

# L'ECO DELL'OGO

№ 12 - GENNAIO 2024





# SOMMARIO

## VIDEOGAMES & CO.

### GIOCHI DEL MESE

4 Il disco indaco



Pag. 4

### SCATOLE!

7 Venti ruggenti!

### IL GIOCO DELL'OCO

8 Avventure tra le epoche!



Pag. 8

## AREA SVAGO

9 Rompicapo

11 The Oco Awards

### THE OCO AWARDS



I premi di questo 2023!



16 News

18 Bachecca

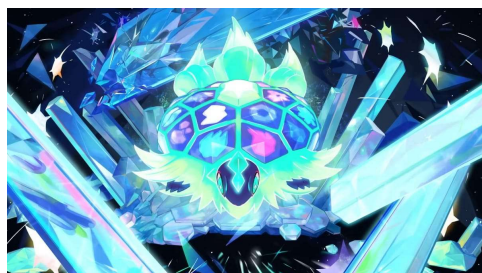
19 Soluzioni dei giochi

## Prossimamente

Il prossimo numero uscirà il  
**4 FEBBRAIO**



### La copertina



Il pokémon leggendario Terapagos.  
Artwork ufficiale.

### I contatti

-  [t.me/giochidelloco](https://t.me/giochidelloco)
-  [postadelloco@outlook.it](mailto:postadelloco@outlook.it)
-  [DjuseppeTTU](#)
-  [@Djuseppegrm](#)
-  [@Djuseppe@livellosegreto.it](#)

### Editoriale



*Cari lettori, che dire, questo anno inizia già malissimo con un ritardo nella pubblicazione di questo numero. Diamo la colpa al mio PC che ha deciso di scassarsi dopo Natale. Tutto si è risolto fortunatamente e adesso siamo qui a farci una risata sopra eh eh che ridere. A proposito di anno che finisce, in questo numero verranno premiati gli OCO AWARDS, ossia i premi ai giochi migliori pubblicati su queste pagine durante tutto il 2023. Come al solito il mio giudizio è insindacabile, questo è il bello di essere il capo di se stessi e se così non fosse non lo farei. Non c'è cosa migliore di fare le cose senza doversi sbattere per lucrarci sopra, non come fanno alcuni che poi si ritrovano invischiati in scandali e sputtanamenti sui social.*

