

# L'ECO DELL'OGO

№ 15 - APRILE 2024

EDIZIONE SPECIALE



**MEDICI DEL MONDO**

**ISC**

**GIUCHI FIATO!**  
D'UN

**PRIMAVERA**

**BOLOGNA NERD**

[www.ecodelloco.altervista.org](http://www.ecodelloco.altervista.org)





# SOMMARIO

## VIDEOGAMES & CO.

### GIOCHI DEL MESE

- 4 Vampire Survivors
- 6 GCC Pokémon Live



### SCATOLE!

- 7 Belle piastrelle!

### IL GIOCO DELL'OCO

- 8 Squadra Speciale Alimentazione



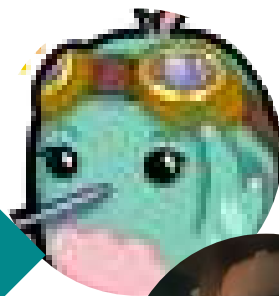
## AREA SVAGO

- 9 Rompicapo
- 11 SPECIALE Giochi d'un fiato 2024



Recap di questa meravigliosa edizione!

- 19 Bachecca/Soluzioni dei giochi



## Prossimamente

Il prossimo numero uscirà il  
**12 MAGGIO**



## La copertina



Il cast di GuF24

## I contatti

-  [t.me/giochidelloco](https://t.me/giochidelloco)
-  [postadelloco@outlook.it](mailto:postadelloco@outlook.it)
-  DjuseppeTTU
-  @Djuseppegrm
-  @Djuseppe@livellosegreto.it

## Editoriale



*Per questo numero specialissimo (oserei dire da collezione) voglio ringraziare tutti i membri di Italian Speedrun Community e tutti i runner di Giochi d'un Fiato Primavera 2024 che si sono gentilmente prestati a rispondere alle mie domande! Se correte a pagina 11 di questo numero troverete il servizio a cui, nella storia dell'Eco dell'Oco, hanno collaborato in assoluto più persone! E nelle parole crociate di pagina 10, gli amici di ISC potrebbero trovare anche qualche Easter egg... Non è stato facile lavorare a questo numero perchè volevo che venisse davvero bene, scusate quindi se l'attesa è stata un po' più lunga del solito ma vi assicuro che ne è valsa la pena!*

**GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE**



## I GIOCHI DEL MESE

# VAMPIRE SURVIVORS

ANNO: 2021

PIATTAFORMA: PC

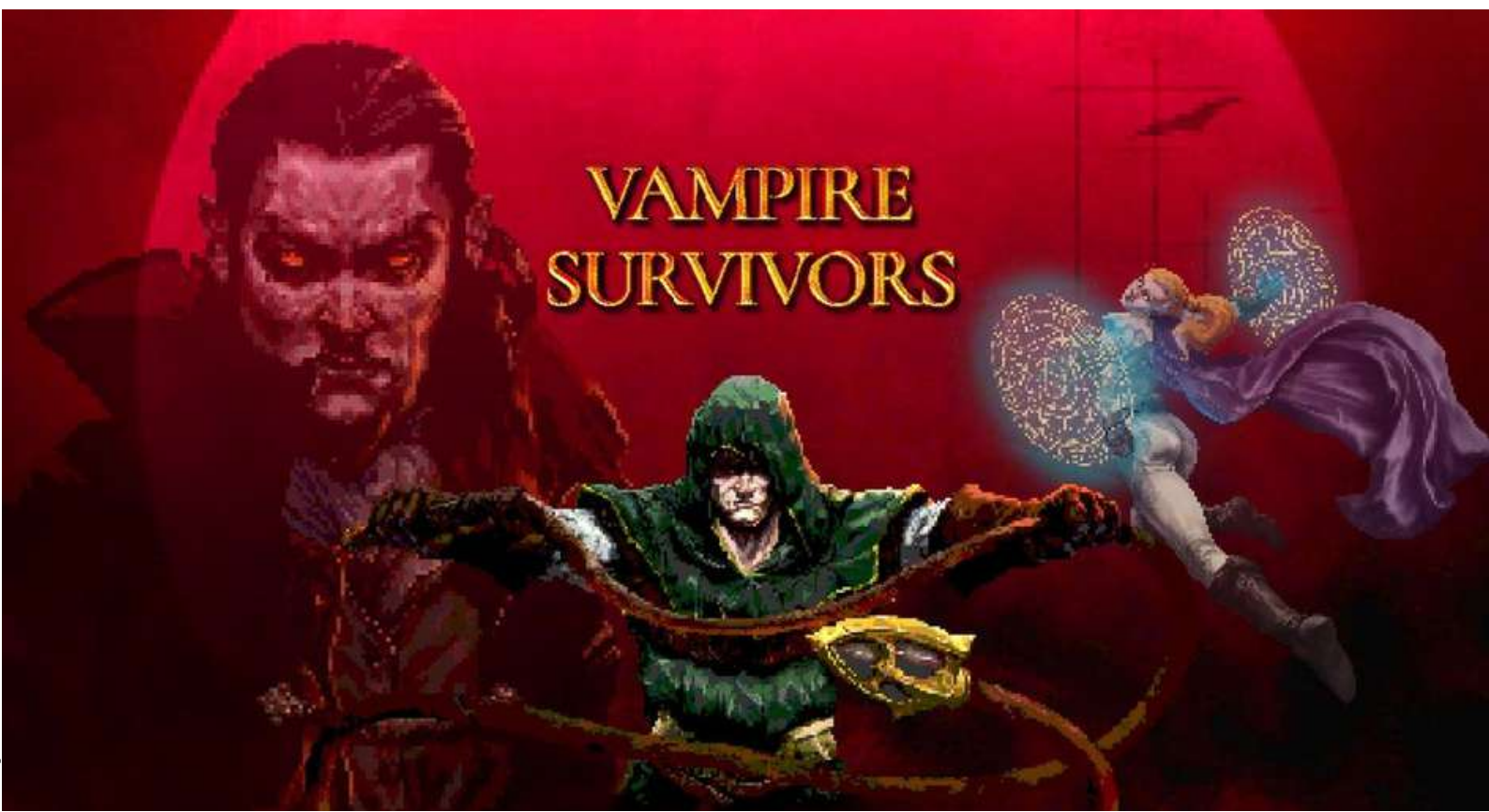
Questo è uno di quei giochi di cui hanno parlato in tantissimi in questi anni e finalmente sono riuscito a scroccarlo sul Game Pass assieme a quella cacata di Palworld. Eccoci qui per parlare di Vampire Survivors!

