

L'ECO DELL'OGO

№ 14 - MARZO 2024



www.ecodelloco.altervista.org





SOMMARIO

VIDEOGAMES & CO.

GIOCHI DEL MESE

- 4 Palworld
- 6 A little to the left



Pag. 6

SCATOLE!

- 7 Cosa vuoi fare da grande?

IL GIOCO DELL'OCO

- 8 Il gioco in GIALLO!



Pag. 8

AREA SVAGO

- 9 Rompicapo
- 11 Giochi d'un fiato 2024
- 13 L'ora X

L'ORA X

Avete il tempo di leggere questo articolo?



- 16 News
- 18 Bacheca
- 19 Soluzioni dei giochi

Prossimamente

Il prossimo numero uscirà il
7 APRILE

VAMPIRE SURVIVORS

La copertina



Icona dell'XBOX Game
Pass di Palworld

I contatti

-  t.me/giochidelloco
-  postadelloco@outlook.it
-  DjuseppeTTU
-  @Djuseppegrm
-  @Djuseppe@livellosegreto.it

Editoriale



Carissimi lettori, oggi è il MAR10, ossia il Mario day e ne approfittiamo per fare tantissimi auguri alla nostra mascotte del sommario!

In questo numero parleremo del discussissimo Palworld e scopriremo se si tratta effettivamente di un gioco bello o meno. In tantissimi ne hanno parlato e io non potevo esimermi assolutamente dal farlo. Sempre cavalcare l'onda delle novità ricordatevelo.

Se volete imparare qualcosa, andate a leggere l'articolo sul tempo a pagina 11. Diteci cosa ne pensate di questi articoli più "culturali" e se ne volete altri!

GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE



I GIOCHI DEL MESE

PALWORLD

ANNO: 2024

PIATTAFORMA: PC



Era necessario parlarne e finalmente eccoci qua a farlo. Grazie al mitico Bing, abbiamo potuto mettere le mani sul Game Pass e giocare a Palworld. Gioco di cui si è parlato molto in questo periodo, per varie ragioni. Dalle accuse di plagio a chi dice che è meglio di Pokémon. Sarà vero? Mah iniziamo a dire subito che se questa è la vostra idea di monster collector migliore di pokémon, lasciatevelo dire, ma avete degli standard veramente bassi. Si ve lo dico subito a prescindere se poi nel complesso il gioco è bello o meno, quello che traspare è un mischione di robe messe a caso con il solo scopo di creare un prodotto che può piacere a un certo pubblico a cui piacciono i giochi cazzoni.

Non c'è nulla di originale a partire dal suono di quando si scopre una location nuova che è IDENTICO a quello di breath of the wild. I design dei mostri sono simpatici ma alcuni sembrano davvero delle parodie, alcune uscite male dei Pokémon. Non si capisce bene se l'intento di farli così simili sia a scopo parodistico o se l'intenzione è proprio quella di avere i Pokémon su Ark Survival Evolved. Perché sì, Palworld questo è. Un generico gioco di sopravvivenza senza un particolare obiettivo se non quello di sconfiggere dei boss ed espandere la propria base, però ci sono i mostri catturabili. Non è un pokémon con le pistole come si pensava, anzi, le pistole arrivano dopo ore e ore e ore e ore di scavamento e spicconamento di rocce metalliche.

Bisogna però dire una cosa, il concetto funziona ed è anche ben sviluppato almeno all'inizio. Non nego affatto che questo gioco, se mai uscirà dallo stato di Early Access, possa diventare qualcosa di veramente interessante.

I Pal, così si chiamano i mostri, possono combattere con noi oppure lavorare al nostro fianco o nella nostra base. Ciascun Pal, a seconda della sua biologia può svolgere o meno alcuni compiti. Per esempio un Pal di erba può far crescere l'orto e un Pal di acqua può irrigarlo. Nell'area iniziale ci sono dei Pal che sembrano progettati apposta con lo scopo di fungere da tutorial e sbloccare man mano tutte le espansioni della base, rappresentate come degli obiettivi all'interno del nostro Box Pal che contiene tutti i Pal catturati e funge da centro della base.



