

L'ECO DELL'OGO

N° 10 - NOVEMBRE 2023



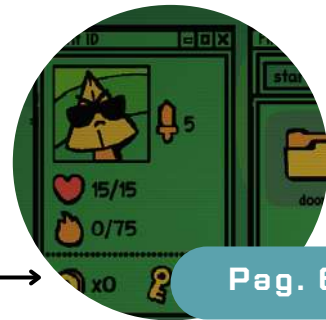


SOMMARIO

VIDEOGAMES & CO.

GIOCHI DEL MESE

- 4 Kaze and the wild masks
- 6 Folder Dungeon



Pag. 6

SCATOLE!

- 7 Riscrivi la storia!

IL GIOCO DELL'OCO

- 8 Sarete famosi



Pag. 8

AREA SVAGO

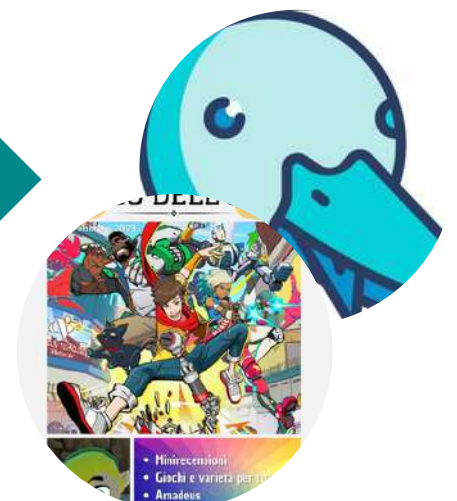
- 9 Rompicapo
- 11 Il mio Inktober: un resoconto
- 13 10 Numeri!

10

NUMERI

La lore dell'eco dell'oco

- 16 News
- 18 Bachecca
- 19 Soluzioni dei giochi



Prossimamente

Il prossimo numero uscirà il

10 DICEMBRE

UN ALTRO Natale

IN

VERDE

La copertina



Cover art di Kaze and the wild masks.

I contatti

-  t.me/giochidelloco
-  postadelloco@outlook.it
-  DjuseppeTTU
-  @Djuseppegrm
-  @Djuseppe@livellosegreto.it

Editoriale



Con questo numero segniamo un importante traguardo: ben 10 numeri dell'Eco dell'Oco! Sì avrei potuto festeggiare al compleanno, ma la verità è che mi piacciono i numeri tondi e festeggiare a 10 è più bello che a 12.

Ad ogni modo, in questo numero verranno svelati retroscena inediti sulla mia storia editoriale, dalle prime riviste con carta e penna, passando per il giornalino della classe malcagato fino ad arrivare a oggi!

Ci tengo a ringraziare i lettori che collaborano sempre più volentieri alle rubriche di questo magazine e che senza di loro mi sarei fermato mesi fa!

GIUSEPPE "DJUSEPPE" BASILE



I GIOCHI DEL MESE

KAZE AND THE WILD MASKS

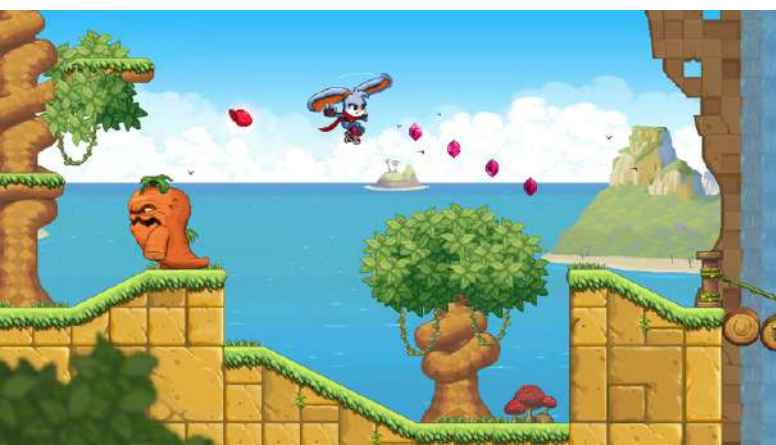
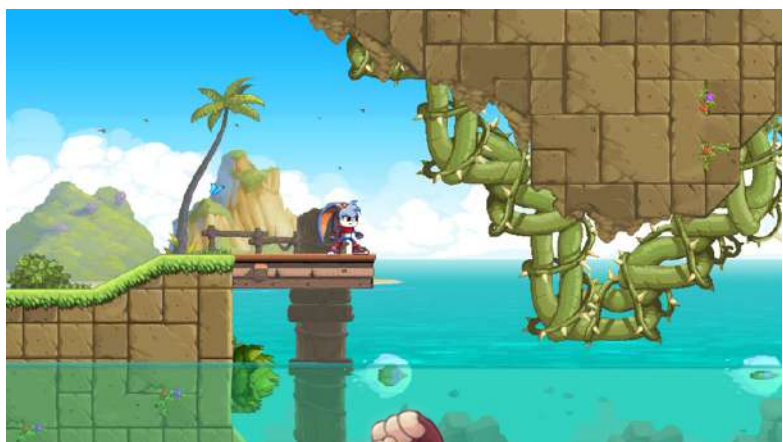
ANNO: 2021

