giardino della vostra villetta americana fatta di cartongesso. Ma perchè limitarsi a noiosissime facce quando si può dare sfogo alla fantasia? Ecco alcune simpatiche zucche da cui potete prendere ispirazione per i vostri addobbi a tema!



LA ZUCCA SUS



ZUCCHE ISPIRATE A NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS



MAJORA'S ZUCCA



LA ZUCCOCA



ZUCCA FORTESQUE

MONDI DA BRIVIDO

I LUOGHI INFESTATI NEI GIOCHI POKÉMON

Nella serie Pokémon non mancano case stregate, boschi tenebrosi e altri luoghi macabri.

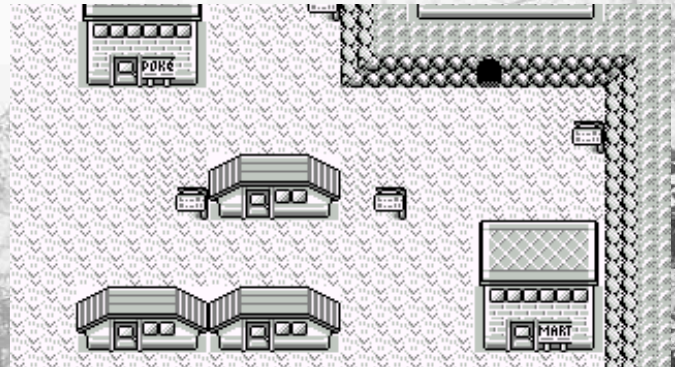
La più celebre è senza dubbio la Torre Pokémon di Lavandonia in Pokémon Rosso e Blu. Luogo attorno al quale varie creepypasta sono nate per via della musica molto particolare.

L'antico cheateu è un luogo inquietante si nasconde nel Bosco Evopoli di Pokèmon Diamante e Perla. Una vecchia villa abbandonata attorno alla quale girano voci strane. Se si entra al suo interno si potrebbero addirittura vedere dei fantasmi!

A Unima invece, nei paraggi del monte Antipodi c'è una casa, visitabile in Bianco e Nero 2. Il fantasma che la abitò cercherà di ostacolare il giocatore spostando i vari mobili.

In Pokémon Sole e Luna il giocatore deve entrare in un supermercato abbandonato per superare una delle prove imposte dai 7 Capitani. All'interno i Pokémon di tipo spettro cercheranno di mettergli paura e alla fine dovrà confrontarsi con un gigantesco Mimikyu!

Non sempre i videogiochi devono essere interamente a tematica horror per contenere sezioni o elementi spaventosi!



KINGDOM HEARTS LA CITTÀ DI HALLOWEEN

Tra i mondi Disney che Sora e i suoi compagni di viaggio visitano, non può mancare il regno del terrore di Nightmare Before Christmas! La città di Halloween è presente nel primo e nel secondo gioco. Uno dei migliori livelli in quanto a scenografia ispirata al film! Qui i protagonisti incontreranno Jack Skeleton e dovranno combattere contro il Babau e avranno perfino un costume spaventoso per l'occasione!



MINECRAFT

HALLOWEEN UPDATE E PREETY SCARY UPDATE

Minecraft è un gioco che si aggiorna di continuo e periodicamente gli sviluppatori aggiungono nuovi contenuti. Queste due versioni sono alcune tra le più importanti. La prima, uscita nel 2010 introdusse la dimensione infernale del Nether e alcune delle creature che lo popolano insieme alle zucche intagliate! La seconda invece uscì nel 2012 e tra le novità arrivarono il boss del Nether, le streghe i pipistrelli e la zombificazione degli npc!



GEX: ENTER THE GECKO

SCREAM TV

La serie di Gex si diverte a parodizzare cinema e programmi tv e non poteva ovviamente mancare un mondo ispirato ai film dell'orrore! Numerose citazioni sono presenti nei vari livelli dalla bambola assassina, sangue e vampiri fino alle armature possedute!