Fabbricare oggetti e costruire

Il gameplay loop è abbastanza semplice. Si catturano dei Pal con le sfere Pal (molto originale devo dire), si ottengono esperienza e risorse, si sale di livello e si sbloccano nuove ricette di crafting.

Arriviamo però già al primo ostacolo. Raccogliere risorse è terribilmente noioso.

Sebbene il tutorial proceda in maniera abbastanza spedita, non appena avremo bisogno di raccogliere il metallo per le nostre armi e Sfere Pal dovremo fare avanti e indietro a spicconare per ore. Non solo, le ricette medio avanzate di crafting richiedono tempi biblici per essere portate a termine. Questi possono essere mitigati assegnando dei Pal al banco da lavoro, tuttavia a volte sembra veramente di avere dei tempi morti in cui non si fa niente solo per costruire dei chiodi. Nella costruzione delle strutture ci sono meno problemi di lentezza invece, poichè più Pal possono lavorarci, aumentando notevolmente la velocità in cui vengono portate a termine.

A caccia di Pal

I Pal abitano tutta l'isola di Palapagos e hanno le più disparate caratteristiche. Nonostante la loro palese ispirazione, i design sono piuttosto convincenti in linea di massima e sono pochi i Pal "brutti". Ogni Pal ha punti deboli e punti di forza diversi, alcuni possono perfino essere cavalcati a terra e altri in volo, dopo aver costruito la sella adatta a quella specie di Pal.

Si possono trovare in giro dei boss, che sono più grandi del normale e che si possono catturare, dandoci così accesso a degli alleati molto forti. Il sistema di cattura è molto simile a quello di Pokémon leggendo Arceus, lanciamo la sfera e questa scuoterà finchè il Pal non rimane dentro o non si libera. Indebolire un Pal o prenderlo alle spalle renderà più facile catturarlo. Gradita comodità è che mirando al Pal con una sfera in mano, verrà mostrata la probabilità di cattura. Ci sono vari tipi di sfere che diventano sempre più potenti, ma richiedono materiali più avanzati.



La schermata di costruzione. Legno e pietra sono i materiali di base.



Foxsparks usa la sua abilità di fiamma per fondere dei metalli!

Il gioco è attualmente stato rilasciato in Early Access, quindi si suppone che abbia ancora tanto da dare e verrà espanso con gli aggiornamenti prima del suo rilascio ufficiale.

Per il momento quindi gli abbuoniamo qualche bug che fa incastrare i Pal intorno alla base o qualche difetto nell'IA generale dei nemici umani, che sono veramente stupidi. Attendiamo con ansia sviluppi su questo gioco, sperando che il suo potenziale venga sfruttato per renderlo un gioco completo!

In ogni caso, non c'entra nulla con un gioco Pokémon e se cercate quel tipo di esperienza, rimarrete delusi. Ci sono molti altri monster collector in circolazione più simili al titolo Game Freak ma che non hanno avuto la stessa risonanza mediatica di Palworld.

UOTO
6.5

COSA VUOI FARE DA GRANDE?