PIATTAFORMA: PC

Ogni tanto capita di trovare durante i saldi di Steam quei giochini che stanno lì e che nessuno conosce ma che tutto sommato non sembrano male e approfitti della superofferta. E questo è quello che è successo con Kaze and the wild masks! Un gioco che ho acquistato nell'impeto di shopping dei saldi perchè costava veramente poco e che fai lo lasci lì? No, quindi mi sono ritrovato tra le mani questa piccola gemma di platforming 2D. All'inizio temevo si trattasse di un giochino fatto tanto per, e invece giocandolo mi sono reso conto che è stato creato con tanta cura e attenzione!

Vestiremo i panni di una coniglietta, Kaze, che con il suo amico Hugo è andata a depredate tombe. Ovviamente le cose vanno male e Hugo si trova intrappolato in un bracciale magico al posto dello spirito malvagio che era stato sigillato al suo interno, liberando il cattivone e portando morte distruzione e ortaggi mostruosi che mangiano gli animaletti che abitano le isole volanti in cui è ambientato il gioco.

Così di livello in livello, Kaze deve riuscire a sconfiggere gli OGM e far tornare la pace nel villaggio.



Il gioco ha due pulsanti di base: salto e attacco. Da terra si salta, si attacca tutto tranquillo. In aria invece non si può attaccare, premendo il pulsante infatti Kaze inizia a far girare le orecchie a mo di capelli di Rayman per rallentare la sua caduta. Se si trova in aria può anche eseguire uno schianto a terra, assicuratevi però che sotto di voi ci sia la terra.

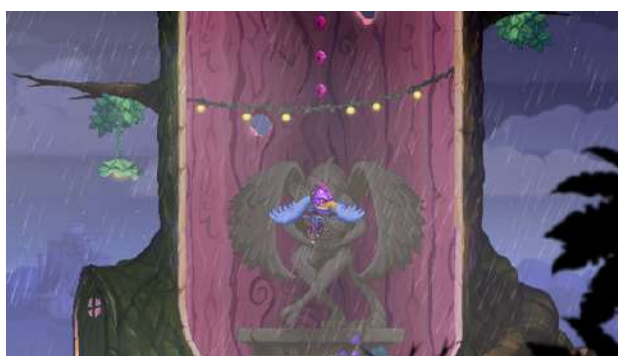
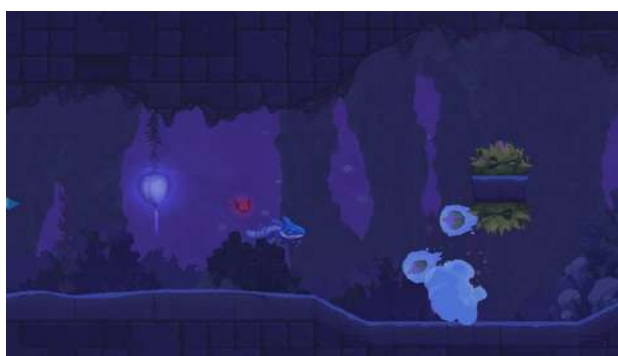
Lungo la strada si trovano parecchi collezionabili tutti opzionali. Ci sono i cuori che faranno comparire lo spirito di Hugo, che ci parerà da un colpo facendo le veci di Aku aku. Le lettere K-A-Z-E, che sbloccano immagini nella galleria, utili per scoprire la lore del gioco. Dei rubini, di cui bisogna raccoglierne 100 in ogni livello per ottenere una medaglia. In ogni livello sono inoltre nascosti due portali bonus che doneranno una pietra verde, raccogliere tutte le pietre verdi sbloccherà altri livelli extra.

Il gameplay è veramente fluido, i controlli una meraviglia. Saranno veramente poche le volte in cui direte che siete morti in maniera ingiusta. Ciò non significa che il gioco sia semplice, anzi, la difficoltà è abbastanza elevata ma potete scegliere di ridurla in qualunque momento del gioco, senza alcuna penalità.