Lo storia del gioco è semplice, un po' come quella di Kingdom Hearts: ci sono dei mostri, uccidili. In Vampire Survivors verremo attaccati da orde infinite di mostri, tra pipistrelli piante carnivore e slime di formaggio. Il nostro personaggio, selezionabile tra un'ampia collezione, dovrà riuscire a sopravvivere all'assalto dei nemici, utilizzando i vari oggetti che potrà ottenere salendo di livello.

All'inizio del gioco il nostro personaggio sarà debole e le ondate non saranno troppo pericolose. Con l'avanzare del tempo però i mostri diventeranno sempre più forti e numerosi. Per tenere testa all'orda dobbiamo salire di livello e fare le scelte giuste per avere l'equipaggiamento migliore che ci permetterà di sopravvivere per circa 30 minuti.



Alcuni dei personaggi, con le loro armi iniziali.



## Scegli la tua build!

Quando il nostro personaggio uccide i nemici, a volte rilasceranno delle gemme. Raccogliendone abbastanza si sale di livello e ci verrà presentata una scelta tra 3 oggetti (4 se abbiamo abbastanza fortuna). Gli oggetti possono essere armi o potenziamenti alle statistiche. Se scegliamo un oggetto che abbiamo già raccolto in precedenza, questo aumenterà di livello e ne verranno aumentati i parametri. In totale sarà possibile arrivare ad avere al massimo 5 armi diverse e 5 miglioramenti alle statistiche diversi in una partita, dovranno quindi essere scelti con cura. Alcune armi poi possono essere combinate con specifici oggetti per dare vita ad armi ancora più potenti!



Non c'è niente di più piacevole che vedere orde infinite di nemici venire disintegrate dagli attacchi dei nostri personaggi, raccogliere le gemme e salire di livello. Il gameplay loop è tutto qui, ma funziona alla grande. Alla lunga può sembrare ripetitivo, ma ci sono diversi upgrade permanenti e nuovi stage che prolungano l'esperienza di gioco. Tra parodie, devastazione di zombi e gameplay ipnotico, Vampire Survivors è un gioco che ha conquistato tutto il mondo. Consigliato anche come "gioco da cesso" per i possessori di Nintendo Switch!



## Un gioco italiano

Vampire Survivors è un gioco italianissimo. Talmente italiano che è ricco di citazioni alla nostra amata cultura nazionale popolare. C'è la famiglia Belpaese, la sacra Borra che usa Suor Clerici per attaccare i nemici, Christine Davain, il Divano Thelma e tante altre parodie! Tra personaggi del trash italiano e omaggi a Castlevania troverete davvero un sacco di simpatiche gag nascoste in giro. Anche questo albero qui sotto è un personaggio. Il mitico Peppino. Non mancano i crossover con altre IP famose come Among us e, di recente Contra!



UOTO  
7.5

# GCC POKÉMON LIVE

ANNO: 2023

PIATTAFORMA: PC/Smartphone



Non esistono solo videogiochi pokémon, esistono anche i videogiochi sul gioco delle carte pokémon! Ma non preoccupatevi, hanno gli stessi bug dei videogame!

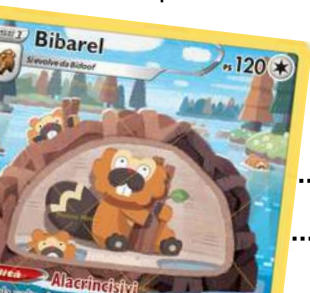
Ebbene sì, col GCC Pokémon Live, disponibile per vari dispositivi tranne che per Nintendo Switch, si può giocare al gioco di carte direttamente da casa, sul treno (sconsigliato perchè cade la linea in galleria) o sul cesso!

All'interno del gioco troverete un bel po' di mazzi precostruiti per iniziare a familiare con il gioco. Potrete sfidare giocatori online e farvi massacrare allegramente da tutti i mazzi Charizard-ex che si trovano in giro. Il gioco non ha microtransazioni di per se, ma se acquistate le carte fisiche troverete dei codici da riscattare per ottenere delle bustine virtuali. In ogni caso, il gioco è abbastanza generoso, vi basterà giocare tante partite e avanzare nel pass lotta per ottenere diverse carte anche forti. Con i crediti, ottenuti dalle doppie o avanzando nel gioco, potrete anche acquistare le carte singole. Non sarà quindi difficile creare il vostro mazzo personalizzato. Tanto basta Charizard per vincere.

Purtroppo, come ogni prodotto videoludico Pokémon che si rispetti, non mancano bug e glitch che minano l'esperienza di gioco.