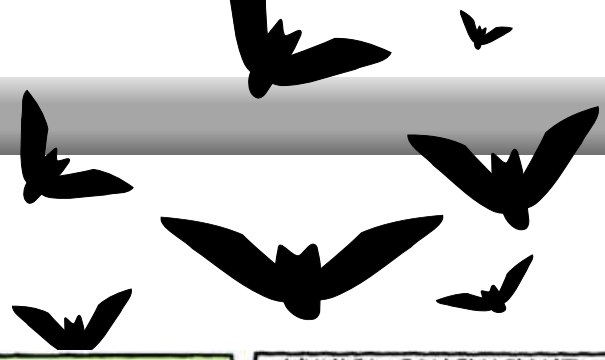
PAPERINO OPERAZIONE PAPERO

IL MANIERO DI AMELIA

Il maniero di Amelia è un posto spaventoso e pieno di zucche e altri mostri! Mani scheletriche, uomini invisibili, pipistrelli e perfino una gigantesca mano spettrale che darà la caccia a Paperino! Gulp! Ma il nostro eroe non si farà intimorire dai trucchi della stegaccia e salverà Paperina!



FUMETTI DA PAURA

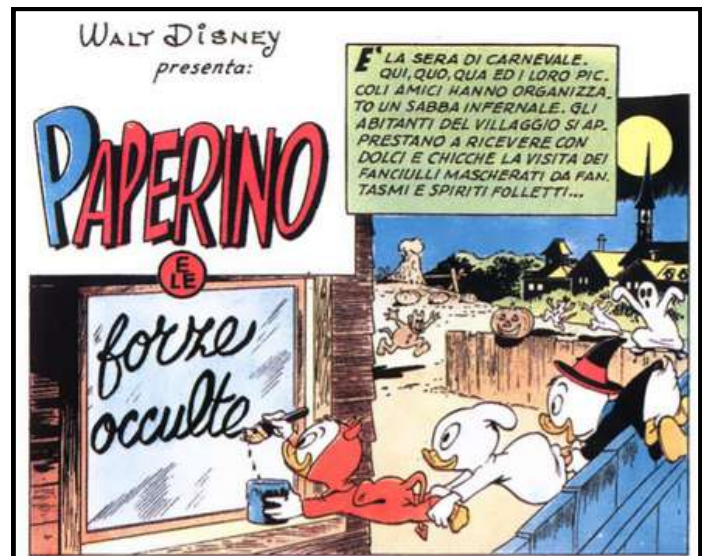


PEANUTS. IL "GRANDE COCOMERO". DI CHARLES M. SCHULZ

Il grande cocomero di cui parla Linus non è altro che una traduzione scorretta di "grande zucca". Dato che all'epoca dell'uscita del fumetto Halloween non era diffuso in Italia, nessuno capiva nulla di zucche e mostri! Questa traduzione è diventata però iconica e ancora oggi viene chiamata così.

PAPERINO E LE FORZE OCCULTE. DI CARL BARKS

Trasposizione a fumetti del cortometraggio *Trick or Treat*, in italiano *La notte di Halloween*. Scritta e disegnata da Carl Barks presenta però alcune differenze. Il traduttore italiano dell'epoca, l'esimio Guido Martina, decise di rimuovere tutti i riferimenti ad Halloween (come nei Peanuts, sconosciuta in Italia) e così i nipotini si travestono per un semplice Carnevale. Paperino non vuole dare i dolcetti a Qui, Quo e Qua ma dovrà vedersela con i sortilegi di Nocciola!



TEST: CHE MOSTRO SEI?

Rispondi alle domande scegliendo quella che ti ispira di più e poi calcola il tuo punteggio!

1

Qual è la tua attività preferita il sabato sera?

- A) Me la spasso con la movida del centro!
- B) Organizzo un Sabba in casa.
- C) Rido tantissimo guardando Paperissima in TV!



2

Come ti prepari per una festa in maschera?