Ogni livello introduce una nuova meccanica e piano piano le meccaniche inizieranno a combinarsi. Il level design è molto ben curato, la grafica è davvero bellissima, con livelli coloratissimi in stile pixel art.

Le maschere selvagge

In alcuni livelli sarà possibile trovare dei santuari che contengono una tra quattro possibili maschere magiche. Ciascuna maschera fornisce una trasformazione e un'abilità speciale: la maschera dell'uccello permette il volo illimitato e attacchi a distanza, la maschera tigre ha a disposizione uno scatto orizzontale e la possibilità di arrampicarsi sulle pareti, la maschera squalo fornisce la capacità di nuotare sott'acqua (aggiungo che il nuoto è molto fluido, non abbiate paura haters dei livelli acquatici). Infine la maschera del rettile è un po' particolare perchè dona a Kaze la supervelocità, un doppio salto e un attacco aereo in picchiata, a costo di non potersi mai fermare durante la corsa. I livelli in cui compaiono queste maschere sono specifici e più che power up sono dei cambi di stile di gioco, che danno un po' di varietà.



Anche i livelli dei boss sfruttano i poteri delle maschere, nulla da dire su di essi, molto simpatici e impegnativi al punto giusto.

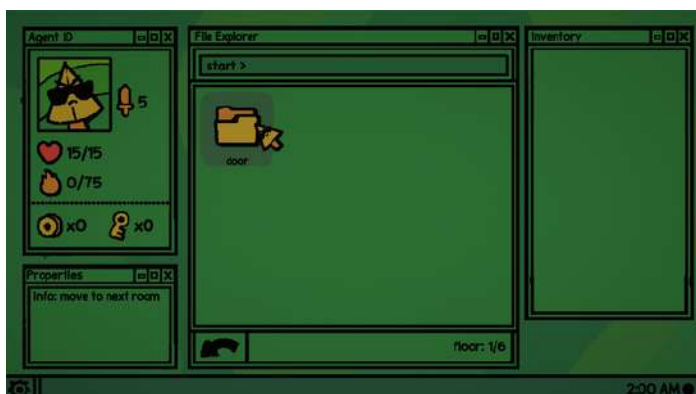
Kaze and the wild masks è un gioco che prende piena ispirazione dai platform 2D come Donkey Kong country e Rayman Origins. Riesce ad avere qualche idea originale, anche se a volte sembra fin troppo derivativo. Ciò non toglie che sia un bel gioco!

VOTO
7.5

FOLDER DUNGEON

ANNO: 2023

PIATTAFORMA: BROWSER



Folder dungeon è un roguelike ambientato in un file system. Esatto, avete capito bene. Il protagonista è un cursore che deve scendere nelle profondità di Esplora Risorse per ritrovare un prezioso documento. Durante la sua strada potrà ottenere oggetti che lo potenzieranno e renderanno più facile uccidere i nemici-virus che ostacolano la sua esplorazione. Porte e forzieri sono rappresentati sotto forma di cartelle che si annidano sempre di più, rendendo l'esplorazione difficoltosa.

Le azioni che la nostra freccetta può compiere sono limitate da un'indicatore di surriscaldamento, che se arriva al massimo ci farà subire danni poco a poco. Si gioca tutto con il mouse, col clic sinistro si eseguono le azioni principali, col clic destro si possono segnare le cartelle che abbiamo già esplorato così da non dimenticarcele.



Questo in realtà è un giochino da browser che dura una decina di minuti, ed è stato realizzato durante una game jam, ma volevo includerlo comunque perchè è davvero simpatica l'idea, e anche la realizzazione non è male.

Potete giocarlo su questo sito qui!

<https://ravernt.itch.io/folder-dungeon>

Se anche voi da piccoli vi mettevate a esplorare il file system del vostro sistema operativo senza un particolare scopo allora anche voi vi divertirte. Ah lo facevo solo io? Beh ok, vi divertirte comunque per questi 10 minuti.

VOTO

7


SCATOLE


Riscrivi la storia!

Seconda guerra mondiale, Hitler al comando della Germania. Un gruppo di cospiratori tenta la vita del Führer.

In Black Orchestra saremo noi a impersonare i cospiratori e cercare di fare fuori il baffo malefico. Il gioco è collaborativo: si vince e si perde tutti assieme. L'unico nemico è il tempo, scandito dalle carte evento. Riuscirete nella vostra impresa prima di venire scoperti?



Sulla plancia di gioco sono presenti vari oggetti, alcuni necessari per poter compiere l'attentato. I giocatori possono spostarsi sulla mappa, raccogliere gli oggetti, pescare carte e compiere altre azioni secondarie. A ostacolarli ci saranno le pedine dei compari di Hitler, che si sposteranno durante la partita. Iniziare il turno nella stessa casella di Hitler o dei suoi scagnozzi comporta diverse penalità.