Prevalentemente sono errori grafici, texture glitchate, avatar invisibili e tante altre cose simpatiche. La versione Android è peggio di quella Windows. Tra i bug divertentissimi che ho riscontrato quello in cui il mio timer scorre e scade mentre guardo le animazioni del turno dell'avversario, facendomi così saltare un turno a caso, visto che non potevo interagire con le mie carte. Che spasso!

Beh ragazzi, non sarà il massimo ma questo c'è, divertitevi tra un brick e Charizard-ex che si assegna le energie da solo e che ammazza tutti al secondo turno!



VOTO  
5.5



# Belle piastrelle!

Azul è un simpatico gioco in cui dobbiamo costruire una bellissima parete colorata utilizzando delle piccole tessere-mattonella. Il gioco è ispirato agli azulejos, tipiche piastrelle ispaniche dai motivi molto colorati!



Per vincere bisogna fare punti accumulando le varie piastrelle nelle righe dello schema e formare così un muro colorato. Ogni riga richiede un numero diverso di tessere e, se completata, potrete colorare una delle caselle del vostro muro. Le piastrelle sono al centro del tavolo, in vari piattini. A turno ciascun giocatore sceglie un piattino e raccoglie da esso tutte le piastrelle dello stesso colore, le altre finiscono al centro. Attenzione a non raccogliere più piastrelle di quelle che potete posizionare nello schema, altrimenti perderete punti! Il gioco richiede molta pianificazione e strategia. Tuttavia, visto che le tessere sono estratte a sorte, anche la fortuna svolge un ruolo importante.



Le partite sono relativamente rapide e dopo averne giocate un paio avrete capito il meccanismo. Il calcolo del punteggio potrebbe spaventare alcuni, visto che bisogna fare calcoli per capire qual è la giocata più efficiente, ma in linea di massima è un gioco adatto a tutti!



# IL GIOCO DELL'OCO

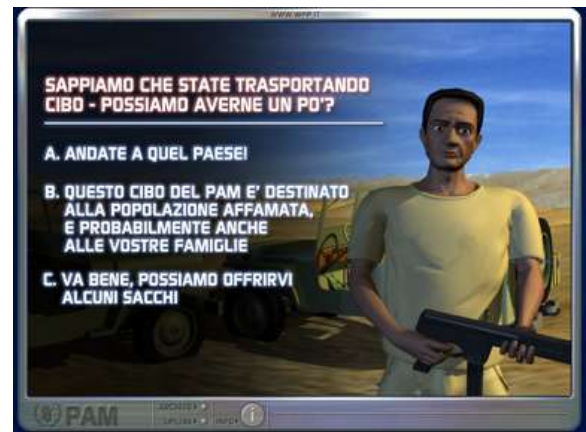
## SQUADRA SPECIALE ALIMENTAZIONE

Oggi parliamo di Food Force, il videogioco sulla fame nel mondo! Proposto dal nostro amico Michele tantissimo tempo fa, doveva assolutamente avere un articolo! Questo gioco è stato sviluppato per far conoscere ai più piccoli il PAM, il programma alimentare mondiale, ente delle nazioni unite che si occupa di assistenza alimentare. Una nobile causa quindi. Peccato sia realizzata in maniera molto discutibile.

Il gioco consiste in 6 missioni, ognuna con un gameplay diverso, ma comunque abbastanza discutibile, che dovremo completare per aiutare i membri del PAM a salvare un villaggio in difficoltà.

Tra un minigioco e l'altro ci saranno delle clip animate con dei mostri poligonali. Questi filmati spiegano come vengono effettuate le missioni del PAM e cose del genere. Il gioco è doppiato abbastanza malamente e con meno entusiasmo di una patata lessa da Fabrizio Frizzi, Maria Grazia Cucinotta e Kakà. Ma soprattutto Kakà, che darà quel tocco di compleanno di bambola star a questo gioco che era proprio necessario. Frizzi, pace all'anima sua, è quello che sembra averci messo un pochettino di impegno.

Alla fine è possibile caricare il proprio punteggio totale, ottenuto dai vari minigiocli, sulla leaderboard online.. eh? Come dite? Oh no hanno chiuso il sito eh vabbè allora niente godetevi i crediti.



### Caratteristiche

- Gameplay incredibilmente variegato
- Leaderboard (non più) online
- Kakà al doppiaggio
- Grafica orribile
- Educativo? Beh dai si impara qualcosa almeno...



# ROMPICAPO

## Filastrocche

Provate a risolvere questi enigmi in versi.



20 Punti

se risolto in

10 minuti

20 punti altrimenti

### 1 Cambio di Iniziale

Penne che non scrivono  
Su mani che non prendono  
Barba e capelli rossi come il fuoco  
Ugola che canta e sveglia il cuoco  
Cuoco arrabbiato che tira il XXXXX  
Che brutta fine farà questo YXXXX

### 2 Indovinello

Fuoco nella notte che non fa paura  
Luce che indica la strada sicura  
Sole che brilla quando il sole va giù  
Faro nel cielo che splende lassù

## Casellario cifrato

Nello schema a lato dovete completare le parole scritte in orizzontale, considerando che a colore uguale corrisponde lettera uguale.