- A) Mi vesto elegante, un abito da sera fa sempre figura.
- B) Sono già bellissimo/a così!
- C) Adoro travestirmi! Ho tanti costumi simpaticissimi!

3

Qual è il tuo piatto preferito?

- A) Bistecca... Al sangue.
- B) Il minestregone.
- C) La foccaccia, slurp!

4

La tua migliore dote è...

- A) Una dentatura perfetta.
- B) Ho sempre idee stregali!
- C) Faccio ridere tutti! Ihih!

5

Dove ti piacerebbe vivere?

- A) Una cripta in Sicilia.
- B) Un antro buio e tetto.
- C) A Cologno Monzese.



6

Guardi i film horror?

- A) No! Mi fanno troppa paura!
- B) Li adoro! Soprattutto quelli con le streghe!
- C) Sì, ma guardo solo il cinema italiano.



7

Qual è il tuo animale domestico ideale?

- A) Un gatto, notturno come me.
- B) Il mio adorato ragno peloso!
- C) Un simpatico cagnolino!



ENIGMISTICA

IL DELITTO DELL'ANTIQUARIO

Ascoltate le testimonianze e confrontandole con le prove a vostra disposizione, scoprite il colpevole, considerando che è l'unica persona a mentire.

Riassunto del caso

Un noto antiquario, il signor Red, è stato trovato morto dal suo assistente James nel retrobottega del suo negozio. Accanto a lui l'arma del delitto e alcune ciotole in pezzi. Uno scrigno è aperto ma niente è stato rubato.

Testimonianza



James

Lavoro come aiutante, stavo sistemando dei libri sugli scaffali. Non sono mai entrato nel retrobottega e non sapevo che il signor Red fosse lì.



Ms. Black

Ero venuta per valutare alcuni oggetti antichi. Sono andata nel retrobottega, ma ho lasciato il negozio prima di vedere o sentire alcunché di strano.



Mr. Green

Ero in negozio per parlare di un antico dipinto. Non ho visto né sentito nulla di sospetto, sono andato via poco dopo aver parlato con il signor Red.



Registro Processuale



Referto dell'autopsia

Morte causata da una ferita alla testa con oggetto contundente. Segni di colluttazione.



Vecchio candelabro

L'arma del delitto, si trovava accanto al corpo, con evidenti tracce di sangue fresco.



Chiave del negozio

La porta principale del negozio era chiusa a chiave al momento della scoperta del corpo.



Cocci

Dei cocci di alcune ciotole di ceramica. Trovati accanto al corpo.

L'ENIGMA MATEMATICO

A queste 3 espressioni mancano dei numeri. Siete in grado di trovarli tenendo conto che a numero uguale corrisponde simbolo uguale?

$$(\star + 5) \times 2 = 30$$

$$12 - (\star + 3) = \spadesuit$$

$$\spadesuit \times 4 + 6 = 26$$

MOSTRI NASCOSTI

In questo schema di lettere sono nascosti i nomi di questi 15 celebri mostri. Riuscite a trovarli?



DRACULA
 GODZILLA
 FRANKENSTEIN
 KRAKEN
 ZOMBIE
 MOTHMAN
 CTHULHU
 YETI
 SASQUATCH
 NOSFERATU
 BIGFOOT
 KITSUNE
 YOKAI
 NESSIE
 BANSHEE

LO STUDIO DEL GRANDE DETECTIVE

Lo studio di Herlock Sholmes è davvero affascinante! Tantissimi cimeli dei suoi casi risolti con successo. Sapete trovare i 4 oggetti descritti qui in meno di 1 minuto?

- Una scarpa da uomo marrone
- Una zuccheriera
- Un grammofono
- Una bottiglia di vetro



I vostri messaggi

Avremo mai un numero monografico dell'Eco dell'oco sui titoli tratti da fumetti italiani? Gli esempi non mancano, dalle avventure grafiche sviluppate dalla Simulmondo negli anni '90 con i personaggi Bonelli e Diabolik, a Chi è PK? su Gamecube e PS2, fino a Dragonero che è uscito la settimana scorsa...