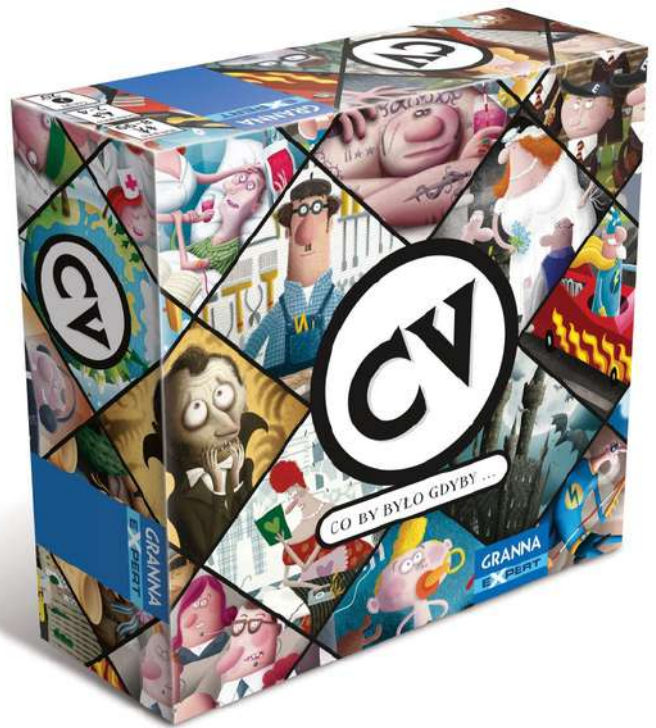
Questo mese ci tuffiamo nel mondo del capitalismo con un gioco di collezione set a tema vita e lavoro!

Il gioco si chiama CV, da Curriculum Vitae, e consiste nel raccogliere e giocare carte in modo da, alla fine della partita, avere vissuto la vita più soddisfacente di tutti!

A turno i giocatori lanciano i 5 dadi e ottengono dei simboli che possono spendere per acquistare le carte sul tavolo.

Ogni carta genera a sua volta altri simboli o ha dei poteri speciali. Possiamo accumulare tante carte dello stesso colore ma solo una avrà il suo effetto attivo, le altre saranno utili alla fine per il punteggio.

Per mitigare il fattore C, è possibile rilanciare i dadi, ma il simbolo "Sfortuna" che non può essere rilanciato è in agguato, e un set di 3 di queste icone ci farà scartare una carta!



Alla fine, fate i conti, vedete un po' che vita avete vissuto, quali cose avete scelto e quali invece siete stati costretti dalla sorte ad avere e confrontatevi con i vostri avversari! Che carriera avete avuto? Siete stati felici? Quanti figli avete sfornato? Tanto alla fine quel che conta è solo il punteggio.



Un grande difetto di questo gioco purtroppo è senza dubbio l'aspetto grafico.

Non dipende dalla lingua ma ci sono troppe icone simili tra loro e poco chiare, che spesso indicano cose diverse, oltre a essere abbastanza brutti. Sembrano davvero i simboli di default di qualche programma di scrittura...

Il gioco in GIALLO!

Esistono troppe stagioni dei Simpson, ma esistono anche molti videogiochi. Uno dei più celebri è senza dubbio Hit & Run ma oggi parleremo del suo cugino strano, ossia "il videogioco".

Sì si chiama letteralmente "I Simpson-il videogioco" e in effetti la trama del gioco vede proprio i Simpson coinvolti in un vero e proprio videogioco. Bart trova un manuale misterioso che gli fornisce il potere di trasformarsi in Bartman e come lui tutta la famiglia ottiene dei poteri speciali. Lisa può usare i suoi poteri Buddhisti, Homer può trasformarsi in vari tipi di sfere e masse gelatinose e Marge può ipnotizzare degli NPC per costringerli a combattere e distruggere oggetti per lei.

Pensate un po' il gioco è un PLATFORM, incredibile eh? Originalissimo per i tie-in. Anche se la componente principale è senza dubbio l'azione. Niente di che in realtà, i personaggi si prendono a cazzotti e possono usare mosse speciali che fanno più danno, ma non c'è molta profondità nel combattimento. Alcune sezioni anzi, risultano abbastanza tediose e piene di nemici. Per fortuna il gioco è pensato per due personaggi in ogni livello e il personaggio controllato dal computer pesterà i nemici per conto suo. C'è anche la possibilità di giocare in multiplayer locale!



Senza dubbio il punto forte è la trama simpatica ma nemmeno troppo, a volte forse un po' cringe ma niente di peggio delle ultime stagioni del cartone. Si fa giocare, soprattutto se siete accaniti fan.