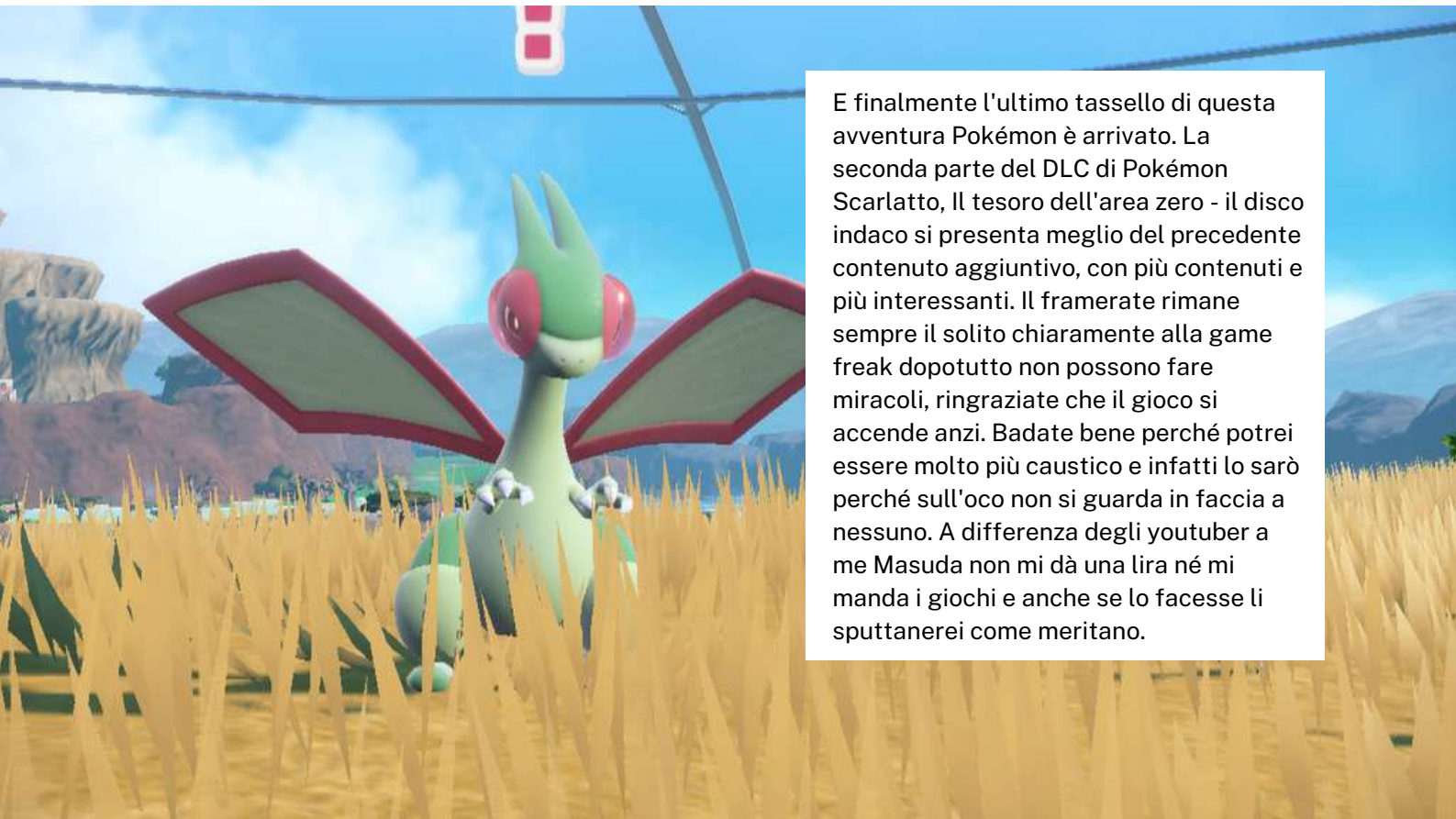
**GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE**



# POKÈMON SCARLATTO - IL TESORO DELL'AREA ZERO: IL DISCO INDACO

ANNO: 2023

PIATTAFORMA: Nintendo Switch



E finalmente l'ultimo tassello di questa avventura Pokémon è arrivato. La seconda parte del DLC di Pokémon Scarlatto, Il tesoro dell'area zero - il disco indaco si presenta meglio del precedente contenuto aggiuntivo, con più contenuti e più interessanti. Il framerate rimane sempre il solito chiaramente alla game freak dopotutto non possono fare miracoli, ringraziate che il gioco si accende anzi. Badate bene perché potrei essere molto più caustico e infatti lo sarò perché sull'occhio non si guarda in faccia a nessuno. A differenza degli youtuber a me Masuda non mi dà una lira né mi manda i giochi e anche se lo facesse li sputtanerei come meritano.

In questa seconda parte, dopo la gita, al nostro scolareto Paldeano tocca l'erasmus. Ecco infatti che ci troviamo a Unima a studiare (oddio "studiare", di lezione c'è tipo mezza scena di 1 minuto) nel prestigioso e futuristico istituto Mirtillo, costruito sul mare, comodissimo da raggiungere, manco fosse un carcere di estrema sicurezza. All'interno di questa avveniristica scuola si trova il Bioterarium, ossia un ambiente artificiale, suddiviso in 4 settori, dove i pokémon scorrazzano felici e spensierati. Possiamo più o meno compararlo a quella che un tempo avremmo chiamato zona safari. Ovviamente manco a dirlo i Pokémon selvatici che si trovano qui sono praticamente gli stessi di Paldea e quelli nuovi si contano sulla dita di una mano. Si tratta di pigrizia totale ovviamente. Se gli impiegati in Giappone dormono sulla metro perché lavorano troppo, alla game freak dormono direttamente in ufficio, e Masuda è il primo che conta le pecore per farli addormentare.