La riuscita dei complotti purtroppo dipende da un lancio di dadi. I giocatori hanno però modo di aumentare la probabilità di riuscita con le carte o le loro abilità.



Il punto forte del gioco sono senza dubbio l'ambientazione suggestiva e lo spirito di collaborazione che si crea tra i giocatori (anche se potete giocarci pure da soli). I personaggi giocabili sono tutti realmente esistiti così come, ovviamente i nemici.

La fortuna è senza dubbio una componente fondamentale di questo gioco, forse fin troppo, ma in effetti in uno scenario reale sarebbe veramente impossibile prevedere le mosse del nemico o se un attentato andrebbe a buon fine.



IL GIOCO DELL'OCO

Sarete famosi



L'incredibile galleria shovelware per DS ci delizia sempre e nemmeno oggi delude perchè vi presentiamo il gioco di Amici di Maria de Filippi.

Un gioco imperdibile, grazie al quale potrete finalmente realizzare il vostro sogno di entrare nella famosa scuola di Mediaset e farvi insultare dalla Celentano. Sono presenti nel gioco infatti volti noti ai fan della trasmissione, sia tra i prof sia tra i concorrenti.



Nella modalità carriera vi dovrete cimentare in prove di canto, danza e recitazione, che consisteranno in terribili minigiochi in cui bisogna completare il testo di una canzone o premere pulsanti a tempo.

Nel corso del gioco ci saranno delle sfide e pensate un po' potreste addirittura sfidare dei volti celebri come Alessandra Amoroso!



Caratteristiche

- Svegliatevi cacati con Alessandra Amoroso
- Fatevi insultare i piedi da Alessandra Celentano!
- Tantissimi minigiochi tutti uguali
- Le prove di recitazione, ve le ricordate?
- Ci sono pure Garrison e Kledi



ROMPICAPO

Cristalli sillabici

Cancellate nello schema le sillabe che compongono i nomi delle immagini raffigurate a lato. Le lettere rimaste, opportunamente ordinate, daranno il nome di un delizioso spuntino per Kaze e Hugo.



30 Punti

se risolto in

15 minuti

15 punti altrimenti

2



3



4



TRA	BEN	COR	CE
NI	RO	TA	TI
NO	ZI	PA	TE
IO	MA	CA	NA

Inseriti mancanti

Inserite al posto degli spazi le parole risultanti dalle definizioni per ottenere altre parole.

IMP-----ONE

AN-----

CON-----RE

METE-----A

20 Punti

se risolto in



10 minuti

10 punti altrimenti

- I fiori appena tagliati
- Spavalderia, audacia
- C'è chi l'ha sulle spalle
- Segnano il tempo

Sfida di canto

Sfidate i campioni di Amici nei loro pezzi più celebri.
Completate i testi delle canzoni inserendo in ciascuna strofa inserite le parole mancanti al posto dei simboli 🎵.

1 Punto

per ogni parola
corretta (max 30)



ALESSANDRA AMOROSO CAMERA 209

Mi sveglio ancora 🎵
Con i 🎵 della sera prima
Mal di testa alla 🎵
Il sole 🎵 per strada
"Che cosa hai fatto ieri 🎵?"



EMMA W.I.T.C.H. (SIGLA)

Le 🎵 della libertà
per il mondo che verrà,
sono 🎵 le ragazze che
mai nessuno 🎵. (So Strong)
Ad ognuna il suo elemento che
il 🎵 donerà (for all the lifetime)
acqua, fuoco, terra, aria e 🎵,
questo gruppo guiderà.



THE KOLORS ITALODISCO

Ho un 🎵 da rifare perché non mi
piace più
A volte ho l'🎵 che mi sale
La cosa che mi fa 🎵 è quando non
mi parli più
E il 🎵 sembra tutto uguale
Io mi fido più di te che di me, che
dei miei, dei 🎵

ANNALISA BELLISSIMA



Mettiamo un po' di musica da 🎵
È tutto il giorno che mi salvo da un
pianto 🎵
Vado a letto col 🎵 dell'Adidas
E poi volevo dirti che non ci dormo più
🎵 se mi manchi, sì
Chiamatemi un medico
E poi senza 🎵 sei qui

ELODIE DUE



E se a quest'ora mi cerchi, 🎵
Dimmi, "Come mai?"
Baby, mi 🎵 con gli occhi lucidi
Che rumore fa il 🎵 alla fine
Di tutte le nostre 🎵 interrotte?
Sapessi dirti basta ma il cuore 🎵