Caratteristiche

- Poteri speciali per ogni personaggio della famiglia
- Varie location di Springfield visitabili
- Doppiatori originali della serie e cutscene animate
- Numerose citazioni e parodie a serie videoludiche di culto



ROMPICAPO

20 Punti

se risolto in



10 minuti

20 punti altrimenti

Falsi d'autore

In mezzo a tutti questi Pokémon abbiamo nascosto dei falsi, provenienti da vari fangame. Sapete indicare quali sono?



Riordina il disordine

Rimettendo in ordine i post it, riformate la frase misteriosa di William Burroughs.

30 Punti

se risolto in



15 punti altrimenti



Collegamenti

Di queste 16 parole, formate 4 gruppi da 4 parole ciascuna, accomunate da un tema preciso.

30 Punti

se risolto in



15 punti altrimenti

CLASSE

BORDO

AFFIDABILE

SOLDI

ANGELO

TÈ

MISTERO

CIOCCOLATA

CORRETTO

BRIVIDI

CAFFÈ

STRADA

SINCERO

SERIE

GINSENG

LEALE



Il 6 e il 7 Aprile tenetevi liberi perchè ritorna l'edizione primaverile dal vivo di Giochi d'un Fiato! La maratona di speedrun di beneficenza tutta italiana sarà trasmessa su Twitch per entrambe le giornate ma sarà possibile anche andare al Bologna Nerd e assistere dal vivo!

La partenza è prevista per le ore 10:00 del 6 Aprile e sarà FlumphFrog con Banjo-Tooie, reduce dal grande evento Tanto% a inaugurarla! E poi Rayman, Shin Megami Tensei, Like a Dragon, Kingdom Hearts Final Mix e tanti altri titoli giocati velocissimamente ci accompagneranno per il prima prima giornata fino a tardi e sarà LayrusQuinn con Super Metroid a concludere la prima giornata che finirà intorno a mezzanotte!

Durante la seconda giornata, invece vedremo il susseguirsi di giochi come Crash Bash, Hitman 3 e Castelvania ma c'è molta attesa anche per Hello Kitty Roller Rescue, giocato da cammyzura. Chiuderà l'evento Nazzareno, con l'ultima run che partirà intorno alle 20:50 e giocherà rapidamente per noi a Prince of Persia: le sabbie del tempo.

Durante le due giornate è possibile inviare donazioni e allegare simpatici messaggi che verranno letti dai reader dell'evento. Tutte le donazioni andranno direttamente all'associazione Medici del mondo. Fondata nel 1980, Medici del Mondo è un'organizzazione medico-umanitaria militante internazionale che lotta instancabilmente per difendere un sistema sanitario equo e universale. Anche un piccolo gesto può sostenerli!

<https://www.medicidelmondo.it/>

Vuoi partecipare alle attività di Italian Speedrun Community? Vuoi proporti come reader o speedrunner per un evento o semplicemente scambiare due chiacchiere? Entra sul server Discord!

<https://italianspeedruncommunity.com/>

 **ItalianSpeedrunCommunity**

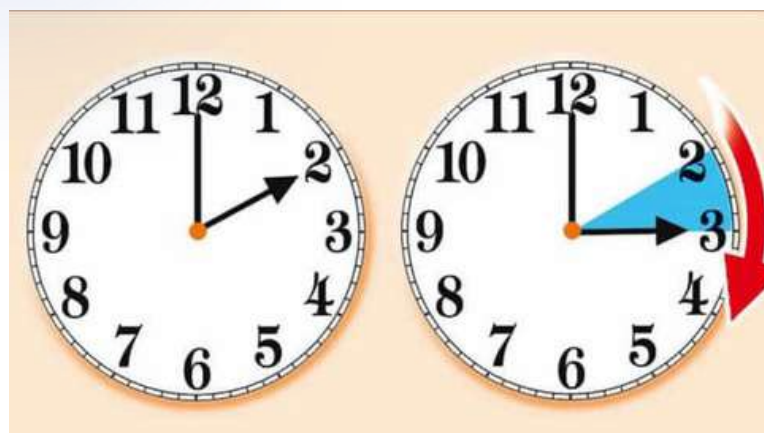


L'ORA



Finalmente è arrivato il giorno più bello dell'anno! Ossia il giorno del cambio dell'ora! L'ora legale entrerà in vigore il 31 Marzo e fino a ottobre farà buio più tardi del solito.