20 Punti

se risolto in

10 minuti

10 punti altrimenti

V	E	N		
S			C	K
A		B	U	
	I	X	E	
F		R		A



# Parole crociate

40 Punti

se risolto in



30 minuti

20 punti altrimenti

1	2	3		4		5	6	7	8		9
	10		11			12					
13		14			15		16			17	
18	19				20	21		22			
	23			24			25		26		
27				28						29	
			30						31		
32					33			34			

### Orizzontali

- 1: La Mama a cui non basta la rabbia
- 4: Personaggio senza gli arti
- 10: La fuma Braccio di ferro
- 12: Il celebre quadro di Munch
- 14: Il «Raider» con Lara
- 16: Un font con le grazie
- 18: Abito elegante
- 20: Intelligenza Artificiale
- 22: Coppia di numeri a Natale
- 23: L'onda più alta
- 26: Airone a metà
- 27: Pura
- 28: L'essenza dell'esistenza
- 29: Social Media
- 30: Una noce... per tutti
- 31: Anatide
- 32: Camelide affilato
- 33: Pari in voce
- 34: Oggetto volante non identificato

### Verticali

- 2: Inizio di ipotenusia
- 3: Lo è la bella Esmeralda
- 4: La memoria del PC
- 5: Il ragazzo degli spettri
- 6: Una Sig.ra inglese
- 7: Rischio
- 8: Lo standard
- 9: La protestante di Martin Lutero
- 11: Non tanto
- 13: Se, in informatica
- 15: Un tipo di rumore
- 17: Un arbusto con fiori a campanula
- 19: Trasmette programmi
- 21: Un pesce nel paese delle meraviglie
- 24: Storico leader cinese
- 25: Un gancio per la pesca
- 27: Contrapposto a NTSC
- 30: La fine della buca
- 31: Principio di offerta





# FOLLI CORSE A

Come ogni anno, abbiamo seguito in diretta il grande e imperdibile evento di Speedrun a scopo benefico tutto italiano! L'edizione primaverile di Giochi d'un Fiato, tenutasi la scorsa settimana ha raggiunto cifre da record!

# 3832 €

## RACCOLTI PER MEDICI DEL MONDO!

La mitica "kermesse" videoludica si è tenuta come lo scorso anno all'interno dei locali del Bologna Nerd, un'associazione ludica che si trova nell'omonima città che ha gentilmente ospitato l'evento.

Per i microfoni dell'eco dell'occhio l'intervista esclusiva a Gidano, il boss di Italian Speedrun Community!

**Com'è andata questa terza edizione dal vivo?**  
Senza ombra di dubbio l'edizione migliore, non solo in termini di donazioni e spettatori, ma anche del divertimento del pubblico dal vivo e tranquillità nello staff. Le prime due edizioni avevamo meno know how, abbiamo imparato tanto in questi anni e i risultati si vedono!

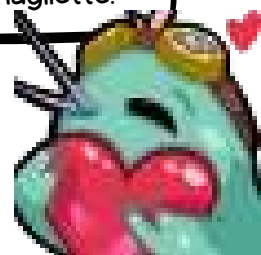
**Visti i numeri pazzeschi che ogni anno crescono sempre di più, a quando la prima serata su Rai 1?**  
Prima serata su Rai 1 la vedo difficile, ma sicuramente penso che sia arrivato il momento che twitch Italia riconosca il valore dell'evento, e ci supporti per renderlo ancora più fruibile!



# GIOCHI D'UN FIATO!

PRIMAVERA

Questa è la cifra che abbiamo raggiunto! Grazie a tutti quelli che hanno donato e hanno acquistato le bellissime magliette!



**Selezionare le run quest'anno è stata più dura del solito?**

Quest'anno scegliere è stato difficilissimo, su 25 ore di live avevamo oltre 90 ore di run proposte. Lo staff valuta ogni singola run e gli da un punteggio e le run con una media più alta hanno più probabilità di essere selezionate! Non si tratta solo di media, proviamo a creare una schedule interessante, che proponga anche volti nuovi e run fresche.

**Un appello ai nostri lettori che vogliono interessarsi al mondo speedrun.**

Le Speedrun non sono un passatempo elitistico, o da infognati, come spesso si crede. Sono molto accessibili e ci sono a qualsiasi livello, basta prendere un gioco che si ama e provare a batterlo nel minor tempo possibile, vi assicuro che una volta entrati nel modo giusto vi divertirte tantissimo!

**Ci saluta Greggio e la Hunziker?**

Le velineeeee!

**Girate pagina per conoscere tutti i partecipanti e non dimenticatevi di recuperare tutte le run se ve le siete perse!**

# SI COMINCIA!



## Banjo-Tooie Any% (no bit clip) con FlumphFrog in 1:02:45

Sabato mattina inizia la maratona, e il primo a correre per noi è un runner al suo esordio a Giochi d'un Fiato!

**FlumphFrog:** "E' stato un onore ed è stato divertente! Sono contento che mi hanno scelto per aprire l'evento, spero che visto dall'esterno sia stato all'altezza. Per me la priorità è divertirmi e intrattenere chi guarda."

Abbiamo conosciuto FlumphFrog per la famosissima impresa tanto% a cui ha partecipato sempre con Banjo-Tooie!

**FlumphFrog:** "Questo evento l'ho sentito molto più importante ed ero leggermente più teso. Ho fatto qualche errore ma nel mondo dello speedrunning è normalissimo e devi convivere e scherzarci su, ma soprattutto andare avanti."



## Shin Megami Tensei Any% con Lucent in 22:31

Lucent ci porta una run rottissima e pensate un po' era anche il giorno del suo compleanno! Lucent è un grande appassionato di giochi strarotti e gli abbiamo chiesto come è nata la sua passione!

**Lucent:** "Ho sempre storicamente seguito quello che è la scena dei TAS rotti e degli exploit supersimpatici, è fisiologico che mi sia ritagliato la nicchia delle categorie rotte e rottissime, umanamente possibili e che sono divertenti da spiegare per farne un showcase"

Lo ricorderete per Hokuto no Ken 3 giocato l'anno scorso!