MORENO LUPIN UN LADRO IN VACANZA



È una 🎵 ladra e si chiama Fujiko
Goemon non ride ma è 🎵
Jigen fuma le sue 🎵 storte
Oltre a questo ti posso dire di chiudere
finestre e 🎵
Dalla 🎵 alla torre di Pisa
Guardate un pochino chi arriva

Il mio INKTOBER un resoconto

L'Inktober è un'annuale sfida di disegno sui social. Per ognuno dei giorni di ottobre bisogna realizzare un disegno, possibilmente attenendosi al tema del giorno, e pubblicarlo sui propri profili. Un bellissimo modo per conoscere altri artisti in giro per il mondo, per migliorare le proprie abilità nel disegno e la propria autodisciplina.

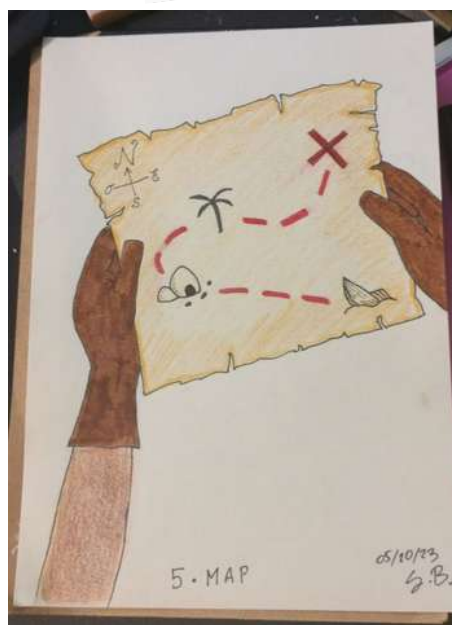
Come ogni anno ho partecipato anche io alla sfida ma per la prima volta sono riuscito a completarla. Ecco un piccolo assaggio di alcuni dei disegni che ho realizzato.

I miei materiali

- Matita HB Artiglio
- Pentel permanent marker extra fine point
- Fineliner Koh-i-noor Fiber professional 0.3 mm
- Matite colorate Faber Castell
- Pennarelli Crayola supertips
- Brush pens di Tiger
- Blocco da disegno A5 di Tiger
- Triplus fineliner Staedler (rosso, blu e verde)
- Uniposca bianco 0.7 mm



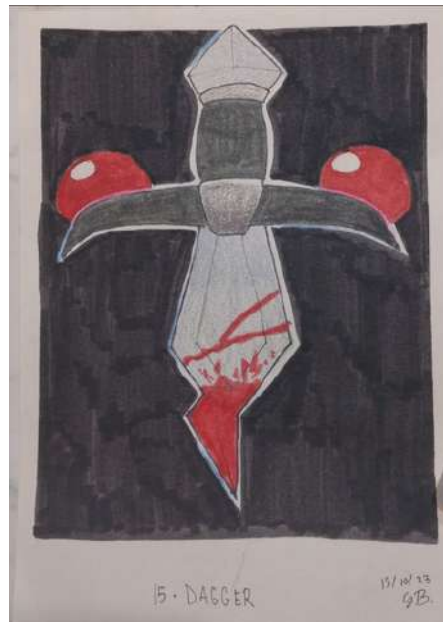
Il primo disegno dal tema "sogno". Qui ho subito capito che non devo fare cose troppo dettagliate.



La "mappa" che ho disegnato per il giorno 5. Mi è piaciuto molto come ho colorato la carta.



Mai esagerare con gli ingredienti proteici... Qui il tema era "rise" e io l'ho interpretato così!



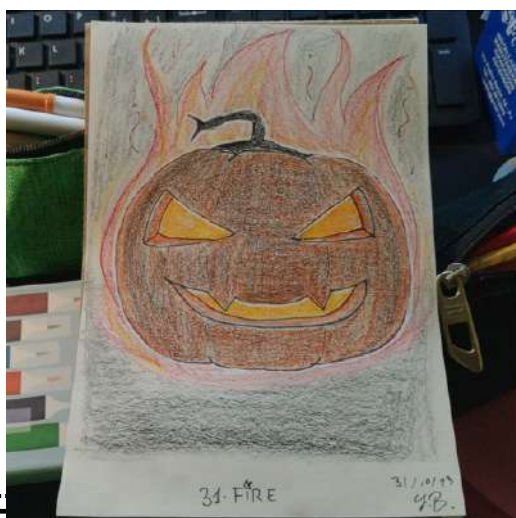
Il pugnale oscuro di Judas da The binding of Isaac: repentance.



Angelo biblicamente accurato...



... e il demone. Onestamente penso sia la mia opera migliore.