Sebbene sembri un'invenzione recente, l'usanza di modificare i propri ritmi in base alle stagioni risale ancora prima alla diffusione degli orologi. I contadini infatti si svegliavano sempre al sorgere del sole. Con l'avvento delle sveglie, l'ora legale riproduce almeno in parte questa abitudine ancestrale.



TEMPO A PAROLE

Il tempo fa parte della nostra vita e di conseguenza anche della nostra lingua. Di seguito alcuni modi di dire a tema tempo, orari e orologi.

Fare le ore piccole

Ossia stare svegli fino a tardi, specie per ultimare l'eco dell'oco. Le ore piccole sono per l'appunto quelle tra la mezzanotte e le prime ore dell'alba, poichè sono i numeri più piccoli.

Ammazzare il tempo

Vuol dire dedicarsi a dei passatempi, per evitare la noia e dare l'illusione che il tempo passi più rapidamente, e quindi, figurativamente, "farlo fuori".



Il tempo è denaro

Paperon de Paperoni insegna. Il tempo è una risorsa limitata e preziosa e di grande valore, e per questo non va sprecato!

Ora di punta

L'ora della giornata in cui il traffico è più intenso e le strade sono più affollate. L'espressione deriva dai grafici statistici, in cui si possono individuare dei picchi che sembrano appunto, delle punte!

MISURARE IL TEMPO

Misurare il tempo è sempre stata una necessità per gli umani. Sapere se siamo in ritardo o meno a un appuntamento è fondamentale per la sopravvivenza della specie.

Uno dei più antichi strumenti è senza dubbio la meridiana, che misura il tempo sfruttando la direzione dell'ombra proiettata da un palo. Purtroppo aveva il grande svantaggio di funzionare solo di giorno, e solo in caso di cielo sereno e senza nuvole o pioggia. Funzionava un po' come la fibra ottica della Wind insomma.



Viste le limitazioni della meridiana si è sentita la necessità di trovare nuovi metodi, anche per misurare quantità di tempo più brevi. Gli egizi, sfruttando le loro grandi quantità di sabbia, inventarono così la clessidra ad acqua. L'origine umida della clessidra fa anche luce sull'origine del suo nome. κλεψύδρα (klepsýdra), significa infatti "ruba-acqua". La clessidra in origine non era altro che un contenitore bucato, che faceva scendere l'acqua in un altro recipiente sottostante.



Bisogna aspettare il medioevo per vedere la diffusione degli orologi meccanici. I monaci infatti, avevano la necessità di scandire il tempo e le ore con precisione per darsi ai loro doveri di preghiera e di lavoro. Proprio come dice il famoso detto "ORA et labora". Nacquero così i primi orologiai, un antico mestiere di cui oggi il più grande rappresentante è il mitico Adrian (della serie evento).



Nelle prossime pagine, vi portiamo alcuni affascinanti esempi di orologi moderni e curiosi!

IL BINARIOLOGIO



No, non è un orologio per fan delle ferrovie, bensì per i nostri colleghi informatici. Di una semplicità di lettura invidiabile.

IL MATEMOROLOGIO



Se invece preferite il sistema decimale a quello binario, questa è la soluzione che fa per voi. Solo per chi è veloce coi conti a mente.

L'ANTIOROLOGIO



Ma chi l'ha detto qual è il verso corretto in cui devono andare gli orologi? Il tempo alla fine è solo un costrutto mentale.

L'ORALOGIO



Basta un'occhiata rapida a questo orologio e sapremo subito che ore sono: l'ora che è ora.

L'OROLOLOGIO



Questo orologio segna le ora mostrando tanti piccoli orologi fissi. Si sa che un orologio fermo, segna sempre l'ora esatta almeno due volte al giorno...