In questa scuola di allenatori, un gruppo di studenti raccomandati... ehm eredi del talento dei loro parenti formano l'imbattibile Lega Mirtillo. Il nostro compito sarà affrontare i superquattro e il campione e prendere il suo posto. E indovinate chi è il campione? Nientepopodimeno che il tipello emo del dlc precedente. Devo ammettere che le sfide contro i superquattro sono molto interessanti e fanno uso di tattiche abbastanza inusuali per gli standard dei giochi.





Parte la sfida di Erin (Superquattro Lega Mirtillo)!



I Superquattro Lega Mirtillo useranno infatti strategie che ruotano attorno alla lotta in doppio. A differenza della capopalestra di tipo Spettro dello stesso gioco che si limitava ad avere due pokémon in campo, qui ci saranno cose mai viste prima nelle sfide PvE tipo la distortozona o pokémon con abilità speciali. Le sfide non sono facilissime, dovrete allenare bene e formare una bella squadra per vincere (oppure potete portare tutti al livello 100 e asfaltarli se vi piace così).



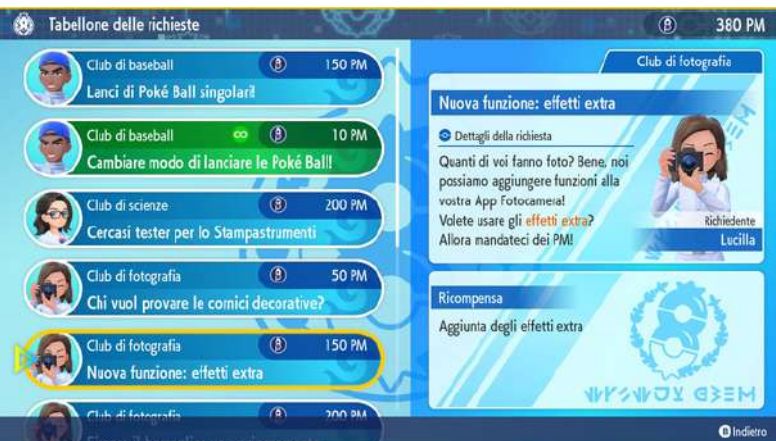
## Il leggendario supremo

Una volta battuta la lega Mirtillo potremo accedere a una nuova zona dell'area zero di Paldea in cui potremo trovare il leggendario Terapagos. Non ci viene rivelato molto su di lui, come al solito queste cose sono sempre un po' fatte all'acqua di rose con tanto sticazzismo. Quindi Cydonia se ci leggi è inutile che ti fai i film mentali perchè questi manco lo sanno loro che se la sono inventata che cazzo ci fa sta tartaruga sottoterra.

Ah vi ricordate la lotta contro Ultra Necrozma in Pokémon UltraSole e UltraLuna? Preparatevi a rimpiangerla perchè il tartarughino qui è molto rancoroso e vi farà le chiappe quadrate come quelle di un Garganacl.



## Il club lega



Possiamo usare i PM anche per invitare tutti i personaggi importanti del gioco come i capopalestra o gli insegnanti. Potremo sfidarli e ottenere delle ricompense o dei pokémon speciali appartenenti a loro.

Ma non è tutto!

Completando molte ricreattività, soprattutto in multigiocatore, uno strambo vecchietto comparirà davanti all'ingresso della scuola e ci consegnerà delle speciali esche che attireranno Pokémon leggendari di generazioni precedenti a Paldea.



Un'ultima nota spetta al Sincronizzatore. Un dispositivo che vi permette di comandare i vostri pokémon a distanza. Non serve assolutamente a nulla se non per divertimento.