Dott. Sfero

Che idea interessante! E quanti giochi dell'oco che non conoscevo! Tieni d'occhio i prossimi numeri allora, ne parleremo sicuramente!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!



Devi ammettere che è molto basato farsi dare milioni di budget dalla Disney per fare il tuo personalissimo Monopoly digitale

Davide



Il sondaggio del mese

Molti di voi avrete sicuramente notato un parallelismo tra questi due iconici personaggi! La strana capigliatura bianca del protagonista maschile di Pokémon Rubino Zaffiro e Smeraldo sappiamo che in realtà è un berretto.

Secondo voi invece la prof di Tuscolano indossa un cappello o sono i suoi capelli?

(NB: sappiamo bene che l'attore che interpreta la professoressa Fullin non ha davvero quei capelli, chiediamo quindi una risposta in-universe)

Iscriviti al canale Telegram per dire la tua nei sondaggi, commentare gli ultimi numeri e avete l'accesso a tanti contenuti esclusivi!



@giochidelloco

Risultati



67%

Ha i capelli rosa

33%

Indossa un cappello rosa

Sembra proprio che il pubblico sia convinto che quelli siano i veri capelli della prof. Non sapremo mai la verità però.



RISULTATI DEL TEST

Maggioranza di Risposte A
Sei **IL CONTE DRACULA**



Miiiiinchiaaaa! Odi la luce dal sole ma quando viene sera sai come divertirti. Ti piace essere al centro dell'attenzione e rimorchiare qualche bel collo succulento. Sei un po' terrone quindi attenzione alle cadreghe!

Maggioranza di Risposte B
Sei **STREGA SALAMANDRA**



La signora del male. Adori le cattiverie e il minestregone! Sei la più potente tra le streghe ma anche un po' scontrosa. Non ami per nulla la compagnia ma per una scivolizia con verme fai qualche sacrificio!

Maggioranza di Risposte C
Sei **IL GABIBBO**



Un'aberrazione in grado di deformare la realtà creata da Antonio Eldritch. Un guscio vuoto che divora le anime dei telespettatori di Striscia la notizia.

SOLUZIONI DEI GIOCHI

5 = ♥

10 = ★

L'enigma matematico

F	E	I	B	M	O	Z	I	H	E	L	A	A		
R	A	O	D	T	Z	E	U	T	C	L	C	K	T	
A	B	N	R	F	A	L	F	N	L	T	B	A	R	
N	I	O	A	N	B	O	H	I	H	T	A	E	N	
K	G	N	C	L	Y	T	Z	U	A	K	N	I	N	
E	F	A	U	I	L	D	S	S	R	S	S	O		
N	O	M	L	R	O	H	M	E	O	H	S	S		
S	O	V	A	G	U	E	T	U	K	E	F	E		
N	E	T	F	A	U	E	H	E	A	L	E	R		
I	K	I	T	S	U	N	E	T	O	K	H	O	A	
N	A	M	H	T	O	M	C	I	E	N	T	E	N	T
U	S	A	S	Q	U	A	T	C	H	N	E	A	U	
O	L	O	W	M	O	T	L	O	A	N	L	V	O	

Mostri nascosti



Lo studio del grande detective

James è il colpevole! La sua testimonianza è contraddittoria: sostiene di non essere mai entrato nel retrobottega e di non sapere che il signor Red fosse lì, ma l'aiutante conosce bene il negozio e la routine del proprietario. Inoltre, non poteva non accorgersi del rumore provocato dalla frantumazione della statua e dal colpo infitto con il candelabro in una stanza adiacente

Il delitto dell'antiquario

CERCO 
CASA
disperatamente

Paradise Home edition



Venite con me...

*...vi aiuterò a trovare la vostra
eterna dimora*

Prossimamente su

Real Time

In memoria di Paolina