LO STEAMPOROLOGIO



Questo elegante e per nulla vistoso orologio da polso è addirittura dotato di chiavetta per caricarlo.

IL RITARDOLOGIO



Un orologio per chi ha paura di essere sempre in ritardo. Non temete, lo siete!

IL GUFOROLOGIO



Lancette e quadrante sono superati. In questo orologio l'ora si legge guardando negli occhi del gufo.



Sakurai e i giochi dell'oco

Il mitico Masahiro Sakurai, creatore della saga di Kirby e di Super Smash Bros, tiene sul suo canale youtube una rubrica sul game design. In questi video dà consigli utilissimi a tutti gli sviluppatori di videogiochi e a chi vuole diventarlo. Da consigli su questioni tecniche, a problemi di bilanciamento e così via. Pensate un po', il maestro in uno degli ultimi video ha parlato niente meno che dei giochi dell'oco! No, non di noi purtroppo, ma dei giochi su licenza, delle loro problematiche e punti di forza.

Un gioco dell'oco è senza dubbio più limitato rispetto ad altri giochi, poiché deve rispettare certi canoni imposti dall'opera originale. Ma se si sceglie l'universo giusto e si lavora bene, si possono creare giochi che i fan ameranno!



Un nuovo film di Mario!

In occasione del 10 Marzo o Mar 10, il cosiddetto Mario Day, è stato annunciato che un nuovo film di Super Mario è attualmente in sviluppo. Come quello uscito la scorsa primavera, sarà un film d'animazione e se ne occuperà nuovamente Illumination, in collaborazione con Nintendo. Ancora purtroppo però non si sa proprio nulla su questo sequel.

Ritorno a Kalos

Totalmente a sorpresa, il gioco Leggende Pokémon Z-A è stato annunciato durante quest'ultimo Pokémon Day. Il gioco sembrerebbe ambientato in una Luminopoli alternativa nel corso di un progetto di riqualificazione urbana e presenta il grande, attesissimo ritorno della Megaevoluzione! Purtroppo però i dettagli noti sono ben pochi. Uscirà nel 2025.



Il casto divo e le sue (non) battute

Siamo stati alla tappa palermitana dello spettacolo metacomico (e metà serio) del grande artista poliedrico Immanuel Casto.

Un monologo sul linguaggio, dal punto di vista del Casto Divo che oltre a far ridere lascia diversi spunti di riflessioni su alcuni temi comunicativi.

Lo spettacolo sarà ancora in giro per l'Italia per qualche settimana. Se non riuscite ad assistere però non temete, Immanuel su Instagram ha annunciato che verrà registrata una data prima della fine del tour e verrà pubblicato il video. Noi comunque vi suggeriamo di andare a vederlo dal vivo!



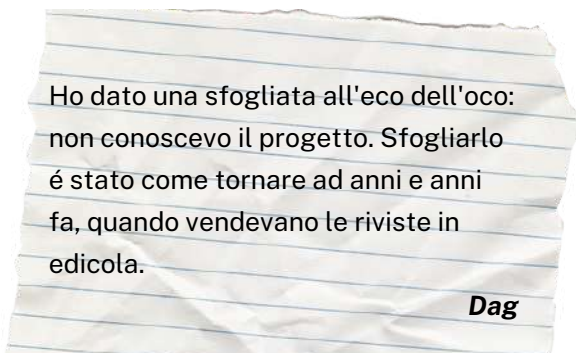
Angelina Mango vince Sanremo!

Complimenti alla giovanissima Angelina, che con la sua La noia stravince il Festival, convincendo ben due giurie su tre: la sala stampa e la giuria delle radio, che nelle polemichette sul televoto non viene mai menzionata manco per sbaglio mentre la sala stampa viene insultata pesantemente. Impossibile accettare che Geolier facesse cacare a quella sala stampa maledetta oh deve esserci per forza il complotto. Comunque noi facciamo i complimenti anche a MADAME che si porta a casa la vittoria come autrice della canzone!