Alla fine il DLC non è male, sembra meno incompleto del gioco base e ci sono tutta una serie di aggiunte carine come i rematch o lo stile di lancio delle ball. Alla fine non mi sento di dare un voto terribile. Problemi tecnici purtroppo come sempre irrisolti e ambienti abbastanza spogli come a Paldea. Sono stato buono dai.

6

Elemento importante è il club lega che ci permetterà di ottenere varie cose, da effetti inutili per le foto fino a strumenti di valore tramite la stampa strumenti. Tutto in cambio dei PM (Punti Mirtillo). I PM si ottengono svolgendo varie missioni nel Bioterarium chiamate Ricreattività. Piccoli compiti come fare una foto in un bioma preciso, sconfiggere determinati pokémon e così via. Le ricreattività possono anche essere completate giocando online con i vostri amici (o sconosciuti su reddit), in questo modo sarà anche più facile accumulare molti più punti.



Dovrete dunque armarvi di pazienza e ascoltare i suoi racconti per capire i punti precisi dove appariranno. Alcuni sono abbastanza semplici, altri vi faranno pensare l'inferno e stare ore e ore a girare finché non vi arrenderete e lo cercherete su serebii.

Tutto ciò è ovviamente opzionale ma, in quanto tale, è un'aggiunta molto gradita. Ah non sono trovabili in versione cromatica, probabilmente perché non sapevano come gestire la possibilità che lo fossero. Classico esempio di Programming Skill Issue.

VOTO  
**6.5**

# Venti ruggenti!

Il primo gioco in scatola del 2024 è 1923 Cotton Club! A ben 101 anni di distanza, dovremo gestire un locale notturno degli anni venti. Assumete i migliori artisti, invitate grandi ospiti e stringete accordi con la criminalità organizzata per far arrivare alcolici nel vostro locale. Solo il più "in" vincerà!

A turno ciascun giocatore deve scegliere quale delle carte sul tavolo acquistare. Ogni carta darà dei bonus o malus che influiranno in vari modi sulla partita. Ci sono carte che fanno guadagnare soldi, altre che donano simboli necessari per acquistare altre carte. Per vincere bisognerà ottenere il punteggio migliore alla fine della partita ma per farlo bisognerà tenere d'occhio le varie statistiche del proprio locale come la vicinanza alla criminalità o la popolarità!



Alla fine di ogni turno si possono ottenere punti bonus tramite le carte evento. Queste carte hanno i requisiti più diversi, come il maggior numero di un determinato simbolo o un determinato punteggio in uno dei tracciati.



Gioco simpatico di piazzamento lavoratori e collezione carte. Non troppo complesso e adatto a una serata in compagnia. La scatola è piccola e comoda da portare in giro ma le componenti occupano abbastanza spazio sul tavolo. I personaggi raffigurati sulle carte sono tutti reali e i disegni molto belli.



## IL GIOCO DELL'OCO

# Avventure tra le epoche

Qualche tempo fa su queste pagine abbiamo visto Bugs Bunny spassarsela in giro per il tempo. Oggi gli tocca fare il bis ma assieme a lui ci sarà il turbolento diavolo della Tasmania.

In Bugs Bunny e Taz: In viaggio nel tempo, questa improbabile coppia dovrà ripristinare il corretto funzionamento del congegno che regola il flusso del tempo. Questo elaborato e misterioso macchinario è ovviamente gestito dalla nostra simpatica e dolce nonna ed è stato rotto da Daffy Duck, che cercava di cacciare via i topi dalla casa della nonna.

Daffy si ritrova quindi a balzare di epoca in epoca tramite la gemma del tempo, scontrandosi col boss di turno che puntualmente lo rapisce attratto dalla preziosa gemma del tempo.

