

### COMA\_COSE



L'effetto della prima carta Bonus che viene giocata su questo Sanrémon viene raddoppiato.

#### DALLA PANCHINA

Fornisce +1 al tuo Sanrémon Indie attivo.



INDIE

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### BRUNORI SAS



I Sanrémon Rap sia in posizione attiva che in panchina non hanno effetti.

#### DALLA PANCHINA

Ottieni 1 Punto Festival aggiuntivo.



INDIE

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### JOAN THIELE



#### DALLA PANCHINA

Fornisce +2 al tuo Sanrémon Indie attivo.



INDIE

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### LUCIO CORSI



Ottiene +3 se in panchina hai almeno un altro Sanrémon Indie.

#### DALLA PANCHINA

Se il tuo Sanrémon attivo è Indie, ottieni 3 Punti Festival aggiuntivi.



INDIE

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### GAIA



Nessun giocatore può giocare carte Malus.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### FRANCESCO GABBANI



Ottiene +1 per ogni Sanrémon Pop nella panchina di tutti i giocatori.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### NOEMI



#### DALLA PANCHINA

Se tutti i Sanrémon della tua panchina sono Pop, ottieni 2 Punti Festival aggiuntivi.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### MASSIMO RANIERI



#### DALLA PANCHINA

Previene tutti gli effetti delle carte degli altri giocatori sui Sanrémon nella tua panchina.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SARAH TOSCANO



Previene tutti gli effetti delle carte degli altri giocatori sui Sanrémon nella tua panchina.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**MARCELLA BELLA**



**DALLA PANCHINA**

Una sola volta a serata puoi pescare 2 carte.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**ELODIE**



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**FRANCESCA MICHIELIN**



**DALLA PANCHINA**

Una sola volta a serata puoi scartare 1 carta dalla tua mano e pescare 1 carta.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**SERENA BRANCALE**



**DALLA PANCHINA**

Una sola volta a serata puoi guardare le prime 2 carte del mazzo, prendine una in mano e metti l'altra in fondo al mazzo.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**GIORGIA**



**Previeni tutti gli effetti delle carte Malus su questo Sanrémon.**

**DALLA PANCHINA**

Fornisce +2 al tuo Sanrémon attivo se hai meno di 3 carte in mano.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**CLARA**



**La prima carta Festival che giochi in questo turno ti costa 0.**

**DALLA PANCHINA**

Ottieni 1 Punto Festival aggiuntivo.



POP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**WILLIE PEYOTE**



**Ottiene +1 per ogni carta Malus assegnata a questo Sanrémon.**

**DALLA PANCHINA**

Durante ogni serata, fornisce -1 a un Sanrémon Rap attivo di un giocatore a tua scelta.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**RKOMI**



**DALLA PANCHINA**

Una sola volta a serata puoi scartare una carta Bonus assegnata al Sanrémon attivo di un altro giocatore.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**ROSE VILLAIN**



**Ottiene +2 se hai giocato una carta Evento in questo turno.**

**DALLA PANCHINA**

Una sola volta a serata puoi scartare una carta Malus assegnata al tuo Sanrémon attivo.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

IRAMA



La prima carta Festival giocata in questo turno da ciascun giocatore costa 1 in più.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

EMIS KILLA



Una sola volta durante la serata, quando un giocatore gioca una carta Evento puoi annullarne l'effetto.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**DALLA PANCHINA**

Una sola volta a serata puoi scartare una carta Malus assegnata al tuo Sanrémon attivo.

FEDEZ



Ottiene +3 se ci sono altri Sanrémon Rap in posizione attiva.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**DALLA PANCHINA**

Qualsiasi carta Bonus assegnata a Tony Effe gli fornisce invece -1.

SIMONE CRISTICCHI



**DALLA PANCHINA**  
Fornisce +1 al tuo Sanrémon attivo.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

BRESH



Nessun giocatore può giocare carte Conduttore.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

TONY EFFE



Ottiene -3 se ci sono altri Sanrémon Rap in posizione attiva.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

**DALLA PANCHINA**  
Fornisce -3 a qualsiasi Fedez in gioco.

OLLY



**DALLA PANCHINA**  
Una sola volta a serata puoi scartare fino a 2 carte dalla tua mano.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

SHABLO FT. GUÈ, JOSHUA E TORMENTO



Previeni tutti gli effetti delle carte Bonus su questo Sanrémon.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

ROCCO HUNT



Nessun giocatore può giocare carte Bonus.



RAP

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### ACHILLE LAURO



Ottiene +1 per ogni carta che hai in mano.



ROCK

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### MODÀ



Ottiene +1 se hai giocato più di 4 carte Festival in questo turno.

#### DALLA PANCHINA

Ottieni 1 Punto Festival aggiuntivo per ogni Sanrémon Rock nella tua panchina.



ROCK

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### THE KOLORS



#### DALLA PANCHINA

Fornisce +3 al tuo Sanrémon Rock attivo.