**Lucent:** "Di fatto era una "chicca" perché al tempo credevo ci fosse solo un TAS, ma alla fine c'era una sola run fatta da una persona che l'aveva replicata se non fosse che la mia run era già all'epoca più veloce dell'unica altra recuperabile. Alla fine SBDWolf ha pure ottimizzato la route risparmiando un'altra manciata di secondi, su una run che già è ridicolosamente corta!"

## Rayman 100% con Tortellino5 in 1:22:59

**Tortellino:** "Rayman è stato il gioco che ha scatenato in me la passione per le speedrun è stato quello a cui ho tenuto e tengo tutt'ora di più, e riuscire a portarlo alla presente edizione dopo un paio d'anni di submission è stata la chiusura del cerchio."

Tort si appassiona al mondo delle speedrun durante i suoi pomeriggi di studio universitario, comincia a guardare le stream di Rayman e decide di cimentarsi anche lui!

**Tortellino:** "Prima imparai Spyro 1 (perché oggettivamente più facile), e poi decisi che era il momento di fare il serio con un gioco ad alto coefficiente di difficoltà. Fu tosta impararlo, ma dovrò ringraziare tutta la community di Rayman ed in modo particolare Aranea (o Imaltont su twitch)! Tante run, un decimo posto in leaderboard di cui sono fierissimo, e la consapevolezza di aver masterato il gioco che da bambino mi fece tanto impazzire."



## L'ENTE BENEFICIARIO

Medici del Mondo è un'associazione attiva in oltre 70 paesi, tra cui l'Italia, che si occupa tra le altre cose, di assistenza, tutela della salute e anche dei diritti delle donne in situazioni vulnerabili. Scopri di più su [www.medicidelmondo.it](http://www.medicidelmondo.it)



#	NAME	HIT	PTS	MP	STATUS
1	カ	18	18	0	DEAD
2	ア	0	28	...	DEAD
3	イ	0	28	0	DEAD



## Portal Reloaded Inbounds no SLA con Dazeeed in 21:14

Dazeeed gioca rapidissimamente per noi a una mod di Portal.

**Dazeeed:** “Essendo Portal 2 un gioco open source la community ha creato parecchie mod tra cui Portal Reloaded. Questo è un gioco come Portal 2 ma con l'utilizzo di un nuovo terzo portale che aggiunge una varietà di meccaniche. L'obiettivo rimane quello di risolvere le stanze e riuscire a scappare dal laboratorio.”



## Kingdom Hearts Final Mix Any% Beginner con IsseiGT in 2:53:09

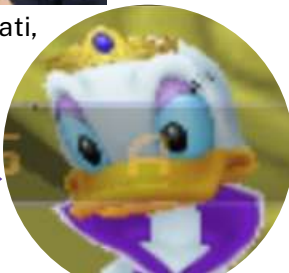
Un classicone amatissimo che ha fatto la storia su vari fronti!

**IsseiGT:** “Kingdom Hearts è uno dei giochi a cui sono legato di più dell'infanzia e poi la speedrun non è estremamente complicata da imparare. Essendo di base un action rpg la maggior difficoltà è la gestione del menù e nel studiare la route e non richiede di dover imparare glitch frame perfect”

In foto, Llama che, durante la run si alza e spiega tutta la storia di Kingdom Hearts, anche se noi dell'Eco dell'oco sappiamo benissimo che tutti i mille giochi della serie si possono riassumere in una frase: ci sono dei mostri, uccidili.



Per fare prima, sono stati saltati tutti filmati, quindi non si è vista Paperina Pelata. Compensiamo mettendola qui.



# KARAOKE

## Like a Dragon Gaiden: The Man who Erased his Name Any% con Whitenize in 1:38:45

Questa run è stata scelta principalmente per associarvi un incentivo. Raggiunti i 100€ di donazioni, infatti tutti hanno potuto deliziarci con le loro uogle d'oro cantando Baka Mitai al minigame del Karaoke! Fino al raggiungimento della cifra, in sala c'era un cartello che vietava di cantare la famosa canzone.



## Oddworld: Abe's Oddysee Any% con Veictas in 21:18

Veictas ci porta nel mondo di Oddworld per raccontarci la storia di WhabeNoibe, impiegato in un mattatoio che scopre che i malvagi capi vogliono privare i dipendenti delle ferie di Ferragosto, rovinando così tutti i piani sulla loro partita di Beach Volley! Come? Ve lo ricordavate diverso? Bah... avrete giocato a qualche versione moddata...

**Veictas:** “Guardando e analizzando la speedrun Any% del gioco, ho potuto notare che era sia abbastanza corta che intrisa di elementi interessanti sia dal punto di vista del gameplay puro che da quello dei glitch. Inoltre, con la presenza di alcuni editor e tool e l'aiuto di alcuni membri della community di Oddworld mi è stato possibile moddare il gioco con non troppa difficoltà per aggiungere quel qualcosa in più. Tutti aspetti molto importanti per me per una mia possibile run in presenza.”





## Astro's Playroom Any% con Ajabumb in 28:15

Ajabumb ci porta questo simpaticissimo gioco per playstation 5! Prima volta in assoluto per lui a Giochi d'un fiato!

**Ajabumb:** "Faccio speedrun da poco tempo e uno dei pochissimi giochi di cui ho mai provato a fare una any% completa è proprio Astro's Playroom. Inoltre pensavo potesse essere una cosa carina visto che durante il gioco si esplorano le console dell'infanzia di tutti noi e far notare tutti gli easter egg che mi fosse possibile e fare approfondimenti su ciò che si vedeva nel gioco mi è sembrata una bella idea."