Il gioco è, chiaramente, un collect-a-thon. Bugs e Taz devono usare le loro diverse abilità per riuscire a collezionare tutti gli ingranaggi del regolatore e sconfiggere il boss di ogni era, sbloccabile trovando, nelle varie sotto-aree dell'epoca, tre gettoni con la sua effigie. In ogni epoca sono presenti svariati minigiochi e rompicapo che ricompenseranno i due eroi con gli oggetti desiderati. Tornano dall'avventura precedente le carote, qui utilizzabili per recuperare energia, pagare l'accesso ad alcuni minigiochi e, più avanti nell'avventura, come munizioni.



Bugs e Taz devono collaborare tra di loro per potere riuscire nella loro impresa. Il giocatore può scegliere in qualunque momento a chi passare il controllo e spesso e volentieri molti enigmi saranno risolvibili solo usando entrambi i personaggi o le abilità di un personaggio specifico, oppure ancora usando delle mosse combinate (es. Bugs può rimbalzare sulla testa di Taz.)

Il gioco offre anche la possibilità di giocare in coppia con un amico, che controllerà uno dei due personaggi. Purtroppo però, solo uno dei due personaggi verrà seguito dalla telecamera.



## Caratteristiche

- 4 epoche storiche da visitare
- Mosse e abilità sbloccabili
- Modalità cooperativa per due giocatori...
- ...che non ha lo split screen
- Taz può mozzicare il culo di Bugs





# ROMPICAPO

## Caccia al Ditto!

Nel bioterarium dell'istituto mirtillo può capitare che i ditto si nascondano tra i blocchi che ne compongono le strutture. Trovate i 5 Ditto mancanti nello schema sapendo che in ogni riga, colonna e settore 3x3 ce n'è sempre e solo uno e che non può trovarsi nella stessa cella di una pianta o di un pupazzo di neve.

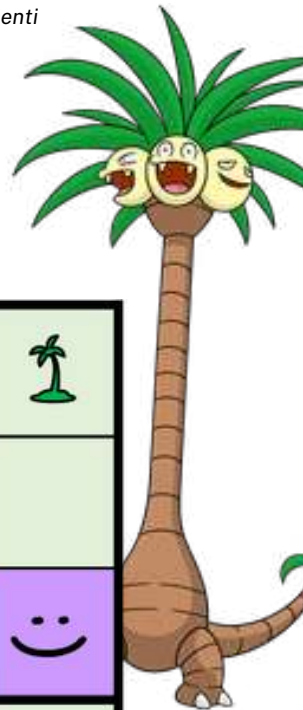
**30 Punti**

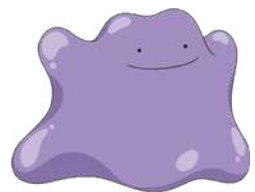
se risolto in



**20 minuti**

15 punti altrimenti



## Crucipuzzle

Trovate all'interno dello schema le parole relative ai giochi comparsi in questo numero

