

L'ECO DELL'OGO

№ 18- LUGLIO 2024



www.ecodelloco.altervista.org



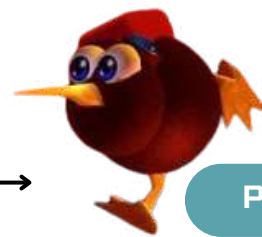


SOMMARIO

RECENSIONI

GIOCHI DEL MESE

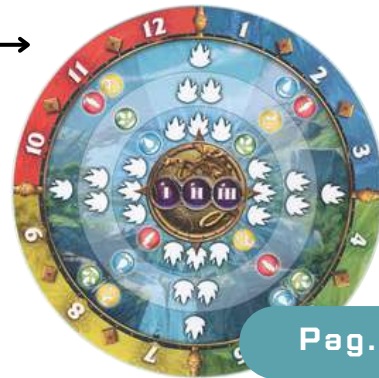
- 4 The Legend of Bumbo
- 6 Super Kiwi 64



Pag. 6

SCATOLE!

- 7 4 Magiche Stagioni



Pag. 7

IL GIOCO DELL'OCO

- 8 Duelli dimenticati

RUBRICHE E SERVIZI

- 10 Rompicapo
- 12 Palermo Pride

PALERMO PRIDE

La città si tinge di tutti i colori!

- 16 News
- 18 Bacheca
- 19 Soluzioni dei giochi



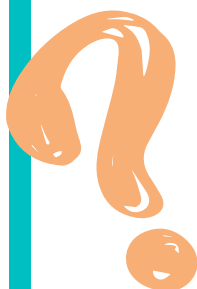
Prossimamente

Il prossimo numero uscirà il
16 AGOSTO



Speciale! Enigmistica sotto al Solle-occone!

Tantissimi giochi e quiz per le vacanze estive!



Da fare al mare
o in montagna!




La copertina



Locandina di The
Legend of Bumbo

I contatti

-  t.me/giochidelloco
-  postadelloco@outlook.it
-  [DjuseppeTTU](#)
-  [@Djuseppegrm](#)
-  [@Djuseppe@livellosegreto.it](#)

Editoriale



Che bello, siamo stati al Pride di Palermo e abbiamo visto tantissimi bei cartelli che abbiamo immortalato nell'articolo di questo mese! Ce ne sono anche alcuni molto ocheschi! Anche se il mese del pride è finito a noi non interessa. Sull'oco troverete sempre tutta la frociaggine che desiderate, alla faccia del Papa.

GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE



I GIOCHI DEL MESE

THE LEGEND OF BUMBO

ANNO: 2019

PIATTAFORMA: PC

Dal creatore di The Binding of Isaac uno strano esperimento. A metà tra il puzzle game e il roguelike, The Legend of Bumbo si propone come prequel del famosissimo top-down shooter a mappe procedurali. Bumbo è un personaggio presente in Isaac come oggetto ma qui lo vediamo nei panni del protagonista. Una sorta di omino che cerca monetine nella spazzatura, quasi ossessionato dalle monete, a tal punto da imbarcarsi in una ricerca tra le fogne e le caverne per trovare la sua moneta perduta.

Ogni stanza di The Legend of Bumbo presenta diversi nemici che possono essere eliminati utilizzando il tabellone con vari simboli. Ossa e denti possono essere lanciati per fare danni, le cacche formano degli scudi e il moccio immobilizza i mostri. La pipì invece aumenta il numero di mosse che possiamo effettuare in un turno. Mettendo 4 o più simboli uguali in fila, questi spariscono dal tabellone e forniscono il loro effetto corrispondente. Bisogna prestare massima attenzione a quali mosse fare, visto che il numero di movimenti è limitato e dopo il nostro turno toccherà ai mostri muoversi e potenzialmente attaccare!



Magie e ninnoli

A destra dello schermo è possibile vedere il nostro arsenale di magie (spell). Ciascuna ha un effetto diverso, alcune più offensive altre possono interagire col tabellone. Per usarle è necessario il mana del colore giusto che si ottiene con delle combinazioni di simboli corrispondenti. In ciascun livello ci verrà data la scelta tra due magie da aggiungere al nostro arsenale ma non potremo mai averne più di 6. Alcune magie invece di usare il mana hanno un sistema di ricarica.

Mentre le magie sono azioni aggiuntive che possiamo attivare quando vogliamo, i ninnoli (trinket) sono potenziamenti passivi che si applicheranno finchè li abbiamo nel nostro inventario. Ci sono anche alcuni ninnoli mono uso come le carte, che possono essere usati al momento del bisogno esattamente come le magie. Il numero di magie, ninnoli e interazioni tra di esse purtroppo non si avvicina lontanamente a quello presente in The Binding of Isaac. Ci sono certamente alcune combo vantaggiose ma non aspettatevi cose troppo pazze.