Paura e panico per alcuni momenti però! Angelina aveva perso la preziosissima custodia del premio, ma fortunatamente è stata ritrovata dal proprietario dell'Ariston. Angelina se l'era scordata sul palco dopo Domenica In. Adesso facciamo il tifo per lei all'eurivison song contest, sperando faccia il culo ai sionisti.



La posta



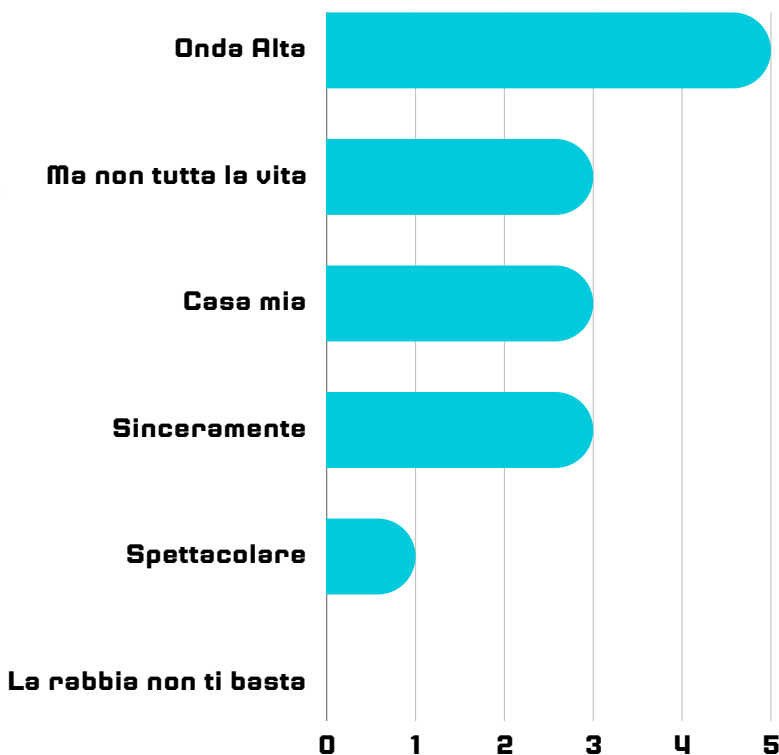
Grazie mille per questo bellissimo commento ricevuto su Livello Segreto! Mi fa piacere riuscire a trasmettere questa sensazione perchè è esattamente l'obiettivo!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!



I sondaggi dell'oco

Seguite il nostro canale telegram [@giochidelloco](https://t.me/giochidelloco) per partecipare a questi sondaggi esclusivi! La domanda di questo mese è stata: "Qual è tra queste la canzone di Sanremo 2024 che vi è piaciuta di più?" Dargen D'amico stravinca su tutti mentre la povera Big Mama ha subito l'onta di ricevere meno voti di Maninni! Secondo la redazione non se lo merita assolutamente!



SOLUZIONI DEI GIOCHI

Bevande calde
CAFFÈ
CIOCCOLATA
TÈ
GINSENG

Sinonimi di "Onesto"
SINCERO
LEALE
AFFIDABILE
CORRETTO

Canzoni che hanno vinto Sanremo
SOLDI
BRIVIDI
ANGELO
MISTERO

Parole composte con "Fuori"
BORDO
STRADA
CLASSE
SERIE

Connessioni

Il gatto non offre servizi, offre se stesso.

Riordina il disordine

NON sono veri Pokémon:
1, 3, 6, 9, 11

Falsi d'autore

Profili

Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato, a seconda se siete riusciti nel tempo limite o meno. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnate 0 punti.



80 punti

Punteggio perfetto!
Continuate così!



65 o più punti

Non male, allenatevi per
raggiungere il massimo!



40 o più punti

Non si può dire che non ci
abbiate provato...



Meno di 40 pt.

Forse dovrete provare con i
giochi per bimbi.

Kiwi

MOTOSEGHE DA CUCINA