La zucca in fiamme, ispirata alle zucche che si trovano nel livello di Amelia in Paperino Operazione Papero. Il disegno finale del 31 Ottobre!



NUMERI

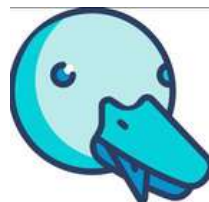


Un primo grande traguardo questo mese per il nostro caro magazine! Per commemorare questo giorno riveleremo alcuni retroscena di questo magazine e tutta la sua lore!

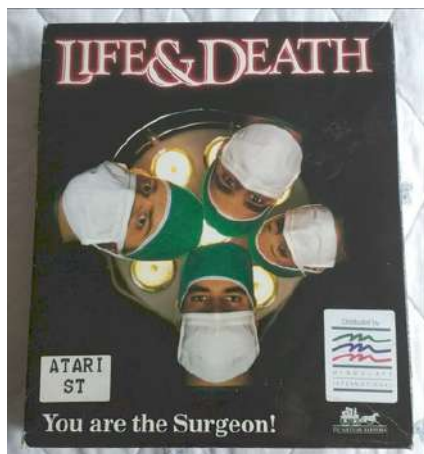
La timeline dell'oco

31 Ottobre 2020 Nasce il canale Telegram

Originariamente esistevano solo i Giochi dell'oco, ossia i tie-in e venivano recensiti sul canale Telegram. La prima recensione in assoluto fu Monster House che abbiamo anche riproposto nel numero precedente!



giochi dell'oco



14 Dicembre 2020 La prima collaborazione

L'univers-oco ha da sempre avuto una community felice di collaborare. Ecco quindi che ricordiamo quando il buon dottor FrigoBar recensì per noi Life&Death. Simulatore ospedaliero del 1988. La recensione è ancora sul canale telegram!

28 Novembre 2021 La prima Live su Twitch

Un piccolo esperimento per espandere la conoscenza dei Giochi dell'oco al grande pubblico. Il primo gioco trasmesso fu l'iconico Mr.Bean, nella sua versione per Nintendo DS. Seguito a ruota da Asterix e Obelix XXL2, sempre per Nintendo DS



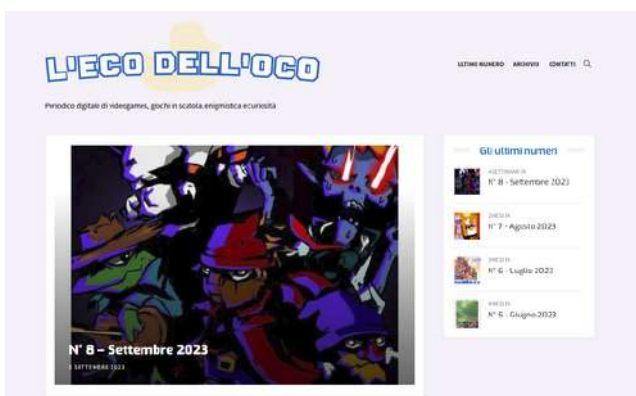
24 Settembre 2022 Giochi dell'oco d'un fiato

La mia partecipazione a Giochi d'un fiato Autunno 2022 con il re dei giochi dell'oco: Paperino Operazione Papero!



5 Febbraio 2023 Il primo numero dell'eco dell'oco

Ecco che nasce finalmente la rivista digitale più amata del web. Da allora ne abbiamo fatta di strada, sia nei contenuti che con le grafiche!



8 Settembre 2023 Nasce il sito web

Per riorganizzare meglio tutti i numeri e permettere anche a chi non ha telegram di leggere L'oco, è nato il sito in cui verranno pubblicati tutti i fascicoli! ecodelloco.altervista.org