Scegli il tuo bumbo

Diversi personaggi rendono più longeva l'esperienza di gioco. Ciascuno di essi ha determinate caratteristiche che lo rendono unico. Anche se alla fine lo scopo è lo stesso, lo stile di gioco cambia discretamente tra uno e l'altro, soprattutto quando si entra nel territorio dei personaggi più avanzati.



Storie di cartone

Tutto nel mondo di Bumbo è fatto di cartone. L'atmosfera è proprio ben pensata e dà allo spettatore la sensazione di star vedendo una storia creata da un bambino con dei pupazzetti di carta. La colonna sonora è di Ridiculon che siamo già abituati a sentire su Isaac e che, come sempre, fanno un lavoro ottimo!

Bumbo è senza dubbio un gioco particolare. Non ha la profondità di Isaac, nonostante funga da prequel, ma forse non ha nemmeno la pretesa di averla.

UDOTO

7

SUPER KIWIS 64

ANNO: 2022

PIATTAFORMA: PC



Un semplicissimo platform in stile retro. La grafica super poligonale ricorda quella del Nintendo 64 ma in realtà è uscito poco tempo fa. Si raccolgono cose, si saltella in giro e si volazza con lo zainetto. Il Kiwi protagonista può anche attaccarsi ai muri col suo becco e scalare le superfici più ripide in questo modo. Niente di speciale ma fa il suo dovere.

Il tutto condito da simboli esoterici, elementi horror, templi maledetti e creature mostruose. Adatto a tutta la famiglia! Peccato i livelli siano un po' pochi e brevi.



Semplice e strano quanto basta.
Forse un po' corto.

VOTO
6.5

SCATOLE

4 MAGICHE STAGIONI

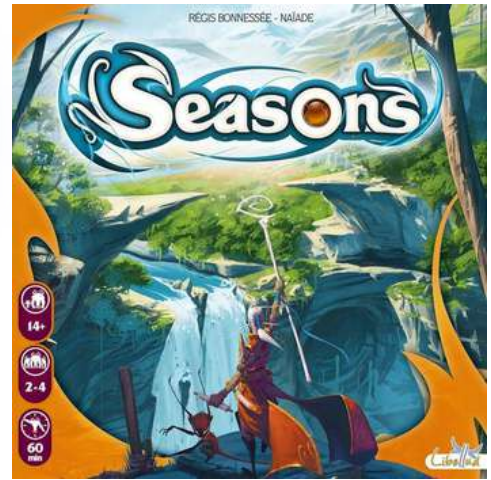
Seasons è un gioco di carte e sfide magiche! I giocatori compongono un piccolo mazzo di 9 carte con una meccanica di draft e, nel corso di 3 anni, scanditi dalla plancia-orologio, si sfidano per ottenere il maggior numero di punti.

Per giocare le carte sarà necessario un diverso numero di energie o cristalli. I dadi delle stagioni regolano il gioco e possiamo, a turno, scegliere quello che di volta in volta ci è più utile.

Ci sono molte carte, con gli effetti più disparati. Purtroppo il gioco non è bilanciaticissimo e alcune carte sono notevolmente più forte rispetto ad altre. Sarà dunque importante nella fase di draft riuscire ad ottenere le carte migliori prima degli altri, pur cercando di costruire una sorta di strategia tra di esse!

Ogni stagione ha un set di dadi diverso, con diverse facce. In alcune stagioni è più facile ottenere energie di un certo tipo mentre altre saranno più rare. Importante dunque anche scegliere il momento adatto a giocare le proprie carte per ottenere il massimo dell'effetto. Non pensate solo a voi stessi però e fate attenzione agli avversari che possono usare le loro carte per ostacolarvi o farvi sprecare risorse preziose!

Se ottenete un simbolo speciale sul dado potete anche cristallizzare le energie della vostra riserva, azione che vi farà ottenere punti in base alla stagione e al tipo di energia! Cercate di scegliere la stagione a voi più propizia per compiere determinate azioni! Se avete delle energie blu nella vostra riserva, aspettate l'estate per trasformarle in preziosi punti, dato che avranno un valore maggiore!



Tenete sempre d'occhio il tempo rimanente: se finiscono i mesi a disposizione e avete ancora carte in mano subirete delle penalità!



La strategia è fondamentale ma un pizzico di fortuna non guasta vista la meccanica dei dadi. Il gioco presenta vari livelli di difficoltà per abituarvi gradualmente e conoscere man mano tutte le carte!



Duelli dimenticati

C'era un tempo in cui Yu-Gi-Oh! era solo un fumetto o al massimo un cartone animato con la sigla di Giorgio Vanni. Un tempo in cui le regole del gioco di carte non erano ancora definite. Era il tempo di Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories.