30 Punti

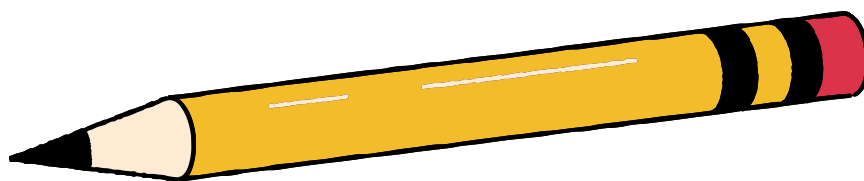
se risolto in



20 minuti

15 punti altrimenti

CAB CALLOWAY	L F S O G A N G S T E R M R K B I S G Z C L G
FLORENCE MILLS	H L B L X F A Y A U Y Q Y C G A O O G C A I L
CHARLES CHAPLIN	C O K A A U R F M M A T T L E L V M R B P M B
MAE WEST	L R V L X R A O O C W N E A O C A S I N O O B
PROIBIZIONISMO	A E O L O I B G V M O I R I G A M I N O F N U
GANGSTER	C N C E C A O L A A L R A N N P P N C P E G G
ANTONELLA	Q C X N E T K I T S L O P A I O E O H R R T S
PEPPINO	U E L O T O C A S S A N A V H N A I T E R D B
GUSTAVO	E M M T Z N U F U O C I G L C E G Z A G E I U
GRINCH	C I A N A A D E G F B P O I I C U I Z O O Z N
CHAI	R L E A H N Y R T E A P S S V P Z B I W R A N
GNOMI	E L W M N T F R I R C E A N I A Z I R Y M N Y
VAMPEAGUZZE	S S E M O E F E T R K P S A M A E O Z G S N I
ACQUECRESPE	P O S Y P Q A A T E V K Z R W K L R M K J O A
FURIATONANTE	E I T W Q R D C I O J W A T Y A Q P I G L N H
FOGLIAFERREA	I M U S N I L P A H C S E L R A H C O Z P B C
MASSOFERREO	
CAPOFERREO	
TERAPAGOS	
OGERPON	
AZTECO	
VICHINGO	
ARABO	
TRANSILVANIA	
BUGS BUNNY	
TAZ	
NONNA	
TITTI	
DAFFY DUCK	
AL CAPONE	



## Frase cifrata

Tentate di decifrare la frase misteriosa, considerando che a ogni numero corrisponde sempre la stessa lettera.

**AIUTINO!**

Si indossano ai piedi = 10 13 4 9 16 7



20 Punti

se risolto in



15 minuti

10 punti altrimenti

1 2 - 3 4 5 5 6 - 7' - 1 8 8 7 9 10 6 - 11 7 2 - 10 1 2 7 11 12 1 6. -  
 2' 6 13 4 - 1 11 14 7 13 7 - 4 10 13 6 2 5 4 - 5 15 5 5 1 - 1 - 13 6 8  
 16 2 6 5 5 1 - 17 7 2 2 4 - 18 4 5 5 6 9 1 4.

Fabrizio Caramagna

# THE OCO AWARDS



Siamo qui riuniti per premiare i migliori giochi che sono stati protagonisti di questo primo anno dell'oco!

## Premio OCA D'ORO Al miglior titolo della rubrica "Giochi dell'oco"

### La prova del cuoco

Eco dell'oco N°2



Voglio ringraziare Annina Moroni per i suoi insegnamenti e tutta l'Ocademy per questo premio favoloso!

Bisogna premiare l'iconicità di questo gioco. E dobbiamo anche dare una nota di merito al grande Slashx18 che è l'attuale detentore del record mondiale di speedrun. Trovate la sua intervista esclusiva nel numero 4. Complimenti a lui!



# Premio GIOCO DELL'ANNO

## Al miglior titolo della rubrica "Giochi del mese"

### Pizza Tower

Eco dell'oco N°7



Congratulazioni al mio omonimo pizzaiolo psicopatico per questo importante premio. Il gioco mi ha appassionato e divertito molto quindi meritava senza dubbio il più grande dei riconoscimenti.



## Peggior gioco

### Metal Hellsinger

Eco dell'oco N°3

Non so perchè nella recensione gli diedi la sufficienza se mi ha fatto cacare. Veramente gioco musicale inutile, nessun nemico segue il tempo e dovete solo seguirlo voi. Molto mediocre anche come storia, grafica, sonoro ecc... Se dovessi dargli un voto oggi sarebbe 5. Magari a qualcuno è piaciuto boh a me no.



# Premio IN SCATOLA

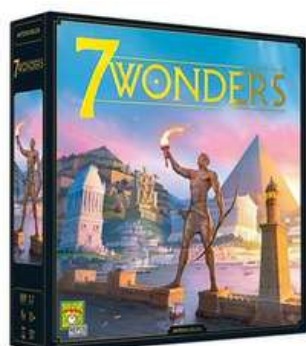
## Al miglior titolo della rubrica "Scatole"

### 7 Wonders

Eco dell'oco N°6

Qui c'è molto da premiare. L'immediatezza delle regole, la velocità e rigiocabilità delle partite e il tema interessante.