I prototipi dell'oco e i suoi antenati

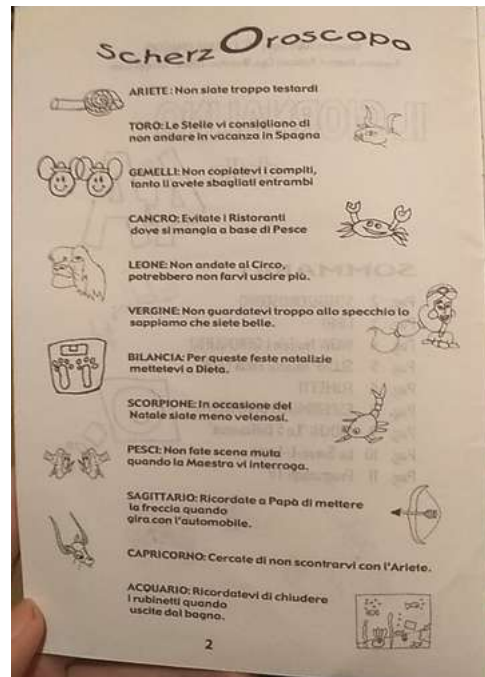
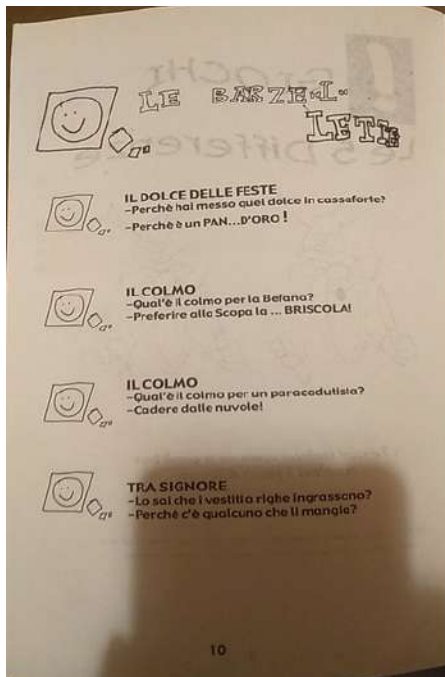
Publicare riviste è sempre stata una cosa di famiglia.

Sono sempre stato un grande lettore di Topolino e, mentre tutti le saltavano brutalmente, io amavo leggere le rubriche.

Proprio su Topolino lessi un articolo sulle fanzine e da lì nacque la mia prima rivista, fatta con carta e penna. Purtroppo ogni reperto di quell'esperienza editoriale è andato perduto e ne resta solo un ricordo.

In quarta elementare, con l'aiuto di mio padre, nacque un tentativo di portare il mio progetto editoriale a scuola.

Progetto che purtroppo fallì miseramente perché la maestra se ne è sbattuta le balle.



Il lavoro dietro l'Eco

Per realizzare l'eco dell'oco questo è il procedimento.

Trovare nuovi giochi ogni mese da giocare e recensire. Creare le pagine di enigmistica.

Scrivere l'articolo mensile, le news e realizzare il retro copertina.

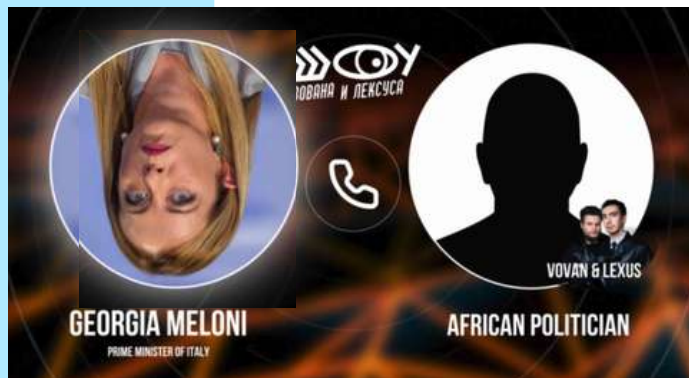
Un ringraziamento speciale va a Canva, che ci offre un modo semplice seppur limitato di impaginare il tutto ed esportarlo facilmente in PDF!

Ecco i segreti dell'oco!



Meloni chan e lo scherzo telefonico

Parrebbe che la prima ministra italiana Giorgia Meloni sia stata bellamente perculata da due comici russi che le hanno fatto credere di star parlando con un politico africano. I due discepoli di Teo Mammuccari sono riusciti a mettersi in contatto con lei. Fortunatamente alla nostra cara premiera pescivendola non è scappato nulla di sensibile. Come ci sono riusciti? Boh magari qualcuno ha lasciato il numero di Giorgina in un autogrill? Uno dei suoi collaboratori è più peracottaro di lei? Abbiamo tante domande ma oramai non ci stupiamo di niente. Approfittiamone per ricordare i grandi successi di questo governo finora: .



8
Novembre

Freddy al cinema

Dal famoso videogioco, i pupazzi che urlano fortissimo e ti squartano arrivano sul grande schermo. Un guardiano notturno di una pizzeria deve sopravvivere agli attacchi degli animatronics posseduti. Visto che è un film basato su un videogame potremmo chiamarlo un film dell'oco?



Barbara sul fake taxi

Se non vi basta Five Night's at Freddy come horror, non perdetevi la recitazione di Barbara d'Urso nell'imperdibile show teatrale Taxi a 2 piazze in cui boh in realtà non so cosa succeda ma questa a quanto pare è la fine che ha fatto Barbarona dopo essere stata soppiantata da Mirta Merlino a pomeriggio 5.