ROCK

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### STANDING OVATION



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +3.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### STANDING OVATION



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +3.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### ABITO RAFFINATO



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +1.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### ABITO RAFFINATO



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +1.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### MONOLOGO



Se non hai altri Sanrémon in panchina, l'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### MONOLOGO



Se non hai altri Sanrémon in panchina, l'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SERATA DEI DUETTI

2



Aggiungi al valore del tuo Sanrémon attivo quello di uno dei tuoi Sanrémon in panchina dello stesso genere.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### TISANA DI ANGELA

2



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### TISANA DI ANGELA

2



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### PREMIO SALA STAMPA

1



Gioca solo se il tuo Sanrémon attivo è di genere Pop. L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### PREMIO SALA STAMPA

1



Gioca solo se il tuo Sanrémon attivo è di genere Pop. L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### BATTI IL 5 A MIKE

2



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo con valore 2 o minore vale +3.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### PREMIO DELLA CRITICA

1



Se il tuo Sanrémon ha un genere diverso da tutti i Sanrémon attivi degli altri giocatori, la sua esibizione vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### PREMIO DELLA CRITICA

1



Se il tuo Sanrémon ha un genere diverso da tutti i Sanrémon attivi degli altri giocatori, la sua esibizione vale +2.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### QUANTO MANCA?

2



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +1 per ogni serata rimanente in questa partita. La serata corrente è esclusa dal conteggio.

#### BONUS

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

QUANTO MANCA?

2



L'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +1 per ogni serata rimanente in questa partita. La serata corrente è esclusa dal conteggio.

**BONUS**

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

TV SORRISI E CANZONI

1



Se non hai giocato una carta Conduttore in questo turno, l'esibizione del tuo Sanrémon attivo vale +2.

**BONUS**

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

COLPO GROSSO AL CASINÒ

1



Dichiara un numero e lancia un D6. Se indovini, aggiungi il numero scelto all'esibizione del tuo Sanrémon attivo, se sbagli sottrailo.

**BONUS**

Gioca le carte Bonus sul tuo Sanrémon attivo.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

PIPPO BAUDO

★



Scambia uno dei Sanrémon nella panchina di un giocatore col suo Sanrémon attivo.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

PIPPO BAUDO

★



Scambia uno dei Sanrémon nella panchina di un giocatore col suo Sanrémon attivo.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

PERLA DI POPPA

★



Ogni giocatore, partendo da te, mischia la sua mano e la mette in fondo al mazzo, poi pesca 5 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

PERLA DI POPPA

★



Ogni giocatore, partendo da te, mischia la sua mano e la mette in fondo al mazzo, poi pesca 5 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

MIKE BONGIORNO

★



Prendi un Sanrémon dalla tua mano, mettilo a faccia in giù davanti a te e dichiara il nome di una sua canzone. Se qualcuno indovina il nome del Sanrémon, quel giocatore pesca 4 carte, altrimenti tu peschi 4 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

MIKE BONGIORNO

★



Prendi un Sanrémon dalla tua mano, mettilo a faccia in giù davanti a te e dichiara il nome di una sua canzone. Se qualcuno indovina il nome del Sanrémon, quel giocatore pesca 4 carte, altrimenti tu peschi 4 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

FIGRELLO



Pesca 3 carte, poi scarta 2 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

FIGRELLO



Pesca 3 carte, poi scarta 2 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

MARA VENIER



Scarta tutte le carte Malus assegnate al tuo Sanrémon.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

MARA VENIER



Scarta tutte le carte Malus assegnate al tuo Sanrémon.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

BEPPE VESSICCHIO



Pesca 2 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

BEPPE VESSICCHIO



Pesca 2 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

AMADEUS



Pesca fino ad avere 6 carte in mano.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

AMADEUS



Pesca fino ad avere 6 carte in mano.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

RAFFAELLA CARRÀ



Pesca fino ad avere 1 carta in più di un giocatore a tua scelta.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

RAFFAELLA CARRÀ



Pesca fino ad avere 1 carta in più di un giocatore a tua scelta.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

CARLO CONTI



Ogni giocatore, partendo da te, pesca 2 carte, poi ne scarta 1.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

CARLO CONTI



Ogni giocatore, partendo da te, pesca 2 carte, poi ne scarta 1.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

MEGHAN GALE



Scarta tutte le carte che hai in mano e pesca 6 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

MEGHAN GALE



Scarta tutte le carte che hai in mano e pesca 6 carte.

**CONDUTTORE**

Puoi giocare solo 1 carta conduttore per serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

CRINGIATA



Metti una carta dalla tua mano nella mano di un altro giocatore.

**EVENTO**

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

CRINGIATA



Metti una carta dalla tua mano nella mano di un altro giocatore.

**EVENTO**

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

STRIZZATA DI PALLE



Pesca 1 carta.

**EVENTO**

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

STRIZZATA DI PALLE



Pesca 1 carta.