Ed è proprio stato così, davvero una bella run e un bel momento con cui ripercorrere la storia dei videogiochi Sony!



## ALLA CIECA!

## Super Mario 64 16 stars (blindfolded) con Nico2718 in 36:34

Una prova insana da parte di Nico. Nel 2021 scopre il mondo delle run blindfolded e decide di dedicarsi totalmente a questo tipo di sfide. In soli 2 mesi, tra pratica e pianificazione, completa la sua prima run di 16 stelle! Poi prova altre categorie di Mario ma anche altri giochi, finché non arriva l'occasione per partecipare a GuF!

**Nico:** "Stavo praticando 50 stelle da un po' e così un mese prima dell'evento ho mollato ciò e mi sono dedicato di nuovo a 16 stelle. Apposta per l'evento ho introdotto molte nuove strat, anche come showcase."

In pochissimo tempo prepara la run per GuF!

**Nico:** "Ero un po' nervoso comunque perché non avevo avuto troppo tempo per abituarli alle strat all'interno della run, ma alla fine è andata meglio di quanto mi aspettassi."



## Biohazard 2 Any% (Scenario Leon A - Normal) con LinoBariana in 47:10

Al suo esordio Lino ci porta su Resident Evil 2! **LinoBariana:** "Iniziare con il guf in presenza è stata un'esperienza davvero emozionante! Biohazard 2 è stato il mio primo Resident Evil che ho imparato a "speedrannare" in maniera amatoriale su console. Dopodiché mi sono specializzato sulla versione pc, ed era il gioco che stavo giocando di più in quel periodo e volevo far conoscere le mie abilità anche dal vivo!"



## Super Metroid Any% KPDR con LayrusQuinn in 55:24

La prima giornata di GuF si chiude con un pezzo di storia delle speedrun.

Celebre la disfida tra le due fazioni: salvare gli animali o ucciderli ma risparmiare tempo?

Tramite le donazioni era possibile votare per scegliere il destino di quelle povere bestiole e il pubblico sovrano ha deciso di salvarle!

**LayrusQuinn:** "Non era mai stato proposto a GuF. Devo ammettere che, a proposito di questo, l'incoraggiamento e il supporto della community sono stati fondamentali."



*Gli animali che fuggono dal pianeta. Sì, sono proprio quel pixel microscopico.*



# LA SECONDA GIORNATA!



## Metroid Dread Any% NMG con StemmarB7R in 1:32:10

Stemmar è conosciuto per i suoi commenti tecnici impeccabili dal couch ma oggi è al suo esordio come runner dal vivo! Nella maratona online GuFA23 ha infatti giocato per noi ad Halo 3. Stemmar si unisce a ISC nel 2022, scopre l'esistenza degli eventi che organizzano e inizia a pensare di cimentarsi anche lui in una speedrun!

**Stemmar:** "Ho cominciato ad imparare Metroid Dread con l'idea di portarlo a GUF 23, ma con la tesi da preparare ho deciso di metterlo da parte. Una volta finita la tesi c'era GUF 23 online, ma Dread ci tenevo a portarlo dal vivo, per cui ho ripiegato su Halo 3".

E alla fine Stemmar riesce nell'impresa di far correre Samus velocissima

**Stemmar:** "Grazie a ISC ho conosciuto una valangata di gente spettacolare e con la mia stessa, stranissima, nicchia di interessi"



## Castlevania Any% con SBDWolf in 12:34

Il primo gioco della saga, giocato dal bravissimo SBDWolf!

**SBDWolf:** "Avevo scelto una selezione di giochi che mi sembravano interessanti o che non avevo runnato a GuF o ad altre maratone da un po' di tempo."

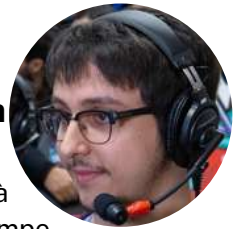
SBDWolf è uno dei runner italiani più versatili e ama provare sempre nuovi giochi e generi.

**SBDWolf:** "I miei giochi più runnati sono spesso platformer 2d retro o indie, ma mi sono dato anche ad rpg, roguelike, e ho provicchiato qualche roba 3d"



## IL RESTREAM FRANCESE

Gli amici di LeFrenchRestream si sono occupati di trasmettere sul loro canale Twitch tutte le due giornate dell'evento in lingua francese. Un grande simbolo di unione tra community internazionali!



## Anodyne Remastered Any% con BaronUnread in 7:16

Baron ci porta un gioco che sicuramente sarà bellissimo ma dato che va finito presto, lo rompe totalmente!

**Baron:** "L'avevo giocato già molto tempo fa e mi era già da lì rimasto impresso ma poi l'ho anche commentato durante il nostro restream di ESA (avevano portato any% glitchless) e mi sono detto dai perché non portarlo anche a GUF ma con una categoria intrigante che rompe totalmente il gioco. Sono contento che sia entrata a GUF e di aver fatto una run decente mostrando il tutto senza troppi intoppi!"

Altroché decente, Baron è riuscito anche a battere il suo record personale in diretta!



## Adventure Island II Any% con at\_c (Col) in 32:58

**Col:** "Adventure Island II è un gioco della mia infanzia che poi ho voluto imparare a speedrunnare come omaggio. Quasi tutte le mie runs iniziano così"

Normalmente, raccogliendo l'uovo giusto nella schermata bonus si possono saltare alcuni livelli, in questo modo si va più veloci. L'incentivo raggiunto tramite donazioni, tuttavia, ha richiesto a Col di completare tutti i livelli del mondo finale! Un gioco non semplice da portare visto che alcune risorse, come i dinosauri per muoversi tra i livelli più rapidamente sono limitate e perderne uno di troppo potrebbe rovinare tutti i piani.