Consigliatissimo per tutti!



# Personaggio dell'anno

## Il Grinch

Eco dell'oco N°11

Il Grinch vi ha grinchiati tutti quest'anno e vince il premio per il personaggio più amato! Lui non è molto d'accordo però...



# Miglior Evento

## Giochi d'un fiato Primavera 2023

Eco dell'oco N°3

Il grande evento di Italian Speedrun Community dedicato al mondo delle speedrun e alla beneficenza. Un grande successo su tutti i fronti che anche quest'anno si ripeterà!

Che numeri che hanno fatto!

- 3075 € raccolti per fondazione AIRC!
- 127356 spettatori unici su Twitch!
- 2112 picco di spettatori live!



Sono aperte le iscrizioni per l'edizione 2024!

Andate sul loro server discord se volete provare a partecipare come runner! Di corsa però! Avete tempo per proporre la vostra run fino al 4 Febbraio.

<https://italianspeedruncommunity.com/>



# Miglior Sonoro

## Everhood

Eco dell'oco N°6

Questo gioco con battaglie musicali dall'atmosfera Undertaliana non poteva non vincere questo premio! Complimenti agli gnometti!



# Miglior Grafica

## Hi-Fi Rush

Eco dell'oco N°1



Un altro premio per un gioco con combattimenti a tempo di musica!

Bellissimo lo stile grafico così fumettoso. Le scene animate in 2D si mischiano benissimo a quelle in 3D e a quelle giocabili.

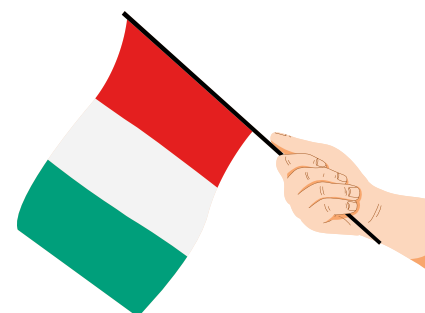
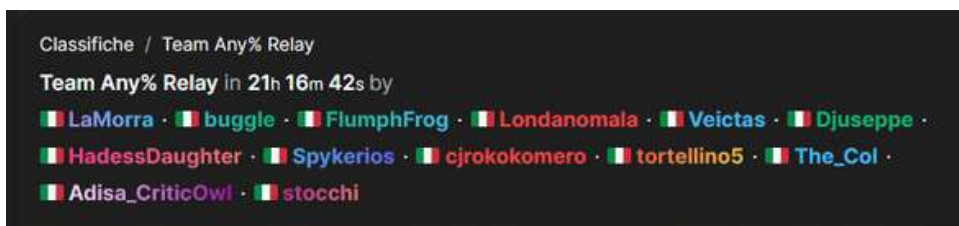
Notevole anche la colonna sonora e il gameplay!





## Tanto%

Italian Speedrun Community è riuscita in un'impresa titanica!  
 13 speedrunner da tutta Italia si sono cimentati nella mitica 1545 relay any%. In questa sfida, un gruppo di runner deve completare nel minor tempo possibile una selezione di collect-a-thon uno dietro l'altro. Ciascuno col suo gioco preferito o un gioco nuovo imparato appositamente per l'evento si è dato da fare e, con questo immenso sforzo di squadra, sono tutti riusciti a portare la bandiera italiana sulle classifiche di speedrun.com!  
 Essenziale il lavoro del team di ISC che dietro le quinte ha gestito tutta la diretta e si assicurava che tutto funzionasse per il meglio, ha realizzato la bellissima grafica dello streaming e ha moderato la chat durante tutte le 21 ore di live su Twitch!