Questo videogame per PS1, uscito ben prima del gioco di carte collezionabili che tutti noi siamo abituati a conoscere, ci trasporta nell'antico Egitto dove vestiremo i panni del principe Atem.



Il campo di gioco non è molto diverso da come lo conosciamo. Mancano tuttavia la zona terreno (sostituita da un'attributo "Campo") e il cimitero! Inoltre all'inizio del turno si pesca sempre fino ad aver 5 carte!



Caratteristiche

- Regole innovative
- Combattimenti 3D tra i mostri
- Duella con i personaggi della serie, che però avranno deck con carte a caso invece di quelli per cui erano famosi.

I duelli del gioco sono totalmente diversi da quelli classici. Sebbene alcune regole siano le solite, ci sono molte differenze che stravolgono il gioco. Tanto per cominciare potete evocare i mostri più forti che avete senza offrire tributi, quindi potete benissimo avere un deck con 40 carte di livello 8 e massacrare i vostri avversari a suon di Grande Falena Perfetta, tuttavia potete solo giocare 1 carta nel vostro turno, che sia magia, trappola o mostro. Inoltre, potete fondere qualsiasi numero di mostri per provare a ottenerne di più forti! Per esempio, unendo un Drago del tuono a un altro mostro di tipo Tuono otterrete il Drago del Tuono bifornte, con 2800 ATK, uno dei mostri più forti del gioco. Non dimentichiamo infine la meccanica della stella guardiana, che aggiunge un complicato sistema di debolezza e resistenza ai mostri, che però può raramente rivelarsi utile in casi estremi.



Il grind richiesto per ottenere non dico carte forti ma appena decenti va veramente oltre il sopportabile. Gli avversari avranno sempre carte fortissime con ATK enorme e se non riuscite a trovare il modo di liberarvene vi annienteranno in pochi turni. La fortuna è il motore principale del gioco, non tanto nel “cuore delle carte”, ma più che altro nello sperare che l’avversario non trovi la carta più forte del suo Deck. L’assenza di mostri con effetto e la scarsità di carte magia inoltre, rende il numero di strategie disponibili veramente nullo, limitandosi a un beatdown di gialloni con qualche sporadico Buco Nero o Raigeki.



Per ciascuno dei mostri è presente un modello 3D che può essere visualizzato nella galleria o durante i duelli! Premendo un tasto speciale quando si attacca un mostro nemico infatti, partirà una scena che vede i due mostri combattere!





ROMPICAPO

Bumbo puzzle

Bumbo deve trovare la sequenza di simboli riportata a lato. Provate a rintracciarla all'interno dello schema!

20 Punti

se risolto in



10 punti altrimenti

Bumbo cerca questo



Misteriose Rune

Nel mondo di Super Kiwi 64 sono nascoste delle strane rune. Completate le parole e trovate la parola misteriosa, considerando che a simbolo uguale corrisponde lettera uguale.

30 Punti

se risolto in



15 punti altrimenti

	U	L		
		N	T	O
	O		T	
	U			O



Il cuore delle carte!

Trovate nello schema tutte le carte elencate in basso e vincete il duello!

30 Punti

se risolto in



15 minuti

15 punti altrimenti



R E Y D E X O D I A I L P R O I B I T O P I Z
F L Y A R T E I P I D O T A D L O S I I J U O
S R E L M O J O A R E N A G A M A Z Z A G A R
Q B A T T E F R E P A N E L A F E D N A R G M
O A E O I H C S E T L E D E R O T I V R E S J
R E X O R E N O T A D L O S O S O I R O L G X
E J V N T H V K H F S U P F X C I K E G I A R
N L A D Y A R P I A E A B U C O N E R O R P A
O Q D R A G O D E L T U O N O Q Q R T R T F T
G C A S A D E L N A S T R O A D E S I V O N H
A O N K U L B I H C C O O C N A I B O G A R D
M J I A T S E R O F A L L E D O T T E S N I V
F H O B I R U K T B U C O T R A P P O L A X R
M U R A L A B I R I N T I C H E J O Z J C I C
S R M M S E H C I T S I M E I B B A S I V I X
C P F T S R D R A G O M E T E O R A N E R A X

BUCO NERO

BUCO TRAPPOLA

CASA DEL NASTRO

ADESIVO

DRAGO BIANCO OCCHI

BLU

DRAGO DEL TUONO

DRAGO METEORA NERA

EXODIA IL PROIBITO

GLORIOSO SOLDATO NERO

KURIBOH

LADY ARPIA

MAGO NERO

MURA LABIRINTICHE

RAGAZZA MAGA NERA

RAIGEKI

SABBIE MISTICHE

SERVITORE DEL TESCHIO

SOLDATO DI PIETRA

GRANDE FALENA PERFETTA

INSETTO DELLA FORESTA



PALERMO PRIDE

Foto esclusive!