Col corre principalmente giochi per NES ma non si fa sfuggire anche qualche rom hack Kaizo di Super Mario World.



# LORNODANZA

## Crash Bash 2 Player Any% con Lornoveo e Leandro di Bologna Nerd in 14:36

in ESCLUSIVA MONDIALE, Lornoveo ci porta l'*imbrugliamnt*, ossia un codice che permette di saltare tutti i livelli, inserito su un dancepad!

**Lornoveo:** "Non era possibile inserirlo con il joypad PS1 perché si richiede la pressione di 2 o addirittura 3 tasti insieme, quindi la mia idea di utilizzare il dancepad"

Per la run è stato anche coinvolto Leandro, il boss del Bologna Nerd! Nei panni del giocatore 2 ha portato a termine questa boss rush pur conoscendo a malapena i comandi del gioco! Fortissimo!



## Hitman 3 Silent Assassin/Suit Only Master, Season 1 con Nisellama in 26:12

**Nisellama:** "Ho scelto di portare Hitman perché poteva essere uno showcase di meccaniche interessanti e ha i suoi momenti imbarazzanti. Insomma, era il gioco che in quel momento dapevo mi avrebbe divertito."

Le bellissime parole di Lama ci ricordano i due principi fondamentali di GuF: fare del bene e divertirsi!

**Nisellama:** "Non è la prima volta che utilizzo una mia run per come veicolo per poi "giustificare" una donazione. Anche a GUF22 feci una cosa simile. In questo caso non ero molto sicuro della mia prestazione e nelle settimane a procedere l'evento notavo un po' di errori. Perciò ho pensato che se non potevo fare una dimostrazione decente della run almeno avrei potuto buttarla sull'intrattenimento per le persone in sala e approfittarne per fare una bella donazione." Tramite una bid war era inoltre possibile scegliere tramite le donazioni quale costume far indossare all'agente 47 e questo andava immediatamente cambiato!



# SUPERCARINISSIMO!

## Hello Kitty - Roller Rescue Any% con CammyZura in 36:09

Cammy ci sta simpatica sin da subito, con il suo outfit e come ha addobbato i suoi commentatori! E poi scusate, finalmente un gioco degno di questa rivista!

**Cammy:** "Me l'hanno regalato da piccola per Ps2. L'anno scorso tuttavia mi venne voglia di recuperare un po' tutti i giochi ps2 che ho giocato anni fa, tra cui questo e notando la sua scarsa longevità e accessibilità ho deciso di provare a speedrunarlo."

Il suo personaggio preferito?

**Cammy:** "Pompompurin. Cagnolone ciccione giallo molto bravo."



## Super Mario Sunshine All Secrets (Save File) con Gixerius in 27:16

Gixerius è un pioniere delle speedrun! Dopo 8 anni di inattività torna in questo mondo apposta per Giochi d'un fiato!

**Gixerius:** "Super Mario Sunshine è il mio gioco main da sempre, il primo che iniziai a runnare nel 2013 e probabilmente ancora il mio preferito ad oggi"



## STAFFETTA

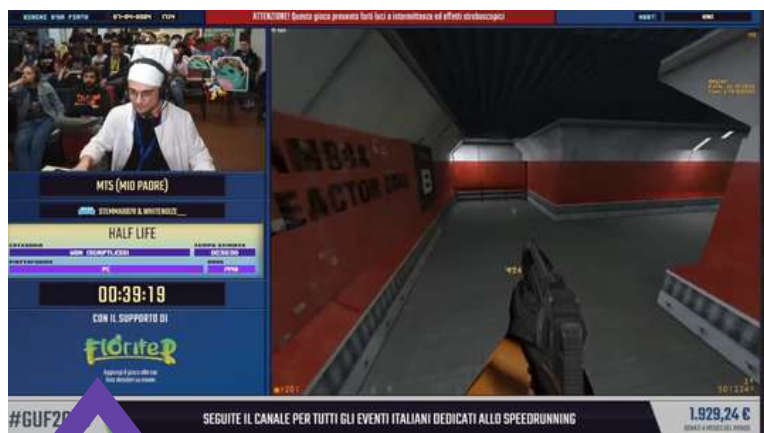


### Super Mario 64 120 Stars (relay) con Gimuz, cjrokokomero, LaMorra, NFL, e Mapiz in 2:33:25

5 runner di Mario hanno unito le forze per raccogliere tutte e 120 le stelle del gioco, alternandosi tra le varie sezioni del castello di Peach.

Ognuno dei vari partecipanti ha giocato una porzione diversa del gioco, in base al livello di abilità di ciascuno di loro.

LaMorra e Gimuz, avendo iniziato da poco, hanno scelto i primi due segmenti, i più semplici. A Cjrokokomero (per la prima volta in HD), runner bravissimo anche nelle categorie di Mario64 più complicate come 0 stars o 1 stars, è toccato il seminterrato del castello di Peach, una delle zone più difficili del gioco! NFL ha invece raccolto tutte le stelle del primo piano, area non semplice ma a cui lui è piuttosto abituato. Infine Mapiz ha chiuso la run, visto che era l'unico in grado di eseguire il temutissimo "Carpetless", un trick molto complesso che permette di completare Rainbow Ride senza usare il tappeto volante. Trick per il quale era anche richiesto un incentivo di donazioni!



### Half-Life WON (scriptless) con MT5 in 45:26

MT5 (Mio padre) ha cucinato per noi una run super frenetica e bellissima!