I vostri commenti

Gradirei che il numero di dicembre di L'eco dell'oco parlasse della Paris Games Week!!

Giovanni

Che bello, un evento eccezionale di cui non vediamo l'ora di parlare su queste pagine!

Volete consigliare un gioco, fare domande o raccontarci qualche curiosità? Inviateci tutto quello che volete: foto, disegni, meme, classifiche, le vostre recensioni o esperienze. Scrivete a postadelloco@outlook.it e pubblicheremo le vostre lettere!



Carte pokémon dalla Francia



Giovanni ci invia alcune carte pokémon francesi dai nomi esilaranti. La mia preferita è senza dubbio Mimiqi.

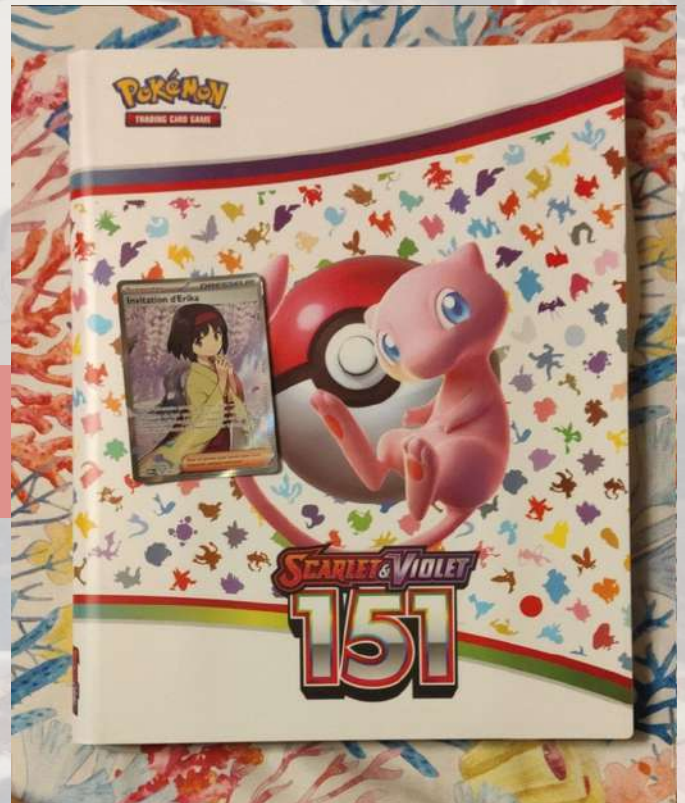


Unboxing Pokémon 151

Vediamo un po' il bottino di Giovanni. E voi cosa ci avete trovato? Scriveteci!



Pokémon 151 Elite Trainer Box.
Nei 9x Booster inclusi: Mew,
Salamèche (Charmander) e
Groudoudou (Wigglytuff)



Set Raccogliatore+ 4x Booster (e ci ho trovato Erika)



Set Poster + 3x
Booster dove ho
trovato le due carte in
basso (Bulbizarre,
Carapuce e
Salamèche erano
promo card dentro)



SOLUZIONI DEI GIOCHI

- Alessandra amoroso: TRUCCATA, VESTITI, FINESTRA, STRILLA, BAMBINA
- Annalisa: GINNASTICA, ISTERICO, PANTALONCINO, MADONNA, AVVISARE
- Emma: GUARDIANE, CINQUE, VINCERÀ, CRISTALLO, WILL
- Elodie: PERDONAMI, FULMINI, SILENZIO, TELEFONATE, DANZA
- The Kolors: TATUAGGIO, ANSIA, INCAZZARE, MONDO, DJ
- Moreno: GAZZA, FORTE, SIGA, PORTE, MONNALISA

Sfida di canto

Le sillabe rimanenti danno la parola: CAROTE
TRAPANO, MATTIA, BENZINAIO, CORNICE

- IMPRECISIONE
- ANCORAGGIO
- CONTESTARE
- METEOROLOGIA

Inseri mancati

Cristalli sillabici

Profili

Assegnate il punteggio che vi spetta per ogni gioco completato, a seconda se siete riusciti nel tempo limite o meno. Se non siete riusciti a completare un gioco assegnate 0 punti.



80 punti

Punteggio perfetto!
Continuate così!



65 o più punti

Non male, allenatevi per
raggiungere il massimo!



40 o più punti

Non si può dire che non ci
abbiate provato...



Meno di 40 pt.

Forse dovrete provare con i
giochi per bimbi.

L'ALBUM DELLE FIGURINE DEI PANINI!



**COLLEZIONALI
TUTTI!**

**CORRI IN EDICOLA!
SLURP!**