**EVENTO**

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### BROGLI AL TELEVOTO

1



Scambia una delle carte Bonus assegnate al tuo Sanrémon attivo con una di quelle di un altro Sanrémon attivo.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### BROGLI AL TELEVOTO

1



Scambia una delle carte Bonus assegnate al tuo Sanrémon attivo con una di quelle di un altro Sanrémon attivo.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### LE BRUTTE INTENZIONI

3



Scarta un Sanrémon dalla panchina di un giocatore.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### PALCO SCIVOLOSO

3



Ogni giocatore, partendo da te, scambia il suo Sanrémon attivo con uno della sua panchina (se ne ha).

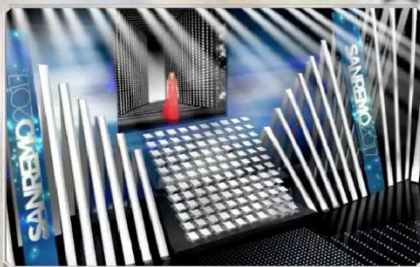
#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SCALINATA

1



Metti in panchina un Sanrémon dalla tua mano.

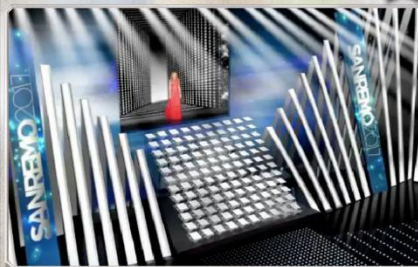
#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SCALINATA

1



Metti in panchina un Sanrémon dalla tua mano.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### DISTRUZIONE FLOREALE

2



Scarta fino a 2 carte Bonus o Malus dal Sanrémon attivo di un giocatore a tua scelta.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### LA TESTA NEL CULO DI FAVINO

2



Scambia un Sanrémon dalla panchina di un giocatore con uno di quelli nella tua mano.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SCIPIO

1



Prendi una carta a caso dalla mano di uno degli altri giocatori.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SPAZZARE IL PALCO

3



Scarta una carta Bonus o Malus da ciascun Sanrémon attivo.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SPAZZARE IL PALCO

3



Scarta una carta Bonus o Malus da ciascun Sanrémon attivo.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SPOT PUBBLICITARIO

2



Ogni giocatore, partendo da te, deve scartare una carta dalla sua mano.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SPOT PUBBLICITARIO

2



Ogni giocatore, partendo da te, deve scartare una carta dalla sua mano.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### ORGOGLIOSA E CANTO

3



Per il resto di questa serata, i Sanrémon attivi di tutti i giocatori non hanno effetti.

#### EVENTO

Gioca tutte le carte Evento che vuoi durante la serata.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### SQUALIFICA

3



Il valore base del Sanrémon attivo di un altro giocatore diventa 0.

#### MALUS

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### FESTIVAL TRUCCATO

2



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -1.

#### MALUS

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### FESTIVAL TRUCCATO

2



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -1.

#### MALUS

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### BALLO DEL QUA QUA

3



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -2.

#### MALUS

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### BALLO DEL QUA QUA

3



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -2.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### ORCHESTRA IN RIVOLTA

2



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -1 per ogni Sanrémon di genere diverso nella sua panchina.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### ORCHESTRA IN RIVOLTA

2



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -1 per ogni Sanrémon di genere diverso nella sua panchina.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### FISCHI DI DISAPPROVAZIONE

4



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -3.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### FISCHI DI DISAPPROVAZIONE

4



L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -3.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### CONCORRENZA SLEALE

1



Gioca solo se il tuo Sanrémon attivo ha lo stesso valore di un Sanrémon avversario. L'esibizione di quel Sanrémon vale -2.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### DISSING

2



Gioca solo se il tuo Sanrémon attivo è di genere Rap. L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -2.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

### DISSING

2



Gioca solo se il tuo Sanrémon attivo è di genere Rap. L'esibizione del Sanrémon attivo di un altro giocatore a tua scelta vale -2.

**MALUS**

Gioca le carte Malus sul Sanrémon attivo di un altro giocatore.

@GIOCHIDELLOCO - 2025

## Fasi della serata

- Sigla** Pesca carte e scegli Sanremon.
- Gara** Gioca carte Festival con PF.
- Esibizione** Calcola punteggio e PV.
- Fine** Ripulisci il palcoscenico.

### Punti Festival

- 1° Serata : 3 Non mantenere i
- 2° Serata : 3 Punti Festival residui
- 3° Serata : 5 tra una serata e l'altra.
- 4° Serata : 5
- 5° Serata : 7

### Punti Vittoria

- 1° Serata : 1 Vincitore = PV più
- 2° Serata : 1 alti alla fine del
- 3° Serata : 1 Festival.
- 4° Serata : 3 Pareggio = Vincitore
- 5° Serata : 5 della serata finale