**MT5:** "Half life è sempre stato uno di quei giochi che volevo imparare perchè, essenzialmente, la run è veramente figa a mio parere: source movement, molto veloce e anche molto tecnica (tra npc manipulation e cambi di fps e altri trick)" A Novembre tra l'altro sarà il 25° anniversario dell'uscita di Half life.

**MT5:** "Alcuni speedrunners che conosco e con cui parlo spesso hanno iniziato a impararla e con guf alle porte pensavo fosse il momento giusto per portarlo all'evento"



## LA MAGLIETTA

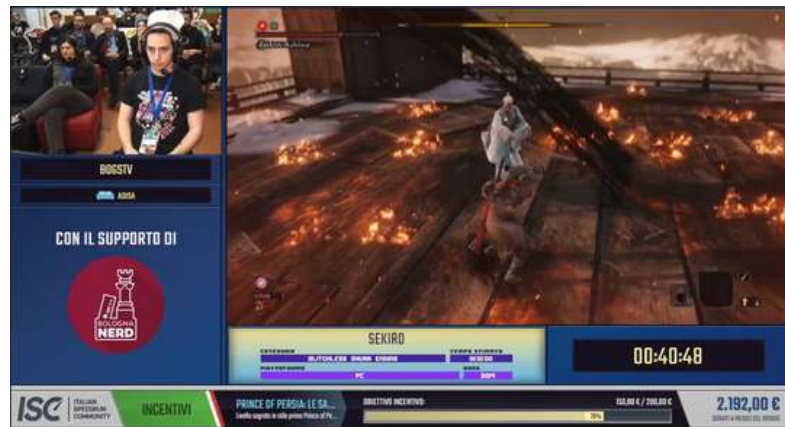
Questa è la maglietta ufficiale di GuF 24! La grafica è stata realizzata dal bravissimo artista Roberto D'Agnano e viste le generose donazioni è stato anche rilasciato un bellissimo sfondo per i vostri device con questa stupenda illustrazione! Potete trovarlo sul Discord di ISC!



## Sekiro - Shadows Die Twice Glitchless Shura Ending con **B0gsTV** in 41:34

B0gs è un appassionato di giochi FromSoftware, ama le sfide impegnative come le no-hit (finire il gioco senza mai subire danni) e a GuF ha scelto di correre su Sekiro.

**B0gs:** “La run che ho scelto come categoria è particolarmente veloce ma con tanti momenti salienti che tengono alta l'attenzione”



## IL GRAN FINALE

### Prince of Persia: Le sabbie del tempo cocco Any% Zipless con **Nazzareno** in 2:19:26

Il climax di queste due intensissime giornate. Una run memorabile, imparata senza l'ausilio di nessun tutorial, che passerà alla storia!

**Nazzareno:** “Un paio di anni fa ho commentato Prince of Persia NMG portato a ESA insieme a LondAnomala sul canale di ISC per il restream ufficiale di ESA, e da allora mi sono appuntato il gioco in generale perché era interessante, in aggiunta ad essere uno dei miei giochi di infanzia preferiti. Ho scelto la zipless rispetto alla NMG perché aggiunge un po' di skip interessanti e velocizza la run in generale senza sfociare nel caos totale della Unrestricted”

Ma per aggiungere quel caos che altrimenti sarebbe stato assente, il team Incoccabili ha fatto un assurdo lavoro di modding per rimpiazzare alcune texture e modificare tutti i dialoghi e aggiungere filmati con protagonisti i membri di ISC al gioco.

**Nazzareno:** “Circa sei mesi di lavoro tra ricerca ed effettiva lavorazione, ma è stato un lavoro di gruppo.”

Senza contare i cosplay meravigliosi del runner Nazzareno e dei commentatori: Veictas e Londonomala.



Vi aspettiamo per la maratona Autunnale online di Giochi d'un Fiato! Io ci sarò!  
Parola di Ghibli!

Visitate il sito ed entrate nel server Discord di ISC per rimanere aggiornati! C'è posto PER TUTTI!

[www.italianspeedruncommunity.com](http://www.italianspeedruncommunity.com)



## La posta e i vostri commenti

Bellissimo!

**Kurasahakai**



Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a [postadelloco@outlook.it](mailto:postadelloco@outlook.it) e pubblicheremo le vostre lettere!



Ciao Giuseppe piacere di conoscerti, puoi togliermi una curiosità?!

**Un bot su Instagram**

No.

## SOLUZIONI DEI GIOCHI

	O	F	U		E	O		A	M	A	L	
A	C	O		O	C	O	C	O				A
S	M		A	M	A	N	I	A		P	I	A
R	A		A	L	A	M	A	N	O			
O	B		A	M	A	I	A	C	R	A	F	
F	R		S	E	R	I		B	M	O	T	I
I			L	O	R	U	P	A	P	I		
R												

**Parole crociate**

A	M	R	O	F
L	E	X	I	P
M	U	B	L	A
K	C	O	T	S
O	T	N	E	V

**Casellario cifrato**

2. STELLA POLARE  
1. POLLO

**Indovinelli**

## Profili

Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato, a seconda se siete riusciti nel tempo limite o meno. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnate 0 punti.



**80 punti**

Punteggio perfetto!  
Continuate così!



**65 o più punti**

Non male, allenatevi per raggiungere il massimo!



**40 o più punti**

Non si può dire che non ci abbiate provato...



**Meno di 40 pt.**

Forse dovrete provare con i giochi per bimbi.



presenta

# floritea

*Esplora una rigogliosa isola ricca  
di segreti e coltiva fiori magici!*

**PROVA LA DEMO ADESSO!**



available on  
**itch.io**



**NB: per una volta la pubblicità in ultima  
pagina è di una cosa vera!**