I migliori cartelli e striscioni della parata!



Dedicato a informatici e affini



Tipica targa tamarra reinterpretata



Evangelion menzionato



Colazione diversa dal solito





Raffaella Carrò



Come fate a non preferire l'orso?



Ship



Ma siamo noi!





I partiti che voterei



I meloni della Ferillona



LA RABBIA NON CI BASTA, slogan di questo Palermo Pride, ispirato alla canzone della meravigliosa Big Mama che, la sera stessa della parata si è esibita in uno strepitoso show! Guardate la prossima pagina!



Il grande SHOW





Annalisa diventa un'asteroide!

20014 Annalisa. No, non è il suo CAP ma è l'asteroide che la NASA ha dedicato alla nostra amatissima e Bellissima cantante ligure. "È laureata in fisica ma ha lasciato il segno nel settore musicale", recitò così la scheda del sasso spaziale, "ottenendo un notevole successo internazionale con le sue canzoni che hanno vinto premi e numerosi dischi di platino". Adesso sì che Annalisa è una star a tutti gli effetti!



Matrimonio al Fantabosco

Accipigna! Che nozze di fiaba per il folletto Danilo Bertazzi! Il primo Luglio, lui e il suo ora marito Roberto Nozza si sono maritati in Brianza, in una bellissima location all'aperto. Al ricevimento non è stata invitata Strega Salamandra, che, come potete notare dall'immagine, si è vendicata rendendo il cielo un po' uggioso. Per fortuna però tutto è andato bene ed è stato un bellissimo giorno che ricorderemo tutti per sempre!



NOUVEAU FRONT POPULAIRE **GAMING & POLITIQUE**
Venez testez les skills de votre candidat

23 JUIN  **17H00**

Brice Gaillard
Candidat du Nouveau Front Populaire

AMONG US

frontpopulaire9213@gmail.com | @BGaillard2024 | BriceGaillard2024 | BriceGaillard2024

Politici gamer

Una news dalla Francia! Les candidato politique Brice Gaillard si dà allo streaming di videogiochi. Among us nello specifico. Un gioco dove le abilità ingannatorie e manipolatrici sono indispensabili per vincere ed effettivamente sono le stesse abilità che i politici usano per vincere le elezioni.

Speed duel!



Si chiama Noah Lyles e al 2024 U.S. Olympic Team Trials ha giocato le sue carte più forti! Il velocista statunitense, ha infatti mostrato alle telecamere una copia di Drago Bianco Occhi Blu e una di Exodia Il Proibito alla fine delle sue gare. Due carte iconiche che porta con se per garantirsi la vittoria alle olimpiadi. Non soddisfatto, Noah si è anche presentato con un Duel Disk completo dei 5 pezzi del Proibito!



Con questa illustrazione ha celebrato il suo record sul suo profilo instagram!

La posta



Fossi in te scapperei, hanno inventato il santo contro l'oco

Domyz

Come osano? Bah... questa chiesa sempre una ne ha!



Il nostro amico Giovanni dalla francia ci invia un Pokémon in francese! Fortusimia.

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!



SOLUZIONI DEI GIOCHI

. E X O D I A I L P R O I B I T O
 A R T E I P I D O T A D L O S
 A R E N A G A M A Z Z A G A R
 A T T E F F E P A N E L A F E D N A R G
 O I H C S E T L E D E R O T I V R E S
 R . O R E N O T A D L O S O S O I R O L G
 E I K E G I A R
 N L A D Y A R P I A B U C O N E R O
 O . D R A G O D E L T U O N O
 G C A S A D E L N A S T R O A D E S I V O
 A U L B I H C C O O C N A I B O G A R D
 M A T S E R O F A L L E D O T T E S N I
 H O B I R U K . B U C O T R A P P O L A
 M U R A L A B I R I N T I C H E
 E H C I T S I M E I B B A S
 D R A G O M E T E O R A N E R A

Il cuore delle carte

P	E	S	C	A
S	U	C	C	O
P	O	S	T	A
C	A	N	T	O
P	U	L	C	E



Misteriose rune

Bumbo puzzle

Profili

Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato, a seconda se siete riusciti nel tempo limite o meno. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnate 0 punti.



80 punti

Punteggio perfetto!
Continuate così!



65 o più punti

Non male, allenatevi per raggiungere il massimo!



40 o più punti

Non si può dire che non ci abbiate provato...



Meno di 40 pt.

Forse dovrete provare con i giochi per bimbi.

***PROVA
COSTUME?***



Pratica ***OCCOGYM***

***E la supererai senza
problemi!***