### I 13 giochi e runner

- Super Mario 64 giocato da cjrokokomero
- Super Mario Sunshine giocato da LaMorra
- Super Mario Galaxy giocato da The\_Col
- Super Mario Galaxy 2 giocato da Adisa\_CriticOwl
- Banjo-Kazooie giocato da buggle
- Banjo-Tooie giocato da FlumphFrog
- Donkey Kong 64 giocato da stocchi
- Spyro the Dragon giocato da Tortellino5
- Spyro 2: Gateway to Glimmer giocato da Lndanomala
- Spyro: Year of the Dragon giocato da Veictas
- Crash Bandicoot giocato da Spykerios
- Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back giocato da Djuseppe
- Crash Bandicoot 3: Warped giocato da HadesDaughter



## La fine del Tetris

Willis Gibson, anche noto come Blue Scuti, è il primo al mondo a finire Tetris per NES e arrivare nel cosiddetto Killscreen. La versione NES per tetris è teoricamente infinita ma, per via di un errore, quando si arriva a un determinato livello il gioco si blocca. Chiaramente arrivare a quel livello è un'impresa considerata fino ad ora impossibile vista la velocità di caduta dei blocchi. Eppure il 21 Dicembre 2023, questo giovane di soli 13 anni è riuscito a raggiungere il livello 157 e causare un crash del gioco, rendendolo il primo al mondo a riuscirci.



## Rip E3

L'E3 chiude ufficialmente i battenti! L'evento a tema videogiochi e tecnologia era già cominciato ad essere soppiantato da altri eventi come i game awards o presentazioni interne delle varie software house, portando quindi alla sua inevitabile fine.



## Drammi paperi

La famosa pagina facebook "Ventenni Paperoni" è al momento al centro di diverse polemiche. Pare che il suo attuale gestore, Mattia del Core, abbia voluto cambiare il nome della pagina visto che non lo sentiva più suo. Peccato che questo gesto ha scatenato le ire da più fronti. I fan erano affezionati al vecchio nome, gli altri amministratori hanno svelato retroscena secondo cui del Core abbia sempre tentato di sovrastare gli altri e prendersi tutti i meriti, tant'è che il fondatore originale, Sebastiani, è arrivato dal nulla e gli ha tolto i suoi poteri e l'ha fondamentalmente cacciato a pedate dalla pagina e gruppi facebook collegati!

Non sappiamo adesso che fine faranno la pagina, il gruppo e cosa farà del Core che si è ritrovato con le pive nel sacco.

## I vostri commenti

Durante queste feste è uscita la meravigliosa canzone natalizia dell'oco, "Per Natale voglio un oco" che potete trovare sul nostro sito [www.ecodelloco.altervista.org](http://www.ecodelloco.altervista.org). Con le musiche della Mariah internazionale, il testo curato da me e le voci (finte) di Annalisa e Caparezza (a cui il nostro lettore Luxspark ha gentilmente dato vita tramite la sua voce reale). Un'opera corale (eh eh è una canzone, capita?) che ha visto anche volti noti nel suo videoclip e che avete amato tantissimo. Questi sono i vostri commenti di apprezzamento!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a [postadelloco@outlook.it](mailto:postadelloco@outlook.it) e pubblicheremo le vostre lettere!



Capolavoro assoluto

**Davide**



Essere guest tra nomi come Antonella Clerici, Elodie e Mariah De Filippi mi rende molto onorato.  
(gli acuti del modello AI sono devastanti)

**Slashx18**

Mi fa morire "Tripla e se poi mi lagga".

**Sigma**

Portala a Sanremo

**Margherita**

Sembra più Carmen Consoli

**MarcoLeo**

Capolavoro ahaha

**Letizia**

Rac\*

**Stefania**

Molto bella

**Gaetano**

lol la De Filippi Zelda reference

**Sfero**

BELLIDSIMO AHAHAHAHHA

**NarpoJuri**

\*(rac = rido a crepelle)



**Errori di comunicazione?**



***Lacrime di  
coccodrillo***

Bastano poche gocce!  
Trovate nei migliori supermercati.